

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
им. Н.П. ОГАРЁВА»

(ФГБОУ ВО «МГУ им. Н.П. Огарёва»)

Факультет математики и информационных технологий

Кафедра фундаментальной информатики

ОТЧЁТ ПО ТЕСТИРОВАНИЮ  
по дисциплине: Методы тестирования программных продуктов

Автор отчёта по лабораторной работе \_\_\_\_\_ Д.Г. Нагаев  
подпись, дата

Обозначение работы

Направление подготовки 02.04.02 Фундаментальная информатика и  
информационные технологии

Руководитель работы,  
канд. тех. наук \_\_\_\_\_ А.В. Попов  
подпись дата

Саранск 2025

## **Отчет по тестированию**

### **1. Описание предмета тестирования**

Rainbow Six Siege: Marketplace – это торговая площадка внутриигровых предметов, где пользователи игры Rainbow Six Siege могут выставлять свои предметы на продажу, а так же покупать предметы других игроков за внутриигровую валюту.

Целью данной работы является тестирование функциональности сайта Rainbow Six Siege: Marketplace (URL: <https://www.ubisoft.com/en-gb/game/rainbow-six/siege/marketplace?route=buy>). Основной актор тестирования – пользователь.

### **2. Описание окружения тестирования**

Тип устройства: ПК

Процессор: Ryzen 5 5600 6-Core 3.5GHz

Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 2060 SUPER

Оперативная память: 32 Gb, DDR4, 3200MHz

Количество ядер: физических 6, логических 12

Операционная система: Windows 10

Разрешение экрана: 1920 × 1080

Антивирус: нет

Расширения: нет

Браузер: Chrome

### **3. Use cases (пользовательские сценарии)**

Пользователь – основной актор, который взаимодействует с сайтом.

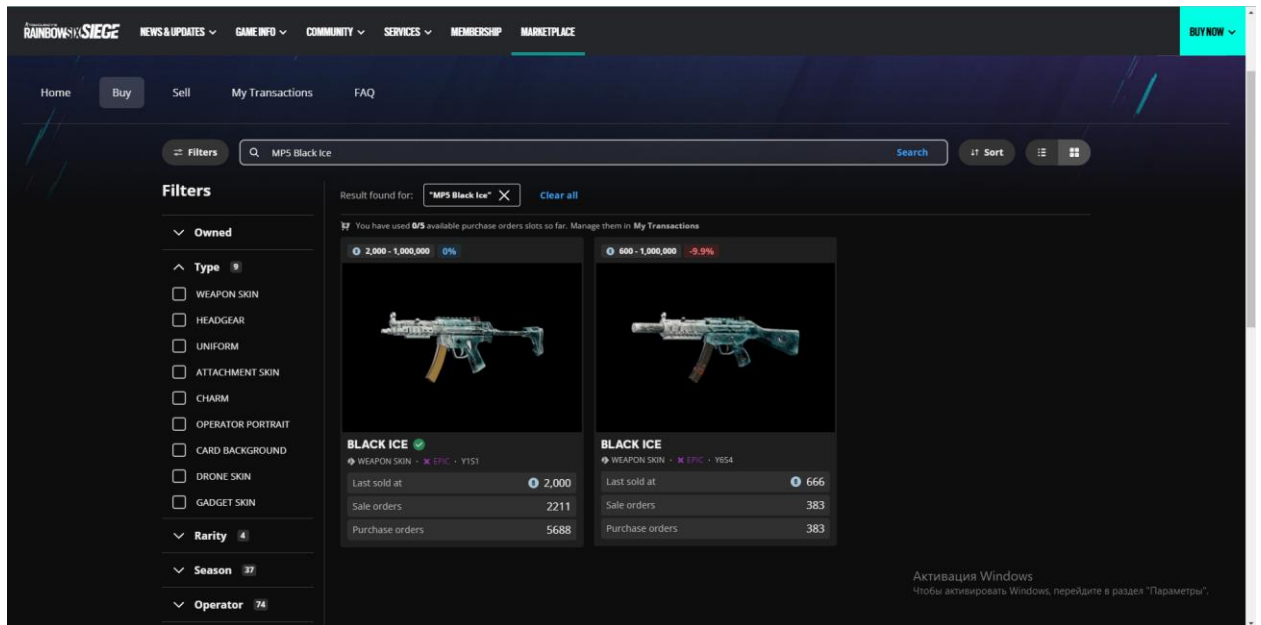
Use Cases (сценарии использования):

