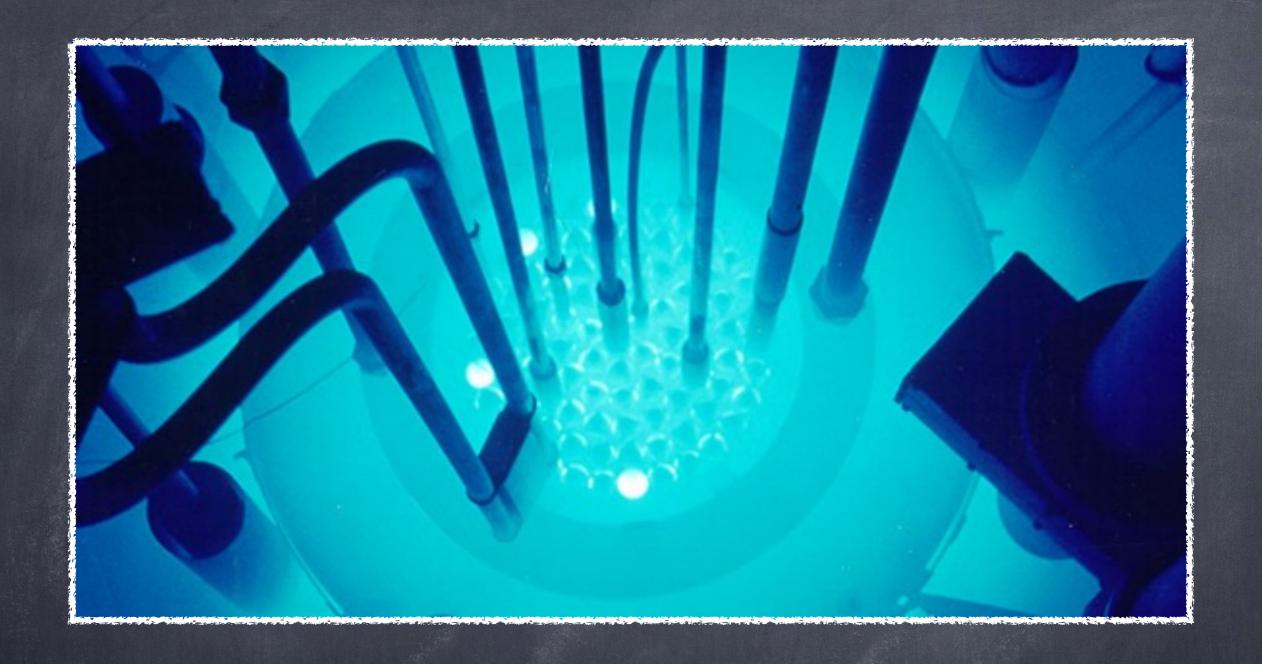
MCV

Por qué me debería importar. Y cuanto pagan por esto?



Hoy NO vamos a programar un blog.

"Porque ya está bien de Posts y Comments. Leche!"



Vamos a programar un Reactor Nuclear.

Para calentar...

- o Toda aplicación en cualquier lenguaje se puede escribir en conjunto (en línea, monolítica...)
- o Es como se empezó a programar.

```
# require 'security' # TODO: fixme
   require 'rubygems'
5 require 'date'
6 require 'graph-ruby'
    STATUSES = %w( OK WARNING NOT OK DISASTER DEATH )
    @reactor = { name: "Chernobyl", date: Date.new(1986, 4, 26), threshhold: 500, current_status: "OK" }
     @core = { energy_out: 500, buffer: 1000 }
10
11
12 ▼ while @core[:buffer] > 0
13
       @core[:energy_in] = rand(1000)
       @core[:buffer] = @core[:buffer] - @core[:energy_out] + @core[:energy_in]
17
       buffer = @core[:buffer] - @core[:energy_out]
18
       @core.delete(@reactor[:current_status])
20
21
       status = "OK"
       status = "WARNING" if buffer < @reactor[:threshhold]</pre>
22
       status = "NOT_OK" if buffer < (@reactor[:threshhold] / 2)</pre>
       status = "DISASTER" if buffer < 0</pre>
25
       @core[status] = buffer
       @reactor[:current_status] = status
       GraphRuby.histogram! data: @core.dup, axis: 100
       sleep(0.5)
30
32 ▲
    end
     puts "DEATH"
```

Bucho

- e Es rápido. Muy, muy rápido.
- e Es rapidísimo
- e Es muy, muy rápido.
- o he dicho que es rápido?

