




 **André Pelle Rashid**
 **Karetmagertoften 184**
 **+45 50135733**
 **pelle131201@gmail.com**
 **13. december 2001**
 **[LinkedIn](#)**
 **[GitHub](#)**

TEKNISKE KOMPETENCER

Softwarearkitektur og design:

- OOP
- TDD
- Design Patterns
- SOLID
- UML
- ER
- MVVM

Programmeringssprog:

- C
- C++
- C#
- Python
- SQL
- JavaScript
- Typescript
- HTML
- CSS

Teknologier:

- React
- .NET
- ASP.NET
- Express
- PyTorch
- MongoDB

Softwareingeniør

PROFIL

Jeg er en engageret og nysgerrig softwareingeniørstuderende fra Aarhus Universitet hvor jeg har opnået et solidt fundament i softwareudvikling. Jeg er ikke bange for en udfordring, og ser dem i stedet som en mulighed for at lære. Gennem mit studie har jeg udviklet mig meget, både personligt og teknisk. Nu søger jeg en praktikplads, som vil støtte mig i min læring og udvikling som softwareingeniør. Jeg ser frem til at bidrage med engagement, samarbejdsevne og en stærk vilje.

UDANNELSE

September 2023 - juni 2027

Professionsbachelor | Diplomingeniør i softwareteknologi
Aarhus Universitet, Aarhus

- Tilegnet erfaring med front-end, back-end og embedded udvikling.
- Arbejdet med forskellige programmeringssprog herunder koncepter som: OOP, Datastrukturer, Algoritmer, Machine Learning, og IT-sikkerhed.
- Arbejdet med softwarearkitektur og design herunder: UML og ER modellering, SOLID og design patterns.
- Har stiftet bekendtskab og erfaring med diverse udviklerværktøjer som: Docker, Kubernetes, Linux og Git.
- Planlagt, designet implementeret og testet diverse projekter ved hjælp af relevante metoder indlært igennem uddannelsen.

2019 - 2023

Højere teknisk eksamen (HTX) | Matematik A og Fysik A
Aarhus Gymnasium, Aarhus

PROJEKER

Finance Tracker Application

- ER - modellering og backend implementering

Ubåd med sensor til kortlægning af lagdeling i søer

- Designet og implementeret et Web API til kommunikation med en webclient og ubåd
- Hostet server på en Raspberry Pi, der fungerer som et access point

Klimaregulerings system

- Designet systemarkitektur
- Designet og implementeret UI til interaktion og visning af data

Embedded - Selvkørende minibil

- Designet systemarkitektur
- Designet og implementeret bremselygter

Udviklingsværktøjer:

- Linux
- Git
- Github
- Visual Studio
- Visual Studio Code
- Docker
- Kubernetes
- Azure Data Studio
- PSOC Creator

PROFESSIONELLE KOMPETENCER

- SCRUM
- Problemløsning
- Effektiv kommunikation

SPROG

- Dansk
- Engelsk
- Kurdisk

ERHVERVSERFARING

August 2025 - December 2025
Studenterinstruktør Aarhus Universitet | Aarhus

- Underviste i centrale programmeringsfærdigheder herunder Git, C++, Python, Bash/PowerShell, Visual Studio Code samt brugen af generativ Ai i udviklingsprocesser.
- Vejledte studerende i fejlfinding og problemløsning i både kompilerede og scriptede sprog, herunder brug af debugging-værktøjer og breakpoints i IDE'er.
- Støttede studerende i projekt og opgaveforløb gennem faglig sparring, feedback samt hjælp til at nedbryde komplekse problemstillinger til praktiske løsninger

FRITIDS INTERESSER

Gaming: I min fritid kan jeg godt lide at game med mine venner, hvor vi blandt andet spiller Counter Strike, The Finals eller Arc Raiders.

Fitness: Styrketræning er en fast og prioriteret del af min hverdag, som jeg dyrker med fokus på progression, disciplin og vedholdenhed.

Intellektuelle interesser: Ser forelæsninger og podcasts om historie, psykologi, sociologi og filosofi for at udvide min forståelse af mennesker og samfund. Deltager i en ugentlig diskussionsklub, hvor vi drøfter moralske dilemmaer og filosofiske problemstillinger.