

# 職務経歴書

---

## 基本情報

| key      | value                        |
|----------|------------------------------|
| Name     | 安藤 草太(Andou Souta)           |
| github   | <a href="#">andotejimaya</a> |
| Qiita    | <a href="#">ctrlzr</a>       |
| connpass | <a href="#">undy_sundy</a>   |
| 読書       | <a href="#">ソフトバンク</a>       |

## スキル

### 言語

- Java
- PHP
- node.js
- Shell
- 他

### フレームワーク

- Spring Boot
- Ruby on Rails
- Laravel
- 他

### データベース

- ORACLE
- mysql
- postgresql
- vertica
- SQL Server
- Access

### クラウド

- AWS
- GCP
- Azure
- さくらインターネット
- Oracle Blockchain Platform Cloud Service

## その他

- Data oriented approach (DOA)

## 言語

- 日本語
  - ネイティブ
- 英語
  - TOEIC: 500点

## 強み

- 気づき
- 新しいものにすぐ慣れる

## 個人開発

- [メモッチ](#)
- [へた読み辞書](#)
- [ミチルとカケル](#)
- [ミチルとカケルLINEスタンプ](#)
- [off-the-record History](#)(chrome拡張)
- [short url for amazon, wiki](#)(chrome拡張)

## 興味があるもの

- NFT
- IoT
- ディープラーニング

## 職務経歴

2021/07 - 現在 : フリーランス

### 38. disney+ コンテンツを管理するシステム

2021/11 - 現在

ベンダーから保守運用を引き継ぎ、環境構築、開発を担当しました。これまでの実績が受注につながりました。

#### 担当業務

- 実装・テスト・リリース・障害対応
- 調査
- 環境構築
- 人材育成

**言語・環境**

- java
- perl
- shell
- spring framework
- zk framework
- aws

**37. disney+ docomoと接続するシステム****2021/07 - 現在**

35と同じ

**36. disney+ US仕様を国内向けにカスタマイズしたシステム****2021/07 - 現在**

34と同じ

2014/07 - 2021/06 : システムフリージア

**35. disney+ docomoと接続するシステム****2019/09 - 2021/06****disney+**

バックエンドエンジニアとして、運用保守および開発を担当しました。開発時は、要件定義、アーキテクチャ検討、データ移行など多岐にわたり担当しました。

**担当業務**

- アーキテクチャ検討
- 要件定義・基本設計・詳細設計
- データ移行
- 実装・テスト・リリース・障害対応
- 調査
- 環境構築
- 人材育成

**言語・環境**

- java
- node.js
- vue.js
- ruby on rails
- shell

- spring boot
- aws

### 34. disney+ US仕様を国内向けにカスタマイズしたシステム

2019/09 - 2021/06

フロントエンドエンジニア、バックエンドエンジニアとして、運用保守および開発を担当しました。

#### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト・リリース・障害対応
- 調査
- 環境構築
- 人材育成

#### 言語・環境

- java
- node.js
- php
- shell
- aws

### 33. J-coin

2019/03 - 2019/08

#### J-coin

0 次開発のリソースをベースに、アクワイアラ側のシステムを担当 アクワイアラは中国企業が担当していたため、調整に時間を要しました。 開発規模は小さかったのでphp（フレームワークなし）を選択しました。

#### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト
- 環境構築

#### 言語・環境

- php
- java
- keycloak

### 32. ブロックチェーン基盤検討

2019/01 - 2019/02

コンソーシアム型ブロックチェーン基盤の検討（コンソーシアム型：参加手続きが必要なブロックチェーン。仮想通貨はオープン型）

もっとも充実した案件でした。現場の責任者に期待されて任命されました。

#### 担当業務

- 実装・テスト
- 環境構築

#### 言語・環境

- nodejs
- golang
- docker
- hyperledger fabric

### 31. 仮想通貨システム移行検討

2018/10 - 2018/12

#### pring

2次開発サービスの本稼働に向けた検討 pringは1次開発のサービス

#### 担当業務

- 調査
- 環境構築

#### 言語・環境

- php
- cordova
- angularJS

### 30. 工事基幹会計システム移行

2018/07 - 2018/09

コンサルティング会社が導入を進めたパッケージが成功したとは言えない状況で、同じ会社がコンサルタント業務を受注していました。

#### 担当業務

- 要件定義

### 29. 不動産管理システム移行

## 2018/04 - 2018/06

2016年キックオフ 参画した時点で泥沼でした。

### 担当業務

- 詳細設計

### 言語・環境

- java

## 28. クレジット会社システム移行

### 2017/04 - 2018/03

プロダクトオーナー側に参画 金融系のシステムに対する向き合い方を学ぶことができました。（システムが動かない場合を想定したBCP、金融庁対策など）

### 担当業務

- 進行管理

### 言語・環境

- access
- vba

## 27. 人材募集サイトの管理機能開発

### 2016/05 - 2017/03

### バイトル

人材募集の掲載を行う管理機能を担当しました。時間がかかる機能のチューニングに取り組みましたが、時間が足りず費用で解決になりました。

### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト
- 環境構築
- 人材育成
- アーキテクチャ検討

### 言語・環境

- php
- laravel

## 26. SEGAゲームプレイヤー向けコミュニティサイト開発

2016/04 - 2016/04

### ロードオブバーミリオン

アーケードゲームを家庭用に移植したゲームのコミュニティサイトを開発しました。マネタイズが思わしくなく、閉鎖しました。

#### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト

#### 言語・環境

- php
- symfony
- OpenPNE

## 25. 法人・団体向け健康増進サービス保守・開発

2014/07 - 2016/03

### KENPOS

健康を増進するため、歩くキャンペーン、ミニゲームの作成などのプロモーションに携わりました。タスク系フレームワークに始めて触れたので学習に時間がかかりましたが、その後のフレームワークの学習(rails)に役立ちました。始めてgitを本格的に使用したので、お作法を鍛えられました。

#### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト
- 環境構築
- 人材育成

#### 言語・環境

- php
- symfony
- OpenPNE

2008/02 - 2014/06 : ユーシーエル

## 24. 美容計測システム開発・運用

2013/06 - 2014/06

## HADAMORE

バックエンドエンジニアとして肌の状態を計測するシステムを開発しました。サーバを立てるところからアプリを乗せるまで全てに携わりました。特殊なデータベースを採用したため、コネクションプールも作成しました。

### 担当業務

- 要件定義
- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト
- 環境構築
- プロジェクト管理

### 言語・環境

- java
- php
- xcode
- struts2
- spring framework

## 23. 食品物流システム開発

**2012/10 - 2013/05**

3つのサブシステムを請負で開発しました。スケジュールを死守するため、前工程の積み残しが多い状況が続きましたが、先行することにより基準になることができました。名ばかりPMOが多く在籍していました。

### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト
- 環境構築
- プロジェクト管理

### 言語・環境

- java
- spring framework
- iBatis

## 22. 飲料物流システム開発

**2012/07 - 2012/09**

## 日経XTECHの記事



原因不明で積み残しになっていた課題を解決しました。この実績で次の案件にも呼ばれました。

#### 担当業務

- 調査
- 実装・テスト

#### 言語・環境

- java

## 21. WEBマーケティング企画

2012/03 - 2012/06

マーケティング企画に気づきを促す仕組みを提案しました。マーケティングを学ぶ良い機会でしたが、もやっとした結論に違和感が...

