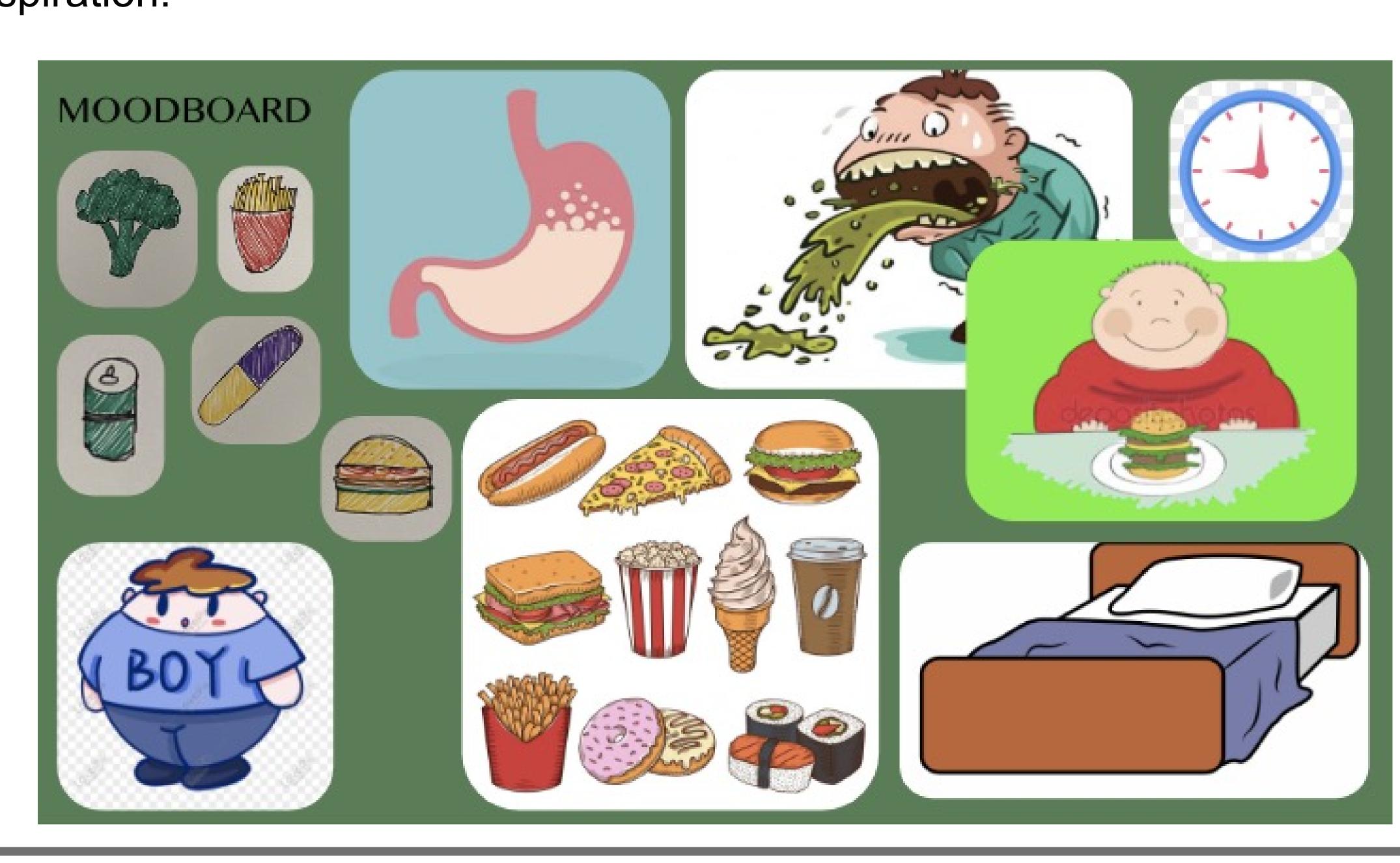


Stil-inspiration:



Figurdesign:



