# DP2 2023-2024 Planning and progress report

Acme-SF-D01

Repositorio: https://github.com/andpizcer/DP2-C1.032

#### Miembro:

• Torralba Lanzas, Lorenzo, lortorlan1@alum.us.es

Tutor: Patricia Jiménez Aguirre

GRUPO C1.032 (G3 teoría)

16/02/2024

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
7/03/2024	V1	<ul> <li>Creación del documento.</li> </ul>	2

# Índice

1.	Resume	en Ejecutivo	4
2.	Introduc	ción	4
3.	Entregal	ble 01	5
4.	Entregal	ble 02	5
4	.1 Plan	ificación	5
	4.1.1	Tareas realizadas	5
	4.1.2	Capturas de trabajo	8
	4.1.3	Presupuesto estimado para las tareas	9
4	.2 Prog	greso	9
	4.2.1	Registro de progreso	9
	4.2.2	Conflictos	9
	4.2.3	Comparación entre coste estimado y coste real	9
5.	Entregal	ble 03	9
6.	Entregable 04		
7.	Conclusiones		
8.	Bibliografía		

# 1. Resumen Ejecutivo

En este documento se mostrará el reporte de planificación y progreso correspondiente a cada sprint. Se dividirá en planificación y progreso.

# 2. Introducción

El documento de planificación estará compuesto por:

- Una lista de las tareas que se han realizado para satisfacer los requisitos
- Capturas de pantalla en diferentes momentos del entregable, por ejemplo, una captura de todas las tareas cuando se definen colocadas en TO DO.
- Un presupuesto con el coste total estimado requerido para llevar a cabo las tareas asignadas

El documento de progreso estará compuesto por:

- Una lista de los registros de progreso
- Una descripción de los conflictos que han surgido y como se han abordado, en el caso de que hubiera.
- Una comparación entre el coste estimado en la planificación y el coste real tras finalizar el entregable

# 3. Entregable 01

Intencionalmente en blanco.

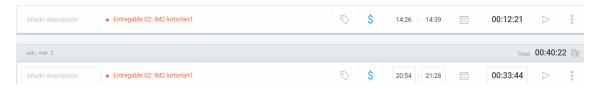
# 4. Entregable 02

## 4.1 Planificación

4.1.1 Tareas realizadas

#### Tarea 01: IM2 Crear la entidad Module

- Descripción: Un módulo de formación consiste en una o varias actividades formativas de corta duración destinadas a ampliar o actualizar los conocimientos y habilidades relacionados con el tema de un proyecto. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", NotBlank, único), un momento de creación (en el pasado), algunos detalles que describen el módulo de formación (Not Blank, menos de 101 caracteres), un nivel de dificultad ("Básico", "Intermedio" o "Avanzado"), un momento de actualización opcional (en el pasado, después del momento de creación), un enlace opcional con más información y un tiempo total estimado.
- Asignación: lortorlan1
- Rol: developer
- Tiempo estimado: 40 minutos
- Tiempo real:



#### Tarea 02: IM3 Crear la entidad Session

- Descripción: Cada módulo de formación se compone de sesiones de formación. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellas: un código (patrón "TS-[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", NotBlank, único), un periodo de tiempo (al menos una semana antes del momento de creación del módulo de formación, de al menos una semana de duración), una ubicación (NotBlank, inferior a 76 caracteres), un instructor (NotBlank, inferior a 76 caracteres) y un enlace opcional con más información.
- Asignación:lortorlan1
- Rol: developer
- Tiempo estimado: 40 minutos
- Tiempo real:



#### Tarea 03: IM4 Crear panel de developer

 Descripción: El sistema debe manejar un panel para desarrolladores con los siguientes datos: número total de módulos de formación con un momento de actualización; número total de sesiones de formación con un enlace; media, desviación, tiempo mínimo y máximo de los módulos de formación.

- Asignación: lortorlan1

- Rol: developer

- Tiempo estimado: 10 minutos

- Tiempo real:



#### Tarea 04: IM5 producir sample data

 Descripción: Produzca datos de muestra variados para probar su aplicación de manera informal. Los datos deben incluir dos cuentas de desarrollador con credenciales "desarrollador1/desarrollador1" y "desarrollador2/desarrollador2".

