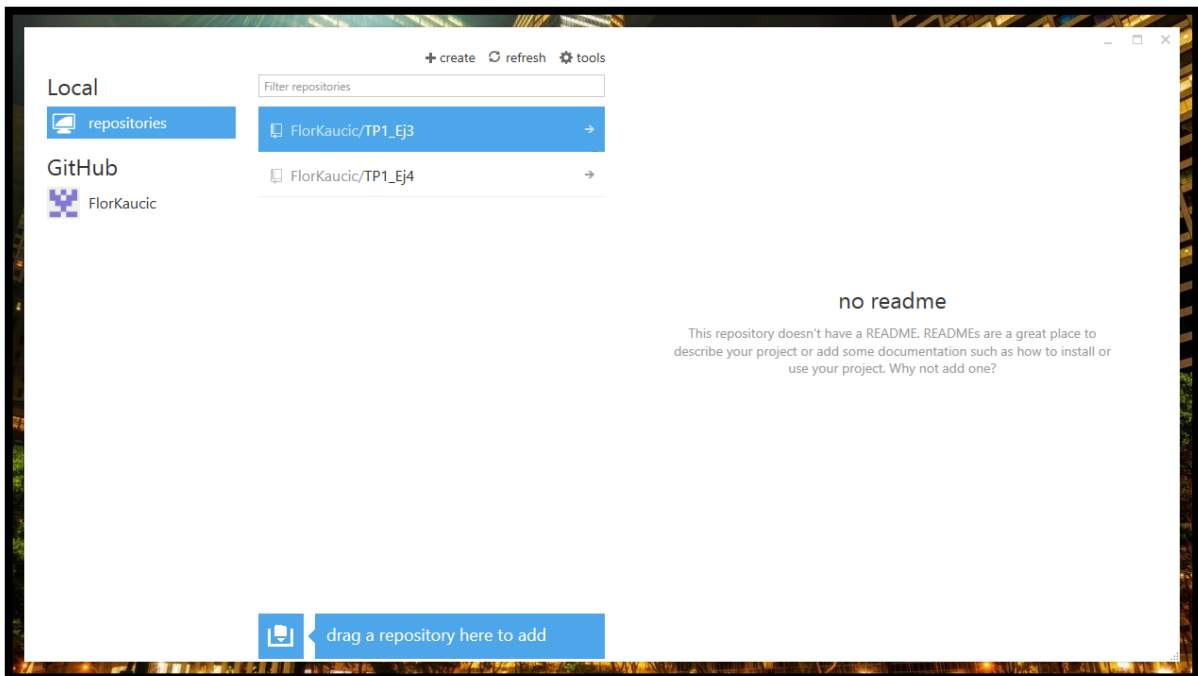
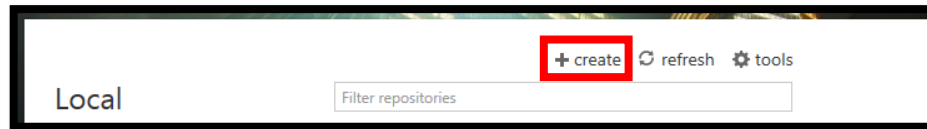


