

DP2 2023-2024

Planning and progress report

Acme-SF-D04

Repositorio: <https://github.com/andpizcer/DP2-C1.032>

Miembro:

- Pizzano Cerrillos, Andrés, andpizcer@alum.us.es

Tutor: Patricia Jiménez Aguirre

GRUPO C1.032 (G3 teoría)

26/04/2024

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
15/02/2024	V1	Creación del documento	1
03/03/2024	V2	Realización de entidades y testing informal segunda entrega	2
26/04/2024	V3	Features de entidades manager	3
26/05/2024	V4	Testing de entidades manager	4

Índice

Introducción.....	4
Sprint1.....	4
Sprint2.....	8
Sprint3.....	12
Sprint4.....	17
Conclusiones	21
Bibliografía	21

1. Introducción

En el presente documento se abordará el desglose de los diferentes requisitos individuales asignados en tareas, así como las inversiones en tiempo y coste que han requerido, contrastando estimaciones y datos reales obtenidos, a lo largo de los diferentes Sprints de trabajo.

2. Sprint1

2.1 Planificación

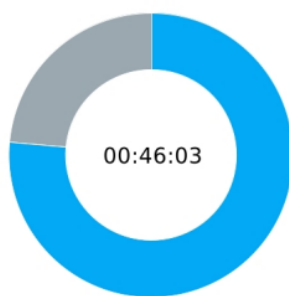
2.1.1 Tareas realizadas

Para el cumplimiento de los requisitos individuales propuestos tanto obligatorios como suplementarios, se han desglosado las siguientes tareas:

- **IM1 Añadir web favorita:** Modify the anonymous menu so that it shows an option that takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as follows: “{id-number}: {surname}, {name}”, where “{id-number}” denotes your DNI, NIE, or passport number, “{surname}” denotes your surname/s, and “{name}” denotes your name/s.
 - Rol: developer
- **IS1 Individual analysis report:** Produce an analysis report.
 - Rol: developer

Tarea	Tiempo estimado
IM1 Añadir web favorita	15min
IS1 Individual analysis report	45min
TOTAL	1h

