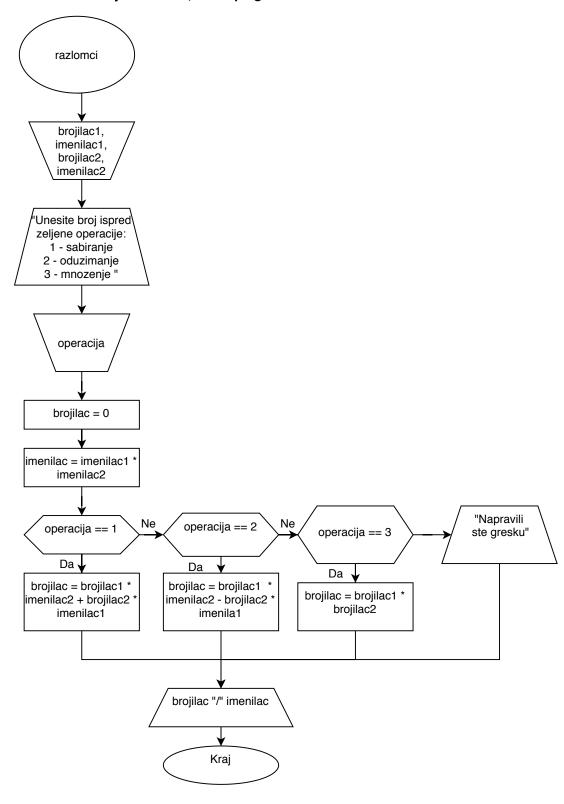
Napisati algoritam koji omogucava unos brojioca i imenioca razlomka. Korisnik bira operaciju: sabiranje, oduzimanje ili mnozenje. Racuna rezultat, bez skacivanja razlomka, i stampa ga.



Debugger:

```
brojilac1 = 2, imenilac1
= 3, brojilac2 = 1,
imenilac2 = 2
operacija = 1
imenilac = 3 * 2 + 6
1 == 1? Da
brojilac = 2 * 2 + 1 * 3 =
4 + 3 = 7
stampa 7 / 6
Kraj
2.
brojilac1 = 1
imenilac1 =3
brojilac2 = 2
imenilac2 = 9
operacija = 2
\dot{m} enilac = 3 * 9 = 27
2 == 1? Ne
2 == 2? Da
brojilac = 1 * 9 - 2 * 3 =
stampa 3 / 27
Kraj
```