#### 担当業務

- 企画提案
- 調査

## 20. ブロードバンド総合システム開発

2008/10 - 2012/02

### UQ Wimax マイページ

バックエンドエンジニアとして、LP、ユーザーマイページの機能を担当しました。キャンペーンに対応するため、継続的に開発もありました。

#### 担当業務

- 基本設計・詳細設計
- 実装・テスト
- 環境構築
- 人材育成

#### 言語・環境

- java
- seaser2

## 19. 検察審査員候補者名簿管理システム開発

2008/02 - 2008/09

### 政府案件の調達情報(PDF)

プロジェクトマネージャーとして、見積、受注、進行管理を担当しました。中国とのオフショアでは、設計書だけで意図が伝わらないため、別に資料を作成して対応しました。発注側の設計書添削が細かく、修正に多大な時間を要しました。見積額では受注できず、赤字になりました。

#### 担当業務

- 要件定義
- 基本設計・詳細設計
- プロジェクト管理
- オフショア対応

#### 言語・環境

- VB.NET
- ActiveReport

1998/08 - 2008/01 : アドビービジネスコンサルタント

### 18. 金型管理システム保守

2007/10 - 2008/01

チームリーダー（兼任）として保守業務を担当しました。海外でも使用しているため、英語で問い合わせがありました。新規に海外展開する機会があり、初の海外出張を期待しましたが、チームリーダーが抜けると何かあったとき困るということで行けませんでした。

#### 担当業務

- 調査
- 基本設計・詳細設計
- プロジェクト管理
- 人材育成

#### 言語・環境

- java

### 17. 基盤シミュレータシステム保守

2007/08 - 2008/01

チームリーダー（兼任）として保守業務を担当しました。ほとんど利用されておらず、問い合わせもないので、利用状況を提示して、システムを廃止しました。

#### 担当業務

- 調査
- プロジェクト管理

**言語・環境**

- java

**16. 材料費集計システム保守****2007/08 - 2008/01**

チームリーダー（兼任）として保守業務を担当しました。 特殊なフレームワークを使用しているため、開発環境を構築し、調査、問い合わせに対応しました。

**担当業務**

- 調査
- 環境構築
- プロジェクト管理

**言語・環境**

- java
- [CURL \(リッチクライアント\)](#)

**15. Google検索システム保守****2007/04 - 2008/01**

チームリーダー（兼任）として保守業務を担当しました。 Google Search Appliance の設定をしたあとは、実作業はほとんど必要ありませんでした。

**担当業務**

- 環境構築
- プロジェクト管理

**言語・環境**

- Google Search Appliance

**14. ASTERIAシステム保守****2007/04 - 2008/01**

チームリーダー（兼任）として保守業務を担当しました。 特殊なツールを使用しているため、ツールがなくても作業できるように環境を構築しました。

**担当業務**

- 基本設計
- 実装・テスト・リリース・障害対応

- 調査
- 環境構築
- プロジェクト管理

#### 言語・環境

- [ASTERIA](#)

### 13. 部品品質情報管理システム保守

2007/04 - 2008/01

チームリーダー（兼任）として保守業務を担当しました。海外のサプライヤーと連携するため、文字化けには苦労させられました。

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース・障害対応
- 調査
- 環境構築
- プロジェクト管理
- 人材育成

#### 言語・環境

- java

### 12. 資材物流管理システム保守・開発

2003/10 - 2008/01

#### [spirits](#)

開発で参画した後に、チームリーダーとして保守業務を担当しました。**初めてのリーダーで、この経験があるから今があると言える案件です** サービスイン当初はいろいろなイベントがありましたが、離れるときは手がかからない状況でした。

#### 大きいイベント

- JDBCのバグで連日システム全体がダウン
- Oracle8 -> Oracle9 移行
- 開発案件の同時並行管理

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース・障害対応
- 調査

- 環境構築
- プロジェクト管理
- 人材育成
- ベンダー管理
- オフショア対応

#### 言語・環境

- java

### 11. テナント管理システム開発

**2002/10 - 2003/09**

新たなテナント管理システムの開発で、既存のシステムを利用しようとしたましたが、うまく当てはまらず、仕様変更が多発しました。（システムに業務を合わせようとしたために発生した仕様変更）