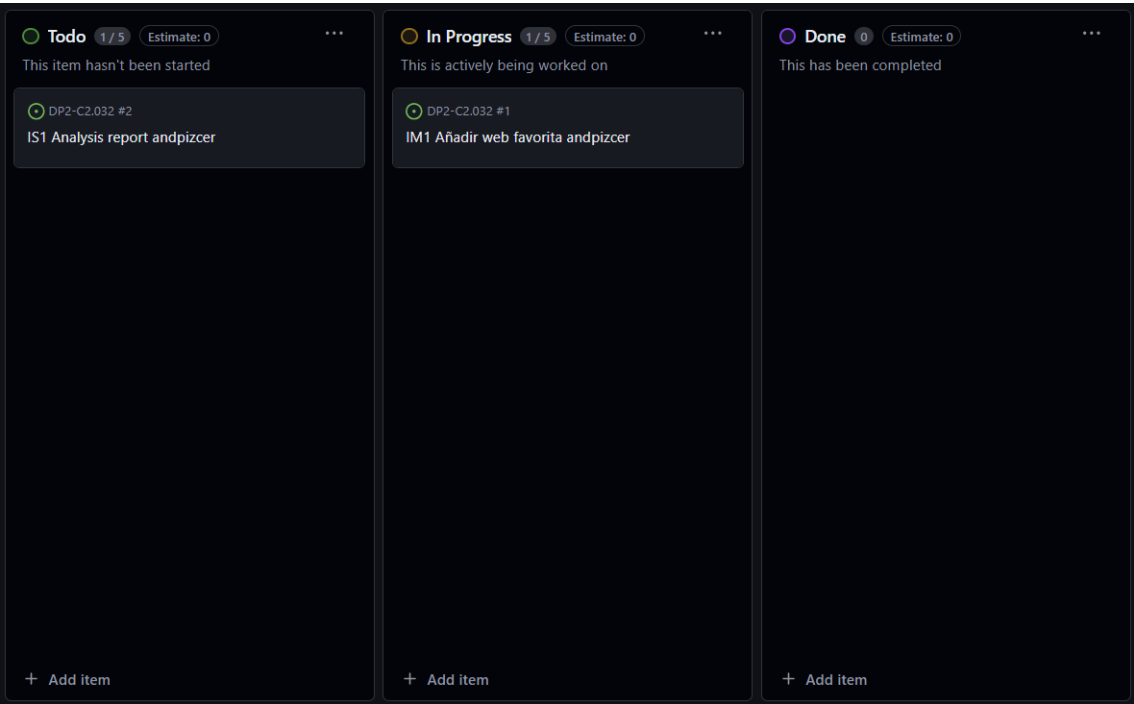
Tiempo real empleado



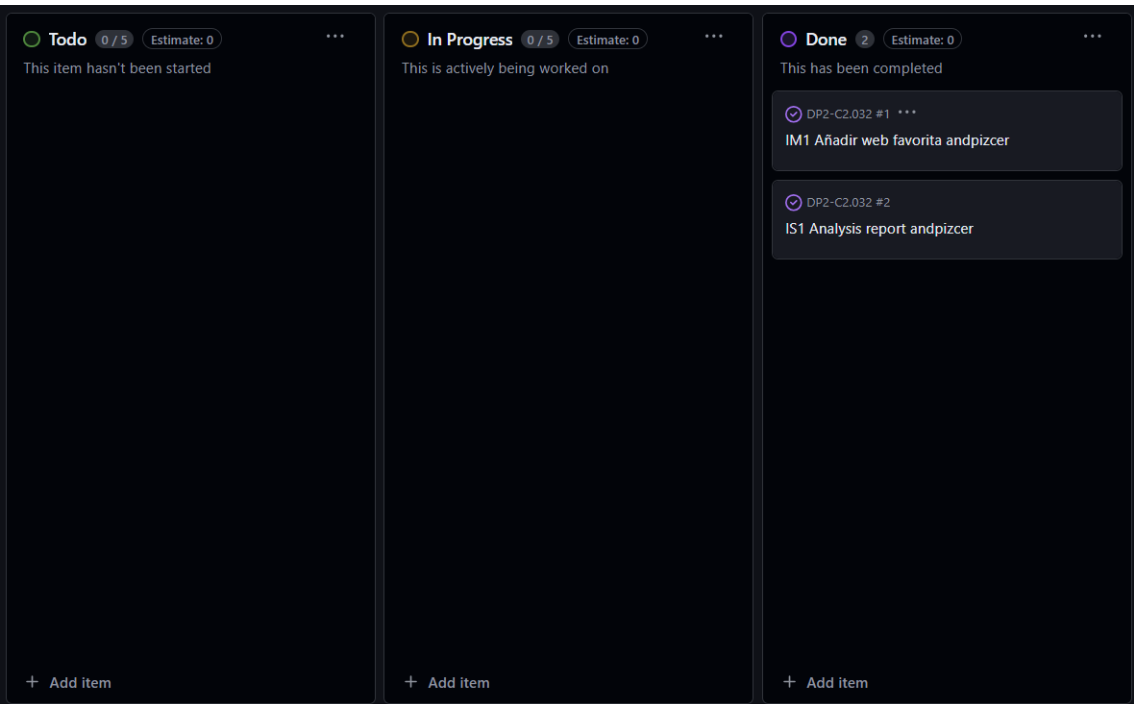
● IM1 Añadir web favorita andpizcer - Entregable 01	00:10:51	23,56%
● IS1 Individual analysis report andpizcer - Entregable 01	00:35:12	76,44%

2.1.2 Capturas de trabajo

Esquema durante la realización de las tareas



Esquema tras la realización de las tareas



2.1.3 Presupuesto estimado para las tareas

Para la realización de las tareas asignadas se asumirá el rol de developer tanto para añadir la web como para realizar el analysis report de esta entrega.

Desglose de horas:

- Developer: 1h

Costo personal:

- Developer: 1h * 20,00 €/h = 20.00 €

PRESUPUESTO TOTAL ESTIMADO: 20.00 €

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años.

Amortización = Valor inicial de presupuesto / Número de años

AMORTIZACIÓN = 6.67 €

2.2 Progreso

2.2.1 Registro de progreso

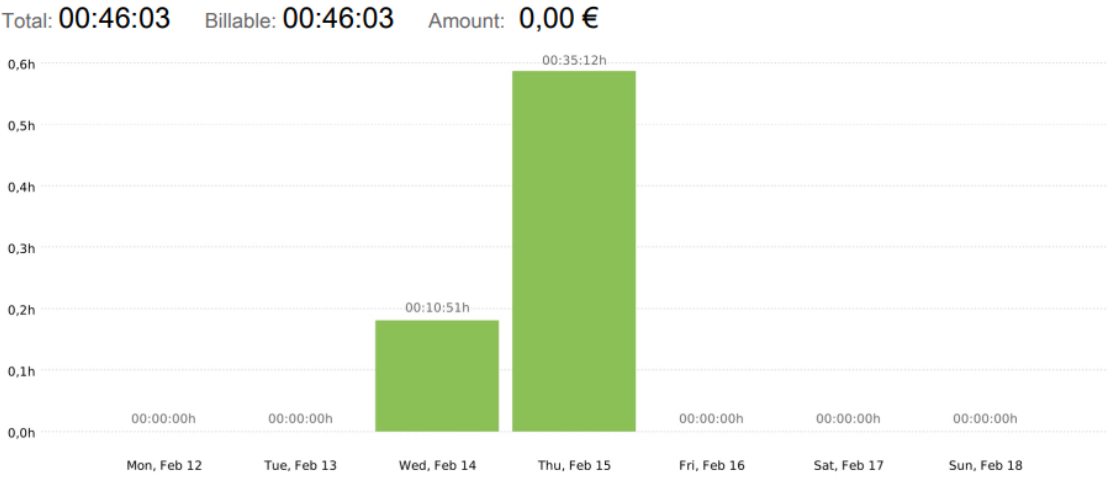
La realización de las tareas de la primera entrega se ha completado con total normalidad sin producirse amonestaciones ni recompensas respecto a mi contribución como Student1:

- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio.
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio.
- Calidad del trabajo: Rendimiento satisfactorio.
- Recompensa/amonestación: Intencionalmente en blanco.

2.2.2 Conflictos encontrados

Se tardó un poco más de lo esperado realizando la tarea al tratarse de la primera vez utilizando el Framework.

2.2.3 Balance entre presupuesto estimado y coste real



Con una tarifa de developer de 20.00 €/hora que ha sido mi rol individual principal en esta entrega, el coste real de la realización de las tareas es de 15.33 € (45min mientras que el que se había estimado era de 20.00 €. Quedando una amortización real de 5,11 € frente a los 6,67 € de amortización estimada.

