

1. Una subclasse és generalment més xicoteta que la seua superclasse.
2. Un objecte de una subclasse és també un objecte de la seua superclasse.
3. Tots els mètodes en una classe abstracta han de declarar-se abstractes.

```
// Indica quin tipus de polimorfisme s'utilitza en cada cas
// 1.- SOBRECÀRREGA (d'operadors )
// 2.- SOBRECÀRREGA
// 3.- COERCICIÓ
// 4.- GENERICITAT
// 5.- INCLUSIÓ
// En un exercici poden haver-hi més d'un tipus de polimorfisme
// Mireu primer el mètodes que estan més a baix.
public class Polimorfisme {

    public static void main(String [] args){
        Polimorfisme o = new Polimorfisme ();
        // 1.-
        //
        System.out.println( "hola "+"món" );
        System.out.println( 1 + 2 );
        // 2.
        //
        int x = 1, y = 1;
        o.suma(x,y);
        float x2 = 1, y2 = 1;
        o.suma(x2,y2);
        // 3.
        //
        int x3 = 2, y3 = 1;
        o.resta(x3,y3);
        // 4.
        //
        // Crear arrays de Integer, Double i Character
        Integer[] intArray = {1, 2, 3, 4, 5};
        Double[] doubleArray = {1.1, 2.2, 3.3, 4.4};
        Character[] charArray = {'H', 'E', 'L', 'L', 'O'};
        System.out.println( "Array integerArray conté:" );
        o.printArray( intArray ); // passa un array de Integer
        System.out.println( "\nArray doubleArray conté:" );
        o.printArray( doubleArray ); // passa un array de Double
        System.out.println( "\nArray characterArray conté:" );
        o.printArray( charArray ); // passa un array de Character
        // 5.
        //
        Polo m = o.new Polo();
        o.marcaCoche(m);
    } // FI de main
}
```

```

// 2
//
public void suma (int x, int y) {
    System.out.println("suma d'enters : ");
    System.out.println(x+y);
    System.out.println();
}

public void suma (float x, float y) {
    System.out.println("suma de reals: ");
    System.out.println(x+y);
    System.out.println();
}

// 3
//
public void resta (float x, float y) {
    System.out.println("resta de reals: ");
    System.out.println(x-y);
    System.out.println();
}

// 4
//
// Mètode genèric printArray
public < E > void printArray( E[] inputArray ) {
    // Mostrar el array
    for ( E element : inputArray ) {
        System.out.printf( "%s ", element );
    }
    System.out.println();
}

// 5
//
public void marcaCoche(Cotxe c) {
    c.getMarca();
}

abstract class Cotxe { //Classe interna
    public void getMarca();
}

class Polo extends Cotxe { //Classe interna
    String marca = "Volkswagen";
    public void getMarca() { //Sebrescritura
        System.out.println();
        System.out.println(marca);
    }
}
}

```

```
/*      EIXIDA:
      Hola món
      3
      suma d'enters :
      2
      suma de reals:
      2.0
      Array integerArray conté:
      1 2 3 4 5
      Array doubleArray conté:
      1.1 2.2 3.3 4.4
      Array characterArray conté:
      H E L L O
      Volkswagen */
```