

MANUAL DE USUARIO BAUMATE

Presentado por:

David Alejandro Gómez
Héctor Julián Bohórquez
Andrés Felipe Pinzón
José Fernando Ceballos
Claudia Johana Gallego

SENA
CENTRO DE GESTION DE MERCADOS, LOGISTICA Y
TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN
ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DDE INFORMACION
BOGOTA DC
2014

TABLA DE CONTENIDO

1	INTRODUCCIÓN	3
2	OBJETIVO	4
3	LO QUE DEBE CONOCER	5
4	PASO A PASO	6
4.1	PERFIL PÚBLICO	6
4.1.1	Iniciar sesión	6
4.2	PERFIL ADMINISTRADOR	7
4.2.1	Menú principal a administrador	7
4.2.2	Usuarios	7
4.2.3	Crear usuario	7
4.2.4	Modificar usuario	9
4.2.5	Consultar Usuario	10
4.2.6	Eliminar Usuario	11
4.2.7	Proyectos	12
4.2.8	Modificar Proyecto	12
4.2.9	Consultar proyecto	13
4.2.10	Eliminar Proyecto	14
4.2.11	Actividades	15
4.2.12	Crear Actividad	15
4.2.13	Modificar Actividad	16
4.2.14	Consultar Actividad	17
5	LISTA DE ERRORES	18

1 INTRODUCCIÓN

Este manual busca describir de una forma clara y concisa el manejo del sistema de información BAUMATE.

La orientación que se brinda a través de este manual le dará al usuario todas las herramientas necesarias para utilizar de una forma adecuada este sistema de información.

Es de suma importancia consultar este manual antes y durante la ejecución, ya que por medio de este será guiado paso a paso en las funciones del sistema.

Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluyen gráficos explicativos.

2 OBJETIVO

El manual de usuario del sistema de información BAUMATE pretende brindar la información necesaria, y clara sobre el manejo adecuado del programa. Para éste fin el manual se apoya de imágenes para la mayor comprensión del usuario.

3 LO QUE DEBE CONOCER

Los conocimientos mínimos que debe tener el usuario son:

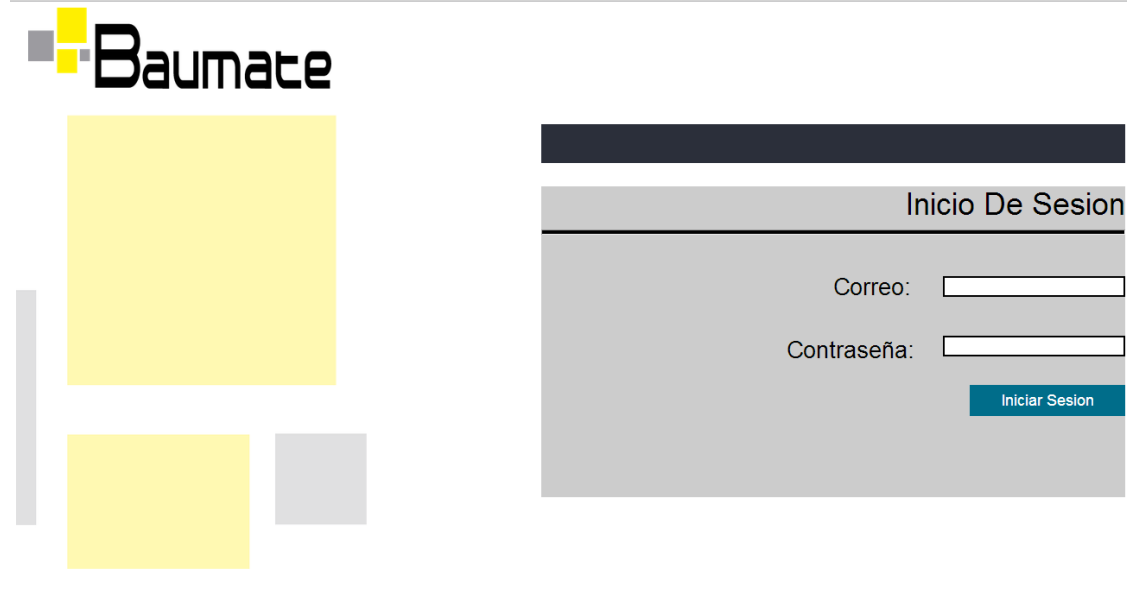
- Conocimientos básicos acerca de programas utilitarios.
- Conocimiento básico de navegación en la web.

4 PASO A PASO

4.1 PERFIL PÚBLICO

4.1.1 Iniciar sesión

Cuando se ingrese al sistema los usuarios registrados podrán iniciar sesión. Cada usuario debe llenar los campos de correo y contraseña, después de esto presionar el botón iniciar sesión.

A mockup of the Baumate login interface. On the left is a sidebar with the Baumate logo at the top, followed by a large yellow rectangle, a vertical grey bar, another yellow rectangle, and a small grey square. On the right is a login form titled 'Inicio De Sesion' in a dark header. Below the title are two input fields: 'Correo:' and 'Contraseña:'. At the bottom right of the form is a blue button labeled 'Iniciar Sesion'.

4.2 PERFIL ADMINISTRADOR

4.2.1 Menú principal a administrador

Cuando el administrador inicia sesión aparecerá su menú indicado en la figura, este contiene las opciones empleado, cliente, proveedor, material, orden de compra, ventas y parametrizaciones.



4.2.2 Usuarios

4.2.3 Crear usuario

Para crear un nuevo usuario, el administrador debe desplegar la lista empleado, luego usuario y seleccionar nuevo usuario.



Empleado ▾

Usuario ▾

- Nuevo Usuario ▾
- Buscar Usuario ▾
- Modificar Usuario ▾
- Eliminar Usuario ▾
- Recuperar Usuario ▾



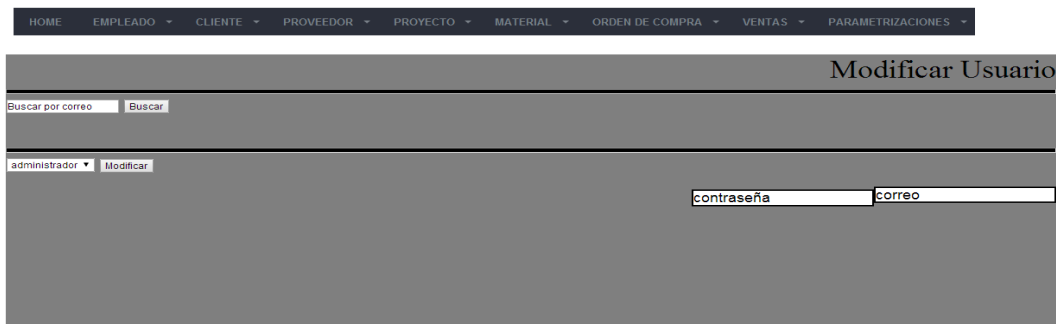
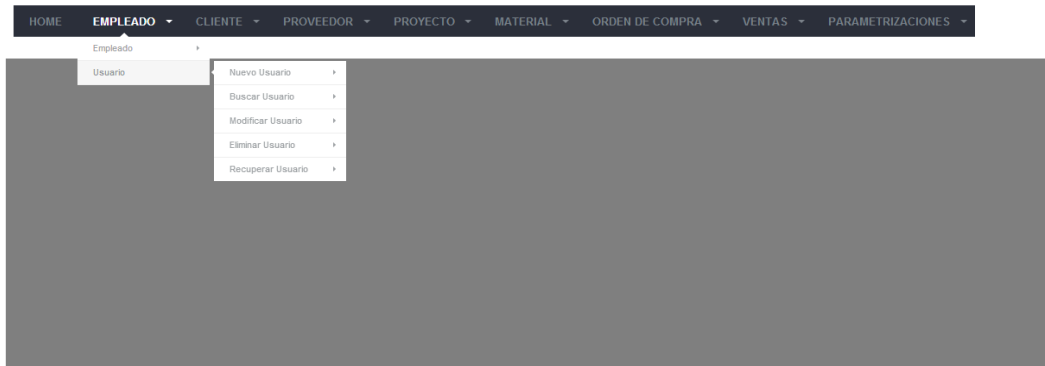
Nuevo Usuario