3. Sprint2

3.1 Planificación

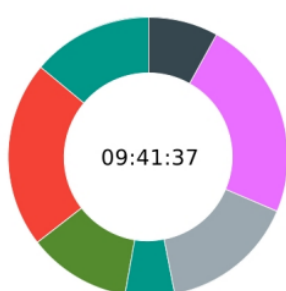
3.1.1 Tareas realizadas

Para el cumplimiento de los requisitos individuales propuestos tanto obligatorios como suplementarios, se han desglosado las siguientes tareas:

- **IM2 Creación entidad Project:** A project aggregates several user stories elicited by the same manager. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it has fatal errors, e.g., panics, a cost (positive or nought), and an optional link with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.
 - Rol: developer
- **IM3 Creación entidad UserStory:** A user story is a document that a manager uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), an estimated cost (in hours, positive, not nought), the acceptance criteria (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an optional link with further information.
 - Rol: developer
- **IM4 Creación del formulario ManagerDashBoard:** The system must handle manager dashboards with the following data: total number of “must”, “should”, “could”, and “won’t” user stories; average, deviation, minimum, and maximum estimated cost of the user stories; average, deviation, minimum, and maximum cost of the projects.
 - Rol: developer
- **IM5 Creación de credenciales de Manager:**
- **IS13 Creación del rol Manager:** There is a new project-specific role called manager, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), an overview (not blank, shorter than 101 characters), list of certifications (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.
 - Rol: developer
- **IS14 Creación del modelo UML:** Produce a UML domain model.
 - Rol: developer
- **IS15 Individual analysis report:** Produce an analysis report.
 - Rol: developer

Tarea	Tiempo estimado
IM2 Creación entidad Project	1h
IM3 Creación entidad UserStory	1h
IM4 Creación formulario ManagerDashBoard	1h
IM5 Crear credenciales de Manager	45min
IS13 Creación del rol Manager	1h y 30min
IS14 Creación del modelo UML	2h
IS15 Individual analysis report	45min
TOTAL	8h

