

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформаційних систем та технологій

Звіт

з лабораторної роботи №4 з дисципліни

«Розробка мобільних застосунків під Android»

«ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ РОБОТИ З МЕДІАДАНИМИ»

Виконав :
студент групи ІС-22,
Ковальчук Андрій

Київ – 2025

Завдання

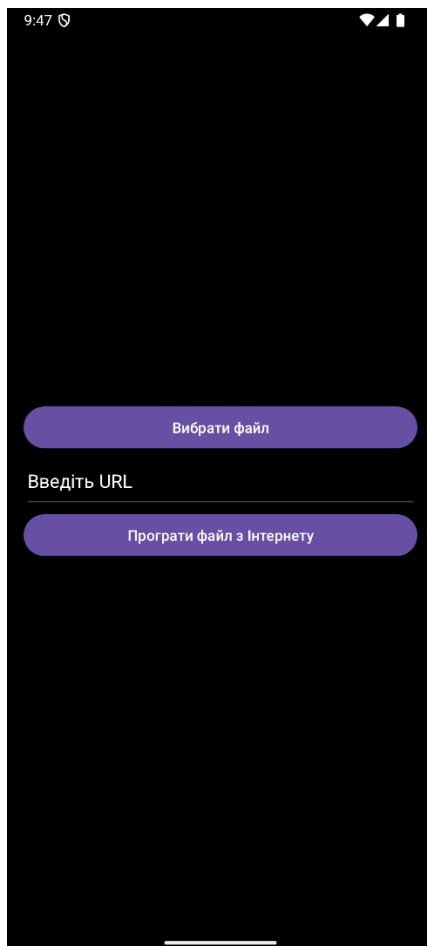
БАЗОВЕ (12/20 балів). Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс для запуску аудіо-файлів та відео-файлів. Мінімально інтерфейс має надавати можливість Програвати/Зупиняти/Призупиняти відтворення відео-файлу або аудіо-файлу, який зберігається у внутрішньому сховищі.

ПОВНЕ (20/20). Функціональність базового додатку додатково розширюється наступними можливостями:

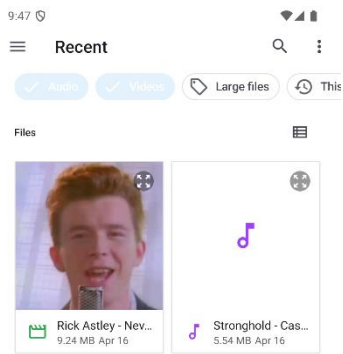
- надати вибір типу файлу для відтворення (аудіо або відео) з будь-якого сховища на мобільному пристрої;
- надати вибір завантаження файлу з Інтернету;
- використовувати для реалізації обробки медіа-даних спеціалізовані інструменти (особливу увагу приділити програванню відео).

Хід виконання роботи

Початковий вигляд програми:



1. При натисканні кнопки «вибрати файл», потрапляємо у внутрішнє сховище телефону:



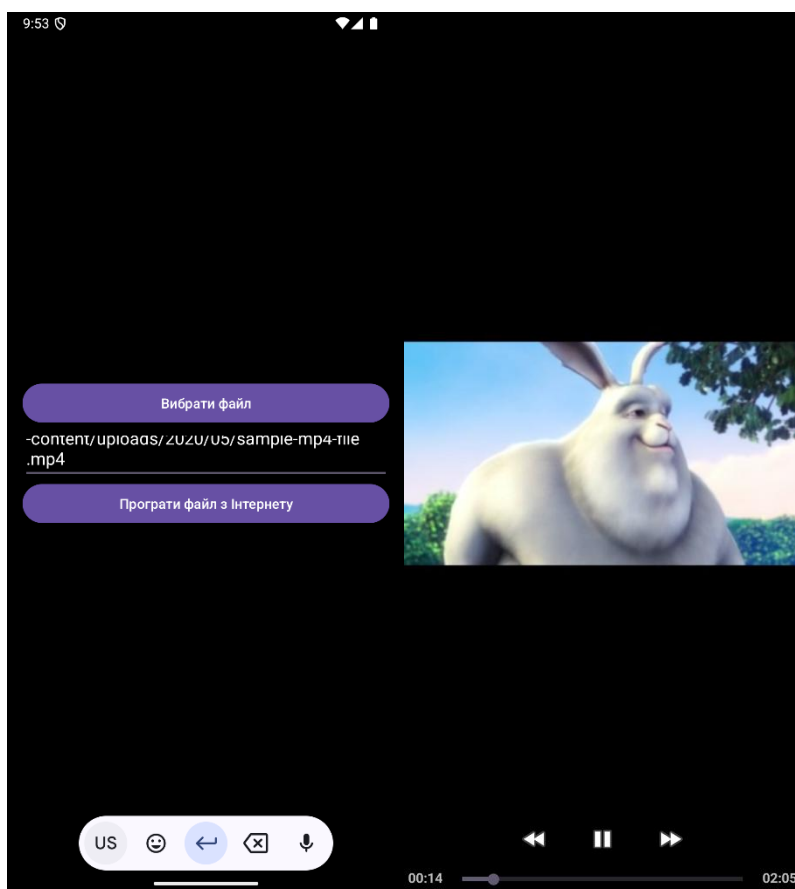
Якщо користувач обирає відео файл, починаємо його програвання, керування задаємо за допомогою `mediaController`:



