

# DP2 2023-2024

## Planning and progress report

### Acme-SF-D04

Repositorio: <https://github.com/andpizcer/DP2-C1.032>

Miembro:

- Rufián Jiménez, Pablo, [pabrufjim@alum.us.es](mailto:pabrufjim@alum.us.es)

Tutor: Patricia Jiménez Aguirre

GRUPO C2.032 (G3 teoría)

16/02/2024

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
16/02/2024	V1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Creación del documento</li><li>• Redactar entrega 01</li></ul>	1
07/03/2024	V2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redactar entrega 02</li></ul>	2
26/04/2024	V3	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redactar entrega 03</li></ul>	3
26/05/2024	V4	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redactar entrega 04</li><li>• Conclusión</li></ul>	4

## Índice

1. Resumen Ejecutivo.....	4
2. Introducción.....	4
3. Entregable 01.....	5
3.1. Planificación.....	5
3.2. Progreso.....	7
4. Entregable 02.....	8
4.1. Planificación.....	8
4.2. Progreso.....	11
5. Entregable 03.....	12
5.1. Planificación.....	12
5.2. Progreso.....	15
6. Entregable 04.....	16
6.1. Planificación.....	16
6.2. Progreso.....	18
7. Conclusión.....	20
8. Bibliografía.....	20

## 1. Resumen Ejecutivo

En este documento se detallará un informe de la planificación y el progreso de las entregas del proyecto. El documento está dividido por entregas.

## 2. Introducción

El informe de planificación y progreso listará cada entrega del proyecto y cada entrega se dividirá en dos secciones, una dedicada a la planificación y otra al progreso.

La sección de planificación de cada entrega contendrá las tareas individuales que han sido completadas, así como una estimación de tiempo y el tiempo real. Se mostrarán capturas de pantallas del tablero de tareas en distintos instantes del desarrollo de la entrega. El tablero divide las tareas en columnas “To Do”, “In Progress” y “Done”. Además se añade una estimación de coste.

La sección de progreso de cada entrega contendrá una lista de registros de progreso que evalúan el rendimiento de los individuos durante el desarrollo. En este caso, como este documento solo detalla el desarrollo de los requisitos individuales, el único individuo evaluado será el estudiante #4, *pabrufjim*. Además, se añade una lista de los conflictos surgidos durante el desarrollo y el coste real.

### 3. Entregable 01

#### 3.1. Planificación

##### 3.1.1. Tareas

Ya que este documento especifica las tareas de los requisitos individuales del alumno 4, todas las tareas estarán por defecto asignadas a *pabrufjim*.

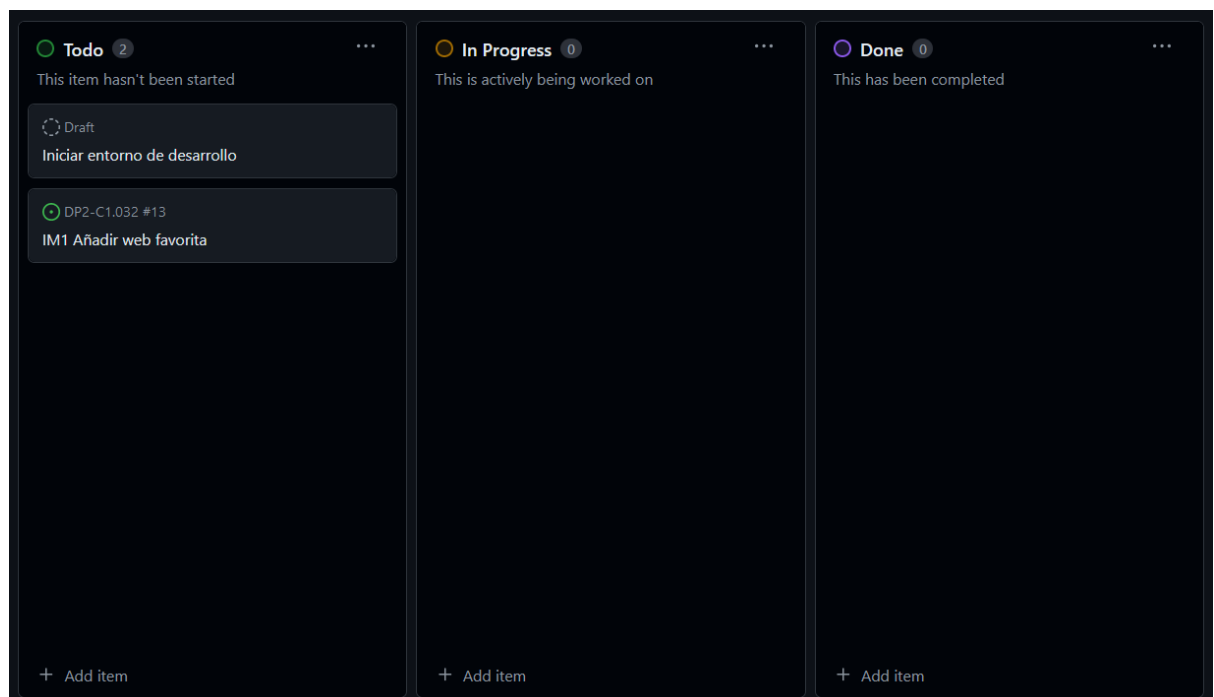
<b>TAREA 00</b>	Iniciar el entorno de desarrollo
Descripción	Instalar las herramientas de desarrollo, configurar el entorno y clonar el repositorio del proyecto
Rol	Desarrollador
T. estimado	2h y 30 min
T. real	3:13:25

