

Universidade Federal de Rondônia
Estrutura de Dados I
Lista 1

1. Escreva um programa que calcule a soma, a subtração, a multiplicação e a divisão de dois números fornecidos pelo usuário.

Números: 2 e 1

Soma= 3
Subtração= 1
Multiplicação= 2
Divisão= 2

2. Leia um número inteiro e imprima seu sucessor e seu antecessor.
3. Escreva um programa que retorne o resto e o quociente da divisão por dois números inteiros.
4. Escreva um programa que leia **dois números inteiros** e retorne o resultado da divisão destes dois números. Apresente o resultado considerando uma variável resultante inteira, e uma float.
5. Implemente um programa que calcule o ano de nascimento de uma pessoa a partir de sua idade e do ano atual.

6. Faça um programa que leia o valor da hora de trabalho (em reais) e número de horas trabalhadas no mês, e exiba na tela o valor a ser pago ao funcionário, adicionando 10% sobre o valor calculado.

----Calculo do Salario----

Entre com o valor da hora de trabalho: 1.00
Entre com o numero de horas tranalhas: 30
Percentual adicional (10%): 3.00
Total a ser pago: R\$33.00

7. Leia o tamanho do lado de um quadrado e imprima como resultado a sua área.

Fórmula da área: L^2

8. Fazer um programa que leia 2 valores inteiros para duas variáveis A e B, escreva os conteúdos das variáveis na tela, e em seguida **troque os conteúdos das duas variáveis** (use uma variável auxiliar para isto), exibindo novamente os seus conteúdos na tela. Exemplo de tela de saída:

----- Troca de Valores -----

Entre com o Valor de A: 53
Entre com o Coeficiente B: 34

Antes da troca os Valores de A e de B são respectivamente 53 e 34.
Trocando...
Após a troca o valor de A é igual a 34 e o valor de B é igual a 53.

9. A quantia de R\$ 780.000,00 será dividida entre três ganhadores de um concurso. Sendo que da quantia total:

- O primeiro ganhador receberá 46%;
- O segundo receberá 32%;
- O terceiro receberá o restante;

Faça um programa que calcule e imprima a quantia recebida por cada um dos ganhadores.