## **Laborator 11 PA**

## Metoda Divide et impera

1. Se dă un vector a=(a<sub>1</sub>,...a<sub>n</sub>) de tip munte (există un indice i astfel încât a<sub>1</sub><a<sub>2</sub><...<a<sub>i</sub>> a<sub>i+1</sub>>...>a<sub>n</sub>; a<sub>i</sub> se numește vârful muntelui). Propuneți un algoritm O(log(n)) care determină vârful muntelui (în calculul complexității algoritmului nu se consideră și citirea vectorului).

date.in	date.out
5	11
4 8 10 11 5	

- 2. Scrieți o funcție nr\_aparitii cu complexitate O(log(n)) care primește ca parametru o listă de numere întregi ordonată crescător și un număr x și returnează numărul de apariții ale unei valori x în listă. De exemplu, nr\_aparitii([1, 1, 2, 2, 2, 2, 6, 9, 9, 20], 2) va returna 4.
- **3.** Se dau doi vectori a şi b de lungime n (ambii), cu elementele ordonate crescător. Propuneți un algoritm cât mai eficient pentru a determina mediana vectorului obținut prin interclasarea celor doi vectori. O(log(n))

Mediana unui vector sortat = elementul din mijlocul vectorului sau media aritmetică a celor două elemente din mijloc

Exemplu:

n = 5

1 12 15 16 38

2 13 17 30 45

4.