

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. Н.П. ОГАРЁВА»
(ФГБОУ ВО «МГУ им. Н.П. Огарёва»)

Факультет математики и информационных технологий

Кафедра фундаментальной информатики

ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНЫМ РАБОТАМ
по дисциплине: Методы тестирования программных продуктов

Автор отчета по лабораторной работе _____ Магичева К. С.
подпись, дата

Обозначение работы:

Направление 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные
технологии

Руководитель работы
канд. физ-мат. наук _____ Попов А. В.
подпись, дата

Оценка

Саранск 2025

1. Описание предмета тестирования

<https://music.yandex.ru/> - это музыкальный стриминговый сервис, предоставляющий пользователям доступ к обширной библиотеке аудиозаписей. Пользователь сервиса может слушать музыку онлайн, скачивать треки для офлайн-прослушивания, составлять персонализированные плейлисты, получать рекомендации на основе предпочтений, а также использовать алгоритмические подборки.

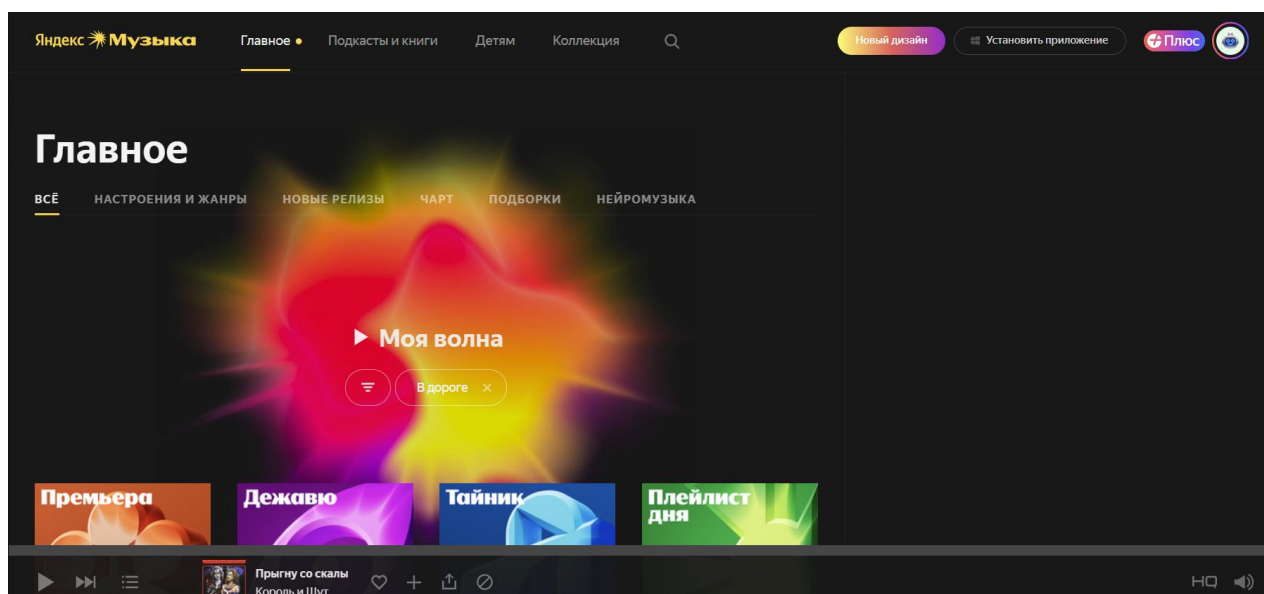


Рисунок 1 - Главная страница сайта

2. Описание окружения тестирования

Тип устройства: ноутбук

Процессор: Intel i7-1165G7

Оперативная память: 16 Gb

Количество ядер: 4

Операционная система: Windows 11 Pro

Разрешение экрана: 1920 x 1080

Браузер: Yandex 25.2.1.887

3. Описание автоматического сценария тестирования

Вариант использования «Авторизация»

Последовательность действий:

1. Открыть главную страницу сервиса.
2. Нажать кнопку «Войти».
3. Выбрать метод авторизации через ввод логина и пароля.
4. Ввести корректные данные и нажать «Продолжить».
5. Дождаться подтверждения успешной авторизации.