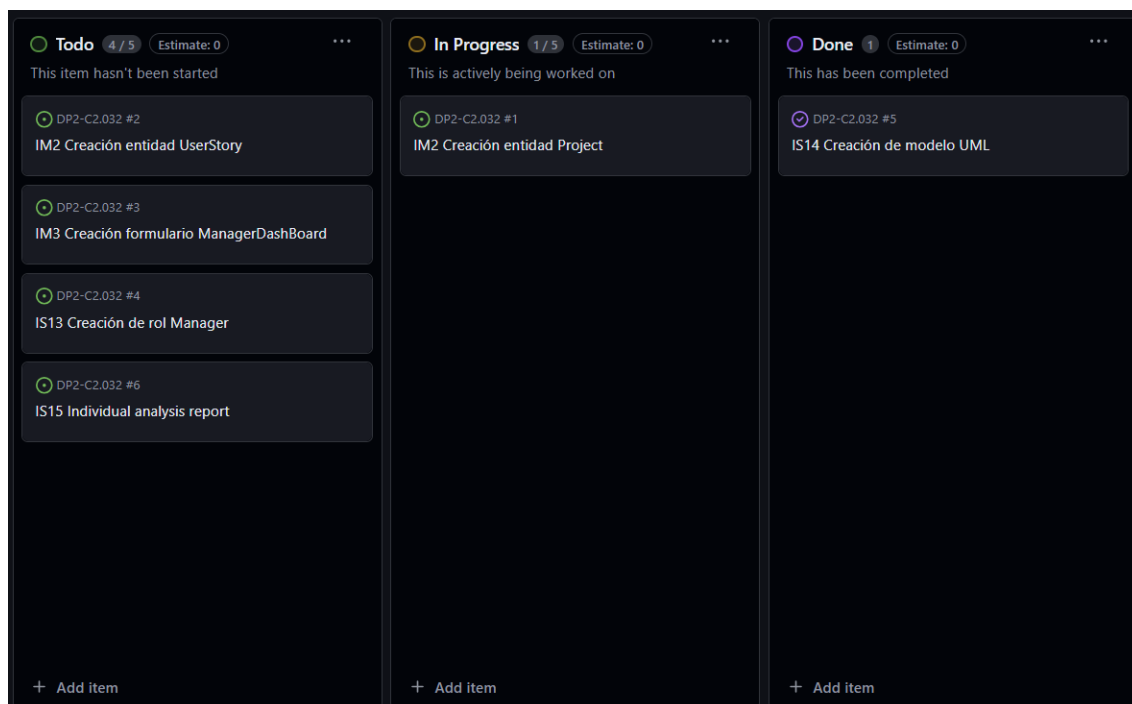
Tiempo real empleado



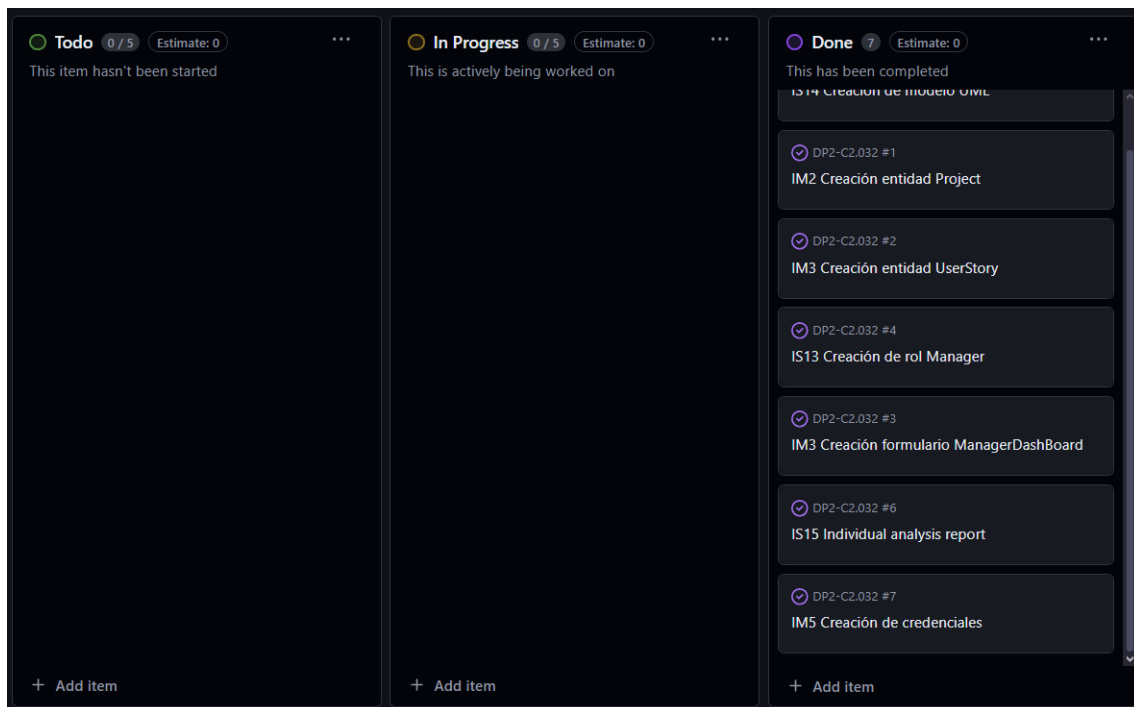
IM2 andpizcer - Entregable 02	01:20:56	13,92%
IM3 andpizcer - Entregable 02	02:05:32	21,58%
IM4 andpizcer - Entregable 02	01:09:00	11,86%
IM5 andpizcer - Entregable 02	00:33:00	5,67%
IS13 andpizcer - Entregable 02	01:31:00	15,65%
IS14 andpizcer - Entregable 02	02:14:49	23,18%
IS15 andpizcer - Entregable 02	00:47:20	8,14%

3.1.2 Capturas de trabajo

Esquema de tareas durante la realización



Esquema de tareas tras su realización



3.1.3 Presupuesto estimado para las tareas

Para la realización de todas las tareas de esta entrega se asumirá el rol de developer.

Desglose de horas:

- Developer: 8h

Costo personal:

- Developer: 8h * 20,00 €/h = 160.00 €

PRESUPUESTO TOTAL ESTIMADO: 160.00 €

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años.

Amortización = Valor inicial de presupuesto / Número de años

AMORTIZACIÓN = 53.33 €

3.2 Progreso

3.2.1 Registro de progreso

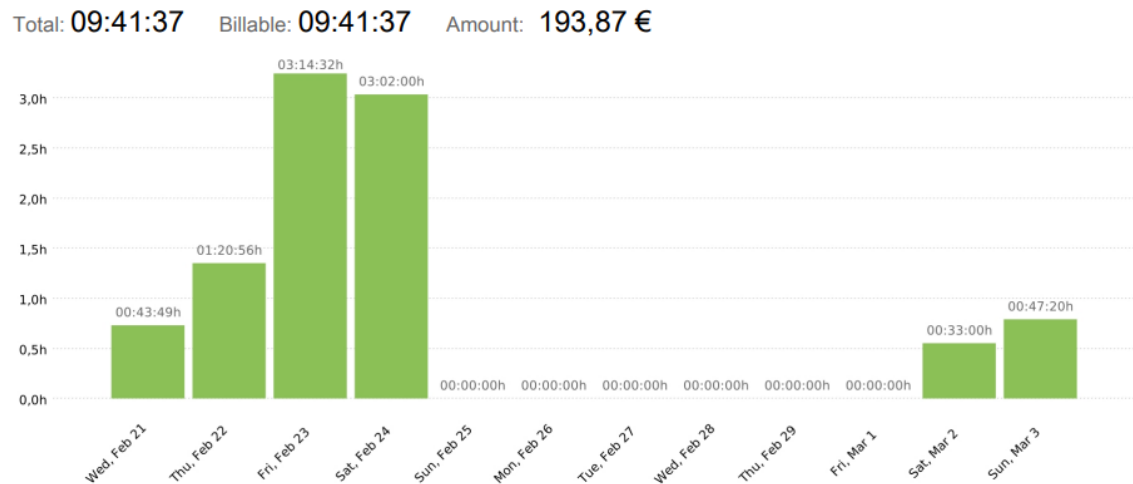
La realización de las tareas de la entrega cuatro se han completado con total normalidad sin producirse amonestaciones ni recompensas, respecto a mi contribución como Student1:

- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio.
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio.
- Calidad del trabajo: Rendimiento satisfactorio.
- Recompensa/amonestación: Intencionalmente en blanco

3.2.2 Conflictos encontrados

Se tardó algo más de lo esperado en modelar la relación entre UserStory y Project. La solución adoptada se encuentra detallada en el Analysis report.

3.2.3 Balance entre presupuesto estimado y coste real



Con una tarifa de developer de 20.00 €/hora que ha sido mi rol individual principal en esta entrega, el coste real de la realización de las tareas es de 193.87 € (9 horas y 41 minutos), mientras que el que se había estimado era de 180.00 €. Quedando una amortización real de 64.62 € frente a los 53.33 € de amortización estimada. No hemos estimado correctamente el esfuerzo, y esto ha traído consigo dedicar más tiempo del esperado en tareas como: la creación de entidades o la creación del modelo UML.