<b>TAREA 01</b>	IM1 Añadir web favorita
Descripción	Añadir opción al menú de anónimo que enlace con mi web favorita
Rol	Desarrollador
T. estimado	1h
T. real	0:17:41

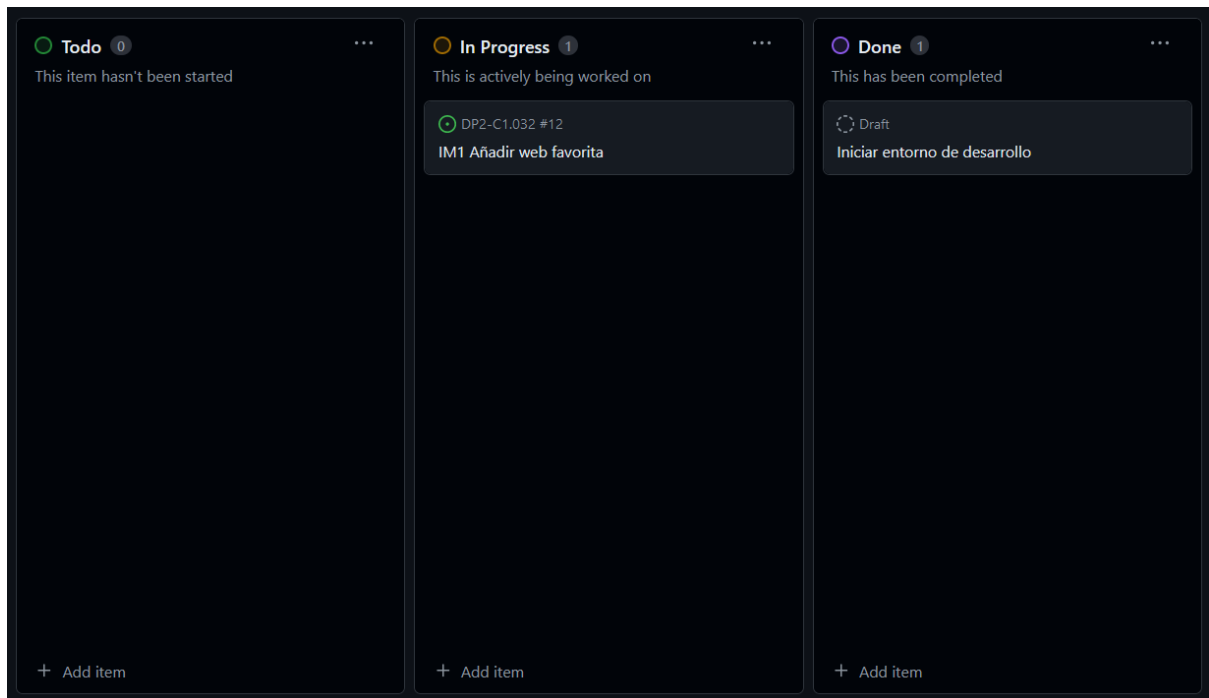
<b>TAREA 02</b>	IS12 Producir un <i>planning and progress report</i>
Descripción	Crear un <i>planning and progress report</i> para esta entrega
Rol	Desarrollador
T. estimado	3h
T. real	3:27:06