Malo

- o Mas dificil:
 - o de escribir
 - o de mantener
 - o de entender
 - o de enseñar
 - o de SEPARAR

Y a mi qué me importa separar?

- o Para que no te griten en los foros.
- o Porque si no programas orientado a objectos, que haces aquí?
- Todas las ventajas de la programación orientada a objetos viene de separaciones.
 - @ Por funcionalidad -> Clases
 - @ Por... sincronicidad? -> Workers
 - o Por acceso -> Roles
 - @ Por lenguaje -> locales
 - o Porque "Esto debería estar aquí?" -> La eterna discusión.
 - · Monolithic vs APIs vs Engines
 - · Por responsabilidades -> PATRONES

Pequena nota importante:

- Los patrones de programación y las arquitecturas de programación a veces se explican en conjunto, otras por separado, y muchas veces causan confusión.
- La definición de ambos es "una solución a un problema común, escrita de una forma reutilizable y genérica."
- En realidad da igual como los llamemos si sabemos para qué se utilizan, y cómo se utilizan llegado el momento.

Juego

Patrones por todos lados!!! Ruby | Rails | None

Para gustos se hicieron los patrones. (En Inglés)

- o Creational
 - · Factories -> FactoryGirl, Generators
 - Prototype -> Form Builders, Mocks
 - · Singleton -> Date, Constants
- o Structural
 - @ Adapters -> Postgres, SQL lite, MySQL...
 - o Decorators -> View decorators, Drapper
- Behavioural
 - Iterator -> Enumerable, ActiveRecord::Relation
 - · Null Object -> Nil
 - @ Servant -> STI
- · Concurrency
 - Active Object -> Unicorn
 - · Lock -> SQL, threads...
- o Architectural....

Model - Controller - View

- o No, no tiene nada que ver con REST
- Como patrón (o arquitectura) no esta ligado a ningún lenguaje. Mis ejemplos son en Ruby, pero se aplica a PHP (CakePHP), Java (Spring, Javalite)...
- Es una separación lógica de Responsabilidades. Y una manera de aplicar un estándar para que nos entendamos entre programadores.
 - Piensa que tal vez, (ojalá) tu código lo mantenga otra persona.

Todo es muy bonito hoy que funciona pero, y el día de mañana??

- o Que especificaciones tengo?
 - Diferentes usuarios -> Estadistas, técnicos, business...
 - Seguridad -> Injections, Escaping,
 Man in middle attack
- © Cual es la solución más fácil que funciona?

AL Lio

Como separarías nuestra central nuclear?

```
#!/usr/bin/env ruby
                                 # require 'security' # TODO: fixme
                                 require 'rubygems'
            Config
                                 require 'date'
                                 require 'graph-ruby'
                                 STATUSES = %w( OK WARNING NOT_OK DISASTER DEATH )
             Model
                                 @reactor = { name: "Chernobyl", date: Date.new(1986, 4, 26), threshhold: 500, current status: "OK"
                                 @core = { energy_out: 500, buffer: 1000 }
                            11
                                while @core[:buffer] > 0
                            12 ▼
                            13
                            14
                                   @core[:energy_in] = rand(1000)
                            15
          Model
                                   @core[:buffer] = @core[:buffer] - @core[:energy_out] + @core[:energy_in]
                                   buffer = @core[:buffer] - @core[:energy_out]
                            17
                            18
                            19
                                   #status
                                   @core.delete(@reactor[:current status])
                            20
                                   status = "OK"
                            21
        Model /
                                   status = "WARNING" if buffer < @reactor[:threshhold]</pre>
                            22
                                   status = "NOT_OK" if buffer < (@reactor[:threshhold] / 2)</pre>
                            23
      Controller
                            24
                                   status = "DISASTER" if buffer < 0
                                   @core[status] = buffer
                            25
                                   @reactor[:current_status] = status
                            27
Controller/View
                                   GraphRuby.histogram! data: @core.dup, axis: 100
                            28
                                   sleep(0.5)
                            29
                            30
                            31
                            32 ▲
                                 end
                            33
                                 puts "DEATH"
              View
                            34
```

