

Naive AAC Manuale di istruzioni

Indice generale

<u>Operazioni iniziali</u>	2
<u>Pensieri e parole</u>	3
<u>Parole in libertà</u>	5
<u>Associare una parola ad una propria immagine</u>	6
<u>Abilitare o disabilitare la stampa delle immagini</u>	7
<u>Modificare il video premio di default</u>	8
<u>Difetti conosciuti</u>	9

Operazioni iniziali

Al primo lancio dell'app viene richiesto:

- 1) di consentire l'accesso alla scheda SD;
- 2) il nome utente (digitare il nome del bambino che utilizzerà la app) ;appare quindi su “cerca immagine” per selezionare una immagine/foto del bambino da associare al nome;

completare l'operazione tappando su “SALVA UTENTE”;

- 3) successivamente , di accedere direttamente al microfono per registrare l'audio.

Inoltre Google deve essere autorizzato ad accedere al microfono (per autorizzare impostazioni – App – Gestione autorizzazioni - Microfono)

Pensieri e parole

Visualizza raccolte di immagini di parole che si possono selezionare per formare frasi semplici.

Sulla falsariga di un motore di ricerca per categorie, la ricerca delle (immagini di) parole avviene tramite un menu a due livelli: il primo livello contiene le immagini delle principali categorie di ricerca come giochi, cibo, famiglia, animali il secondo livello contiene le immagini delle sottocategorie del primo livello ad esempio , la categoria giochi contiene le sottocategorie palla, tablet, corsa, ecc. .

Una volta scelta la sottocategoria, vengono visualizzate le (immagini di) parole contenute nella tabella delle coppie di parole accoppiate alla sottocategoria scelta.

Le frasi sono formate scegliendo le (immagini di) parole visualizzate.

Una volta formata , la frase viene pronunciata dalla app che poi si mette in ascolto.

A fine ascolto, l'app controlla i risultati e , con un margine di errore consentito, se esiste una corrispondenza carica come ricompensa un video o un semplice gioco di palloncini.

L'app potrà ripronunciare la frase formata oppure rimettersi in ascolto (e a fine ascolto caricare , se il caso, la ricompensa) tappando sugli appositi bottoni.

Il gioco non considera le coppie di parole con coppie di nomi o coppie di verbi (considera solo coppie nome-verbo o viceversa verbo-nome).

Per inserire una coppia di parole

- 1)appare sulle impostazioni (simbolo ingranaggio);
- 2) inserire il risultato dell'operazione aritmetica per verificare che sei un adulto;
- 3)appare su “impostazione dei contenuti”;
- 4)appare su “coppie di parole”;
- 5) inserire la coppia di parole nella “prima parola e nella “seconda parola” (per esempio andare, cavallo) (il verbo va inserito all'infinito)
- 6) se la seconda parola è un nome (e quindi la prima parola è un verbo) , vengono generati automaticamente gli articoli e le preposizioni per il complemento oggetto e i complementi di moto a luogo e moto da luogo; in questi casi , “preposizione seconda parola/complemento” va lasciato vuoto;

se necessario, per altri tipi di complemento, indicare il complemento stesso (esempi andare - nonno inserire "con il" nella “preposizione seconda parola/complemento”; andare – bicicletta inserire "in" nella “preposizione seconda parola/complemento”)

- 7) se la seconda parola è un nome (per esempio andare, cavallo) si potrà inserire un video premio :

- a) inserire “V” su “tipo di (video) premio (opzionale)” eappare su salva : in questo caso il video premio sarà quello di default (quello con descrizione “prize”);
- b) inserire “V” su “tipo di (video) premio (opzionale)” ,appare su cerca video, selezionare il video desiderato eappare su salva : in questo caso il video premio sarà quello selezionato;
- c) nel caso di video Youtube inserire “Y” su “tipo di (video) premio (opzionale)”, inserire il link youyube su “link youtube” eappare su salva : in questo caso il video premio sarà quello indicato;
- d) se la seconda parola è un nome (per esempio andare, cavallo) e non viene inserito né “V” né “Y” su “tipo di (video) premio (opzionale)” il premio sarà un semplice gioco di palloncini.