##### 3.1.2. Capturas de trabajo

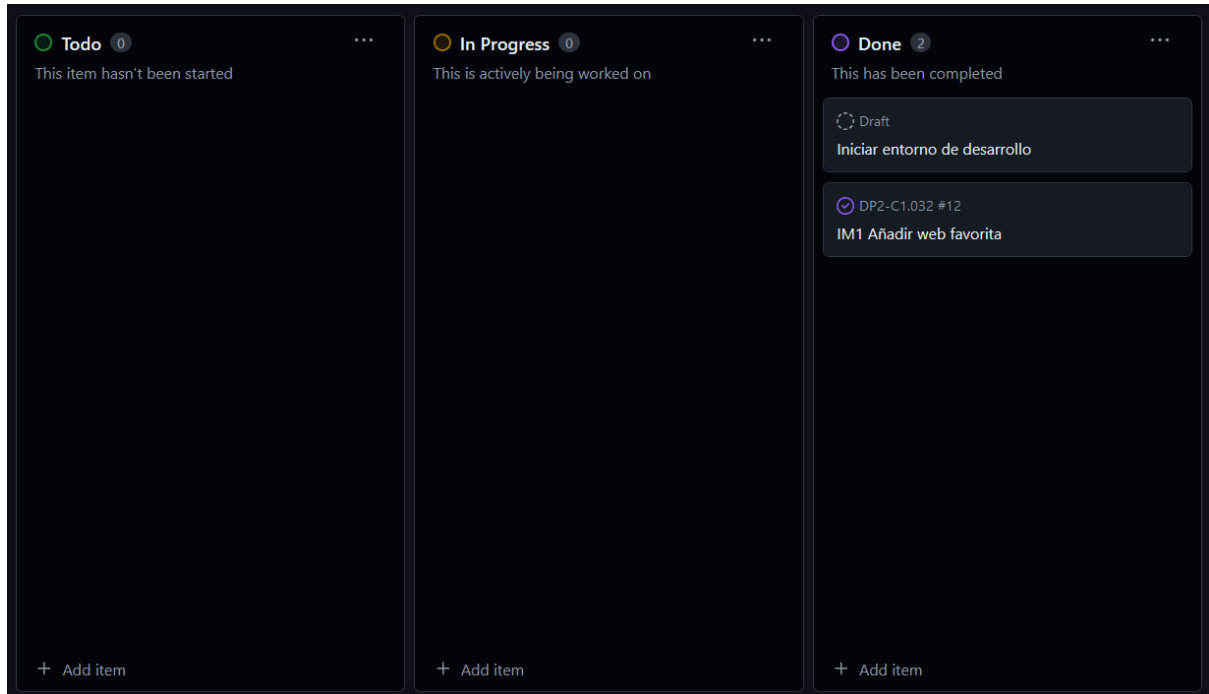
- Inicio del desarrollo



- Mitad del desarrollo



- Fin del desarrollo



### 3.1.3. Presupuesto

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	0h	6h 30min	0h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	0€	130€	0€
Coste total	130€		
Amortización	43.33€		

### 3.2. Progreso

#### 3.2.1. Registros de progreso

El desempeño ha sido satisfactorio, pero tampoco excepcional. No habrá recompensas ni amonestaciones.

**Rufián Jiménez, Pablo:**

- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio
- Calidad de trabajo: Rendimiento satisfactorio
- Recompensa/Amonestación: Intencionalmente blanco

#### 3.2.2. Conflictos

Ningún conflicto de mayor importancia ha surgido.

#### 3.2.3. Comparación entre coste real y estimado

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo real	0h	6h 58min	0h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	0€	139.33€	0€
Coste total	139.33€		
Amortización	46.44€		

## 4. Entregable 02

### 4.1. Planificación

#### 4.1.1. Tareas

Ya que este documento especifica las tareas de los requisitos individuales del alumno 4, todas las tareas estarán por defecto asignadas a *pabrufjim*.

<b>TAREA 03</b>	IS14 Producir un modelo UML
Descripción	Crear un modelo UML que modele las entidades necesarias para implementar los requisitos IM2, IM3 y IS13
Rol	Analista
T. estimado	1h
T. real	0:56:44

<b>TAREA 04</b>	IM2 Implementar entidad <i>sponsorship</i>
Descripción	Implementar la entidad <i>sponsorship</i> según descrita en los requisitos y diseñada en el UML
Rol	Desarrollador
T. estimado	2h
T. real	1:52:37

<b>TAREA 05</b>	IM3 Implementar entidad <i>invoice</i>
Descripción	Implementar la entidad <i>invoice</i> según descrita en los requisitos y diseñada en el UML
Rol	Desarrollador
T. estimado	2h
T. real	3:12:55

<b>TAREA 06</b>	IM5 Producir <i>sample data</i>
Descripción	Crear <i>sample data</i> según el requisito IM5
Rol	Desarrollador
T. estimado	2h
T. real	3:23:08

<b>TAREA 07</b>	IS13 Implementar el rol <i>sponsor</i>
Descripción	Implementar el rol <i>sponsor</i> según descrito en los requisitos y diseñado en el UML
Rol	Desarrollador
T. estimado	2h
T. real	1:14:19

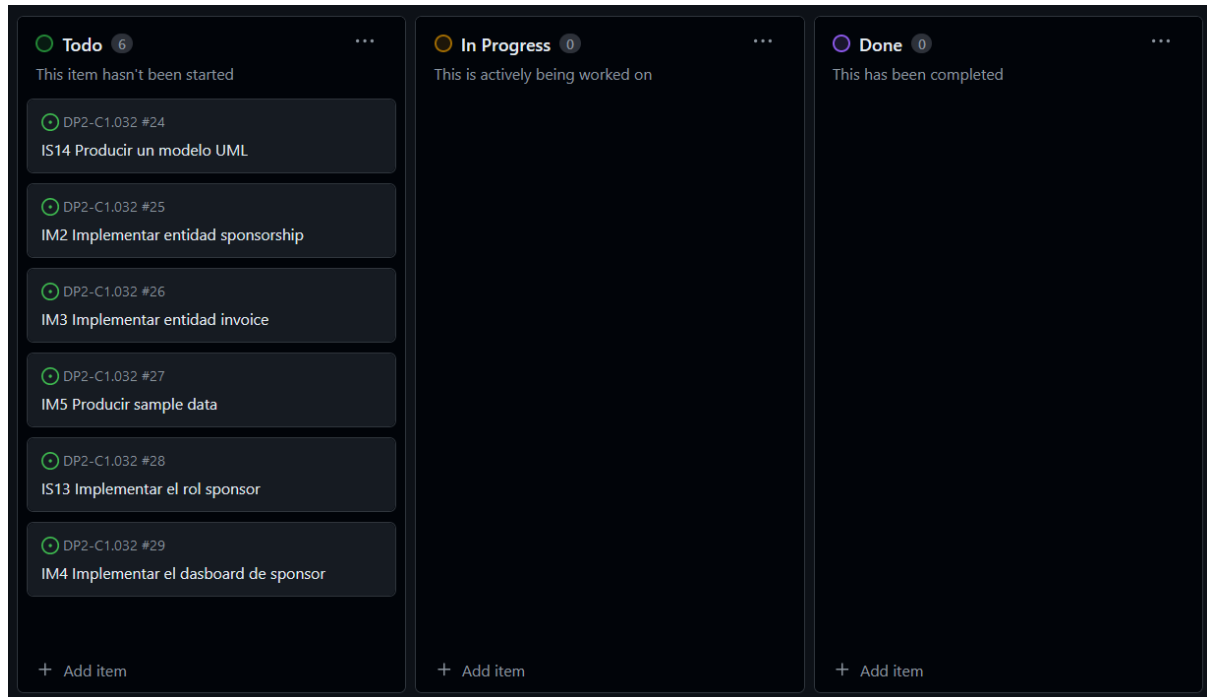
<b>TAREA 08</b>	IM4 Implementar el <i>dashboard</i> de <i>sponsor</i>
Descripción	Implementar el <i>dashboard</i> de <i>sponsor</i> según descrito en los requisitos
Rol	Desarrollador
T. estimado	1h
T. real	0:36:28