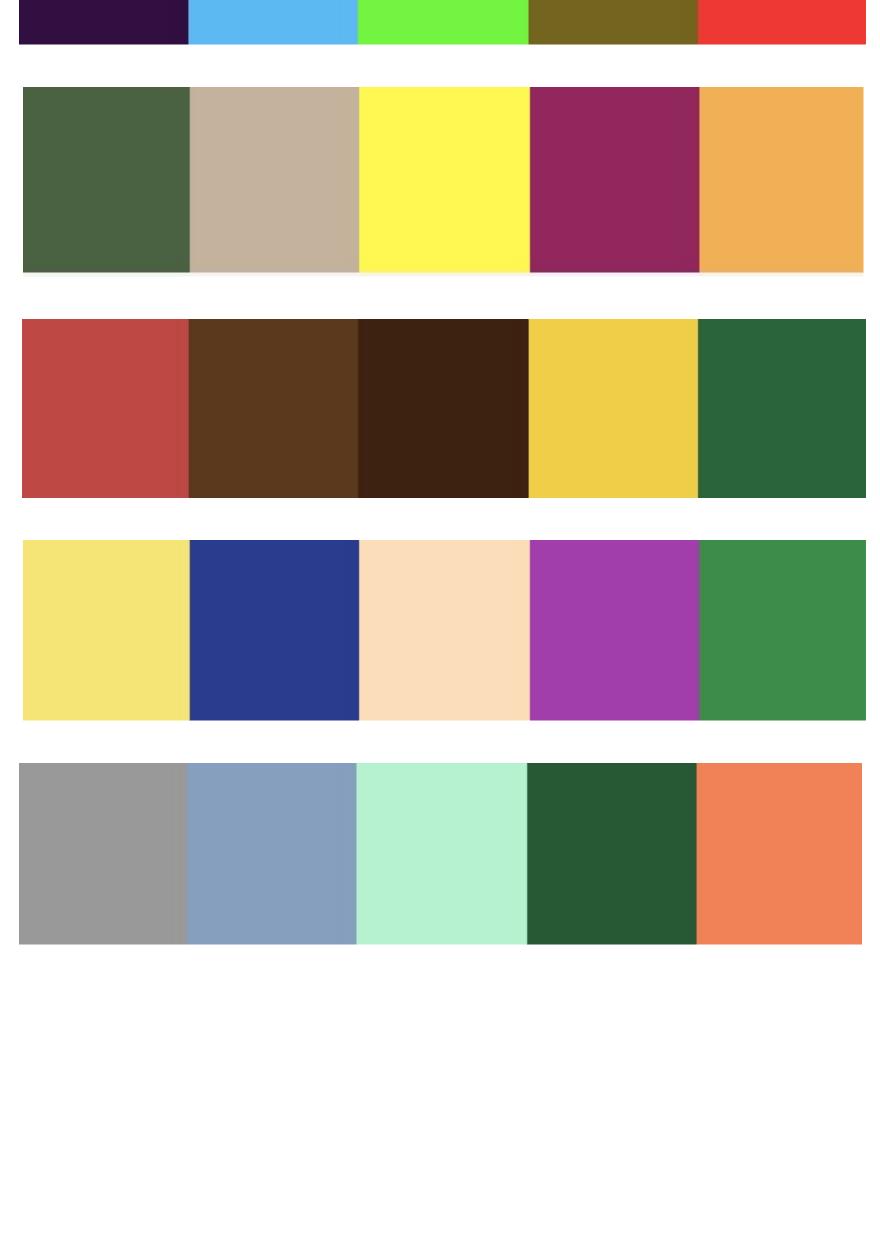
men i nogle elementer også "klamme". Mit udgangpunkt var flat design spil, med et meget enkelt og en dimensionelt udtryk.

Baggrunden bliver lysere farver så elementer vil træde frem på baggrunden.

Gastromond:

Generelt meget stærke farver, som i de fleste tilfælde ikke er sort og hvis. Farverne skal være lækre,

Farver og typografi:



ZÆØÅ

Aktive:

Font:

Abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆ ØÅ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå

ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXY

Abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ

10

Marker felt:

Trajan color:

Play again

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Figure:

UI-elementer:

START





Skærme:





