

Рекурсия

Рекурсия – это очень удобная технология, но она сложная для понимания.

Рекуррентные методы – это методы, которые вызывают внутри своего тела себя самих.

Например, рассмотрим задачу нахождения i -го числа Фибоначчи.

i -е число Фибоначчи является по определению суммой $(i-1)$ -го и $(i-2)$ -го чисел при $i > 2$. Первые два числа Фибоначчи равны единицам.

```
int fib(int n){  
    if (n == 1||n==2) return 1;  
    else return fib(n-1)+fib(n-2);  
}
```

Разберём более сложную задачу:

Напишите программу, с помощью рекуррентного метода, которая читает с клавиатуры целые числа, пока не будет введен 0 и выводит их в обратном порядке. Чисел гарантированно не больше 1000.

```
import java.util.Scanner;  
  
public class Main {  
    static Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    static void myMethod(int cnt,int [] arr) {  
        int a = sc.nextInt();  
        if (a == 0) {  
            for (int i = cnt-1; i >= 0; i--) {  
                System.out.print(arr[i]+" ");  
            }  
        } else {  
            arr[cnt]=a;  
            myMethod(cnt+1,arr);  
        }  
    }  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    int arr[] = new int[1000];  
    int cnt = 0;  
    myMethod(cnt,arr);  
}
```

В этой программе есть несколько важных моментов.

```
static Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

Переменную `sc` мы выносим из тела `main`, чтобы она была доступна в других методах. Т.к. статические методы могут работать только со статическими полями, то нам необходимо добавить в объявление сканера ключевое слово `static`.

```
static void myMethod(int cnt,int [] arr) {
```

Объявление метода выполнено с использованием ключевого слова `static` по тем же соображениям. В качестве аргументов этому методу мы передаём массив, в который будем записывать считанные значения и кол-во уже прочитанных значений.

Дальше логика работы метода проста: считываем новое число, если оно равно нулю, то просто выводим элементы полученного в качестве аргумента массива в обратном порядке, если нет, то добавляем новый элемент массива, увеличиваем кол-во занесённых элементов в массив и вызываем метод заново но уже с новыми параметрами.