administrador ▾ Activo ▾ Ingresar Usuario

correo

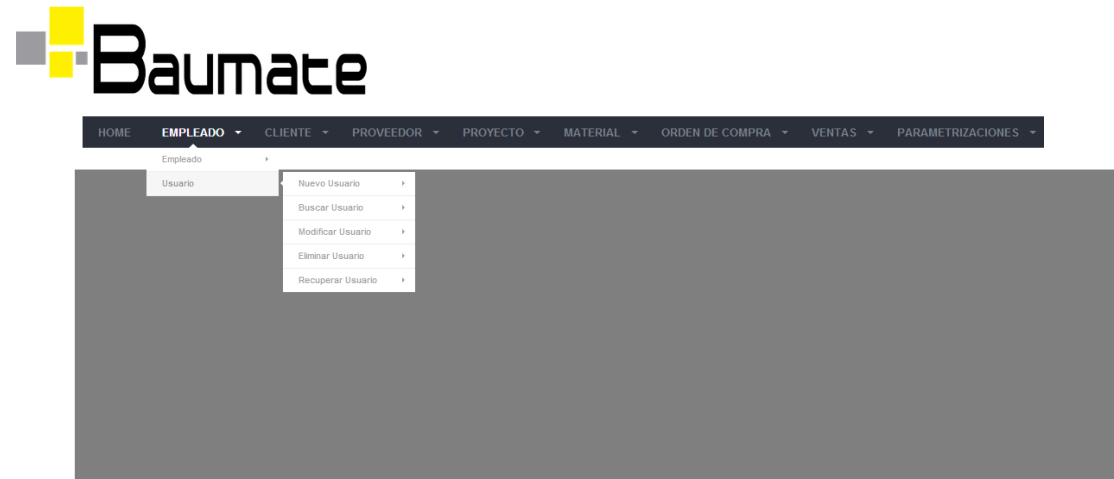
4.2.4 Modificar usuario

Para modificar un usuario, el administrador debe desplegar la lista empleado, luego usuario y seleccionar Modificar Usuario.



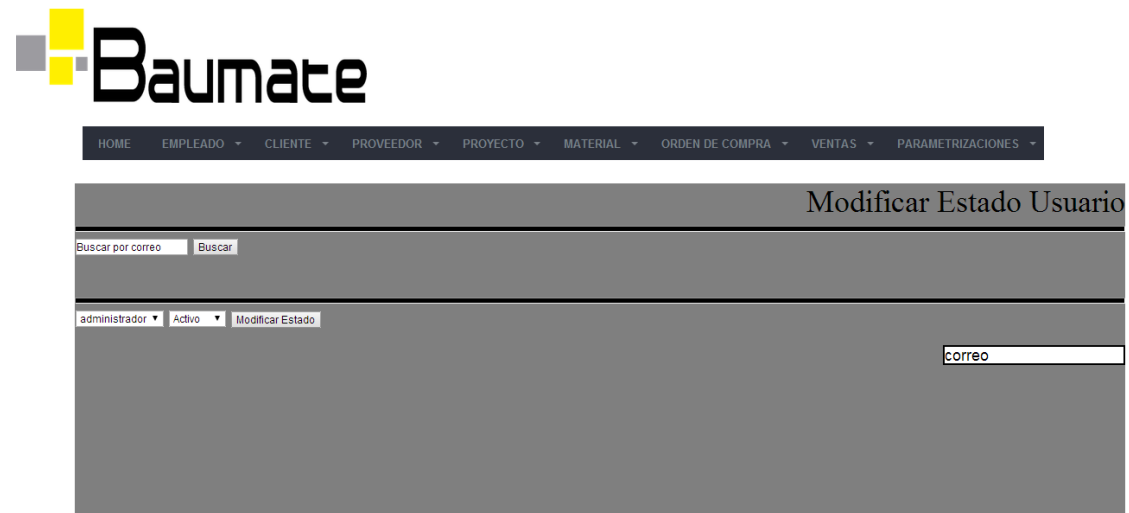
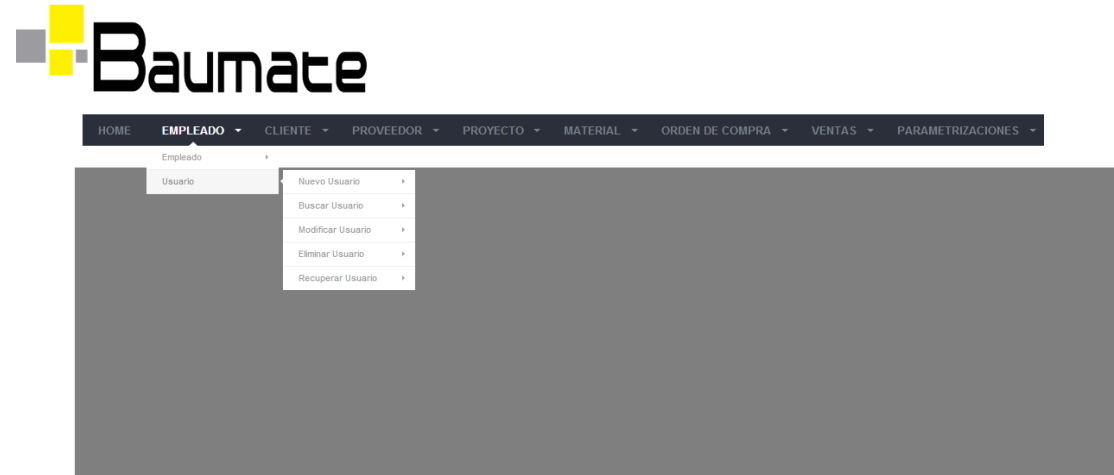
4.2.5 Consultar Usuario