4. Sprint3

4.1 Planificación

4.1.1 Tareas realizadas

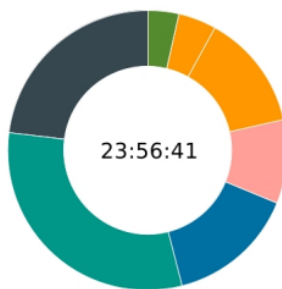
Para el cumplimiento de los requisitos individuales propuestos tanto obligatorios como suplementarios, se han desglosado las siguientes tareas:

- **IM6 Features de la entidad Project:** Operations by managers on projects:
 - List the projects that they have created.
 - Show the details of their projects.
 - Create, update, or delete their projects. Projects can be updated or deleted as long as they have not been published. For a project to be published, it must have at least one user story, and all its user stories must have been published. Moreover, it must not have any fatal errors.
 - Rol: developer
- **IM7 Features de la entidad UserStory:** Operations by managers on user stories:
 - List the user stories in their projects.
 - Show the details of their user stories.
 - Create and publish a user story.
 - Update or delete a user story as long as it is not published.
 - Rol: developer
- **IM8 Features del formulario ManagerDashBoard:** Operations by managers on manager dashboards:
 - Show their manager dashboards.
 - Rol: developer
- **IS17 Registro de usuario Manager:** Operations by anonymous principals on user accounts:
 - Sign up to the system and become a manager.
 - Rol: developer
- **IS18 Actualización de perfil de Manager:** Operations by managers on user accounts:
 - Update their profiles.
 - Rol: developer

- **IS19 Listado de proyectos publicados:** Operations by any principals on projects:
 - List the projects in the system that are published.
 - Show the details of the projects that they can list (excepting their user stories).
- Rol: developer
- **IS20 Crear Analysis report:** Operations by managers on manager dashboards:
 - Show their manager dashboards.
- Rol: developer

Tarea	Tiempo estimado
IM6 Features de entidad Project	5h
IM7 Features de entidad UserStory	5h
IM8 Features de formulario ManagerDashBoard	5h
IS17 Registro de usuario Manager	3h
IS18 Actualización de perfil de Manager	3h
IS19 Listado de proyectos publicados	2h
IS20 Crear Analysis report	45min
TOTAL	23h y 45min