Cómo subir tus proyectos a GitHub

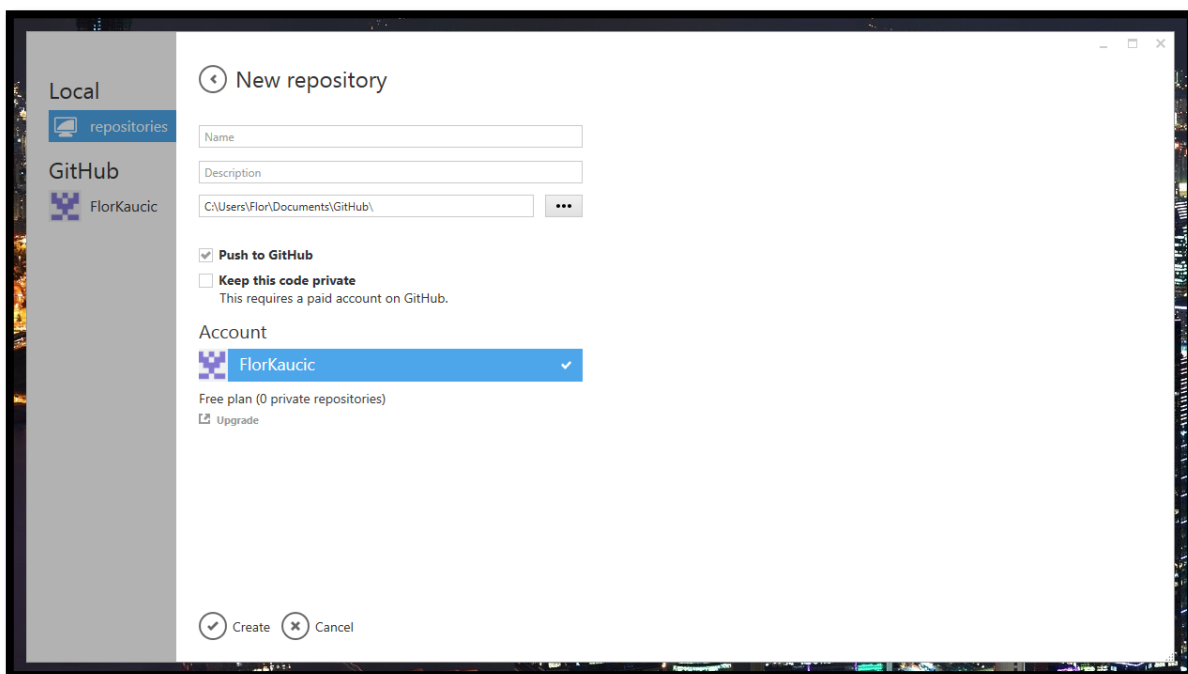



Crear un nuevo repositorio

(Es el lugar donde vas a poner tu programa)

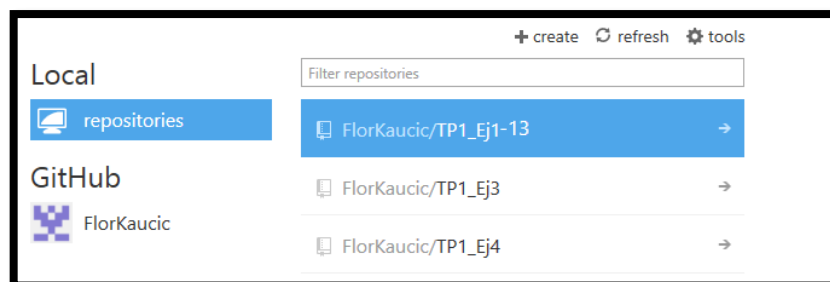


Cuando clickeás 'create' te hace un nuevo repositorio al cual tenés que agregarle un nombre, una descripción y la ruta donde querés que cree la carpeta de este repositorio. Esta carpeta es en la cual vas a tener que guardar, manualmente, tus archivos de C. En mi caso, dejé la ruta por defecto: C:\Users\Flor\Documents\GitHub\



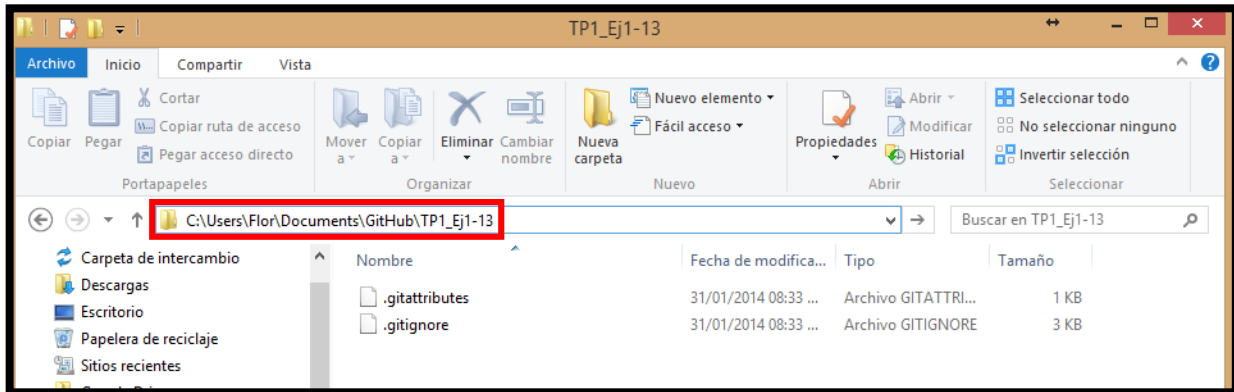
Una vez que completes todo, click en  Create