Para consultar un usuario, el administrador debe desplegar la lista empleado, luego usuario y seleccionar Buscar Usuario, el cual mostrara una lista de todos los usuarios existentes del sistema.



4.2.6 Eliminar Usuario

Para eliminar un usuario, el administrador debe desplegar la lista empleado, luego usuario y seleccionar Eliminar Usuario, el cual mostrara una lista de todos los usuarios existentes del sistema.

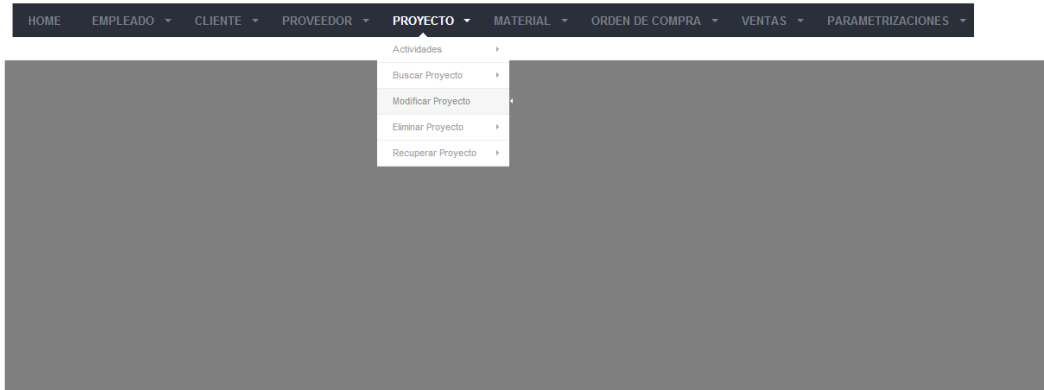


4.2.7 Proyectos

4.2.8 Modificar Proyecto

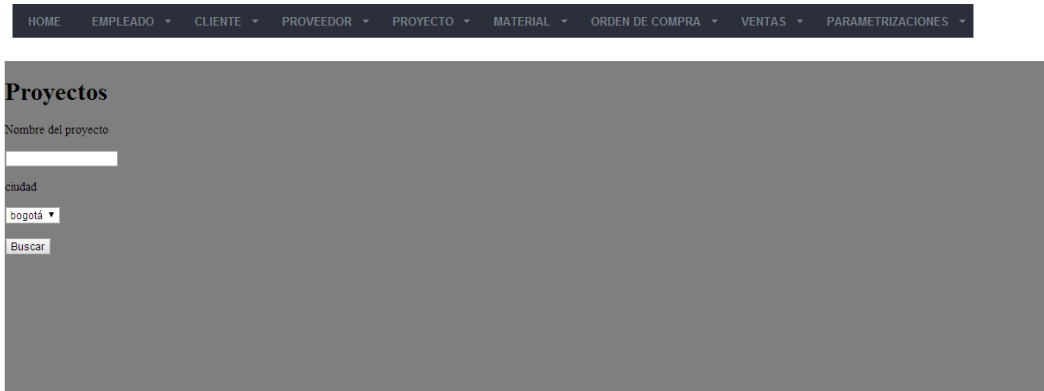
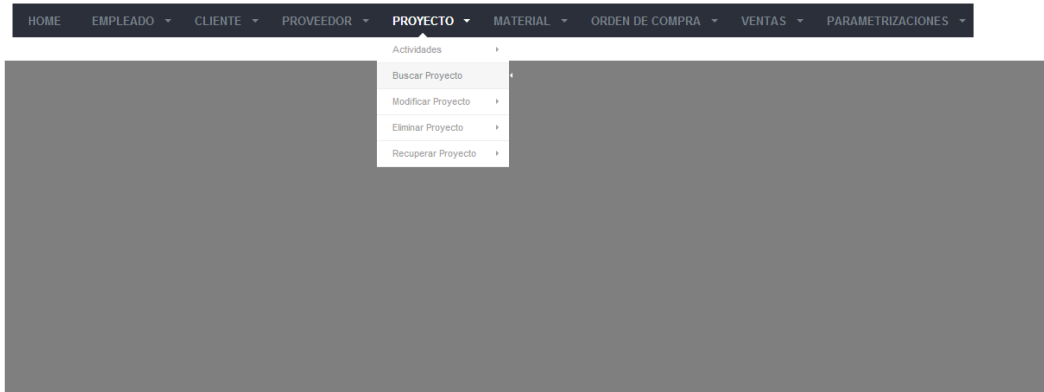
Para modificar un proyecto, el administrador debe desplegar la lista proyectos, luego modificar proyecto.

Para modificar el proyecto se busca por medio del id y del nombre.