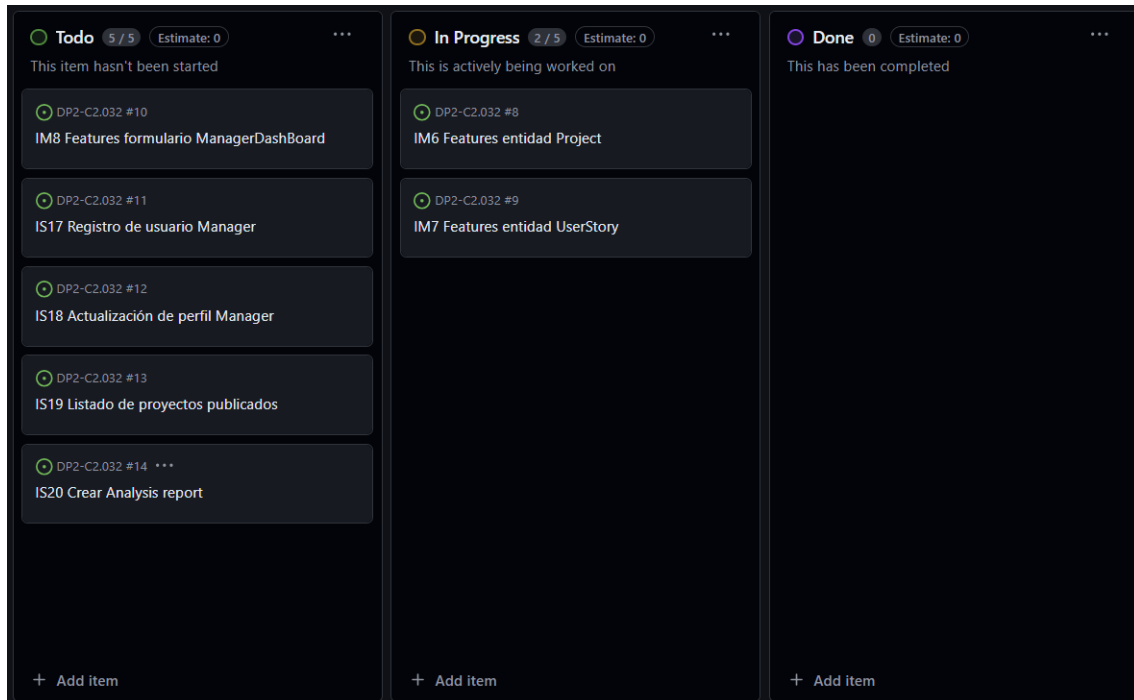
Tiempo real empleado



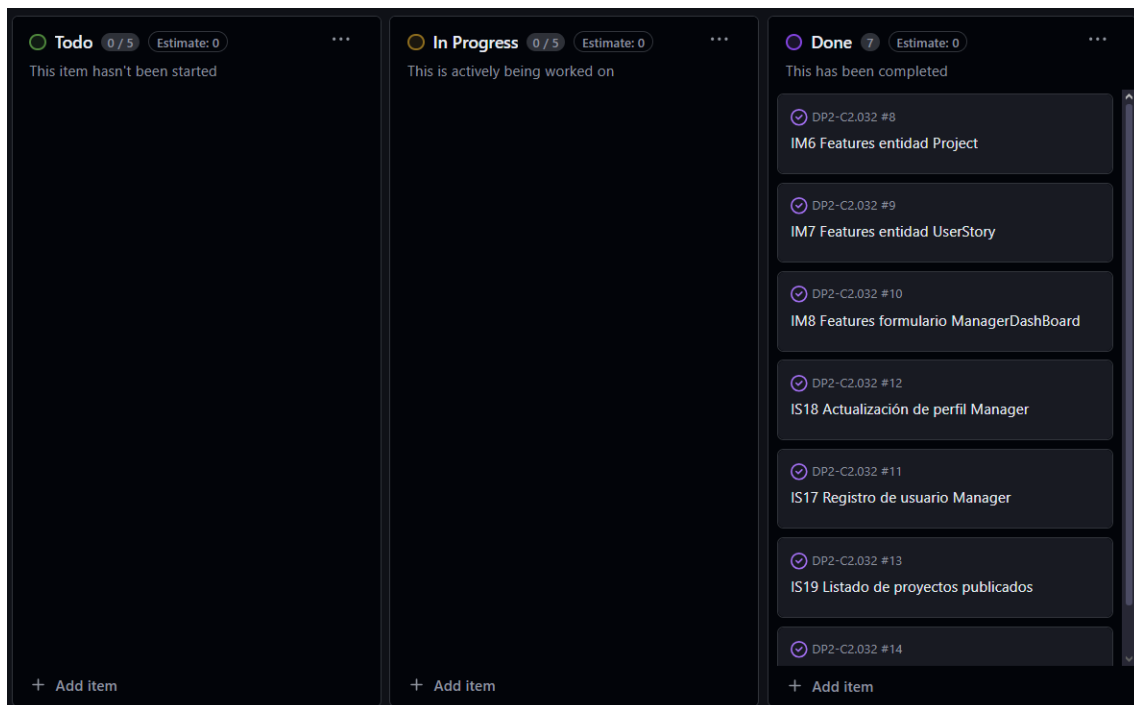
● IM6 andpizcer - Entregable 03	05:30:00	22,97%
● IM7 andpizcer - Entregable 03	07:25:31	31,01%
● IM8 andpizcer - Entregable 03	03:33:49	14,88%
● IS17 andpizcer - Entregable 03	02:18:03	9,61%
● IS18 andpizcer - Entregable 03	03:13:40	13,48%
● IS19 andpizcer - Entregable 03	01:03:26	4,42%
● IS20 andpizcer - Entregable 03	00:52:12	3,63%

4.1.2 Capturas de trabajo

Esquema de tareas durante la realización



Esquema de tareas tras su realización



4.1.3 Presupuesto estimado para las tareas

Para la realización de todas las tareas de esta entrega se asumirá el rol de developer.

Desglose de horas:

- Developer: 23h y 45min

Costo personal:

- Developer: $23.75h * 20,00 \text{ €/h} = 475.00 \text{ €}$

PRESUPUESTO TOTAL ESTIMADO: 475.00 €

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años.

Amortización = Valor inicial de presupuesto / Número de años

AMORTIZACIÓN = 158.33 €

4.2 Progreso

4.2.1 Registro de progreso

La realización de las tareas de la entrega cuatro se han completado con total normalidad sin producirse amonestaciones ni recompensas, respecto a mi contribución como Student1:

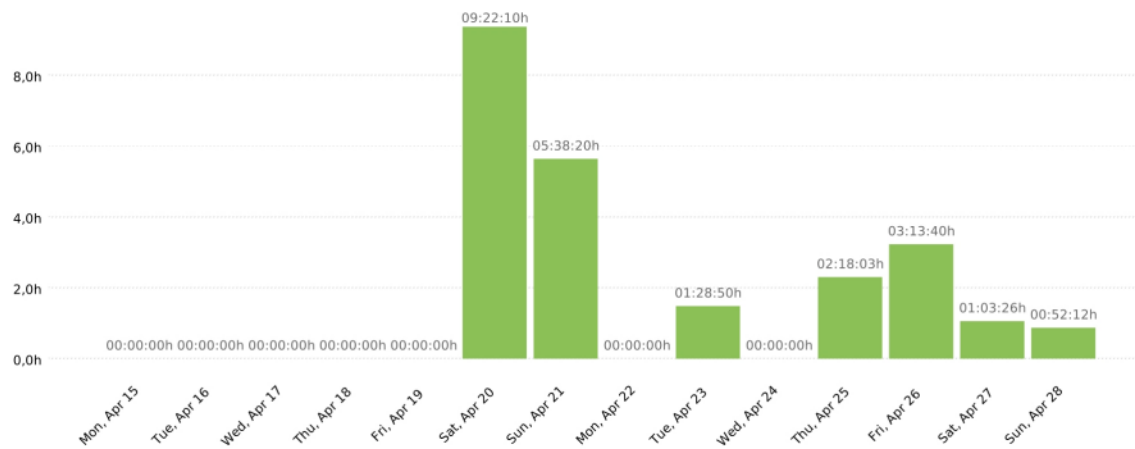
- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio.
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio.
- Calidad del trabajo: Rendimiento satisfactorio.
- Recompensa/amonestación: Intencionalmente en blanco

4.2.2 Conflictos encontrados

En la realización de algunas de las features de Manager se ha tardado más de lo esperado debido a que no se había contemplado el concepto de publicar. El proceso hasta llegar a la solución se detalla en el Analysis report. Se tardó más debido a que hubo que modificar las entidades Project y UserStory, e introducir estas modificaciones nuevas también en los servicios.

4.2.3 Balance entre presupuesto estimado y coste real

Total: 23:56:41 Billable: 23:56:41 Amount: 478,89 €



Con una tarifa de developer de 20.00 €/hora que ha sido mi rol individual principal en esta entrega, el coste real de la realización de las tareas es de 478.89 € (23 horas y 56 minutos), mientras que el que se había estimado era de 475.00 €. Quedando una amortización real de 159.63 € frente a los 158.33 € de amortización estimada. El balance general de las estimaciones ha sido bueno, aunque ha habido tareas que han requerido más tiempo del esperado ha habido otras que se han terminado antes también, dejando un empleo del tiempo equilibrado y cumpliendo con lo que se planificó.

