Série 2 – Programmation Scientifique

Exercice 1

- a) Richtig
- b) Falsch
- c) Falsch
- d) Falsch
- e) Richtig
- f) Falsch
- g) Falsch, richtig wäre z.B. " $x \leftarrow 5+1$ " bzw. " $x \leftarrow 6$ "
- h) Richtig

Exercice 2

- a) A = -15; B = 41
- b) A = 1, B = 1, C = 1
- c) Nein, das stimmt so nicht. Angenommen, man definiert zuvor A ←1 und B ← 2. B ← A bedeutet nun also, dass B den Wert von A annimmt, d.h. B = 1. (Nun haben also beide Variablen den Wert von A). Als nächstes betrachten wir die Anweisung A ← B. A nimmt jetzt also den neuen Wert von B an, d.h. A = 1. Somit wird ersichtlich, dass die Werte der Variablen A und B nicht vertauscht werden. Grund dafür ist, dass die Werte sich "über Zeit" ändern und nicht konstant bleiben.
- d) $C \leftarrow A, A \leftarrow B, B \leftarrow C$

Exercice 3

a) Der Unterschied zwischen / und // ist folgender: Der Operator / ist als Float-Division bekannt. Wird dieser Operator auf zwei Operanden angewandt, so ist der Quotient eine Fliesskommazahl. Der Operator // hingegen gibt einen geglätteten Wert zurück, also das selbe Resultat wie / aber gerundet zu einer Ganzzahl. Bsp: 10/3 = 3.3333(...), 10//3 = 3

b)

- a. "!=" Der Ungleichheitsoperator prüft, ob seine Operanden nicht gleich sind. Falls dies stimmt gibt er das Resultat True, ansonsten False. Bsp: $1!=1 \rightarrow$ False; $1!=2 \rightarrow$ True
- b. "**" Ist der Potenzoperator. Links vom Operator steht ein Operand, welcher die Basis ist, und rechts davon steht ein weiterer Operand, welcher der Potenz entspricht. Bsp: 4**2 = 16
- c. "%" Der Modulus ist eine arithmetische Operation, die den Rest ergibt, wenn die erste Zahl durch die zweite Zahl geteilt wird. Bsp: 5 % 2 = 1, 4 % 2 = 0

a and b		Ъ	
		True	False
	True	Т	£
a	False	F	4

T = True F = False

a or b		b	
		True	False
a	True	Т	τ
	False	Т	F

d)

a xor b		b	
		True	False
a	True	F	T
	False	Т	F

- f) b or not(b) \rightarrow immer True
- g) 0
- h) -21
- i) 25
- j) 64
- k) 6.25
- I) 6
- m) 4
- n) False
- o) True
- p) True
- q) False
- r) True
- s) False
- t) False
- u) False
- v) False

Exercice 4

- 3) x = 4, y = 2, z = 16
- 4) x = 20, y = 2, z = 16
- 5) x = 20, y = 2, z = 55
- 6) x = 20, y = 2, z = 69
- 7) x = 10, y = 2, z = 69

Exercice 5

- a) x % 8 == 0 and x < 66
- b) x % 2 != 0 and -2 <= x < 14
- c) -6 < x <= 0 or 8 <= x < 42
- d) a != b

Exercice 6

a)

Variable name: "size", type: Int (Nombre entier), valeur initiale: 200 Variable name: "flowers", type: Int (Nombre entier), valeur initiale: 8 Variable name: "petals", type: Int (Nombre entier), valeur initiale: 7 Variable name: "thickness", type: Float (Nombre réel), valeur initiale: 3.5

Variable name: "color_stem", type: string (text), valeur initiale: "green" Variable name: "color_flower", type: string (text), valeur initiale: "magenta"

Variable name: "flower_ok", type: Int (Nombre entier), valeur initiale: 0 Variable name: "petals ok", type: Int (Nombre entier), valeur initiale: 0

b) Ligne 3, Ligne 9, Ligne 20, Ligne 27 und Ligne 37

c)

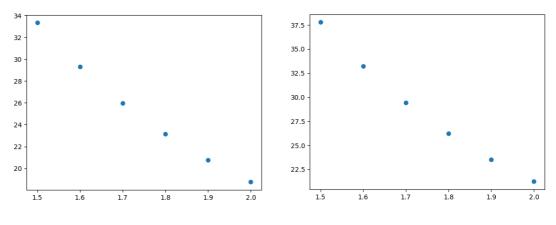


Figure 2 Figure 1

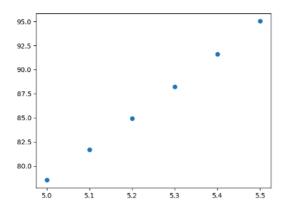


Figure 3

Python Code:

a) Declare the variable m w'hich you set as the mass value 75 [kg].

```
m = 75
```

b) Declare 6 variables t1, ..., t6 which you set as height values between 1.5 and 2.0 [m].

```
t1 = 1.5
```

t2 = 1.6

t3 = 1.7

t4 = 1.8

t5 = 1.9

t6 = 2.0

c) Declare 6 variables imc1, . . . , imc6 for which you calculate the BMI values using m and the corresponding values t1,...,t6 and then set them as those values. Use the formula defined above for the BMI.

```
imc1 = m / (t1 * t1)
imc2 = m / (t2 * t2)
imc3 = m / (t3 * t3)
imc4 = m / (t4 * t4)
imc5 = m / (t5 * t5)
imc6 = m / (t6 * t6)
```

d) Create a graph of the variation of the BMI as a function of the height for the mass given and insert it into your solution document. Utilize the python code below.

import matplotlib.pyplot as plt

```
plt.scatter([t1, t2, t3, t4, t5, t6], [imc1, imc2, imc3, imc4, imc5, imc6]) plt.show()
```

e) (optional) Redefine m as a new value 85 [kg], then execute your code again to automatically recalculate the values imc1, . . . , imc6 and creating a new graph which you insert in your solution document as well.

```
m = 85
```

```
imc1 = m / (t1 * t1) 
imc2 = m / (t2 * t2) 
imc3 = m / (t3 * t3) 
imc4 = m / (t4 * t4) 
imc5 = m / (t5 * t5) 
imc6 = m / (t6 * t6) 
plt.scatter([t1, t2, t3, t4, t5, t6], [imc1, imc2, imc3, imc4, imc5, imc6]) 
plt.show()
```

f) (optional) On the basis of the previous exercises, calculate the area of 4 circles with values for radius between 5 and 5.5 [cm]. As a reminder, the formula for the area of a circle is: Areaofacircle = $\pi * r2$. To use an exact value for π , you may import the 'math' library and

get π with math.pi. Create another graph of the variation of the area of the circles as a function of the radius and insert it into your document.

import math

```
r1 = 5

r2 = 5.1

r3 = 5.2

r4 = 5.3

r5 = 5.4

r6 = 5.5

area1 = math.pi * (r1 * r1)

area2 = math.pi * (r2 * r2)

area3 = math.pi * (r3 * r3)

area4 = math.pi * (r4 * r4)

area5 = math.pi * (r5 * r5)

area6 = math.pi * (r6 * r6)

plt.scatter([r1, r2, r3, r4, r5, r6], [area1, area2, area3, area4, area5, area6])

plt.show()
```