Per copiare il link a un video di YouTube (alcuni video musicali di YouTube non risultano riproducibili con NaiveAAC) : dall'interno di youtube,appare sul pulsante Condividi nella schermata di riproduzione del video eappare su Copia link.

N.B. La coppia di parole non viene inserita se le parole stesse non sono associate a delle immagini (disponibili su <https://arasaac.org/> oppure inserite dall'utente)

Per inserire una categoria di ricerca di primo livello

- 1)appare sulle impostazioni (simbolo ingranaggio);
- 2) inserire il risultato dell'operazione aritmetica per verificare che sei un adulto;
- 3)appare su “impostazione dei contenuti”;
- 4)appare su “coppie di parole”;
- 5) inserire la categoria di ricerca sia nella “prima parola” sia nella “seconda parola” (per esempio giochi, giochi)
- 6) inserire “TLM” su “voce di menu”
- 7) gli altri campi vanno lasciati vuoti, quindiappare su salva;

Per inserire una sottocategoria di ricerca di secondo livello

- 1)appare sulle impostazioni (simbolo ingranaggio);
- 2) inserire il risultato dell'operazione aritmetica per verificare che sei un adulto;
- 3)appare su “impostazione dei contenuti”;
- 4)appare su “coppie di parole”;
- 5) inserire la categoria di ricerca di primo livello nella “prima parola” e la sottocategoria di ricerca di secondo livello nella “seconda parola” (per esempio giochi, palla)
- 6) inserire “SLM” su “voce di menu”
- 7) gli altri campi vanno lasciati vuoti, quindiappare su salva;

Parole in libertà

Tappando sul tasto anteprima, visualizza le immagini (caricate dall'utente o i pittogrammi Arasaac) corrispondenti alle parole digitate oppure alle parole pronunciate dopo aver tappato sul tasto ascolta. Tappando sulla singola immagine, la parola corrispondente viene pronunciata dalla app e, se la stampa è stata abilitata, l'immagine viene stampata.

Associare una parola ad una propria immagine

Per associare una parola ad una propria immagine (non associata a una immagine disponibile su <https://arasaac.org/>) :

- 1)appare sulle impostazioni (simbolo ingranaggio);
- 2) inserire il risultato dell'operazione aritmetica per verificare che sei un adulto;
- 3)appare su “impostazione dei media”;
- 4)appare su “le tue immagini”;
- 5) inserire la parola da associare su “descrizione immagine da inserire”
- 6)appare su cerca immagine, selezionare l'immagine desiderata eappare su aggiungi immagine

Per scaricare un'immagine dal web:

aprire la pagina Web che contiene l'immagine; per scaricare l'immagine sul tuo cellulare, pigiaci sopra , continua a tenere premuto per qualche istante, seleziona la voce Scarica immagine.

Abilitare o disabilitare la stampa delle immagini

Per abilitare o disabilitare la stampa delle immagini :

- 1)appare sulle impostazioni (simbolo ingranaggio);
- 2) inserire il risultato dell'operazione aritmetica per verificare che sei un adulto;
- 3)appare su “impostazione avanzate”;
- 4)appare su “general”;
- 5) selezionare “Abilita stampa” oppure “Disabilita stampa”
- 6)appare su salva

Modificare il video premio di default

Per modificare il video premio di default (quello con descrizione “prize”) mettendo , per esempio, un proprio video :

- 1)appare sulle impostazioni (simbolo ingranaggio);
- 2) inserire il risultato dell'operazione aritmetica per verificare che sei un adulto;
- 3)appare su “impostazione dei media”;
- 4)appare su “i tuoi video”;
- 5)appare sul pulsante cestino relativo a prize
- 6) inserire “prize” su “descrizione video da inserire”
- 7)appare su cerca video, selezionare il video desiderato eappare su aggiungi video

Difetti conosciuti

- 1) A volte , per errore nel processo di ascolto , l'app resta bloccata su immagine orecchio :
tappare su home;
- 2) con lo schermo orientato orizzontalmente problemi vari:
 - a) impostazioni tagliate
 - b) su gioco “parole in libertà” non appare la seconda e ultima riga di immagini:
orientare lo schermo verticalmente;
- 3) su gioco “Pensieri e parole”, a volte , se si tappa più volte su ripeti frase, si blocca quando non appare l'immagine orecchio: **chiudere e riaprire app;**