Programa de las pirámides

- Este programa tendrá como objetivo la puesta en práctica de la utilización de un for dentro de un for.
- Entonces este programa funcionará de la forma que generará distintos tipos de pirámides alineadas a la izquierda, derecha y al centro.
- Se recibirá un argumento posicional de valor entero que definirá el tamaño de la pirámide.
- El modo por defecto del programa será la alineada a la izquierda.
- Luego se puede tener un argumento -m o --modo para definir el modo de la aplicación y podrá recibir los
 - argumentos Izquierda, Derecha y Centro, uno a la vez, dos a la vez o todos a la vez, lo que permitirá definir las
 - pirámides a imprimirse y su orden en el caso de imprimirse más de una.
- También se podrá utilizar la bandera -r o --reverse que permitirá graficar la pirámide al revés es decir la base primero y al final la punta.
- Si se utiliza la bandera -f o --full que permitirá graficar la pirámide con su reverso, si la bandera --reverse
 está activa se mostrará revertida.
- Finalmente, se mostrará el conteo final de los puntos de las pirámides

Los resultados de ayuda al utilizar -h o --help se obtendrá lo siguiente:

Si el usuario ingresa 3 se obtendrán los siguientes resultados

Y la última línea será el total de puntos

```
python pyramid.py 3
*
   **
   **
total 6
```

Si, en cambio, escribe 5 se tendrá:

```
$ python pyramid.py 5
*
**
***
***
total 15
```

Si utilizamos la bandera -m o --modo con las líneas anteriores se tendrían resultados como: Con un valor de Derecha

```
$ python pyramid.py 3 -m Derecha
   **
   **
total 6
```

Con un valor de Centro

Si lo combinamos con dos modos se tendrá lo siguiente: Con Derecha e Izquierda

Si se pone en diferente orden se tendrá:

```
$ python pyramid.py 3 -m Izquierda Derecha
*
**

**

**

*

total 12
```

Si se ingresan los tres:

Al utilizar la bandera -r o --reverse las pirámides se imprimirá de forma reversa:

```
$ python pyramid.py 3 -m Derecha -r

***

**

total 6
```

```
$ python pyramid.py 3 -m Izquierda Derecha -r

***

**

**

**

*total 12
```

Al utilizar la bandera ef o --full se imprimirá la normal con su version reversa creando un rombo

```
$ python pyramid.py 3 -m Derecha -f

*

**

***

***

**

total 12
```

Si se combina con -r o --reverse:

```
$ python pyramid.py 3 -m Derecha -f -r

***

**

*

**

total 12
```

Lo mismo al tener con dos banderas:

Si se combina con -r o --reverse:

Finalmente, el comportamiento con tres modos sería:

Si se combina con -r o --reverse: