

Övning 15-2: Användarupplevelse - Garaget

Se kapitel 5-8 i e-learningserien "[Hacking the User Experience / UX for developers](#)":

- Hacking the User's Vision
- Hacking the User's Mind
- Testing Our UX Hacks
- The Path Forward

Övning: En garageapplikation med användaren i fokus

De senaste veckorna har ni arbetat med ett MVC-projekt baserat kring ett parkeringshus. Efter denna UX dag vill jag att ni skall se tillbaka på detta och tänka om er applikation från grunden.

För att göra detta behöver vi en definierad användare: En parkeringsvakt som arbetar vid något av garagets ingångar.

Tänk er in i parkeringsvaktens situation och med hjälp av hacken från videon skissa på ett nytt gränssnitt för er applikation. Ni kan göra detta individuellt eller i grupp.

För att kunna fokusera på er UX så föreslår jag ett mycket enkelt ritverktyg. Papper och penna är utmärkt för att snabbt kunna testa nya idéer. Alternativt ett enkelt ritprogram, Powerpoint eller annan mjukvara som ni känner er bekväma med.