

Atividade	Data	Duração
Definir temas, construir mapa conceitual, procurar artigos relacionados ao tema (Estado da Arte) e fichamento de cada obra escolhida, definir problema, hipóteses de solução, objetivos, benefícios e beneficiários (Introdução)	23/fev/22	14
Tema e Levantamento Bibliográfico	09/mar/22	17
Desenvolvimento da Introdução	26/mar/22	4
1ª Fase - Revisão dos padrões e do Protótipo, revisão das tabelas e índices, dicionário de dados	30/mar/22	21
Fundamentação Bibliográfica - Materiais e Métodos	20/abr/22	7
Justificativa - Referencial Teórico	27/abr/22	13
2ª Fase - UML, estratégias de testes e de conversão	27/abr/22	13
Metodologia	10/mai/22	15
O projeto - componentes, telas, relatórios, resumos	11/mai/22	7
3ª Fase - Estratégias de treinamento, refinar requisitos de HADWARE, SOFTWARE e Redes; Segurança; Requisitos de desempenho, armazenamento e ambientais	18/mai/22	6
Cronograma	24/mai/22	7
Scripts de BD e tabelas; Elaboração de Banner	25/mai/22	6
Final do Projeto (Teórico)	31/mai/22	4
Apresentação do Banner	04/jun/22	11
Orçamento	15/jun/22	27
Compra dos componentes, sensores, módulo e demais itens	12/jul/22	7
Protótipo - Desenvolvimento (Momento Maker)	19/jul/22	22
Protótipo - Desenvolvimento (Momento Maker)	10/ago/22	5
Programação Arduino - IDE	15/ago/22	17
Desenvolvimento do aplicativo - Framework + BD	15/ago/22	17
Programação Arduino - IDE	01/set/22	36
Desenvolvimento do aplicativo - Framework + BD	01/set/22	36
Testes do protótipo da Luva Inteligente	07/out/22	7
Teste de execução e rotinas do App Mobile	14/out/22	20
Simulação no software e ambiente Unity	03/nov/22	29
Final do Projeto (Prático): consolidação protótipo ou artefato, aplicativo e simulação via software	02/dez/22	1
Apresentação do Projeto - Final	03/dez/22	1