<b>TAREA 09</b>	IS16 Producir un <i>planning and progress report</i>
Descripción	Expandir el <i>planning and progress report</i> para incluir esta entrega
Rol	Desarrollador
T. estimado	3h
T. real	4:03:32

#### 4.1.2. Capturas de trabajo

- Inicio del desarrollo



- Mitad del desarrollo

The Kanban board displays the following items:

- Todo (3):**
  - DP2-C1.032 #27: IM5 Producir sample data
  - DP2-C1.032 #28: IS13 Implementar el rol sponsor
  - DP2-C1.032 #29: IM4 Implementar el dashboard de sponsor
- In Progress (1):**
  - DP2-C1.032 #26: IM3 Implementar entidad invoice
- Done (2):**
  - DP2-C1.032 #24: IS14 Producir un modelo UML
  - DP2-C1.032 #25: IM2 Implementar entidad sponsorship

- Fin del desarrollo

The Kanban board displays the following items:

- Todo (0):** No items are present in this column.
- In Progress (0):** No items are present in this column.
- Done (6):**
  - DP2-C1.032 #24: IS14 Producir un modelo UML
  - DP2-C1.032 #25: IM2 Implementar entidad sponsorship
  - DP2-C1.032 #26: IM3 Implementar entidad invoice
  - DP2-C1.032 #27: IM5 Producir sample data
  - DP2-C1.032 #28: IS13 Implementar el rol sponsor
  - DP2-C1.032 #29: IM4 Implementar el dashboard de sponsor

#### 4.1.3. Presupuesto

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	1h	12h	0h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	30€	240€	0€
Coste total	270€		
Amortización	90€		

#### 4.2. Progreso

##### 4.2.1. Registros de progreso

El desempeño ha sido satisfactorio, pero tampoco excepcional. No habrá recompensas ni amonestaciones.

**Rufián Jiménez, Pablo:**

- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio
- Calidad de trabajo: Rendimiento satisfactorio
- Recompensa/Amonestación: Intencionalmente blanco

##### 4.2.2. Conflictos

Ningún conflicto de mayor importancia ha surgido.

##### 4.2.3. Comparación entre coste real y estimado

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	56min	14h 22min	0h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	28€	287.33€	0€
Coste total	315.33€		
Amortización	105.11€		

## 5. Entregable 03

### 5.1. Planificación

#### 5.1.1. Tareas

Ya que este documento especifica las tareas de los requisitos individuales del alumno 4, todas las tareas estarán por defecto asignadas a *pabrufjim*.

<b>TAREA 10</b>	IM6 Implementar las operaciones a <i>sponsorships</i> por <i>sponsors</i>
Descripción	Implementar las operaciones descritas en el requisito IM6
Rol	Desarrollador
T. estimado	8h
T. real	12:52:04

<b>TAREA 11</b>	IM7 Implementar las operaciones a <i>invoices</i> por <i>sponsors</i>
Descripción	Implementar las operaciones descritas en el requisito IM7
Rol	Desarrollador
T. estimado	8h
T. real	10:36:53

<b>TAREA 12</b>	IM8 Implementar las operaciones a <i>sponsor dashboard</i> por <i>sponsors</i>
Descripción	Implementar la operación descrita en el requisito IM8
Rol	Desarrollador
T. estimado	3h
T. real	5:08:49

<b>TAREA 13</b>	IS17 Implementar operación de darse de alta como <i>sponsor</i>
Descripción	Implementar la operación descrita en el requisito IS17
Rol	Desarrollador
T. estimado	3h
T. real	2:46:06