Cheat sheet m Model

- o Calculations
- o Validations
- o conversions
- o Syntactic Sugar
- o Basically, any WORK

```
36
37 ▼ def release_energy
38    update(buffer: buffer - energy_out)
39 ▲ end
40
41 ▼ def recharge
42    update(buffer: buffer + energy_in)
43 ▲ end
```

```
44
45 ▼ def formatted_status
46  "<div class='#{name}' > #{status} </div>"
47 ▲ end
48
```

Cheat Sheet View

- @ HTML
- a CSS
- @ JAVASCRIPT

@ AND THATS IT.

(No, ni en ese caso especial porque tu app es tan complicada que bla bla...)

Cheat Sheet - Controllers (La difícil)

- a Assignments
- © Error processing (Que no validations)
- Control the model
- o Create Jobs
 - o "Send Email"
 - o Queue Workers
- @ INVOCATION

```
class NuclearController
       def perform emergency shutdown
         @reactor = Reactor.find(params[:id])
40
41
42 ▼
         if @reactor.status == "DEATH"
           EmergencyMailer.inform workers(@reactor).deliver
43
           EmergencyMailer.inform_families(@reactor).deliver
44
45
           @reactor.emergency_shutdown
           @reactor.emergency_evacucation
           notice = "You are all dead now, thank you for using our system."
47
         else
           @reactor.emergency_shutdown
           notice = "That was close. You are not so dead yet."
50
51 ▲
         end
52
         redirecto_to @reactor, notice: notice
53 ▲
       end
    end
```

```
def generate_report
@reactors = Reactor.all
str = "<xml reactors=#{@reactors.count}>"
str += @reactors.map{ | reactor | "<reactor name=#{reactor.name}>....</reactor>" }.join
str += "</xml>"
end
end
```

```
def show_energy
@energy1 = @current_reactor.buffer - @current_reactor.energy_out
@energy2 = @current_reactor.buffer - @current_reactor.energy_in
end

66
```

Por qué parar ahi??

Cheat sheet Jobs

- @ Asynchronous work
 - o Email
 - o Importing big files
 - o Uploading big files
 - e En realidad cualquier cosa que tenga que ver con archivos grandes.
 - o api work.
 (concurrency)

Cheat Sheet Decorators

Cualquier función
 del modelo que se
 encuentre
 escribiendo código
 de la vista
 (Statuses!!)

```
81
82 ▼ class ReactorCoreDecorator
83     STATUSES = %w( OK WARNING NOT_OK DISASTER DEATH )

84
85 ▼     def formatted_status
        content_tag :div, status.humanize
        end
88 ▲ end
89
```

Cheat sheet - teneral

- Si crees que necesitas algo que no tiene sitio, y has mirado, y no encuentras el lugar adecuado: Mira otra vez.
- Otiliza rake tasks, lib, config, deploy... bien (para lo que están diseñados) y ahorrarás tiempo, humillación en foros, y tu aplicación tendrá mas posibilidades de perdurar.
- Si tienes que incluir ActionView::Helpers en el modelo o controlador: lo estas haciendo mal. Piensa en tu diseño.
- Si tienes que poner en vez de = en tus vistas: Exacto! lo estas haciendo mal.
 Piensa en tu diseño.
- o Si te ves escribiendo código así:
- o Bingo.
- o Y la prueba esta en los caracteres:

```
35
36 ▼ class ReactorCore

37
38 ▼ def emc2
    energy_in = rand(100)
    energy = mass * SPEED_OF_LIGHT * SPEED_OF_LIGHT

41 ▲ end

42
43 ▲ end
```

Ya se acaba

Jacobo Carbó - jepenche@gmail.com - 630031143