- Asignación: lortorlan1

- Rol: developer

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real:



#### Tarea 05: IS13 Crear rol developer

- Descripción: Existe un nuevo rol específico de proyecto denominado desarrollador, que tiene los siguientes datos de perfil: titulación (NotBlank, inferior a 76 caracteres), una especialización (NotBlank, inferior a 101 caracteres) lista de competencias (NotBlank, menos de 101 caracteres), un correo electrónico y un enlace opcional con información adicional.
- Asignación: lortorlan1

- Rol: developer

- Tiempo estimado: 15 minutos

- Tiempo real:



#### Tarea 06: IS14 Producir un modelo de dominio UML

- Descripción: Produce un modelo de dominio UML

- Asignación: lortorlan1

- Rol: developer

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real:



#### Tarea 07: IS15 Producir un documento de análisis

- Descripción: Crea un documento de análisis

- Asignación: lortorlan1

- Rol: developer

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real:



#### Tarea 08: IS16 Producir un documento de planificación y progreso

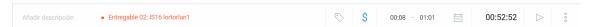
- Descripción: Crea un documento de planificación y progreso

Asignación: lortorlan1

Rol: developer

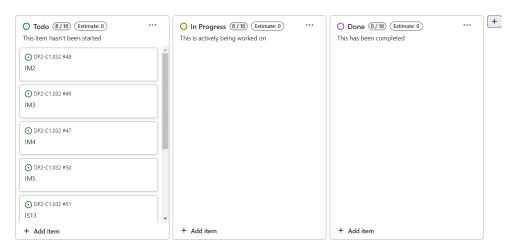
- Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real:

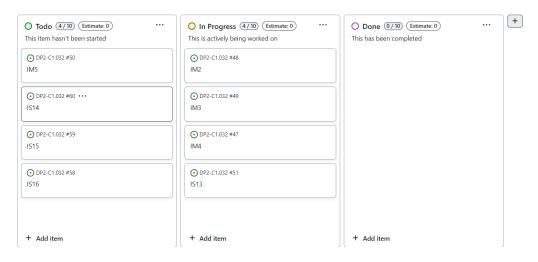


## 4.1.2 Capturas de trabajo

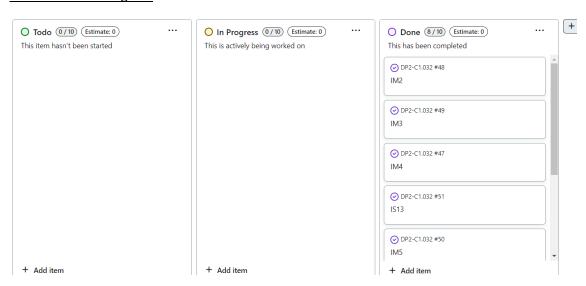
#### Al inicio del entregable



#### Durante el entregable



#### Al finalizar el entregable



### 4.1.3 Presupuesto estimado para las tareas

- Horas estimadas para developer: 3,75 horas

- Horas estimadas para analista: 2 horas

Coste personal estimado: 135€

Las tareas IM2, IM3, IM4, IM5, IS13 e IS16 han sido realizadas con el rol de desarrollador(20 euros/hora)

Las tareas IS14 e IS15 han sido realizadas como analista(30 euros/hora)

#### Amortización

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años:

135/3

Amortización estimada: 45 €

# 4.2 Progreso

## 4.2.1 Registro de progreso

Debido al buen desempeño grupal en las tareas, en este entregable no habrá recompensas ni amonestaciones.

#### Lorenzo Torralba Lanzas:

- Cumplimiento de las tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio
- Calidad de trabajo: Rendimiento satisfactorio
- Recompensa/Amonestación: No procede

#### 4.2.2 Conflictos

Los conflictos surgidos han sido solucionados fácilmente y están detallados en el documento de análisis.

## 4.2.3 Comparación entre coste estimado y coste real

- Horas reales para developer: 4,5 horas

- Horas reales para analista: 2,5 horas

- Coste personal real: 165€

Las tareas IM2, IM3, IM4, IM5, IS13 e IS16 han sido realizadas con el rol de desarrollador(20 euros/hora)

Las tareas IS14 e IS15 han sido realizadas como analista(30 euros/hora)

#### **Amortización**

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años:

165/3

Amortización real: 55 €

- 5. Entregable 03
- 6. Entregable 04
- 7. Conclusiones
- 8. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.