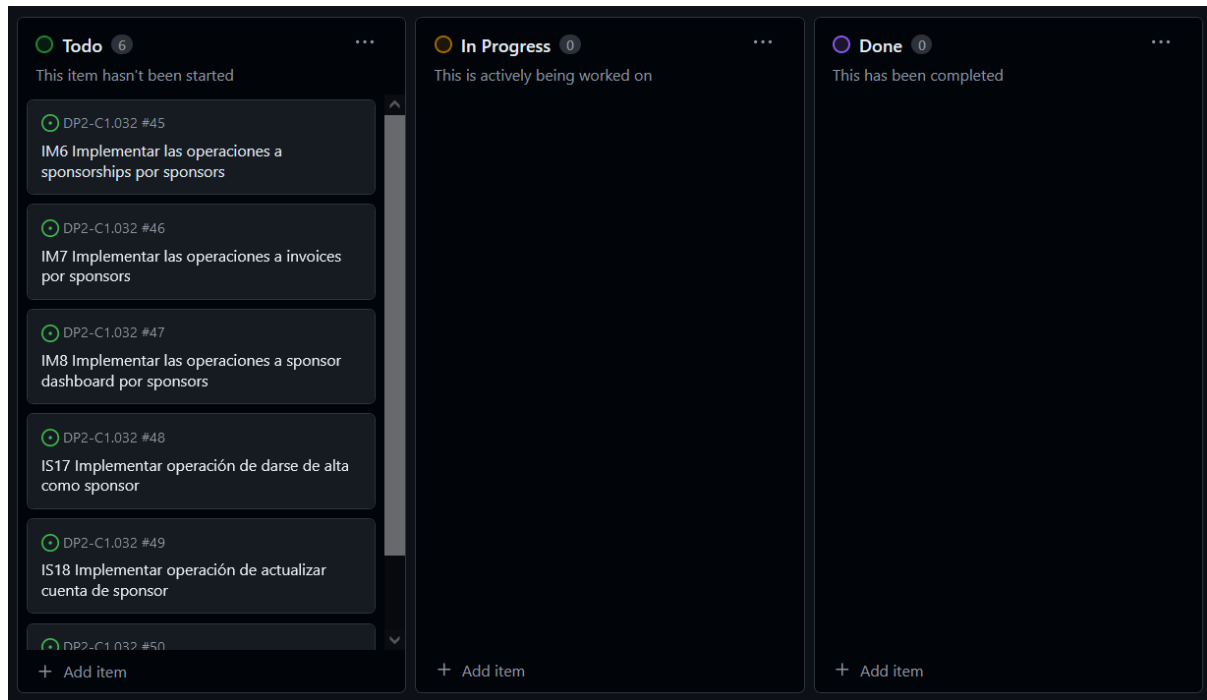
<b>TAREA 14</b>	IS18 Implementar operación de actualizar cuenta de <i>sponsor</i>
Descripción	Implementar la operación descrita en el requisito IS18
Rol	Desarrollador
T. estimado	3h
T. real	0:47:33

<b>TAREA 15</b>	IS19 Implementar las operaciones a <i>sponsorships</i> por <i>any</i>
Descripción	Implementar las operaciones descritas en el requisito IS19
Rol	Desarrollador
T. estimado	3h
T. real	1:26:51

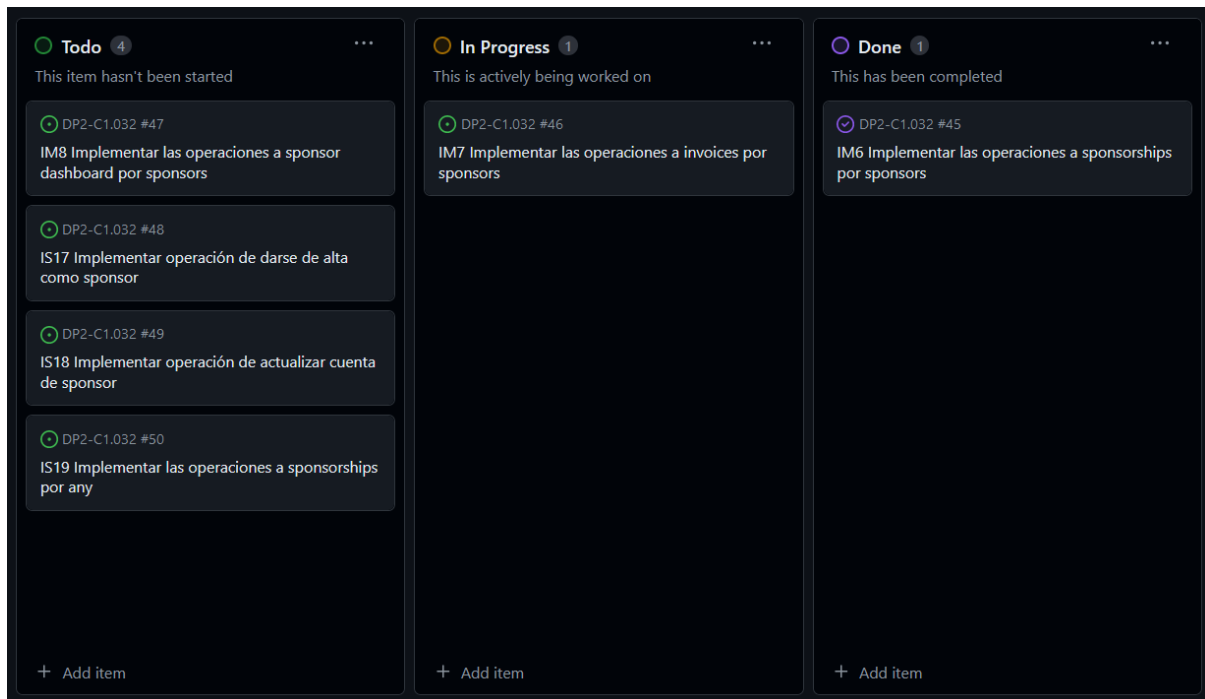
<b>TAREA 16</b>	IS20 Producir un <i>planning and progress report</i>
Descripción	Expandir el <i>planning and progress report</i> para incluir esta entrega
Rol	Desarrollador
T. estimado	4h
T. real	4:23:12