A screenshot of the Baumate web application's 'Crear proyecto' (Create project) form. The form is located on the left side of the page, with a grey background. The form fields are: 'id' (text input), 'Nombre' (text input), 'ciudad' (dropdown menu with 'bogotá' selected), 'fecha de inicio' (text input), 'fecha de final' (text input), 'direccion' (text input), 'ganancias' (text input), 'Presupuesto dispuesto' (text input), and 'Guardar' (button). The navigation menu at the top is the same as in the previous screenshot.

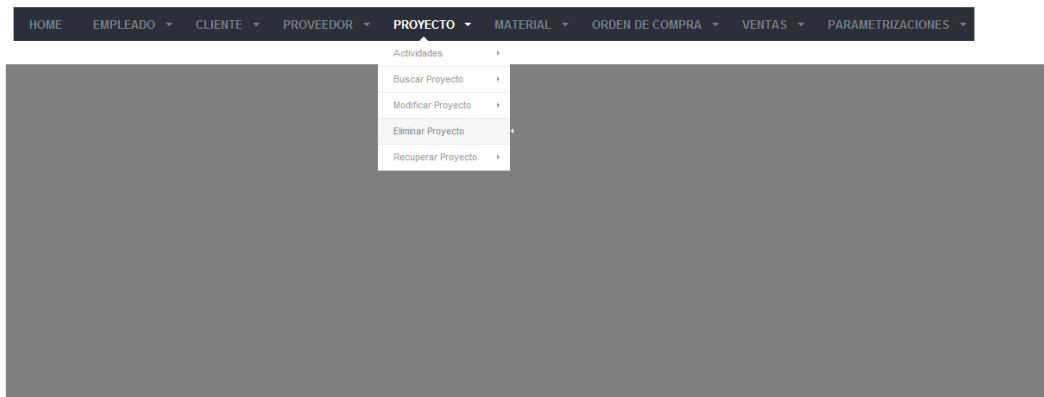
4.2.9 Consultar proyecto

Para consultar un proyecto, el administrador debe ingresar el nombre del proyecto y seleccionar la ciudad, después de esto seleccionar Buscar.



