**AMARELINHA AFRICANA**

A Amarelinha Africana, também chamada de *teca-teca*, é um jogo de origem africana cuja essência é semelhante à amarelinha que conhecemos. Diferentemente da tradicional, a amarelinha africana não usa pedrinhas, nem céu. A forma como é desenhada muda o principal objetivo da brincadeira: onde, na que conhecemos, há um caráter individual de competição, na africana busca-se valorizar o trabalho cooperativo; não há vencedores nem perdedores, além de utilizar música para incentivar o desenvolvimento de coordenação.

Para brincar, deve-se desenhar um chão traçado com um quadrado grande com 16 quadrados em seu interior. Cada participante fica em um lado do quadrado grande (um de frente para o outro), com cada pé em um quadrado. Iniciando o jogo, os jogadores devem pular para os quadrados à direita simultaneamente; após isso, devem pular de volta para onde começaram o jogo (para a esquerda). Completando o “ciclo”, deve ser dado um salto para os dois quadrados a frente, e assim sucessivamente.

Haverá uma hora em que os jogadores se encontrarão no meio da amarelinha: caso estejam coordenados, não encostarão um no outro quando passarem pelo centro.

Caso os mais velhos queiram jogar esse jogo, para dificultar um pouco, pode-se jogar com 4 integrantes, tornando a brincadeira mais interessante.

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

* <https://www.tempojunto.com/2019/07/24/diversidade-de-culturas-na-brincadeira-de-amarelinha-africana/>
* <http://www.diaadiaeducacao.pr.gov.br/portals/cadernospde/pdebusca/producoes_pde/2016/2016_pdp_edfis_ufpr_marlossoaresdasilva.pdf>