### 5.1.2. Capturas del trabajo

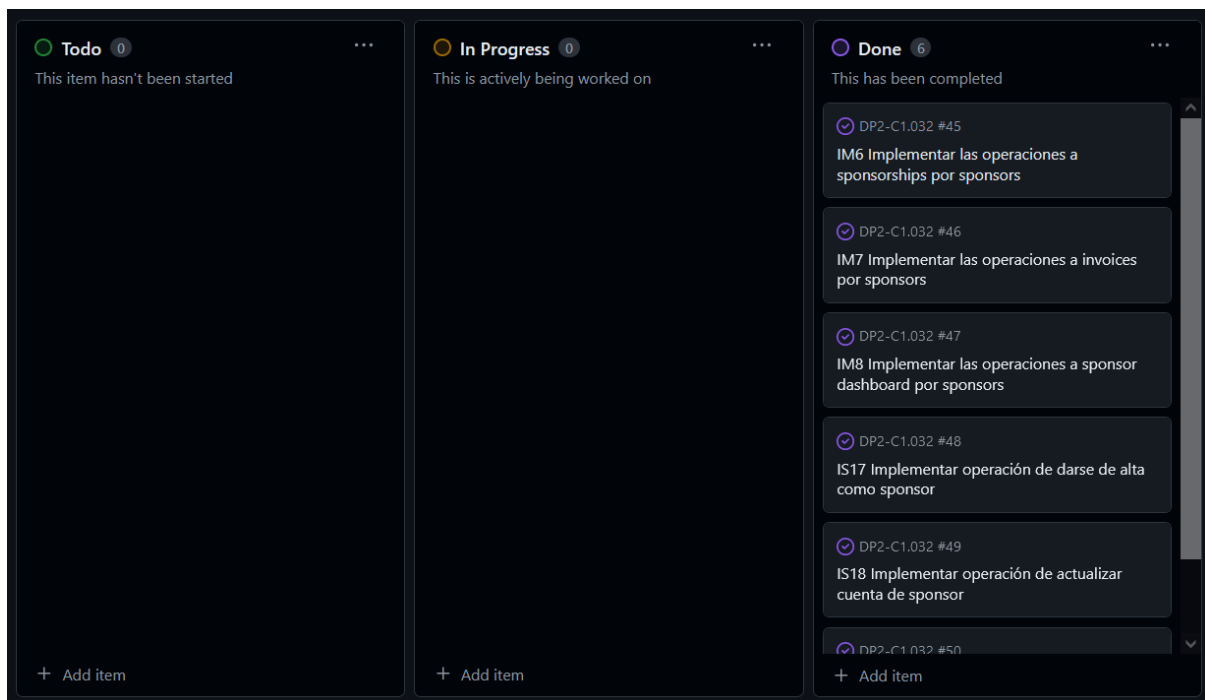
- Inicio del desarrollo



- Mitad del desarrollo



- Fin del desarrollo



### 5.1.3. Presupuesto

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	0h	32h	0h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	0€	640€	0€
Coste total	640€		
Amortización	213.33€		

## 5.2. Progreso

### 5.2.1. Registros de progreso

El desempeño ha sido satisfactorio, pero tampoco excepcional. No habrá recompensas ni amonestaciones.

#### Rufián Jiménez, Pablo:

- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio
- Calidad de trabajo: Rendimiento satisfactorio
- Recompensa/Amonestación: Intencionalmente blanco

### 5.2.2. Conflictos

Ningún conflicto de mayor importancia ha surgido.

### 5.2.3. Comparación entre tiempo real y estimado

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	0h	38h 1min	0h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	0€	760.33€	0€
Coste total	760.33€		
Amortización	253.44€		

## 6. Entregable 04

### 6.1. Planificación

#### 6.1.1. Tareas

Ya que este documento especifica las tareas de los requisitos individuales del alumno 4, todas las tareas estarán por defecto asignadas a *pabrujjim*.

<b>TAREA 17</b>	IM9 Producir test suite para IM6
Descripción	Crear un <i>test suite</i> para las operaciones de IM6 ( <i>sponsorship</i> ), usando <i>recorder</i> y <i>replayer</i>
Rol	Tester
T. estimado	5h
T. real	8:16:25

<b>TAREA 18</b>	IM9 Producir test suite para IM7
Descripción	Crear un <i>test suite</i> para las operaciones de IM7 ( <i>invoice</i> ), usando <i>recorder</i> y <i>replayer</i>
Rol	Tester
T. estimado	5h
T. real	7:43:52