#### **Позитивные сценарии:**

##### **Тест-кейс 1: Поиск товара по ключевому слову**

##### **Шаги:**

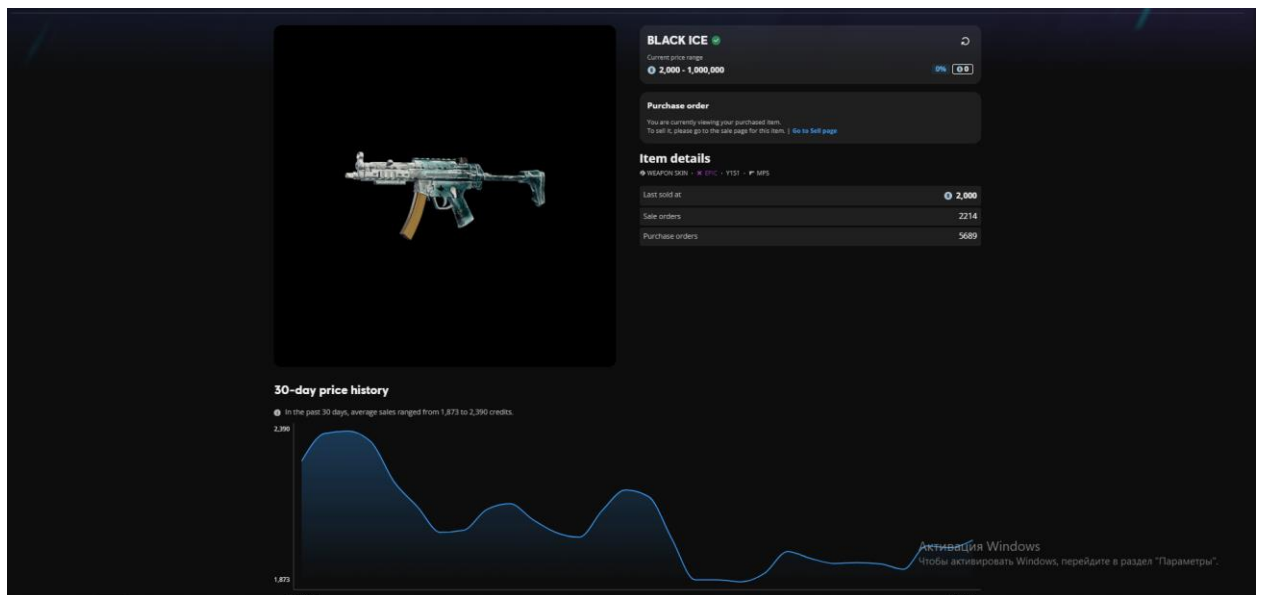
1. Ввод URL-адреса (<https://www.ubisoft.com/en-gb/game/rainbow-six/siege/marketplace?route=buy>).
2. Ввод названия товара в поисковую строку (например, «MP5 Black Ice»).
3. Нажать кнопку "Search".
4. Проверить, что на странице отображаются результаты поиска.



## Тест-кейс 2: Просмотр деталей товара

### Шаги:

1. Ввод URL-адреса (<https://www.ubisoft.com/en-gb/game/rainbow-six/siege/marketplace?route=buy>) и нажатие ENTER.
2. Открытие главной страницы сайта.
3. Найти требуемый товар
4. Выбор товара (например, «MP5 Black Ice»).
5. Нажатие на карточку товара.



## Негативные сценарии

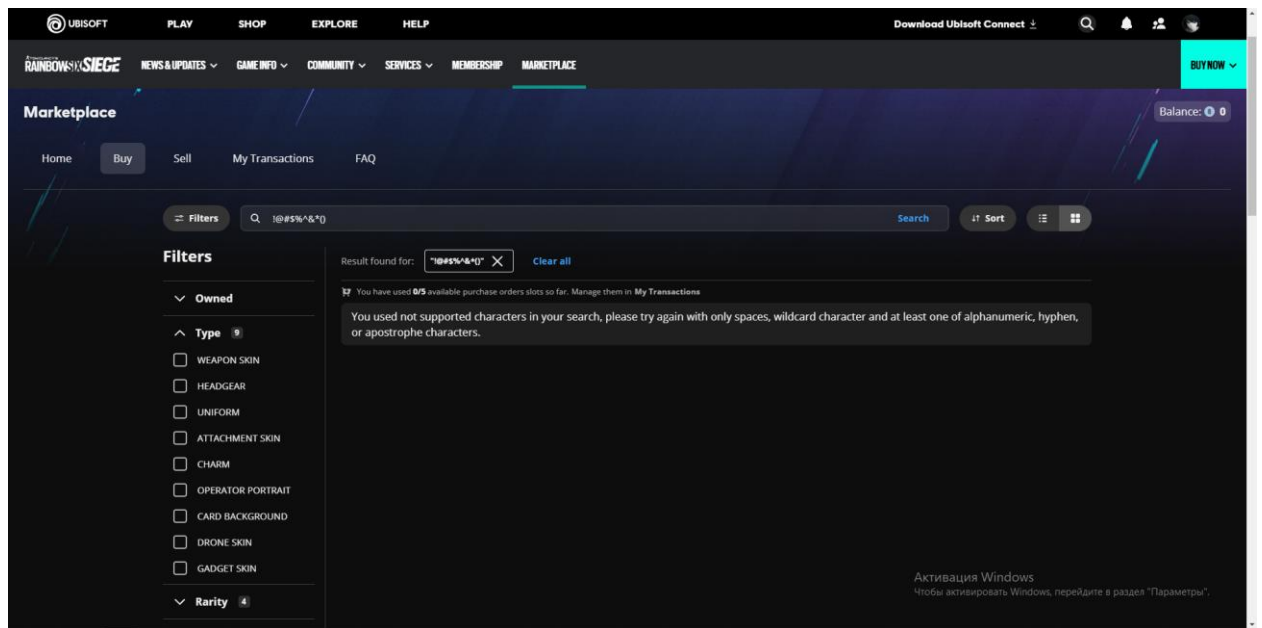
### Тест-кейс 3: Попытка поиска некорректного ключевого слова

#### Описание:

Пользователь пытается выполнить поиск, вводя некорректное ключевое слово в поисковую строку. Ожидается, что система отобразит сообщение об ошибке или не выполнит поиск.

#### Шаги:

1. Ввод URL-адреса (<https://www.ubisoft.com/en-gb/game/rainbow-six/siege/marketplace?route=buy>) и нажатие ENTER.
2. Ввести в поисковую строку («!@#\$%^&\*()»).
3. Нажать кнопку "Найти".
4. Проверить, что система отображает сообщение об ошибке или не выполняет поиск.



Результат: система вывела сообщение об ошибке поиска.