Iniciada	terça-feira, 26 de março de 2024 às 22:04
Estado	Terminada
Terminada	sexta-feira, 29 de março de 2024 às 09:24
Tempo gasto	2 dias 11 horas
Nota	Por avaliar
Pergunta 1	
Correta	
Nota: 1,00 em 1,00	

O diagrama UML é a linguagem standard para específicar visualizar, construir e documentar os modelos de um sistema de sofware.

Selecione uma opção:

- Verdadeiro
- Falso

Resposta correta: Verdadeiro

Pergunta **2**

Parcialmente correta

Nota: 0,50 em 1,00

Em POO, o método de associação de classes por herança:

- a. Por defeito, as Subclasses só têm acesso aos atributos da Super Classe
- b. A função __init__ serve para criar objetos
- d. as subclasses não têm acesso aos métodos e atributos da super classe

A sua resposta está parcialmente correta.

Selecionou 1 respostas corretas.

Respostas corretas:

existe sempre uma Super Classe e uma ou mais Subclasses,

Por defeito, as Subclasses só têm acesso aos atributos da Super Classe

^

```
Pergunta 3
Correta
Nota: 1,50 em 1,50
```

Complete o seguinte código em Python:

def myFunc(nome):

A sua resposta está correta.

nome

Resposta correta:

myFunc(

print(y)

Complete o seguinte código em Python:

```
def myFunc(nome):
```

```
[global] y
if len(nome) > 0 [and] [nome.isalpha()]:
    y = 'O seu nome é ' + str(nome) + ' e contém ' + [str(len(nome))] + ' caracteres'
else:
    [y] = 'Introduza um nome válido'

nome = input('Introduza o seu nome')

myFunc([nome])
print(y)
```

Pergunta ${f 4}$

Respondida

Nota: 3,00

Crie um programa em Python que gere 50 chaves para o sorteio do euro-milhões .Este é composto por uma sequência de 5 numeros de 1 a 50 e outra sequência de 2 numeros de 1 a 12. Em cada sequência não pode existir numeros repetidos.

Depois o programa deve guardar as chaves num ficheiro csv. O cabeçalho do ficheiro csv deverá ter o formato: numero1,numero2,numero3,numero4,numero5,estrela1,estrela2

Dessas 50 chaves, faça um gráfico com o numero de vezes que os numeros e estrelas foram gerados.

anexo

teste avaliacao final ex4.ipynb

Pergunta 5

Correta

Nota: 1,50 em 1,50

Em Python, os iteradores:

Selecione uma opção:

- a. São dependentes do sistema operativo
- O b. Não é possivel aplicar o iterador em qualquer ponto do programa
- o. Permitem iterar sobre qualquer variável

A sua resposta está correta.

Resposta correta: Permite fazer iterações sobre variáveis iteráveis, controladas pelo programador

Pergunta 6	
Parcialmente correta	
Nota: 0,50 em 1,00	

	Python aue:	biblioteca l	Pandas é uma	Ο
--	-------------	--------------	--------------	---

- a. permite explorar, limpar e processar dados
- b. Desenhar gráficos em Python
- c. Realizar interfaces gráficas
- d. permite importar vários tipos de dados de várias fontes, fazer o seu processamento e exportar para vários tipos de dados

A sua resposta está parcialmente correta.

Selecionou 1 respostas corretas.

Respostas corretas:

permite explorar, limpar e processar dados,

permite importar vários tipos de dados de várias fontes, fazer o seu processamento e exportar para vários tipos de dados

```
Pergunta 7
```

Correta

Nota: 1,50 em 1,50

Considere o seguinte código em Python, e selecione as opções corretas:

```
class Pessoa:
  def __init__(self, nome, numero,nif):
    self.nomeInit = nome
    self.numerolnit = numero
    self.somaNumero = numero + 50
    self.niflnit = nif
  def obterNome(self):
    return self.nomelnit
  def obterNumero(self):
    return self.numerolnit
  def obterNIF(self):
    return self.niflnit
class Aluno(Pessoa):
  def __init__(self, nome, numero,nif, notaFinal,faltas):
    super().__init__(nome,numero, nif)
    self.notaFinallnit = notaFinal
    self.faltasInit = faltas
  def obterNotaFinal(self):
    return self.notaFinalInit
  def obterFaltas(self):
    return self.faltasInit
class Funcionario (Pessoa):
  def __init__(self, nome, numero,nif, salario):
    super().__init__(nome,numero,nif)
    self.salariolnit = salario
  def obterSalario(self):
    return self.salariolnit
class Docente:
  def __init__(self, funcionario, especialidade):
    self.salarioInit = funcionario.obterSalario()
    self.especialidadelnit = especialidade
    self.obterNomeInit = funcionario.obterNome()
  def obterEspecialidade(self):
    return self.especialidadeInit
  def obterSalario(self):
    return self.salariolnit
  def obterNome(self):
    return self.obterNomeInit
class Turma:
  def __init__(self, numeroTurma, nome, numero, nif, notaFinal, faltas, funcionario, especialidade):
    self.numeroTurmalnit = numeroTurma
    self.objAluno = Aluno(nome, nif, numero, notaFinal, faltas)
     self.objDocentes = Docente(funcionario, especialidade)
  def obterTurma(self):
```

