

Lista 1 - Tipos Primitivos

Informações úteis:

- Link da apostila de apoio:
https://drive.google.com/file/d/12caCVNHVhFXKHZepiOjdf1582K7EfYe4/view?usp=share_link
- Dica:
*Consulte a apostila de referência para visualizar os códigos de exemplo a partir da página 19. **Bom trabalho!** 😊*

Lista

1. Supondo que você ganhe o valor de um salário inicial de **Dez mil reais**. Crie uma nova classe com um programa principal, na linguagem Java. Realize as seguintes programações:
 - a. Armazene o valor do salário em uma variável do tipo **int**. Imprima o valor dessa variável.
 - b. Imprima o valor **float** do salário inicial realizando **casting** corretamente.
 - c. O salário pode ganhar um bônus de duzentos reais. implemente uma solução que apresente o salário acrescido do bônus.
 - d. O salário pode ganhar um bônus especial de x%. Por exemplo, com um salário de dez mil e com um bônus de 10%, o valor total será igual a onze mil reais. Implemente uma solução que exiba o valor total correspondente ao bônus percentual informado.
2. Crie uma nova classe com um programa principal, na linguagem Java. Realize as seguintes programações:
 - a. A disciplina de Linguagens e Técnicas de Programação possui um **Trabalho de Evolução das Linguagens de Programação** com o valor de 10 pontos.
 - b. Todos os trabalhos devem falar sobre a **história** da linguagem. A história tem o peso de 30% na nota final da avaliação do trabalho.
 - c. Todos os grupos devem apresentar **exemplos** da linguagem. Esse critério tem o peso de 40% na nota final da avaliação do trabalho.
 - d. Todos os grupos devem apresentar o trabalho com **clareza**. Esse critério tem o peso de 30% na nota final da avaliação do trabalho.
 - e. Faça um programa que armazene o valor de cada critério da avaliação do trabalho.
 - f. A nota final deve ser impressa na tela considerando os pesos de cada critério.

- g. Se a nota final seja igual menor do que 6, deve ser impressa a seguinte mensagem: "Este trabalho não está digno de um estudante dedicado do IFMT! Se esforce mais!"
- h. Se a nota final for igual a 6, deve ser impressa a seguinte mensagem: "Sem comentário..."
- i. Se a nota final for maior ou igual a 8, deve ser impressa a seguinte mensagem: "Bom trabalho!".
- j. Se a nota final for igual a 10, deve ser impressa a seguinte mensagem: "Estudante do IFMT - Campus Barra do Garças!!"