Ожидаемый результат: успешная авторизация

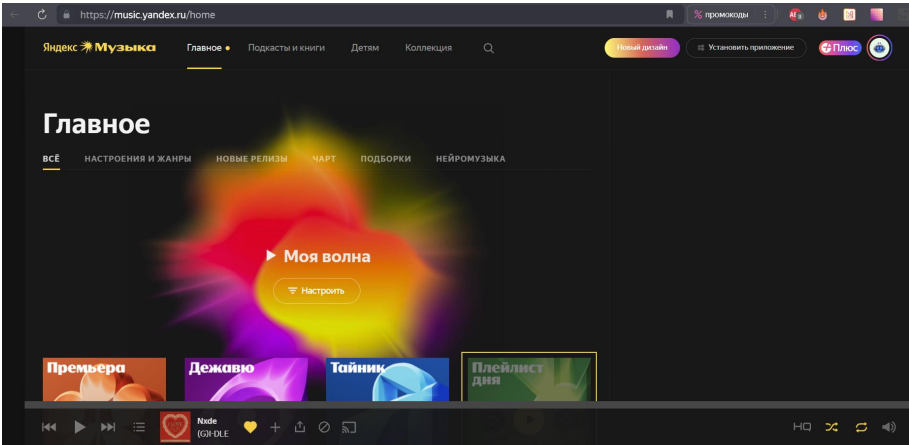


Рисунок 1.1 - Результат сценария

Command		Target
1	✓ open	https://music.yandex.ru/home
2	✓ set window size	1552x832
3	✓ click	linkText=Войти
4	✓ store window handle	root
5	✓ select window	handle=\${win509}
6	✓ type	id=passp-field-passwd
7	✓ click	id=passp:sign-in
8	✓ mouse over	id=passp:sign-in

Command

Target

Value

Description

Runs: 1 Failures: 0

Log

Reference

2. setWindowSize on 1552x832 OK

3. click on linkText=Войти OK

4. storeWindowHandle on root OK

5. selectWindow on handle=\${win509} OK

6. type on id=passp-field-passwd with value TenCount123 OK

7. click on id=passp:sign-in OK

8. mouseOver on id=passp:sign-in OK

'Auth' completed successfully

Рисунок 1.2 - Прохождение сценария

Вариант использования «Добавление музыки в избранное»

Последовательность действий:

- 1. Войти в аккаунт
- 2. Найти нужный трек через поиск или рекомендации.
- 3. Нажать на иконку «сердечко» (добавить в избранное).
- 4. Перейти в раздел «Избранное».

Ожидаемый результат: выбранный трек отображается в разделе «Избранное».