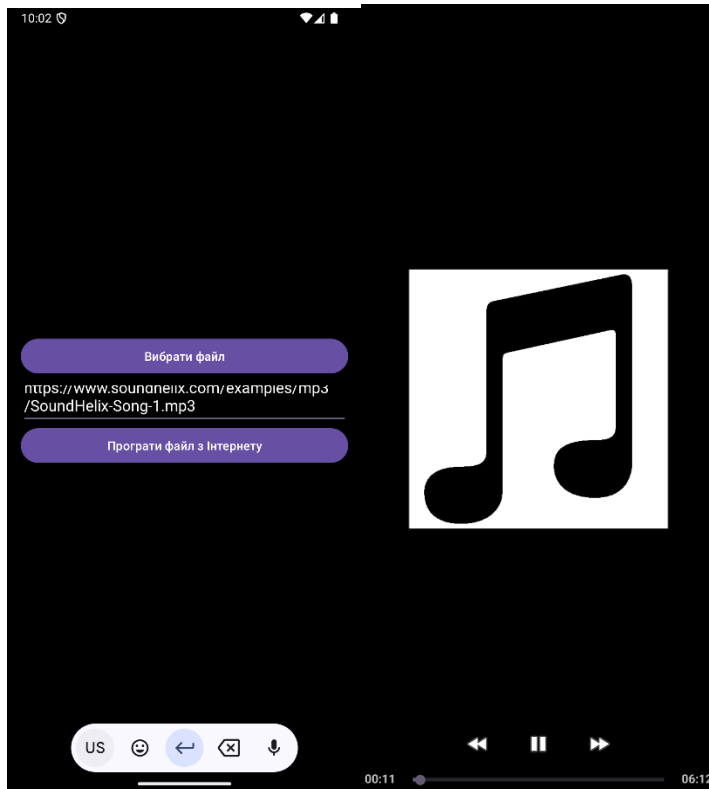
Якщо користувач обирає аудіо файл, починаємо його програвання(замість відео показуємо статичне зображення), керування так само задаємо за допомогою `mediaController`:



2. Якщо користувач вводить посилання і натискає «Програти файл з Інтернету», відображаємо відео за посиланням:

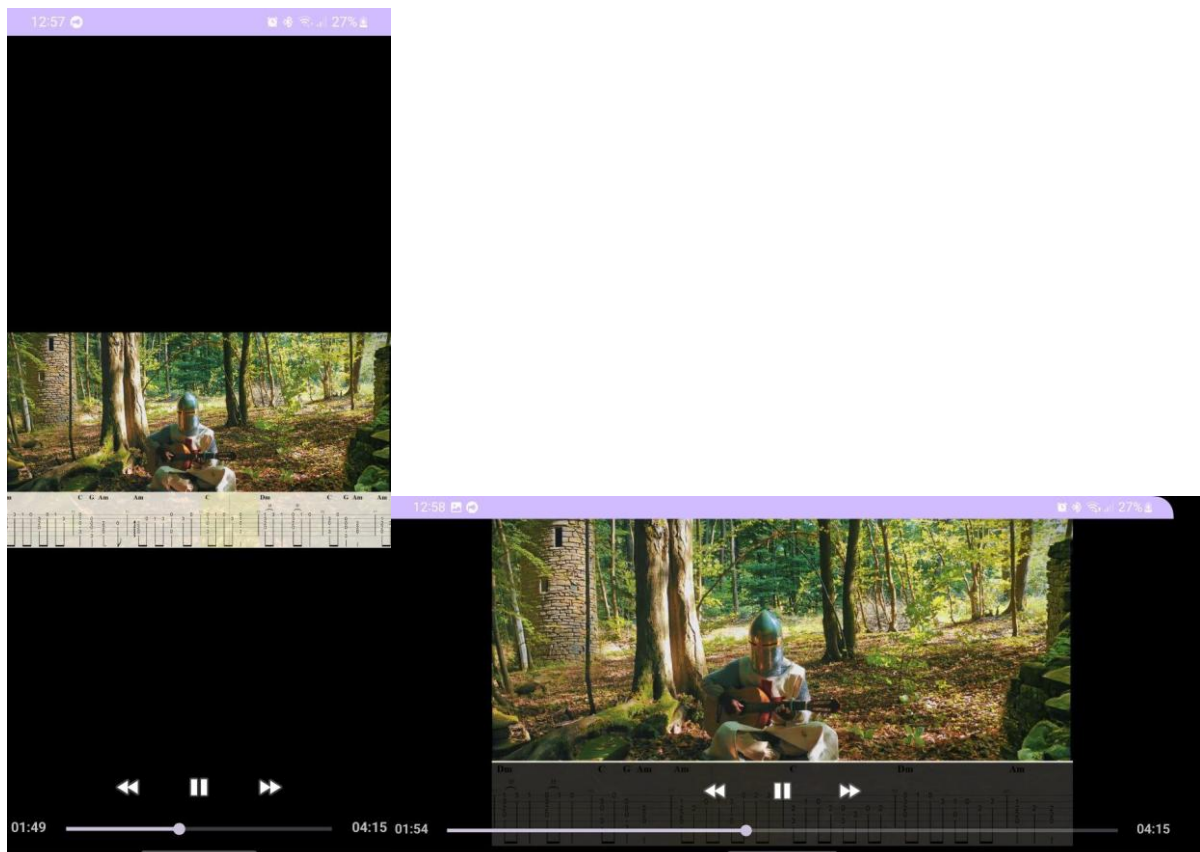


Так само можливе програвання аудіо файлів з Інтернету:



При натисканні кнопки назад під час програвання відео повертаємося на початковий екран.

3. При зміні орієнтації екрану, зберігаємо стан відео(аудіо):



При виході з програми також зберігаємо стан відео(аудіо):

