

DP2 2023-2024

Analysis report

Acme-SF-D03

Repositorio: <https://github.com/andpizcer/DP2-C1.032>

Miembro:

- Pizzano Cerrillos, Andrés, andpizcer@alum.us.es

Tutor: Patricia Jiménez Aguirre

GRUPO C1.032 (G3 teoría)

26/04/2024

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
15/02/2024	V1	Creación del documento.	1
07/02/2024	V2	Requisitos segunda entrega	2
26/04/2024	V3	Requisitos tercera entrega	3

Índice

Resumen ejecutivo.....	4
Introducción.....	4
Entregable01	4
Entregable02	5
Entregable03	6
Conclusiones	7
Bibliografía	7

1. Resumen ejecutivo

En el presente documento se ofrecerá un análisis de los requisitos que se van abordando de forma individual, documentando decisiones que se han tomado sobre éstos y las diferentes conclusiones que se sacan de estos procesos.

2. Introducción

Con el fin de poner en práctica lo anteriormente mencionado se agruparán los procesos por entregables. En cada uno de los apartados se realizará un análisis y las decisiones asociadas para su implementación. Posteriormente se hará referencia a estos procesos y las conclusiones sacadas, en el apartado Conclusiones.

3. Entregable 01

Intencionalmente en blanco.

4. Entregable 02

IM2 Creación de la entidad Project

“A project aggregates several user stories elicited by the same manager. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it has fatal errors, e.g., panics, a cost (positive or nought), and an optional link with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.”

IM3 Creación de la entidad UserStory

“A user story is a document that a manager uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), an estimated cost (in hours, positive, not nought), the acceptance criteria (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an optional link with further information.”

ANÁLISIS

Para la realización de ambos requisitos se ha analizado la multiplicidad y tras llegar a la conclusión de ser una relación ManyToMany entre UserStory y Project, se ha decidido crear una tabla intermedia llamada Assignment con relaciones ManyToOne a las entidades anteriormente mencionadas.

Además, como ambas entidades deben ser gestionadas por un Manager, ambas tendrán una relación ManyToOne con este rol.

- El requisito IM2 se ha analizado y se ha sacado la conclusión de que el atributo coste, aunque no se especifica se debe modelar con el DataType Money, al referirse al coste económico del proyecto.
- El requisito IM3 se ha analizado y se ha sacado la conclusión de que el atributo coste estimado en horas se establece como un entero, ya que las estimaciones se redondean, nunca se tendrán en cuenta minutos o segundos.

Algunas de las decisiones tomadas ya se encuentran comentadas en el foro de la asignatura: https://ev.us.es/ultra/courses/_85092_1/cl/outline

5. Entregable 03

IM6 Operations by managers on projects

- *List the projects that they have created.*
- *Show the details of their projects.*
- *Create, update, or delete their projects. Projects can be updated or deleted as long as they have not been published. For a project to be published, it must have at least one userstory, and all its user stories must have been published. Moreover, it must not have any fatal errors.*

IM7 Operations by managers on user stories

- *List the user stories in their projects.*
- *Show the details of their user stories.*
- *Create and publish a user story.*
- *Update or delete a user story as long as it is not published.*

ANÁLISIS

Para la realización de ambos requisitos se ha seguido la estructura explicada en las diapositivas, tomando como referencia el proyecto de ejemplo “AcmeJobs”.

Para ambos requisitos se implementan servicios para listar, mostrar, actualizar y eliminar las entidades respectivamente, siguiendo los modelos de referencia.

El principal problema encontrado en el desempeño de la tarea fue el concepto de publicar. No se puede publicar un proyecto si no tiene historias de usuario asociadas, y si las tiene, éstas deben estar publicadas también. Para solventar esta problemática he decidido añadir la propiedad “published” a ambas entidades y he creado un controlador y servicio para crear “Assignments” (tabla ManyToMany que relaciona las entidades).

Esto cubre los requisitos que buscamos porque, en primer lugar, permite asociar historias de usuario a proyectos, y, por otro lado, gracias a la definición de la propiedad “published” podemos introducir las restricciones necesarias en el servicio publish, para que no se puedan publicar proyectos sin tener historias asociadas ya publicadas.

IM8 Operations by managers on manager dashboards

- Show their manager dashboards.

ANÁLISIS

El principal problema encontrado en el desempeño de la tarea gira en torno a que los proyectos pueden estar pagados con diferentes monedas, por lo que a la hora de crear métricas sobre estos, es incoherente realizar operaciones sobre proyectos cuyas monedas son diferentes, como medias, desviaciones...

Para la solución de este problema, se ha decidido agrupar los proyectos por monedas y realizar las estadísticas a los diferentes grupos de proyectos. Se ha utilizado un Map y posteriormente se ha cargado en el Frontend, que se ha encargado de recorrerlo y mostrarlo.

Esta decisión ya se define en algunas de las entradas del foro: https://ev.us.es/ultra/courses/_85092_1/cl/outline (alternativa 4)

6. Conclusiones

Intencionalmente en blanco.

7. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.