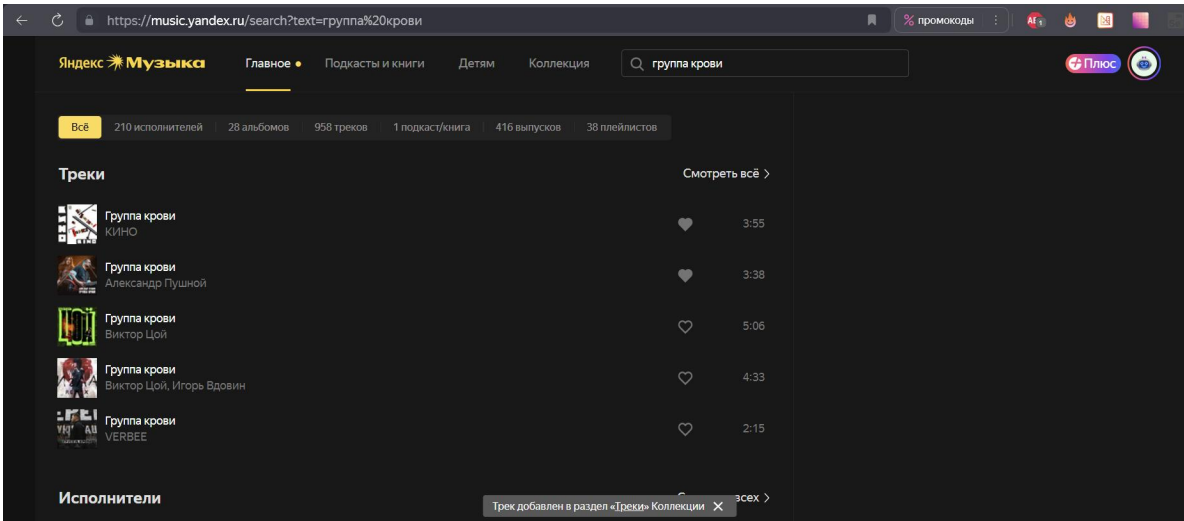


Рисунок 2.1 - Результат сценария

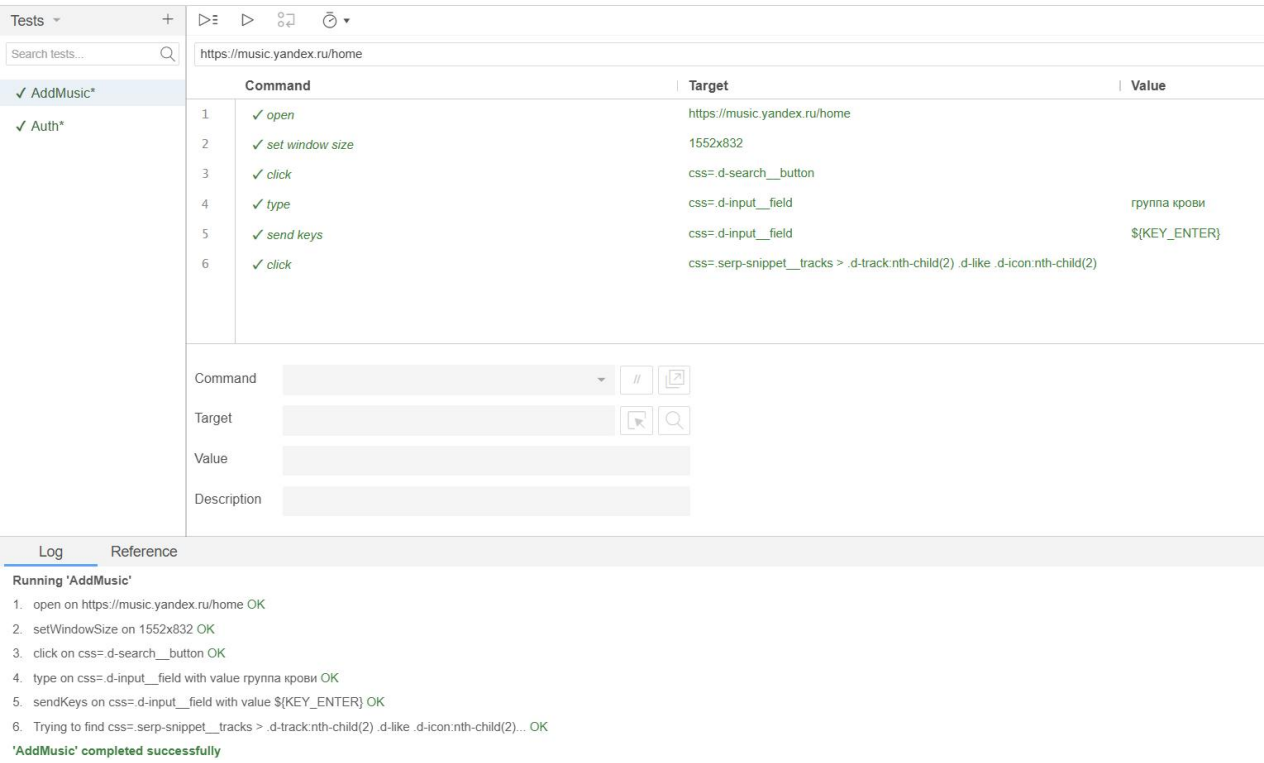


Рисунок 2.2 - Прохождение сценария

Вариант использования «Создание плейлиста»

Последовательность действий:

- 1. Войти в аккаунт
- 2. Перейти в раздел «Мои плейлисты».
- 3. Нажать «Создать новый плейлист».
- 4. Ввести название плейлиста и сохранить.
- 5. Добавить в плейлист несколько треков.
- 6. Перейти в раздел «Мои плейлисты» и открыть созданный плейлист.

Ожидаемый результат: плейлист успешно создан и отображается в списке.

