

Treball en equip: Sessió 23 de Setembre. Diagrama de classes.

Equip: Quatre Bits

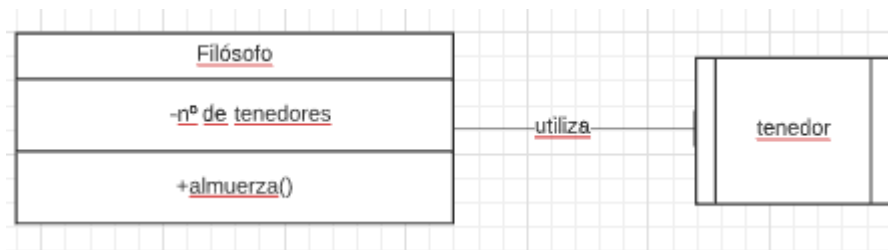
5. Decir a qué categoría (especialización, agregación o asociación) pertenecen las relaciones siguientes:
a) Todo país tiene una ciudad que es su capital.

Asociación



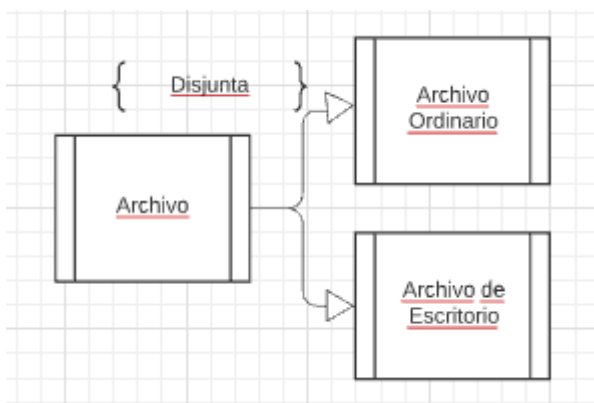
b) Un filósofo que almuerza está utilizando dos tenedores.

Asociación



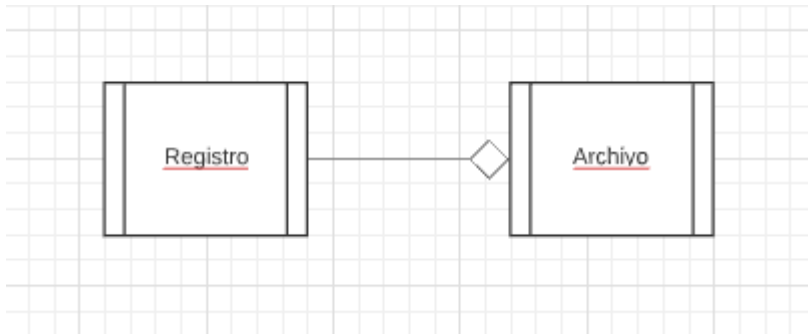
c) Un archivo es un archivo ordinario o un archivo de directorio.

Especialización



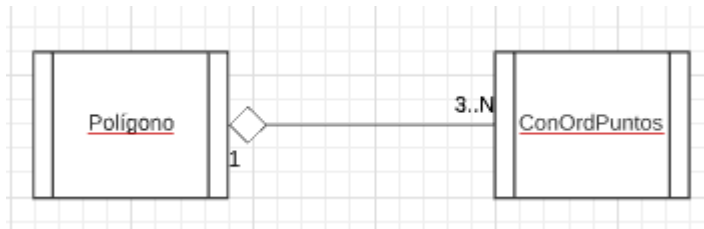
d) Los archivos contienen registros.

Agregación



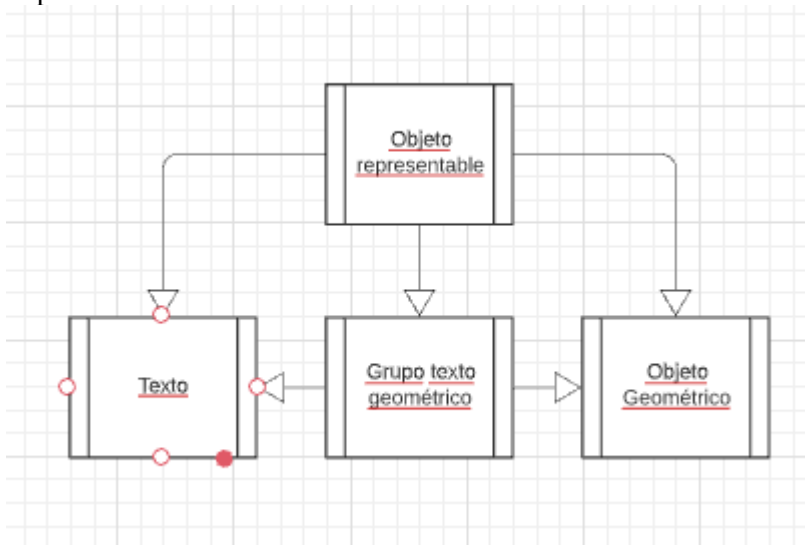
e) Un polígono está formado por un conjunto ordenado de puntos.

