

INSTRUCCIONES PARA LAS PRÁCTICAS CON ENTRENADORES LÓGICOS.

- Cada puesto de trabajo con Entrenador Lógico dispone de una bandeja para cables con el número de puesto correspondiente, **NO** intercambiar o quitar bandejas de los puestos.
- **NO** se permite escribir sobre los Entrenadores Lógicos. Si es necesario marcar algún punto de un circuito, confeccionar plantillas de papel para colocarlas junto a los puntos a marcar.
- Cada bandeja dispone de 40 cables, si es necesario usar más se le pedirán al profesor; **NO** se deben coger de otra bandeja. Si se presume que algún cable está defectuoso, comprobarlo previamente a su cambio, conectándolo con el Entrenador Lógico entre un conmutador de programación de nivel lógico y un led indicador de salida lógica.
- Si algún cable está defectuoso o roto, depositar todos sus elementos (cable conectores y fundas de conector) en la bandeja grande de **CABLES ROTOS** y, tras comunicárselo al profesor, solicitarle uno de repuesto.
- Para evitar romper los cables o sus conectores, deben conectarse y desconectarse **SIEMPRE** desde el conector, **NUNCA** estirando del cable. Tras realizar la sesión práctica, desconectar todos los cables del Entrenador Lógico y, depositarlos en la bandeja desconectados entre ellos.
- Si se presume que algún elemento del Entrenador Lógico no funciona correctamente, debe comunicarse al profesor para que lo verifique y, en su caso, realice la notificación correspondiente para su oportuna reparación.
- En cualquier caso, y para evitar deterioros improcedentes o prematuros, se recomienda hacer uso adecuado del material del laboratorio, en beneficio propio y del resto de compañeros que lo usarán durante el presente curso y siguientes.