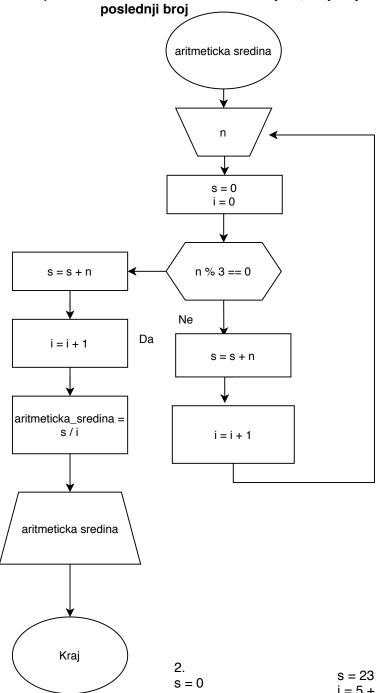
Napisati algoritam koji omogucava da se unose brojevi sve dok se ne unese broj djeljiv sa 3. Stampa aritmeticku sredinu unesenih brojeva, ukljucujuci i



Debugger:

1.
s = 0
i = 0
n = 3
3 % 3 == 0? Da
s = 0 + 3 = 3
i = 0 + 1 = 1
aritmeticka_sredina = 3 / 1 = 3
stampa 3
Kraj

s = 23 + 6 = 29 i = 5 + 1 = 6aritmeticka_sredina = 29 / 6 = 4, 83stampa 4, 83 Kraj