

# ANDONI FLORES

Santiago, Chile

📞 991834570

✉ andonibalsebre@gmail.com

🌐 [linkedin.com/in/andonifloresbalsebre/](https://www.linkedin.com/in/andonifloresbalsebre/)

🐙 [github.com/andoniflores](https://github.com/andoniflores)

## Sobre mi

Experimentado Ingeniero de software con tres años y medio de experiencia de trabajo desarrollando aplicaciones web como desarrollador full-stack utilizando Python, Flask, ReactJS y AWS. Habilidad comprobada trabajando eficientemente en un equipo y entregando proyectos a tiempo. Fuertes habilidades de comunicación demostrada a través de colaboración con product managers y stakeholders. Dedicado a desarrollar software de alta calidad y mejorar la experiencia de usuario. Recientemente he realizado una transición a la industria de videojuegos, donde he perfeccionado mis habilidades de ingeniero backend en un entorno exigente y dinámico, demostrando también adaptabilidad y una rápida curva de aprendizaje en un entorno de ritmo acelerado.

## Habilidades Técnicas

**Lenguajes:** Python, C#, HTML/CSS, JavaScript, SQL, Java, NoSQL, Typescript

**Herramientas de Desarrollo:** AWS, Postman, Git(GitHub), MySQL, Redis, Jenkins

**Tecnologías/Frameworks:** API REST, Flask, ReactJS, Tailwind, .NET

## Experiencia laboral

### Gala Games (The Walking Dead: Empires)

Agosto 2024 - Diciembre 2024

Backend Engineer

Santiago, Chile

- Corrección de bugs altamente esperado por la comunidad, que requería conocimiento sobre el cliente de Unity y el servidor de backend utilizando C# y .NET. Contribuyendo en la mejora del pulido del juego y disminuyendo la frustración en la jugabilidad.
- Entrega de builds de staging del proyecto utilizando Jenkins, estas entregas serían usadas por el equipo para realizar rondas de testeo.

### ServiceRocket

Abril 2022 – Julio 2023

Software Engineer

Santiago, Chile

- Desarrollo y mantención de aplicaciones web principalmente para el marketplace de Atlassian, utilizando Python, Flask, ReactJS, AWS and CSS
- Liderazgo en el desarrollo e implementación de recordatorios para responder encuestas para la aplicación Surveys for JSM, utilizando AWS EventBridge para automatizar la ejecución de funciones AWS Lambda que procesan los recordatorios pendientes y se logró obtener una tasa del 30% de adopción posicionando esta funcionalidad en el top 4 de funcionalidades para Surveys for JSM.
- Colaboración con product managers y stakeholders para recolectar requerimientos y asegurar la implementación exitosa de nuevas funcionalidades.
- Mantención y mejoras de las funcionalidades existentes en dos aplicaciones, asegurando un alto desempeño y satisfacción de usuarios.
- Participación en code reviews, entregando retroalimentación para mejorar la calidad del código y mantener buenas practicas.
- Contribución activa al proceso de desarrollo ágil, incluyendo sprint planning, stand-ups y retrospectivas.

### Shift

Febrero 2020 – Abril 2022

Software Engineer

Santiago, Chile

- Desarrollo y mantenimiento del producto principal de Shift, una aplicación web de administración de recursos humanos.
- Liderazgo en el desarrollo de una nueva funcionalidad para el modulo de cambio de turnos utilizando Javascript, permitiendo a los administradores manejar días con doble turno.
- Se estableció una funcionalidad crítica que transformaba data en la aplicación a un archivo de hoja de cálculo, acortando el tiempo destinado a esta operación en aproximadamente un 50%
- Modernización de la interfaz de usuario utilizando React.

## Educación

### Universidad de Tarapacá

Mar. 2013 – Dic 2019

Ingeniería Civil en Computación e Informática

Arica, Chile

### Universitat de Valencia

Sep. 2018 – Ene 2019

Programa de Intercambio

Valencia, España