

Dejvid Anderson

Ili Branko

216/2018

branko.ilic.mes@gmail.com

Niketi Anela

109/2018

andjelaniketic109@gmail.com

Luki Mila

222/2018

milalukic222@gmail.com

Kuinar Veljko

155/2018

veljkokucinar@yahoo.com

Oktober 2019

1 Uvod

Dejvid Poup Anderson je ameriki istraiva u Laboratoriji za Svemirske Nauke (engl. Space Sciences Laboratory - SSL), na kalifornijskom Univerzitetu u Berkliju (engl. University of California, Berkeley), kao i vanredni profesor kompjuterskih nauka na Univerzitetu u Hjustonu (engl. University of Houston). Anderson takoe vodi i SETI@home, BOINC, BOSSA i Bolt softverske projekte.

1.1 Edukacija

Anderson je zavrio osnovne akademske studije iz matematike na Univerzitetu Veslijan(engl. Wesleyan University) i iz informatike na Univerzitetu Viskonsin-Medison(engl. University of Wisconsin-Madison). Tokom master-studija, objavio je etiri istraivaka rada koja su se bavila raunarskom grafikom[1]. Njegov doktorski rad bavio se korienjem gramatika sa poboljanim atributima zarad blieg odreivanja i implementacije komunikacionih protokola.

1.2 Karijera

Od 1985. do 1992. godine bio je asistent na kalifornijskom Univerzitetu u Berkliju u odeljku za kompjuterske nauke, gde je dobio Presidential Young Investigator nagradu od strane Nacionalne Fondacije za Nauku(engl. National Science Foundation) i Faculty Development nagradu od strane IBM-a. Tokom ovog perioda vodio je nekoliko istraivakih projekata:

FORMULA (Forth Music Language), programski jezik i rantajm sistem za ekspresivnu raunarsku muziku baziran na Forth-u.

MOOD (Musical Object-Oriented Dialect), paralelni programski jezik i rantajm sistem za raunarsku muziku baziran na C++.

DASH , distribuirani operativni sistem sa podrkom za digitalni audio i video.

Continuous Media File System (CMFS), sistem datoteka za digitalni audio i video.

Comet , U/I server za digitalni audio i video.

Od 1992. do 1994. godine, Anderson je radio za kompaniju Sonic Solutions, gde je razvio Sonic System, prvi distribuirani sistem za profesionalno editovanje digitalnog audio sadraja.

1.2.1 Izumi

Godine 1994. izumeo je "Virtual Reality Television", televizijski sistem koji je dozvoljavao korisnicima da upravljaju njihovom virtuelnom pozicijom i orijentacijom. Nagraen je patentom za ovaj izum 1996. godine.

Godine 1994. je razvio jedan od prvih sistema za kolaborativno filtriranje(engl. collaborative filtering), i razvio veb-sajt rare.com, koji je davao predloge za filmove u odnosu na ocene korisnika.

Od 1995. do 1998. godine bio je tehnički direktor(engl. Chief Technical Officer) Tunes.com-a, gde je razvio sistem baziran na Veb-u za pronalazak muzike zasnovan na kolaborativnom filtriranju, akustike, i drugim modelima.

Godine 1995. pridružio se Dejvidu Gediju(engl. David Gedye) i Denu Verthimeru(engl. Dan Werthimer) da bi kreirali SETI@home, tek osnovan volonterski kompjuterski projekat. Anderson nastavlja da upravlja SETI@home.

Od 2000. do 2002. godine bio je glavni tehnološki direktor(engl. Chief Technology Officer) United Devices-a, kompanije koja je razvijala softver za raspodeljeno izraunavanje.

1.2.2 Berkli Otvorena Infrastruktura za mrežno raunanje

Godine 2002. osnovao je projekat Berkli Otvorenu Infrastrukturu za mrežno raunanje (engl. Berkeley Open Infrastructure for Network Computing - BOINC) koji razvija platformu za softver otvorenog koda za volontersko raunanje (engl. Volunteer Computing). Projekat je finansiran od strane Nacionalne Fondacije za Nauku (engl. National Science Foundation) i sedište se nalazi u laboratoriji za svemirske nauke (engl. Space Science Laboratories), na kalifornijskom Univerzitetu u Berkliju. BOINC koristi oko 100 projekata, uključujući i SETI@home, Einstein@home, Rosetta@home, Climateprediction.net, kao i IBM World Community Grid. Koristi se kao platforma za distribuirane aplikacije na poljima kao to su matematika, medicina, molekularna biologija, klimatologija, i astrofizika.

Anderson je bio uključen i u projekat Stardust@home, u kom je učestvovalo 23,000 volontera koji su u slikama na Veb-u tražili meuzvezdane estice praine - pristup koji se naziva podeljeno razmišljanje (engl. distributed thinking).

Godine 2007, Anderson je pokrenuo dva nova softverska projekta: BOSSA (posredni softver za podeljeno razmiljanje) i Bolt (platforma za obuku baziranu na Veb-u i edukaciju u kontekstu volonterskog raunanja ili podeljenog razmiljanja).

1.2.3 Berkli otvoreni sistem za prikupljanje vetina

Berkli otvoreni sistem za prikupljanje vetina(engl. The Berkeley Open System for Skill Aggregation - BOSSA) je softverska platforma za podeljeno razmiljanje(engl. distributed thinking), koristi volontere na Internetu za ispunjavanje zadataka koji zahtevaju ljudsku inteligenciju, znanje, ili vetine prepoznavanja.