

Mit stil udgangspunkt

South Park + Flat Design

Jeg ønsker at tage inspiration fra South Park, da det passer godt til mit spil. South Park stilen har nemlig mulighed for at bringe noget humoristisk ind over spillet. Derudover føler jeg at South Park i sig selv har elementer fra Flat Design konceptet, og jeg ønsker selv at præge mine figurer med noget mere Flat Design. South Park stilen tager brug af **asymmetri** til nogle af dens karakterer, dog er størstedelen af figurerne helt ens på begge sider af kroppen (altså **twinning**). South Park tager generelt ikke brug af **solid drawing**, dog er der en undtagelse i tegningen af Paris Hilton i serien, hvor næsen giver en 3d fornemmelse. Jeg ønsker selv at medbringe det asymmetriske over i mit design når det kommer til karaktererne. Derudover er farvevalget i South Park noget jeg også ønsker at implementere på mine egne designs, samt looket af noget computergenereret. Dog vil jeg simplificere designet ved at gøre det mere Flat Design agtig, altså ikke for mange teksturer og detaljer, som stregerne i Paris Hiltons hår.