4.2.10 Eliminar Proyecto

Para eliminar un proyecto, el administrador debe ingresar el nombre del proyecto y seleccionar la ciudad, después de esto seleccionar Eliminar.



Proyectos

Nombre del proyecto

ciudad

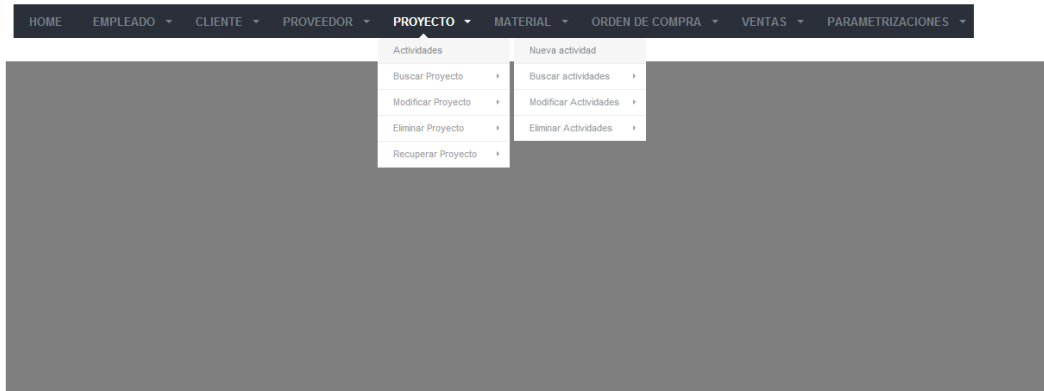
id	Nombre	ciudad	fecha inicio	fecha finalizacion	Eliminar
1	KKK	bogotá	2014-03-15	2014-03-15	<input type="button" value="Eliminar"/>

4.2.11 Actividades

4.2.12 Crear Actividad

Para crear una nueva actividad, el administrador debe desplegar la lista proyecto, luego actividad y seleccionar nueva actividad.

Debe seleccionar un proyecto y el tipo de piso, escribir una descripción y el área.



Proyecto

KKK ▼

Tipo de piso

postensado ▼

Descripcion

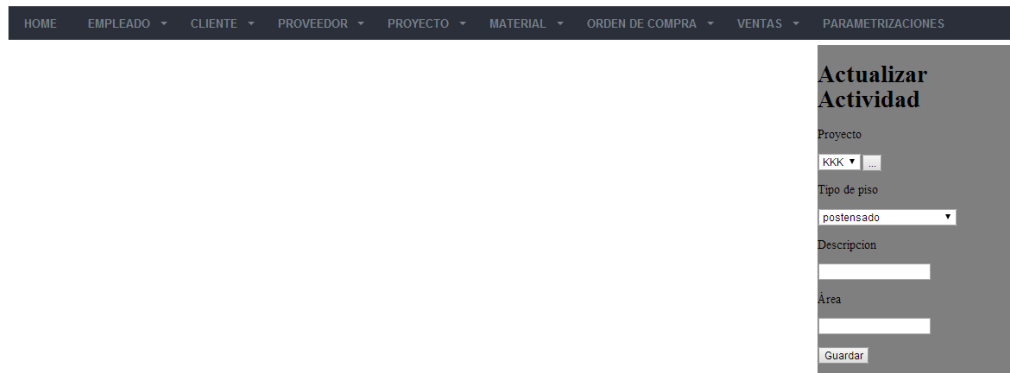
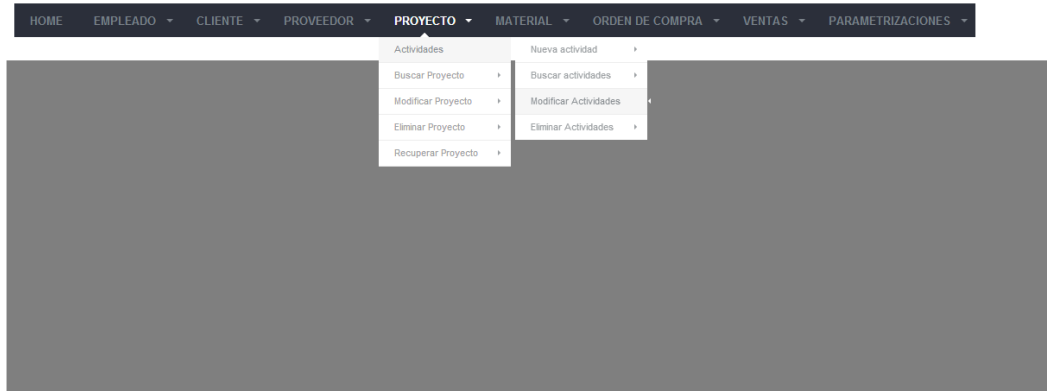
Área