5. Sprint4

5.1 Planificación

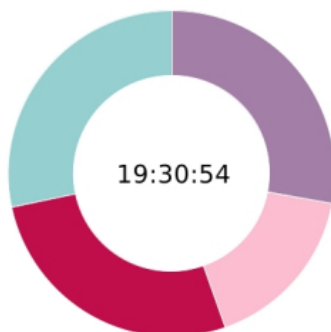
5.1.1 Tareas realizadas

Para el cumplimiento de los requisitos individuales propuestos tanto obligatorios como suplementarios, se han desglosado las siguientes tareas:

- **IM9 Testing de las features de Manager:** Produce a test suite for Requirements #6 and #7.
 - Rol: tester
- **IM10 Realizar un Testing report:** Produce a testing report.
 - Rol: tester

Tarea	Tiempo estimado
IM9.1 Testing entidad Project	4h
IM9.2 Testing entidad UserStory	4h
IM9.3 Testing entidad Assignment	4h
IM10 Testing report	3h
TOTAL	15h

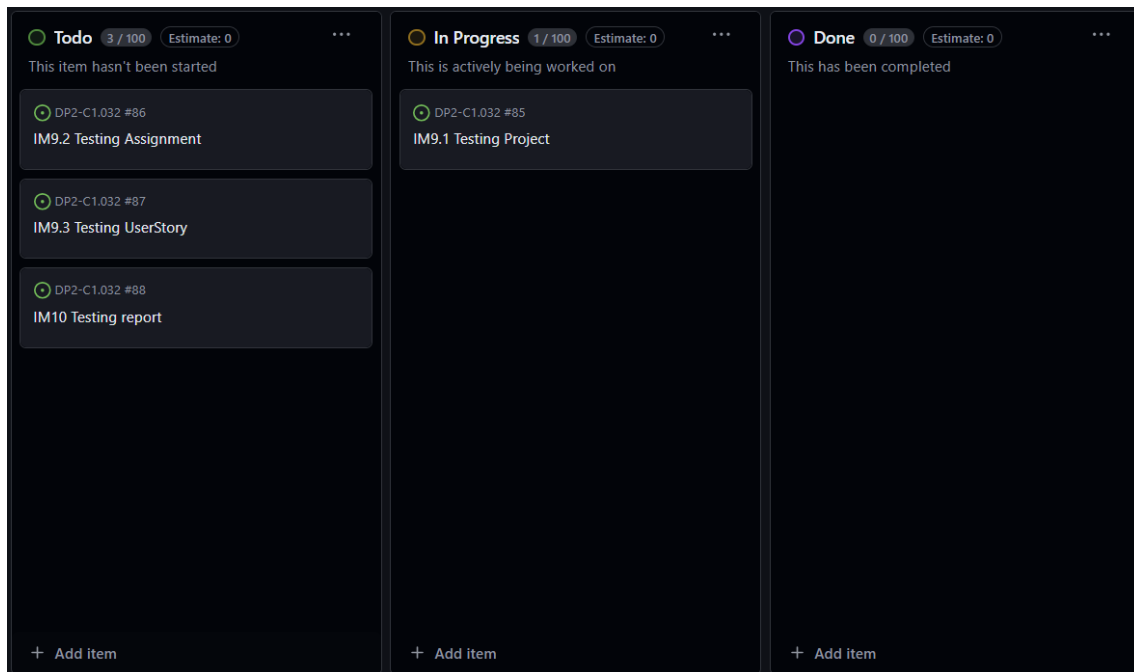
Tiempo real empleado



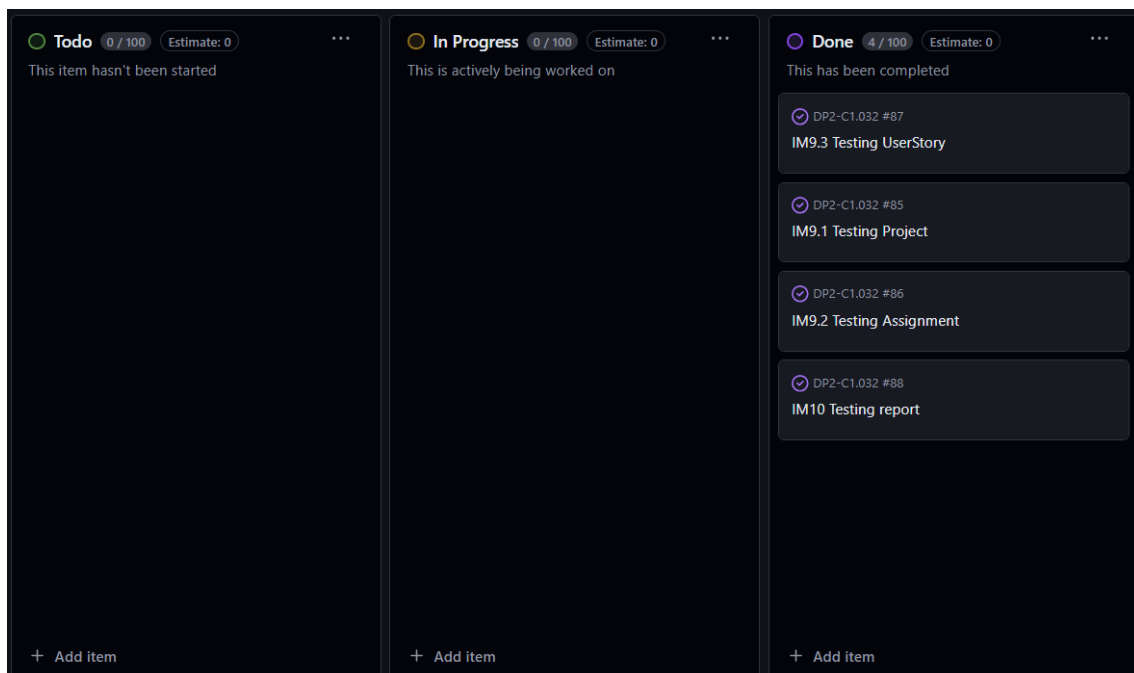
● Testing de Assignment	05:32:04	28,36%
● Testing de Project	05:16:17	27,01%
● Testing report	03:15:00	16,65%
● Testing de UserStory	05:27:33	27,97%

5.1.2 Capturas de trabajo

Esquema de tareas durante la realización



Esquema de tareas tras su realización



5.1.3 Presupuesto estimado para las tareas

Para la realización de las tareas asignadas se asumirá el rol de tester para la realización del Formal Testing de cada entidad y la realización del reporte de testing.