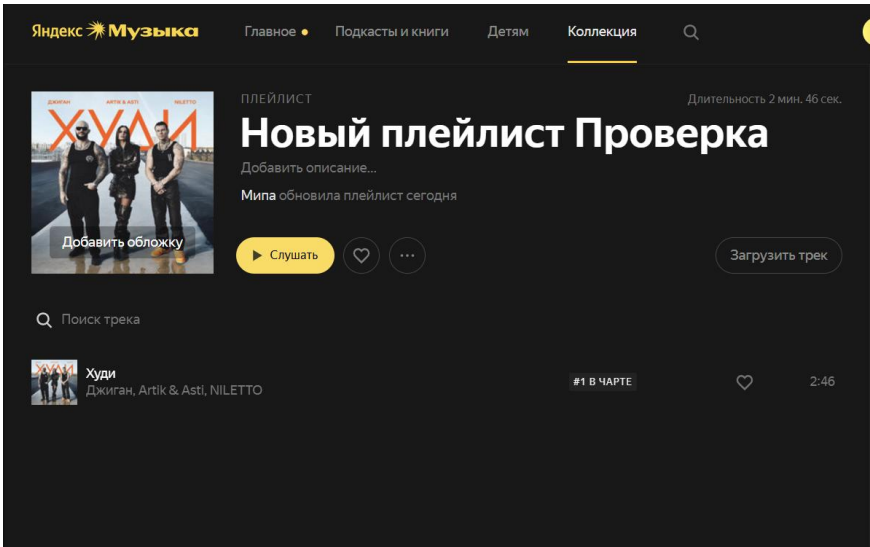


Рисунок 3.1 - Результат сценария

Project: YaMusic*

Tests +

Search tests...

✓ AddMusic*

✓ Auth*

✓ CreateList*

12 ✓ click

13 ✓ click

14 ✓ mouse over

15 ✓ click

16 ✓ click

17 ✓ click

18 ✓ click

css= ugc-loader__close

css= d-logo__ya-sub

css= d-tabs__tab:nth-child(3) > .typo-nav

css= page-main__chart_left > d-track:nth-child(1) .d-context-menu > d-button.on

css= d-context-menu__item_add

css= d-addition__item:nth-child(2) > d-addition__item-text

linkText=Новый плейлист Проверка

Command

Target

Value

Description

Log

Reference

12. click on css= ugc-loader__close OK

13. click on css= d-logo__ya-sub OK

14. mouseOver on css= d-tabs__tab:nth-child(3) > .typo-nav OK

15. Trying to find css= page-main__chart_left > d-track:nth-child(1) .d-context-menu > d-button... OK

16. click on css= d-context-menu__item_add OK

17. click on css= d-addition__item:nth-child(2) > d-addition__item-text OK

18. click on linkText=Новый плейлист Проверка OK

'CreateList' completed successfully

Рисунок 3.2 - Прохождение сценария

Вариант использования «Неуспешная авторизация»

Последовательность действий:

1. Открыть главную страницу сервиса.
2. Нажать кнопку «Войти».
3. Ввести некорректные логин или пароль.
4. Нажать «Продолжить».

Ожидаемый результат: отображается сообщение об ошибке ввода данных, доступ к аккаунту не предоставляется.

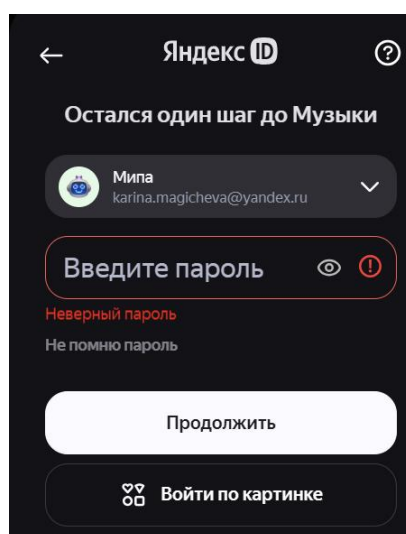


Рисунок 4.1 - Результат сценария

A screenshot of a test runner interface. The top bar shows the URL 'https://music.yandex.ru/home'. The main table lists test steps with their commands, targets, and values. The 'AuthError*' test is highlighted in blue. The bottom section shows the test log with a list of steps and their results. The 'AuthError*' test is marked as 'completed successfully'.

Рисунок 4.2 - Прохождение сценария

Вариант использования «Попытка добавления трека в плейлист без авторизации»

Последовательность действий:

1. Открыть главную страницу сервиса без авторизации.
2. Найти нужный трек.
3. Нажать на кнопку «Добавить в плейлист».

