

Pitch på spil

Spillet hedder Save The Pigs!

I spillet findes der gode grise og onde grise.

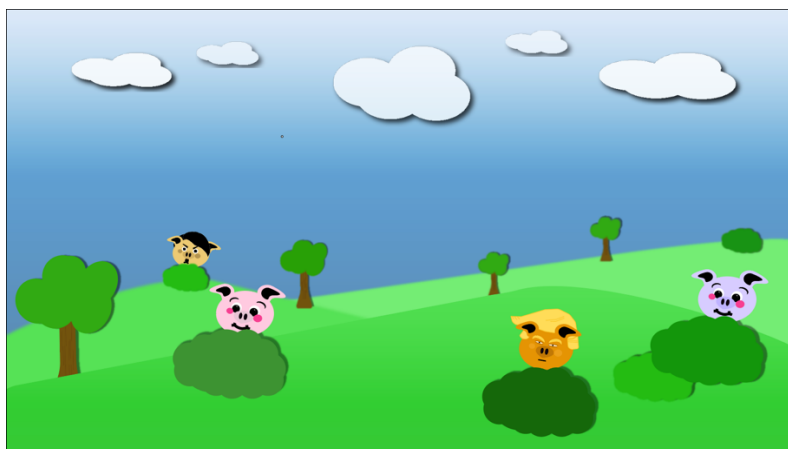
Det handler om, at man skal redde de gode grise (man redder dem med at klikke på dem) fra de onde grise. Man starter ud med 3 liv, og 0 point. Man har 1 minut til at klikke på så mange af de gode grise som man kan. For hver god gris får du 5 pluspoint. Hvis man klikker på de onde grise, får man 2 minuspoint, og mister et liv. For at vinde, skal man have 50 point.

Stil-inspiration

Mine figurer er inspireret blandt andet fra Angry Birds, og nogle forskellige tegnefigurer jeg fandt på google.



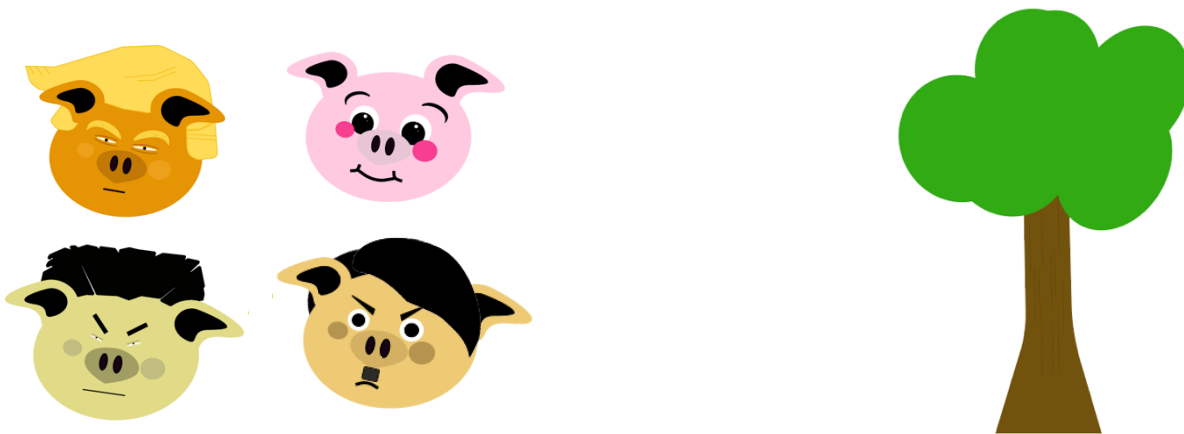
Scene med figurdesign



Beskrivelse af form

I bund og grund har alle figurerne runde form, men så får de nogle forskellige udtryk som gør at man kan se forskellen på, hvem er gode og hvem er onde. Jeg bruger geometriske form, mest cirkler. De fleste af elementerne er lavet ud af flere cirkler lagt sammen, fx træerne og buskerne. Men generelt er meget brug af bløde, runde former.

