## Polimorfisme en Java

Les següents aplicacions Java contenen errors. Assenyala i explica els errors i com poden ser corregits.

## Exercici 1

```
public class Exercise1 {
    public static void main(String[] args) {
        A objA = new A();
        System.out.println("in main(): ");
        System.out.println("objA.a = "+objA.a);
        objA.a = 222;
    }
}

public class A {
    private int a = 100;
    public void setA( int value) {
        a = value;
    }
    public int getA() {
        return a;
    }
}//class A
```

## Exercici 2

```
public class Exercise2 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("in main(): ");
        System.out.println("objA.a = "+getA());
        setA(123);
    }
}

public class A {
    private int a = 100;
    public void setA( int value) {
        a = value;
    }
    public int getA() {
        return a;
    }
}//class A
```

## Exercici 3

```
public class ClassA
                                                Assenyala els errors (si els hi ha ) en les línies d'1 a 6.
                                                1)
}// end ClassA
public class ClassB extends ClassA
}// end ClassB
public class PolymorphicAssignment
                                                2)
public static void main(String [] args)
ClassA obj1 = new ClassA();
ClassA obj2 = new ClassA();
ClassB obj3 = new ClassB();
                                                3)
1) obj1 = obj2; //
2) obj1 = obj3; //
3) obj3 = obj2; //
4) obj3 = obj1; //
5) obj3 = (ClassB)obj1;
6) obj3 = (ClassB)obj2;
                                                4)
} // end main
}// end class
                                                5)
                                                6)
```