Ожидаемый результат: появится уведомление о необходимости авторизоваться для использования этой функции.

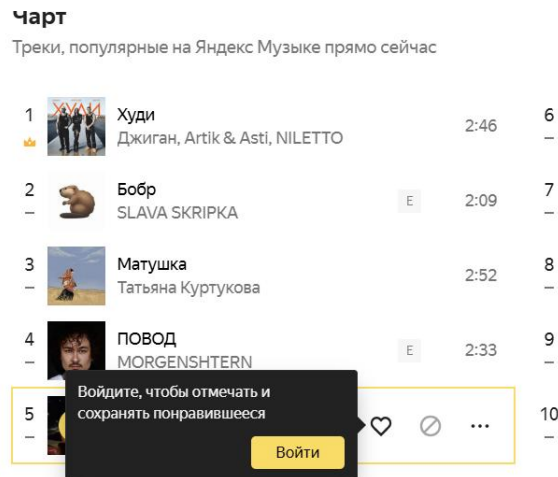


Рисунок 5.1 - Результат сценария

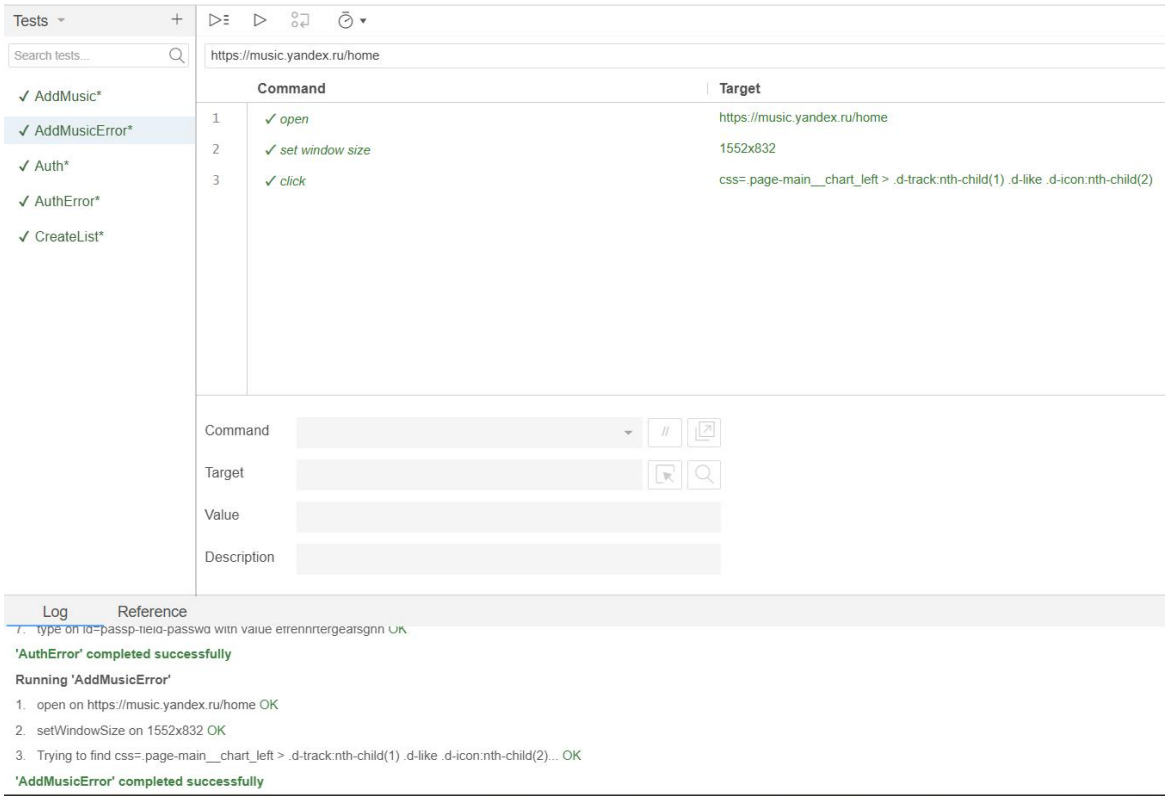


Рисунок 5.2 - Прохождение сценария