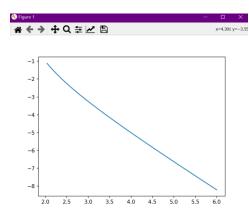
Método predictor - corrector

Ejercicio 1:

$$PVI \begin{cases} (x-1) \ y' + y = 2 - 3x \\ y(2) = -1 \end{cases} \qquad y = \frac{4x - 3x^2 + 2}{2(x-1)} \qquad \text{solución}$$

$$R = \{ 2 \le x \le 6 - 10 \le y \le 1 \} \qquad N = 100$$

Tras realizarlo obtenemos una solución real y(6) = -8,20 y su solución aproximada w100 = -8,20. Entonces obtenemos un error de 0

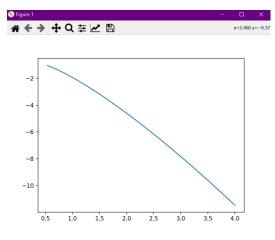


Ejercicio 2:

$$\begin{cases} 3x^2y' - 4xy = 1 \\ y(0.5) = -1 \end{cases} \qquad y(x) = Cx^{4/3} - \frac{1}{7x} \qquad C = -1,8$$

$$R = \{0.5 \le x \le 4 - 3 \le y \le 3\} \qquad h = \frac{4 - 0.5}{N}$$

Tras realizarlo obtenemos que la solución real es y(4)= -11,46 y la solución aproximada es w100 = -11.45395. Entonces nos queda un error de de 0.00605



```
Código de Python
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
def funcion(x,y):
  return (1+4*x*y)/(3*x**2)
def iterar(x, y, f):
  "'Itera la función'"
  while x \le xf:
    xn = x + h
    zn = y + h * f(x,y) #predicción
    yn = y + (h/2) * (f(x,y) + f(xn, zn)) #corrección
    iterar(xn, yn, f)
    puntos.append((xn, yn))
    print(xn, yn)
    return xn, yn
def pintar(puntos):
  "'Pinta la gráfica'"
  x = []
  y = []
  for i in puntos:
    x.append(i[0])
    y.append(i[1])
  plt.plot(x, y)
  plt.show()
#main
x0 = float(input('Introduce la x inicial: ')) #punto inicial
y0 = float(input('Introduce la y inicial: ')) #punto inicial
```

```
xf = float(input('Introduce el extremo final: ')) #punto final
n = int(input('Número de divisiones: '))
h = (xf - x0)/n #intervalo pequeño
puntos = [] #lista de puntos
iterar(x0, y0, funcion)
pintar(puntos)
```