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト

#### 言語・環境

- Visual Basic

### 10. 不動産管理システム保守

**2002/04 - 2002/09**

時間が有りあまっていたので、perlとcgiを学習していました

#### 担当業務

- 障害対応
- 調査
- 環境構築

#### 言語・環境

- Visual Basic

### 9. 賃借管理システム保守

**2002/04 - 2002/09**

時間が有りあまっていたので、perlとcgiを学習していました

#### 担当業務

- 障害対応
- 調査
- 環境構築

#### 言語・環境

- Visual Basic

### 8. 不動産管理システム改修

**2002/03 - 2002/04**

帳票の改修を担当しました。端数処理ため、明細の合計と月計が合わないのを修正しました。帳票を出力する時間は長くなりましたが、要件は「正確なこと」なので、お客様は納得していました。

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース
- 環境構築

#### 言語・環境

- Visual Basic

### 7. システム基盤検討

**2002/01 - 2002/02**

次期テナント管理システムのためのシステム基盤を検討しました。動くものは作れましたが、後の判断で Visual Basicを選択することになりました。java1.2時代で、技術者が豊富にいる状況ではなかったので妥当な判断と思っています。

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト

#### 言語・環境

- java

### 6. 資産管理システム開発

**2001/05 - 2001/12**

資産の帳簿価額・圧縮記帳を計算するシステム開発を設計からリリースまで担当しました。仕様をガチガチに固めたため、使いにくいシステムになってしまいました。運用保守の作業が増えることになりました。

**担当業務**

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース
- 環境構築

**言語・環境**

- Visual Basic

**5. 賃借管理システム開発****2000/06 - 2001/04**

賃借支払、支払調書を作成するシステム設計からリリースまで担当しました。他社の新人2人の面倒をみることになりましたが、プロジェクトは問題なく完了しました。

**担当業務**

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース
- 環境構築
- 人材育成

**言語・環境**

- Visual Basic

**4. 銀行業務システム開発****2000/01 - 2000/05**

政府系銀行業務システム開発に、途中から参画しました。1000人月を超える規模で連日タクシー帰りでしたが、それでも延長に延長を重ねていました。この案件がマネジメントに興味を持つきっかけになりました。

**担当業務**

- 実装・テスト・リリース

**言語・環境**

- Visual Basic
- C++

**3. 不動産管理システム改修****1999/08 - 1999/12****顧客の声**

不動産帳簿価額の帳票を改修しました。システムから出力する帳簿価額と、手動で作成している帳簿価額が合っておらず、データベース設計から見直しました。この案件でデータベース設計の重要性を認識しました。

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース
- 環境構築

#### 言語・環境

- Visual Basic

## 2. 経営管理システム開発

1998/08 - 1999/07

### 顧客の声

統合経営管理システムのテナント契約を担当しました。そのなかでも請求書作成は難しい機能でしたが、問題なく対応できました。転職して初めての案件で不安はありましたが、この業界でやっていけそうという手ごたえを得ることができました。

#### 担当業務

- 基本設計、詳細設計
- 実装・テスト・リリース
- 環境構築

#### 言語・環境

- Visual Basic

1994/04 - 1998/07 : リーダー電子

## 1. 標準信号発生器開発

1994/04 - 1998/07

### 製品情報

標準信号発生器の開発を担当しました。高周波の特性には理解が追いつきませんでした。機器をPCで制御してテストを行うようになり、プログラミングに興味をもちました。プログラミングセミナーを受講した後、個人でVisual Studioを購入し、独学で学んでいました。

#### 担当業務

- 基盤設計



- 実装・テスト

#### 言語・環境

- CAD
- Visual Basic

## 課外活動

### compass参加履歴

- [ディープラーニング 超初心者向けハンズオン！](#)
- [Azure IoT Central](#)
- 他