

# Dejvid Anderson

Seminarski rad u okviru kursa

Tehničko i naučno pisanje

Matematički fakultet

Ilić Branko

216/2018

mi18216@alas.matf.bg.ac.rs

Niketić Anđela

109/2018

mi18109@alas.matf.bg.ac.rs

Lukić Mila

222/2018

mi18222@alas.matf.bg.ac.rs

Kučinar Veljko

144/2018


mi18144@alas.matf.bg.ac.rs

5. decembar 2019

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Edukacija</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Karijera</b>	<b>3</b>
3.1	Izumi . . . . .	4
3.2	Berkli Otvorena Infrastruktura za mrežno računanje . . . . .	4
3.3	Berkli otvoreni sistem za prikupljanje veština . . . . .	5
	<b>Literatura</b>	<b>5</b>

# 1 Uvod

Dejvid Poup Anderson	
	
Ime po rođenju	Dejvid Poup Anderson
Datum rođenja	1955.(63/64 god)
Mesto rođenja	Oukland(Kalifornija), SAD
Prebivalište	Berkli(Kalifornija)
Obrazovanje	Univerzitet Veslijan Univerzitet Viskonsin-Medison
Zanimanje	Informatika
Delovanje	Volontersko računanje
Nagrade	NSF Presidential Young Investigator Award IBM Faculty Development Grant

Dejvid Poup Anderson je američki istraživač u Laboratoriji za Svemirske Nauke (engl. Space Sciences Laboratory - SSL), na kalifornijskom Univerzitetu u Berkliju (engl. University of California, Berkeley), kao i vanredni profesor kompjuterskih nauka na Univerzitetu u Hjustonu (engl. University

of Houston). Anderson takođe vodi i SETI@home, BOINC, BOSSA i Bolt softverske projekte.

## 2 Edukacija

Anderson je završio osnovne akademske studije iz matematike na Univerzitetu Veslijan(engl. Wesleyan University) i iz informatike na Univerzitetu Viskonsin-Medison(engl. University of Wisconsin-Madison). Tokom master-studija, objavio je četiri istraživačka rada koja su se bavila računarskom grafikom. Njegov doktorski rad bavio se korišćenjem gramatika sa poboljšanim atributima zarad bližeg određivanja i implementacije komunikacionih protokola.

## 3 Karijera

Od 1985. do 1992. godine bio je asistent na kalifornijskom Univerzitetu u Berkliju u odeljku za kompjuterske nauke, gde je dobio Presidential Young Investigator nagradu od strane Nacionalne Fondacije za Nauku(engl. National Science Foundation) i Faculty Development nagradu od strane IBM-a. Tokom ovog perioda vodio je nekoliko istraživačkih projekata:

**FORMULA** (Forth Music Language), programski jezik i rantajm sistem za ekspresivnu računarsku muziku baziran na Forth-u.

**MOOD** (Musical Object-Oriented Dialect), paralelni programski jezik i rantajm sistem za računarsku muziku baziran na C++.

**DASH** distribuirani operativni sistem sa podrškom za digitalni audio i video.

**Continuous Media File System** (CMFS), sistem datoteka za digitalni audio i video.

**Comet** U/I server za digitalni audio i video.

Od 1992. do 1994. godine, Anderson je radio za kompaniju Sonic Solutions, gde je razvio Sonic System, prvi distribuirani sistem za profesionalno editovanje digitalnog audio sadržaja.

### 3.1 Izumi

Godine 1994. izumeo je "Virtual Reality Television", televizijski sistem koji je dozvoljavao korisnicima da upravljaju njihovom virtuelnom pozicijom i orijentacijom. Nagrađen je patentom za ovaj izum 1996. godine.

Godine 1994. je razvio jedan od prvih sistema za kolaborativno filtriranje (engl. collaborative filtering), i razvio veb-sajt rare.com, koji je davao predloge za filmove u odnosu na ocene korisnika.

Od 1995. do 1998. godine bio je tehnički direktor (engl. Chief Technical Officer) Tunes.com-a, gde je razvio sistem baziran na Veb-u za pronalazak muzike zasnovan na kolaborativnom filtriranju, akustike, i drugim modelima.

Godine 1995. pridružio se Dejvidu Gediju (engl. David Gedye) i Denu Vertimeru (engl. Dan Werthimer) da bi kreirali SETI@home, tek osnovan volonterski kompjuterski projekat. Anderson nastavlja da upravlja SETI@home.

Od 2000. do 2002. godine bio je glavni tehnološki direktor (engl. Chief Technology Officer) United Devices-a, kompanije koja je razvijala softver za raspodeljeno izračunavanje.

### 3.2 Berkli Otvorena Infrastruktura za mrežno računanje

Godine 2002. osnovao je projekat Berkli Otvorenu Infrastrukturu za mrežno računanje (engl. Berkeley Open Infrastructure for Network Computing - BOINC) koji razvija platformu za softver otvorenog koda za volontersko računanje (engl. Volunteer Computing). Projekat je finansiran od strane Nacionalne Fondacije za Nauku (engl. National Science Foundation) i sedište se nalazi u laboratoriji za svemirske nauke (engl. Space Science Laboratories), na kalifornijskom Univerzitetu u Berkliju. BOINC koristi oko 100 projekata, uključujući i SETI@home, Einstein@home, Rosetta@home, Climateprediction.net, kao i IBM World Community Grid. Koristi se kao platforma za distribuirane aplikacije na poljima kao što su matematika, medicina, molekularna biologija, klimatologija, i astrofizika.

Anderson je bio uključen i u projekat Stardust@home, u kom je učestvovalo 23,000 volontera koji su u slikama na Veb-u tražili međuzvezdane čestice prašine - pristup koji se naziva podeljeno razmišljanje (engl. distributed thinking). Godine 2007, Anderson je pokrenuo dva nova softverska projekta: BOSSA (posredni softver za podeljeno razmišljanje) i Bolt (platforma za obuku baziranu na Veb-u i edukaciju u kontekstu volonterskog računanja ili podeljenog razmišljanja).

### **3.3 Berkli otvoreni sistem za prikupljanje veština**

Berkli otvoreni sistem za prikupljanje veština(engl. The Berkeley Open System for Skill Aggregation - BOSSA) je softverska platforma za podeljeno razmišljanje(engl. distributed thinking), koristi volontere na Internetu za ispunjavanje zadataka koji zahtevaju ljudsku inteligenciju, znanje, ili veštine prepoznavanja.

## Literatura

- [1] „*Hidden Line Elimination in Projected Grid Surfaces*”,
- [2] „*Formula: a programming language for expressive computer music*”,
- [3] „*The DASH Project: An Overview — EECS at UC Berkeley*”,  
[www2.eecs.berkeley.edu](http://www2.eecs.berkeley.edu)
- [4] „*A File System for Continuous Media*”,
- [5] „*A Continuous Media I/O Server and its Synchronization Mechanism*”,
- [6] Anderson, D.; Doris, R.; Moorer, J. „*A Distributed Computer System for Professional Audio*”, New York, USA, 1994.
- [7] „*U.S. Patent 5,714,997: Virtual Reality Television System*”,
- [8] *BOINC - Berkeley Open Infrastructure for Network Computing*,
- [9] „*Wayback Machine*”, [web.archive.org](http://web.archive.org). 2012-03-06.