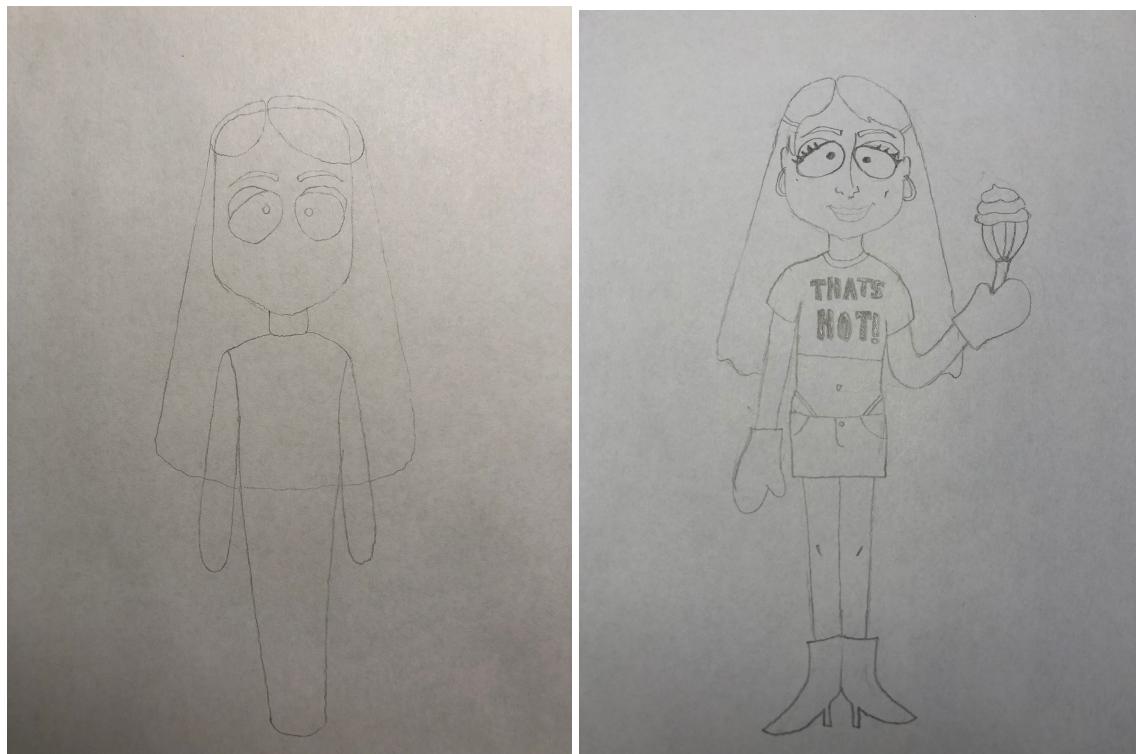
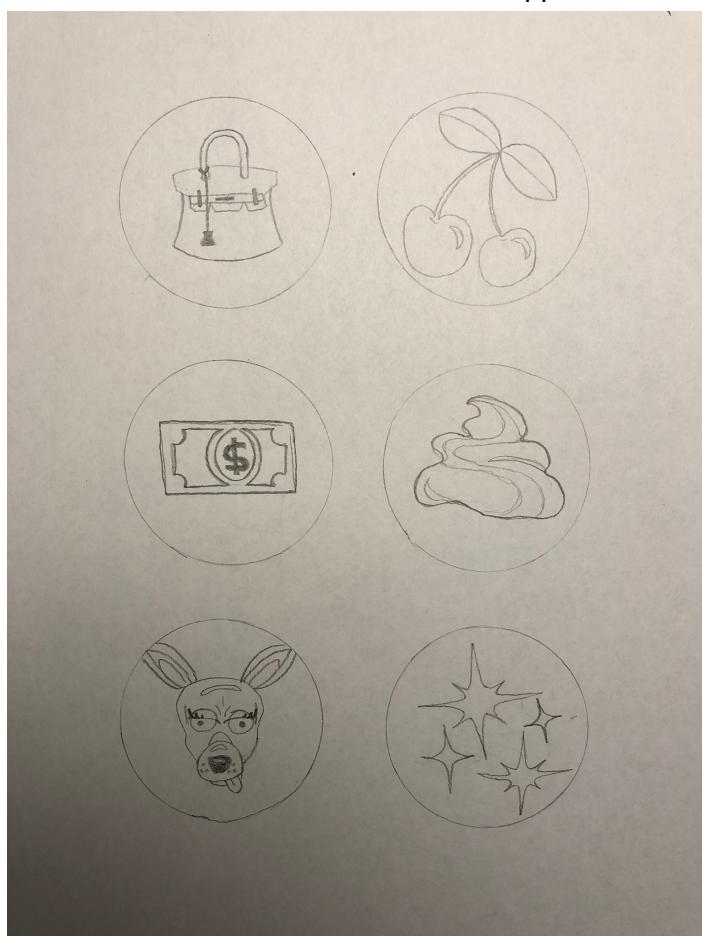


Jeg startede ud med at fokusere på min figurs former, tegne dem op først. For derefter at give det flere detaljer.



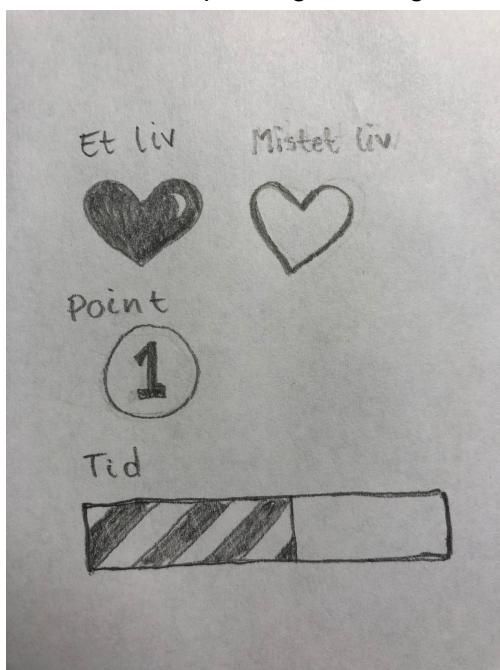
Dette er mine ikoner der skal falde fra toppen af skærmen.



Dette er min startside med "spil" knap



Dette er mit liv, point og tid design



Dette er mit spils baggrund