Agregación



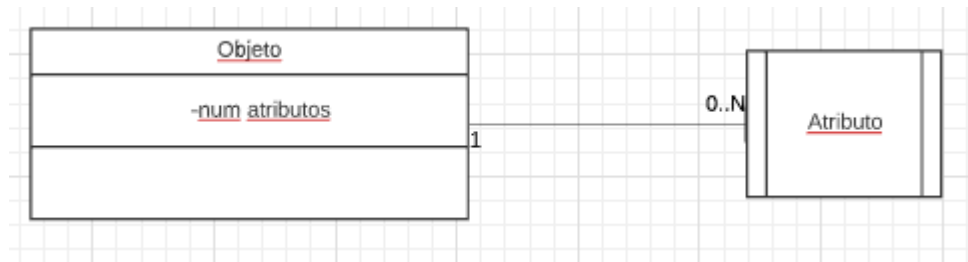
f) Un objeto representable es un texto, un objeto geométrico o un grupo de los anteriores.

Especialización



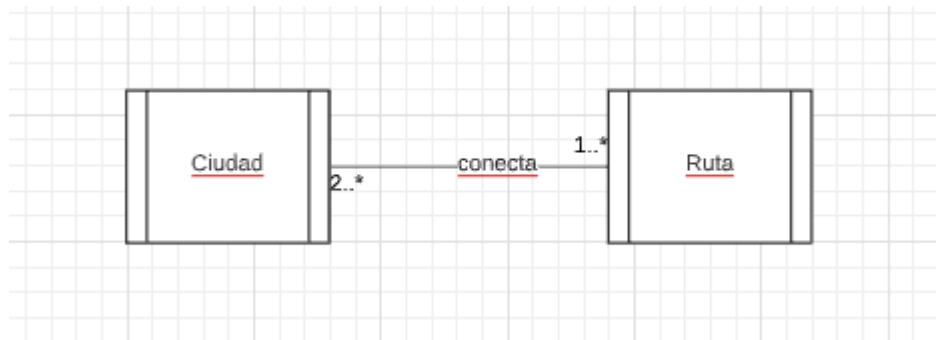
g) Las clases de objetos pueden tener varios atributos.

Asociación



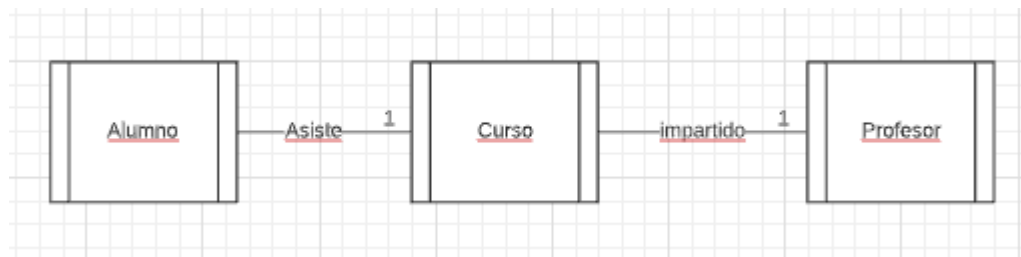
h) Una ruta conecta dos ciudades.

Asociación



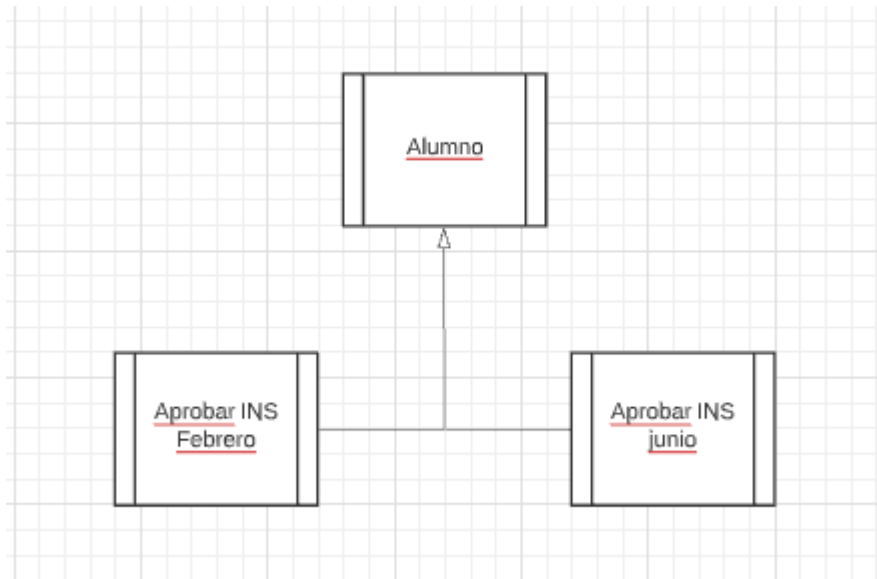
i) Un alumno asiste a un curso impartido por un profesor

Asociación

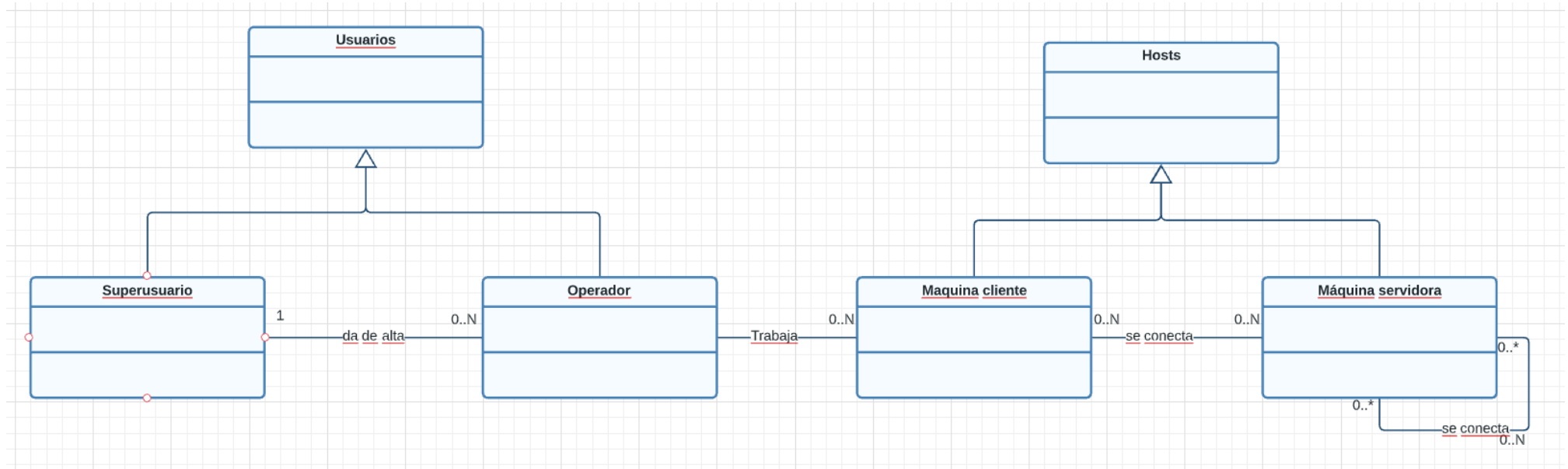


j) Un alumno puede aprobar INS en Febrero o en Junio

Especialización



7. Se pretende implementar un sistema que permita la simulación de una sencilla arquitectura Cliente/Servidor, en la que tendremos: Usuarios que podrán ser operadores y superusuarios, Hosts que podrán ser máquinas cliente (clientes tipo windows) y máquinas servidoras (servidores tipo Unix). Las máquinas clientes se podrán conectar con cualquier servidor Unix pero no entre ellas. A los servidores Unix se les podrá conectar cualquier máquina cliente y servidora. Los operadores podrán trabajar en las máquinas clientes en las que estén dados de alta por el superusuario. Si los operadores quieren trabajar con algún servidor deberán conectarse con éste a través del cliente. Construye el diagrama de clases UML que modele este sistema Se pide: Construye el diagrama de clases del sistema presentado, incluyendo los nombres de las asociaciones y de los roles si fuese necesario.



8. Construir el diagrama de clases UML del caso de estudio, con los atributos y métodos que creáis convenientes.

Cada **persona** tiene un nombre, dirección y número de la Seguridad Social. Las personas pueden hacer cargos de tiempo a distintos **proyectos** y ganar un sueldo. Las **compañías** tienen un nombre, dirección, número de teléfono y producto principal. Las compañías contratan y despiden a personas. Una persona puede trabajar en distintas compañías y ganar un sueldo en función del cargo. Las personas pueden ser **trabajadores y administradores**. Todo trabajador trabaja en muchos proyectos y cada administrador es responsable de muchos proyectos. Los proyectos tienen en plantilla muchos trabajadores y exactamente un administrador. Todo proyecto tiene un nombre, un presupuesto y una prioridad interna para conseguir recursos. Una compañía consta de múltiples **departamentos**. Cada departamento está identificado por un nombre. Los departamentos suelen tener un administrador, pero no siempre es así. La mayoría de los administradores dirige un departamento; hay unos pocos que no están asociados a ningún departamento. Cada departamento fabrica muchos **productos**, mientras que cada producto es fabricado por un departamento únicamente. Cada producto tiene un coste y un peso.

