

Proceso maestro Endurance

Extraer 1 objeto
del buffer (a)



Requerir llanta



Llamar a
enlantado(a)



Llamar a
ancondiconamiento(a)



Requerir ma-
quina rolling



Llamar a
montado(a)



Llamar a
ensayo Rolling(a)



Liberar
llanta y maquina