Desglose de horas:

- Tester: 15h

Costo personal:

- Developer: $15h * 20,00 \text{ €/h} = 300.00 \text{ €}$

PRESUPUESTO TOTAL ESTIMADO: 300.00 €

La amortización del presupuesto se calcula linealmente a lo largo de tres años.

Amortización = Valor inicial de presupuesto / Número de años

AMORTIZACIÓN = 100 €

5.2 Progreso

5.2.1 Registros de progreso

La realización de las tareas de la entrega cuatro se han completado con total normalidad sin producirse amonestaciones ni recompensas, respecto a mi contribución como Student1:

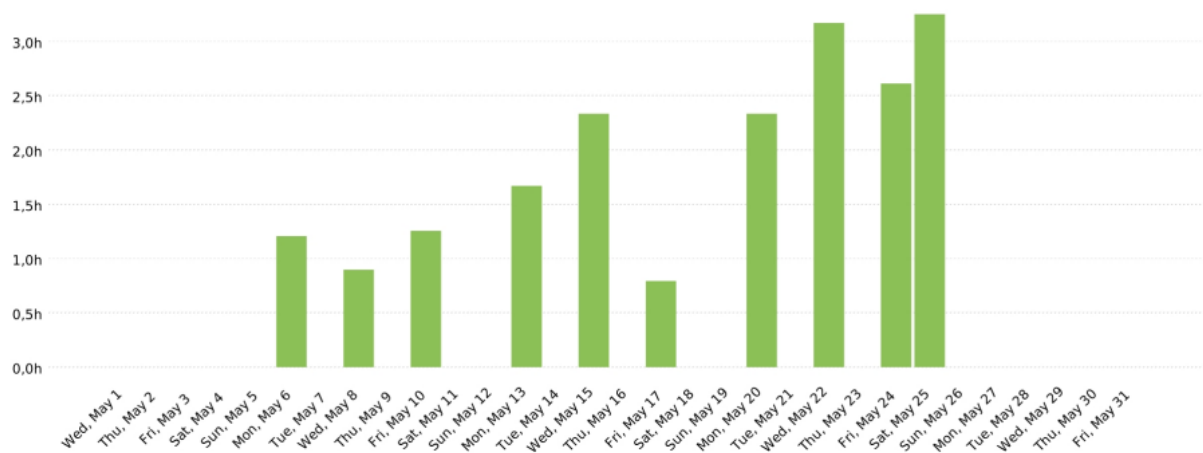
- Cumplimiento de tareas asignadas: Rendimiento satisfactorio.
- Colaboración y comunicación: Rendimiento satisfactorio.
- Calidad del trabajo: Rendimiento satisfactorio.
- Recompensa/amonestación: Intencionalmente en blanco.

5.2.2 Conflictos encontrados

La realización de los tests de las diferentes entidades me ha ocasionado conflictos en algunas ocasiones, lo que ha hecho que haya tenido que repetirlos en dos ocasiones: la primera de ellas se debe a instrucciones que no contemplé y que consecuentemente se saltaron, así como servicios en los que encontré defectos y tuve que refinarlos. Por otro lado, la segunda vez que los repetí, se debió a que mi conjunto de tests no tenía la suficiente variedad de datos probados y quise repetirlos para ganar cobertura.

5.2.3 Balance entre presupuesto estimado y coste real

Total: 19:30:54 Billable: 19:30:54 Amount: 390,30 €



Con una tarifa de tester de 20,00 €/hora que ha sido mi rol individual principal en esta entrega, el coste real de la realización de las tareas es de 390,30 € (19 horas y 30 minutos), mientras que el que se había estimado era de 300,00 €. Quedando una amortización real de 130,10 € frente a los 100,00 € de amortización estimada. Esta diferencia de tiempo frente a las estimaciones se debe: al contacto con una metodología con la que no había tratado antes (la forma de realizar el testing) y por otro lado, a que he tenido que repetir los tests en una ocasión (explicado en la sección “Conflictos encontrados”).

6. Conclusiones

El presente informe de planificación y progreso refleja un desarrollo estructurado y detallado de las tareas asignadas a lo largo de cuatro sprints. A lo largo de estos sprints, se desglosan tareas individuales, se estiman tiempos y presupuestos, y se evalúa el progreso real frente a las estimaciones iniciales.

En conclusión, se destaca que las tareas fueron completadas satisfactoriamente, con un rendimiento adecuado en términos de cumplimiento, colaboración y calidad del trabajo. Aunque se encontraron algunos conflictos, estos fueron abordados y resueltos adecuadamente.

En resumen, el informe evidencia una gestión eficaz del proyecto, con una planificación meticulosa, ejecución rigurosa y un análisis continuo para asegurar el cumplimiento de los objetivos planteados.

7. Bibliografía

- [1] <https://app.clockify.me/tracker> . Plataforma para llevar el registro de tiempo.
- [2] <https://ev.us.es/ultra/course> . Enseñanza virtual. Utilizado para sacar la estructura del documento y los requisitos requeridos.
- [3] <https://github.com/users/andpizcer/projects/9/views/1> . Backlog del proyecto para poder organizar la realización de los requisitos en las diferentes entregas.