Grafiske elementer, der beskriver din formgivning

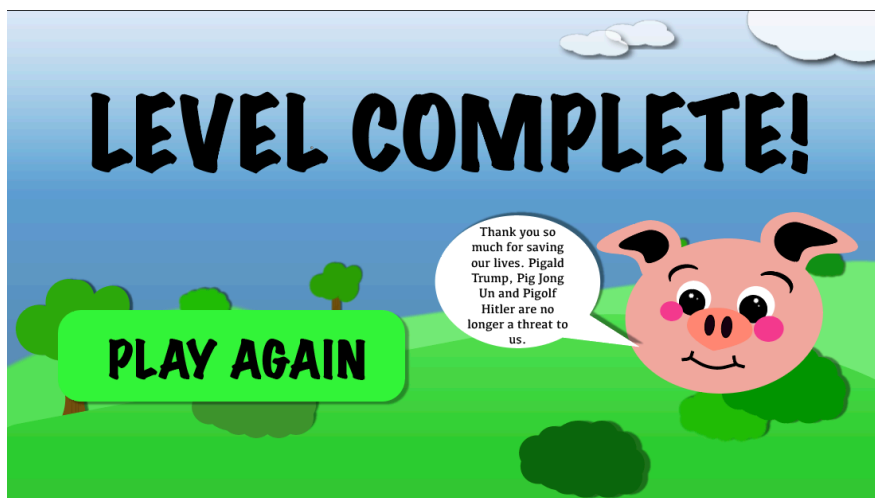


Titelskærm og slutskærme

Titelskærm.



Vinder-slutskærm.



Taber-slutskærm.

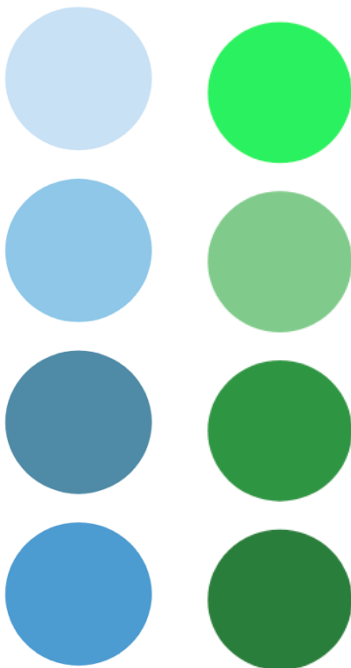


Farver

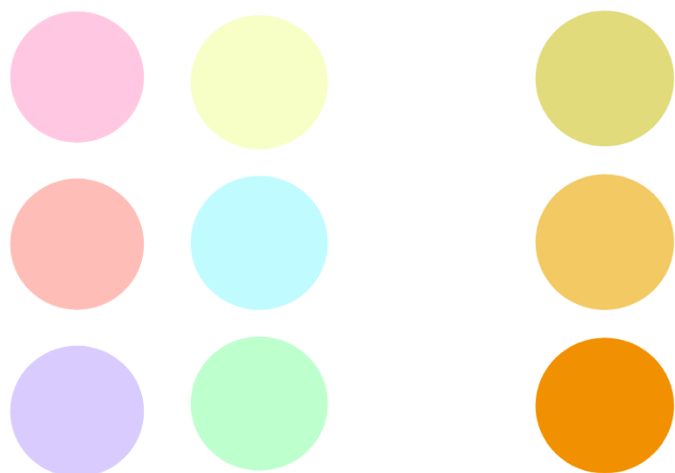
Til figurene har jeg valgt at bruge bløde farver. Til de gode grise har jeg valgt at bruge pastelfarver, få at få det "nuttede" udtryk, så man får lyst til at redde de søde lille grise. Til de onde grise, har jeg valgt nogle stærkere farver, lidt "ulækre" farver, så at man har mindre lyst til at trykke på dem, og for at de skiller sig ad fra de gode grise.

Til start- og spilskærm har jeg også valgt at bruge bløde naturfarver. På startskærmen og vindslutskærmen er farverne lysere – hvor på taberslutskærmen, er farverne mørkere.

Farver til spilskærme



Farver til figurer



Typografi

Jeg har valgt nogle skrifttyper som har bløde kanter, som passer til designet.
På min startskærm bruger jeg både Marker Felt og Chalk Duster. Alt i store bogstaver.

SAVE THE PIGS!

Til mine knapper bruger jeg skrifttypen Marker Felt. Alt i store bogstaver.

PLAY!
PLAY AGAIN!

Til teksten ind i taleboblerne, både på titelskærmen, og slutskærmene bruger jeg Kefa.

It seems as our beautiful pigsty
has been infiltrated with bad pigs that are
out for blood. Therefore we need to move,
and we need YOUR help to get there safely.
If you are ready to embark upon this mission
please click the arrow for further
instructions.

UI elementer



Link til assetliste

Linket virker nogle gange, og nogle gange ikke. Jeg fik det til at fungere via google drive, men ind på drive er der ikke de skrifttyper som jeg bruger i mit spil. For sikkerhedsskyld så får i også selve linket med.

[Assetliste](#)

https://www.mmd-andrea.dk/kea/04_animation/spil/assets/assetliste.html