Guardar

4.2.13 Modificar Actividad

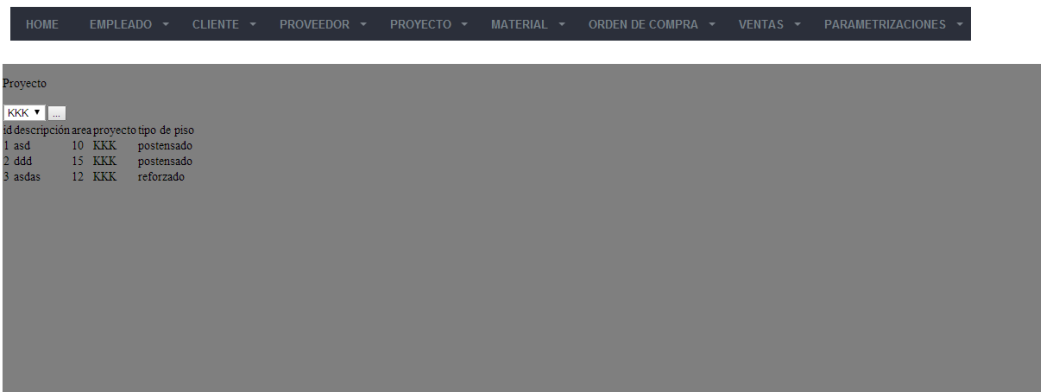
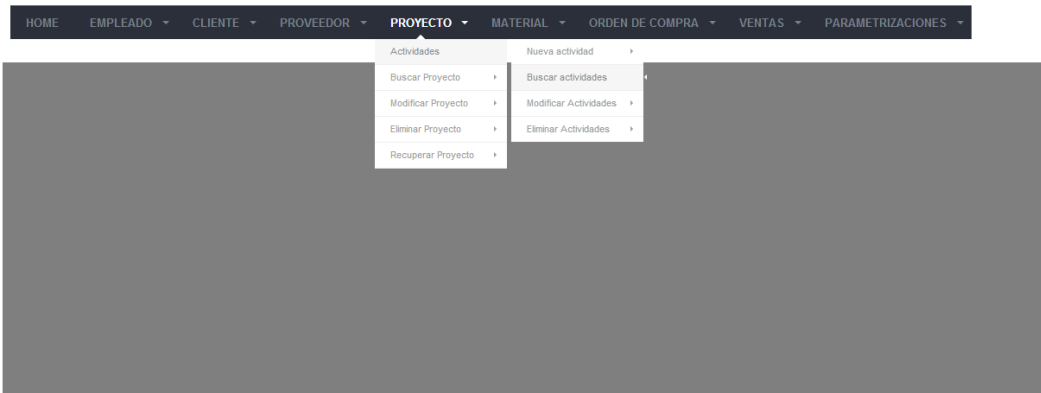
Para modificar un proyecto, el administrador debe desplegar la lista proyectos, luego modificar proyecto.

Para modificar el proyecto se busca por el proyecto y el tipo de piso.



4.2.14 Consultar Actividad

Para consultar una actividad, el administrador debe seleccionar un proyecto y el sistema desplegará una lista de las actividades.



5 LISTA DE ERRORES

6