return self.objAluno.obterNome(), self.objAluno.obterNumero(), self.numeroTurmalnit,self.objDocentes.obterNome(), self.objDocentes.obterEspecialidade()

a. As classes Pessoa e Aluno estão associadas por agregação
☑ b. As classes Pessoa e Funcionário estão associadas por herança ✔
🛮 c. A classe Turma está associada por composição às classes Aluno e Docente 🗸
 □ d. Não existe nenhuma associação entre as classes
A sua resposta está correta.
Respostas corretas:

Pergunta **8**

Parcialmente correta

Nota: 0,50 em 1,00

O tratamento de exceções:

Selecione uma ou mais opções:

- 🛮 a. Permite que o programa execute código se uma exceção ocorrer 🗸
- b. A instrução finally é executada apenas se o bloco try for executado.
- c. Permite que o programa implemente uma estrutura de seleção

As classes Pessoa e Funcionário estão associadas por herança,

A classe Turma está associada por composição às classes Aluno e Docente

d. É opcional especificar os tipos de exceção

A sua resposta está parcialmente correta.

Selecionou 1 respostas corretas.

Respostas corretas: Permite que o programa execute código se uma exceção ocorrer, É opcional especificar os tipos de exceção

Pergunta 9	
Correta	
Nota: 1,50 em 1,50	

As funções com argumentos arbitrários por palavra chave:

Selecione uma ou mais opções:

- a. A função é representada na função por myFunc(**kwargs)
- 🛮 b. A ordem de passagem de argumentos não interessa 🗸
- C. A função recebe um tuple de argumentos na sua evocação myFunc('arg1','arg2',arg3',...)
- d. Não é possível retornar valores na função

Respostas corretas: A ordem de passagem de argumentos não interessa, A função é representada na função por myFunc (**kwargs)

Pergunta 10 Correta			
Correta			
Nota: 1,50 em 1,50			
Em Duthan			

Em Python:

Uma classe é uma estruturação de objetos através de atributos e métodos

A resposta correcta é: Um objeto é \rightarrow uma coleção de métodos e atributos definidos pela classe, Uma classe é \rightarrow uma estruturação de objetos através de atributos e métodos

103to de avallação. Nevisão da tentativa Elont
Pergunta 11
Correta
Nota: 1,50 em 1,50
Ao utilizar o comando Python:
Ao unizar o comando Fymon.
ficheiro= open('file.txt','w')
ficheiro.write('Olá!!!') ficheiro.close()
Selecione uma ou mais opções:
a. Abre o ficheiro de texto e acrescenta conteúdo X
 □ b. Abre o ficheiro de texto e apresenta o conteúdo
 ☑ c. Se o ficheiro não existir, cria um novo com o nome file.txt e escreve no mesmo ✓
☐ d. Apenas cria um ficheiro txt
Resposta correta: Se o ficheiro não existir, cria um novo com o nome file.txt e escreve no mesmo
Resposite controls. So a heriolia mad existir, cha anni nova com a heriolia menzi a escreve na mesma
Pergunta 12
Correta
Nota: 1,00 em 1,00
Para importar uma biblioteca em Python deve-se:
Selecione uma ou mais opções:
■ a. Recomenda-se usar um ALIAS para a biblioteca
■ b. Usar o comando import seguido do nome da biblioteca
c. Não é necessária instalação no interpetador Python para funcionar
d. Usar obrigatoriamente o VS Code para importar
a. osai osigaronamomo o 10 codo para impondi
Pespostas corretas: Usar o comando import seguido do nome da hiblioteca. Pecomenda-se usar um ALIAS

Respostas corretas: Usar o comando *import* seguido do nome da biblioteca, Recomenda-se usar um ALIAS para a biblioteca

Pergunta 13
Respondida
Nota: 3,00

Faça um programa em Python em que crie uma classe com atributos e métodos de forma que:

- Criar nome, numero, idade, turma como atributos
- Criar métodos de obter os atributos
- Permitir que o utilizador que consulte os alunos existentes e os seus dados.
- Criar uma interface que permita ao utilizador selecionar a opção que pretende, estando sempre em execução. Apenas com um opção específica termina o programa
- Os alunos são criados pelo utilizador no programa.

anexo

teste avaliacao final ex13.ipynb