Te va a aparecer así:



Poner los archivos en el repositorio **manualmente**

Tenés que ir a la ruta que pusiste cuando creaste el repo:

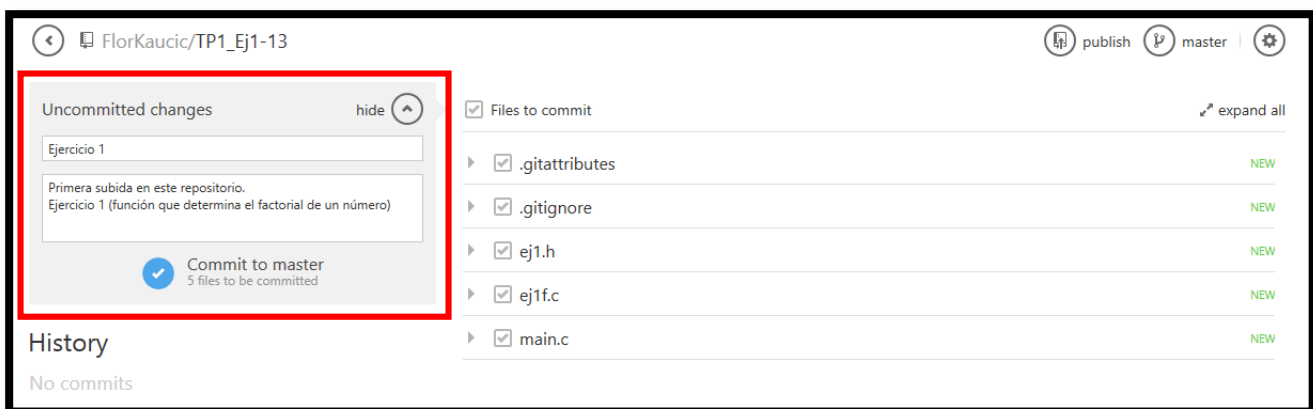


Acá vas a poner el main.c, y todos los archivos que contengan tu código (si creaste algún archivo .h y otros archivos .c también van acá).

Si ahora volvéis a GitHub y le das doble-click al repositorio, vas a ver que ya te carga los archivos que acabás de poner en la carpeta.

Subirlo a Internet: **Commit y Publish**

Antes de poder publicarlo (Publish) tenés que hacer un commit (esto significa guardar el cambio en el repositorio, como un checkpoint: si te equivocás después, podés volver a este punto guardado). Para hacer un commit, en la sección izquierda te pide que pongas un título para este cambio, y una descripción.



Ahora podés publicarlo.  publish

Cuando publicás te aparece el commit que hiciste recién en History.

Cómo guardar los cambios que realizás más adelante

Cuando realices cambios, volvés a poner los archivos en esa carpeta (también podrías pasar todos los archivos, incluyendo el .cbp que te genera el CodeBlocks cuando creás el proyecto, y abrirlo directamente desde ahí cuando usás el CodeBlocks, así cualquier cambio que guardes ya se encuentra en el repositorio de GitHub), y hacés otro commit, explicando que cambios hiciste.

Cuando termines, clickeá “sync” (donde antes estaba “publish”) y listo.

Fijate que a medida que vas haciendo Commits, se van cargando en “History” y si clickeás en uno podés ver los archivos como estaban en ese momento.