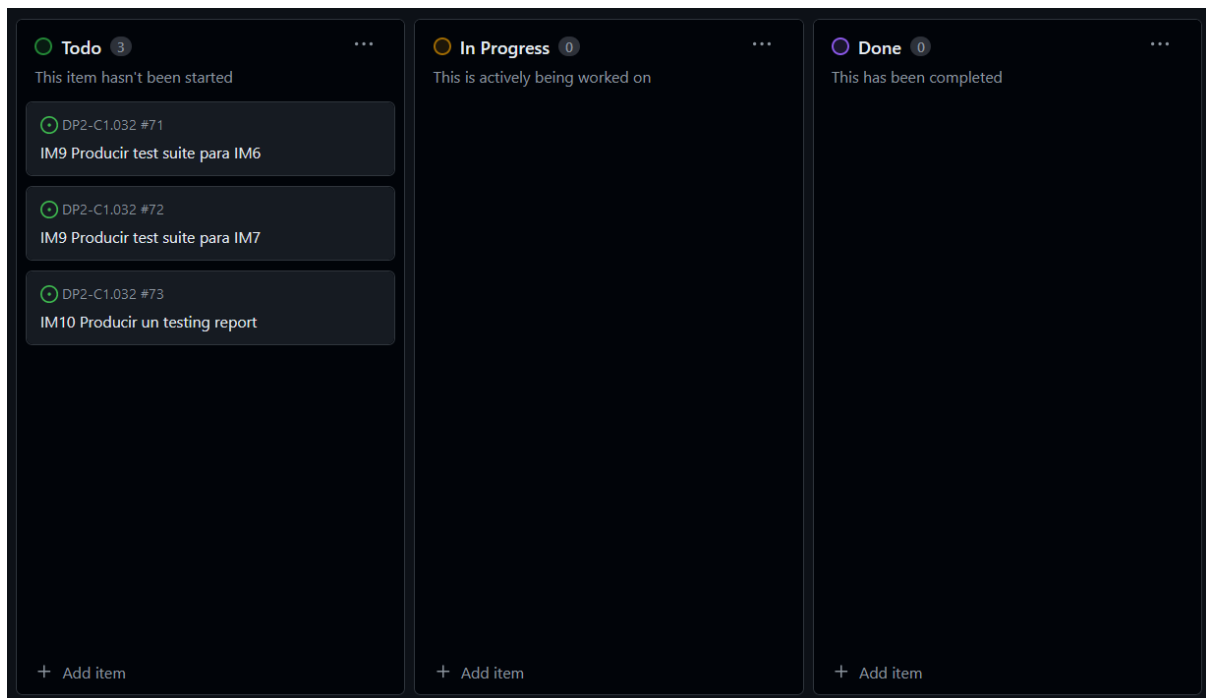
<b>TAREA 19</b>	IM10 Producir un <i>testing report</i>
Descripción	Producir un <i>testing report</i>
Rol	Tester
T. estimado	3h
T. real	4:39:10

<b>TAREA 20</b>	IS24 Producir un <i>planning and progress report</i>
Descripción	Expandir el <i>planning and progress report</i> para incluir esta entrega
Rol	Tester
T. estimado	3h
T. real	2:44:21

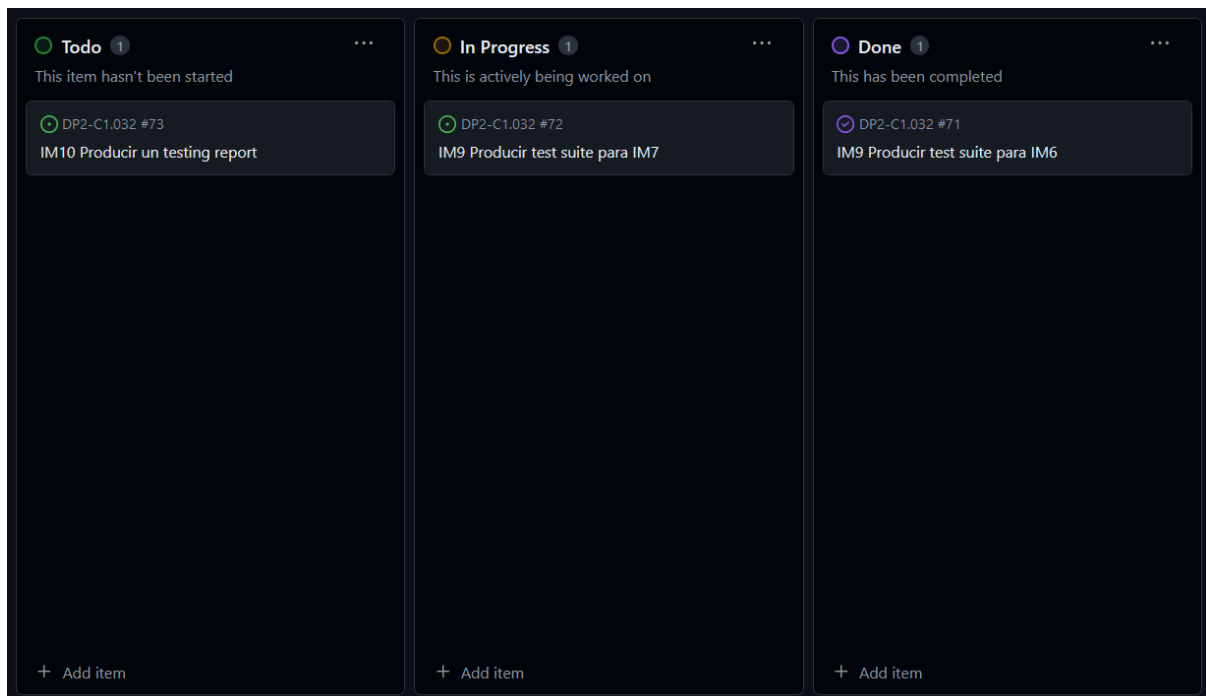


### 6.1.2. Capturas del trabajo

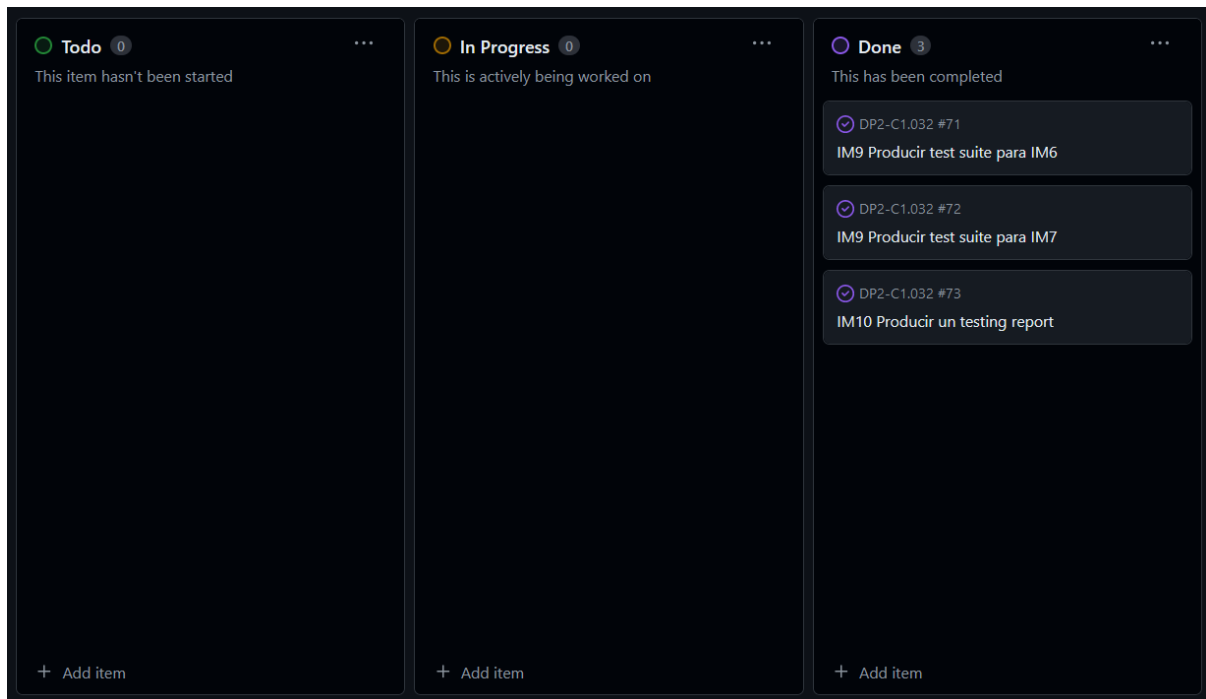
- Inicio del desarrollo



- Mitad del desarrollo



- Fin del desarrollo



### 6.1.3. Presupuesto

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	0h	0h	16h
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	0€	0€	320€
Coste total	320€		
Amortización	106.66€		

## 6.2. Progreso

### 6.2.1. Registros de progreso

El desempeño ha sido satisfactorio, pero tampoco excepcional. No habrá recompensas ni amonestaciones.

**Rufián Jiménez, Pablo:**

- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio
- Calidad de trabajo: Rendimiento satisfactorio
- Recompensa/Amonestación: Intencionalmente blanco

### 6.2.2. Conflictos

Surgió un conflicto a la hora de modificar los sample data entre compañeros de equipos. Añadir entradas al sample data de una entidad desplazaba las id con las que se inicializaban los valores del sample data de otras entidades, haciendo que test hechos anteriores al

cambio tengan errores. Para evitar esto, se decidió primero asegurarse de tener un sample data completo para probar todos los casos de uso y no modificarlo una vez se empiecen a crear los test.

### 6.2.3. Comparación entre coste real y estimado

Rol	Analista	Desarrollador	Tester
Tiempo estimado	0h	0h	23h 20min
Coste por hora	30€/h	20€/h	20€/h
Coste personal	0€	0€	486.66€
Coste total	486.66€		
Amortización	162.22€		

## 7. Conclusiones

Como conclusión, el rendimiento ha sido satisfactorio a lo largo del proyecto. Un hecho a remarcar es como el tiempo real de desarrollo solía exceder el tiempo estimado para tareas en las que se hacía una actividad nueva o hacer uso de una nueva parte del framework; en cambio, en tareas similares a tareas anteriores el tiempo real solía ser notablemente inferior. Este se debe a estar usando un entorno de desarrollo y un framework nunca usado antes, el cuál impone una curva de aprendizaje. Es observable como a medida que se completan tareas de un tipo de actividad, las próximas tareas del mismo tipo se completan con mayor rapidez; esto podría ser un factor para tomar en cuenta la próxima vez que haga estimaciones de tiempo.

## 8. Bibliografía

Intencionalmente vacía