

# L1 de Estrutura de Dados - IC/UFRJ - 2021.2

Nathan Andrade dos Santos Lobo

DRE: 120082390

## Questão 1.

a)

Como a política de expansão será de duas unidades, teremos uma PA no seguinte formato:

$$4 + 6 + 8 + \dots + 100$$

A soma de todos os termos de uma PA é dado por:

$$S_n = \frac{(a_1 + a_n) \cdot n}{2}$$

Para encontrar  $n$ , sabemos que como será inserido 100 elementos e já iniciaremos com 4 destes já adicionados no array, então, temos que:

$$\begin{aligned} 2 \cdot x + 4 &= 100 \\ x &= 48 \end{aligned}$$

Para encontrar o elemento na 48 posição, temos:

$$\begin{aligned} a_{48} &= 4 + (48 - 1) \cdot 2 \\ a_{48} &= 98 \end{aligned}$$

Por fim, retornando aos termos da PA e substituindo os valores:

$$S_n = \frac{(4 + 98) \cdot 48}{2} = 2448 = O(n^2)$$

b)

Agora, teremos uma PG pois o array terá o seu tamanho dobrado a cada overflow que ele tiver. Além disso, teremos o custo adicional de adicionar os elementos após o array ter o seu tamanho dobrado.

Do que sabemos da soma de todos os termos de uma PG é

$$S_n = \frac{a_1(q^n - 1)}{q - 1}$$

Como precisamos por definição ter  $4 \cdot q^{n-1} \leq 100$  e sabendo que  $q = 2$ , logo:

$$\begin{aligned}4 \cdot 2^{n-1} &\leq 100 \\2^{n-1} &\leq 25 \\n &\leq \left\lfloor \frac{\log 2 + 2 \log 5}{\log 2} \right\rfloor = 5\end{aligned}$$

Substituindo os valores para encontrar o somatório da PG, temos:

$$S_n = \frac{4 \cdot (2^5 - 1)}{2 - 1} = 124$$

Levando em consideração em que nas 5 operações que realizarmos de cópia dos arrays, teremos de escrever os elementos em memória, então, logo

$$124 + 100 = 224 = O(n)$$

## Questão 2.

Assumindo que o algoritmo de busca binária já esteja implementado para procurar pelo elemento 82, será realizado os seguintes passos:

1º Passo - Calcular o meio do array, dado o início e o fim.

2º Passo - Buscar no array o elemento que está na posição do meio.

3º Passo - Comparar o elemento com o elemento que estamos buscando e caso seja menor, mudamos o início do array para o meio + 1. Do contrário, mudamos o final do array para o meio - 1.

Executando o algoritmo:

```
Início: 0
Fim: 14
Meio: 7
Array[7]: 33

33 < 82
Novo início:  $7 + 1 = 8$ 
Fim: 14
Meio: 11
Array[11]: 61

61 < 82
Novo início:  $11 + 1 = 12$ 
Fim: 14
Meio: 13
Array[13]: 88

88 > 82
Início: 12
Novo fim:  $13 - 1 = 12$ 
Meio: 12
Array[12]: 80

80 < 82
```

Por fim, como o elemento não foi encontrado em nenhuma posição do array podemos considerar este o pior caso de execução e então, ter sido realizado o total de 4 iterações.

### Questão 3.

a)

Se formos eliminar um elemento de uma lista encadeada, será necessário percorrer a lista indo de nó em nó até o nó que estamos procurando. Ao encontrar o nó que refere ao elemento que queremos eliminar, precisamos "remendar" esta posição, isto é, ligando o nó anterior do nó que será removido ao nó seguinte do que será removido.

b)

Como já temos um ponteiro como referência para o nó, basta que façamos o "remendo" como dito anteriormente, apontando o nó anterior ao próximo do nó que será removido.

A complexidade no primeiro caso é  $O(n)$ , pois precisamos atravessar toda a lista buscando o elemento, isto caso ele exista. No caso onde teremos a referência para o nó, será  $O(1)$ .

### Questão 4.

Seguindo o conceito de pilha, os elementos estarão sempre sendo adicionados ao topo da mesma, logo:

Valor - Índice
8 removido
13 removido
15 removido
15 – 4
13 – 3
9 removido
9 – 3
8 – 2
7 – 1
6 – 0

Portanto, a pilha final contém os seguintes elementos nas seguintes posições:

0 : 6
1 : 7

### Questão 5.

No caso de ser uma fila, a regra é que como os elementos a serem removidos serão os do início, basta inverter a pilha anterior tendo os últimos elementos:

0 : 13
1 : 15

## Questão 6.

a)

Temos em mãos os seguintes dados de frequência e chave:

(27, 2)

(34, 3)

(88, 4)

(5, 3)

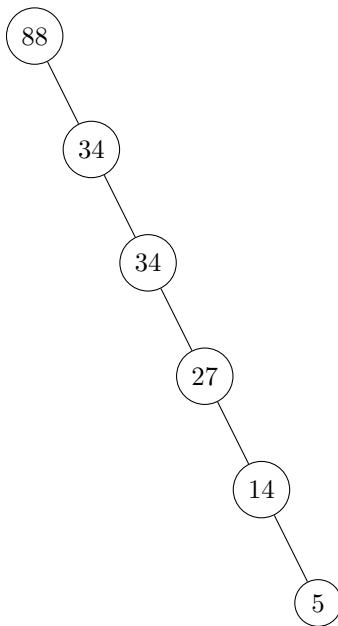
(14, 1)

Logo, o peso máximo é dado por 13.

Para o caso de altura máxima, precisamos calcular o somatório dos pesos vezes a altura respectiva daquele nó, da seguinte maneira:

$$\sum_{i=0}^n \frac{k(h_i + 1)}{w}$$

Sendo  $w$  o somatório dos pesos e  $k$  o peso na determinada altura. Ou seja,



Cada posição em que se encontra o círculo simboliza a altura do mesmo na árvore, indo de 1 à  $n$ . Substituindo os elementos pela sua frequência e a altura

que foi posto na árvore tomando a equação anterior, sabemos:

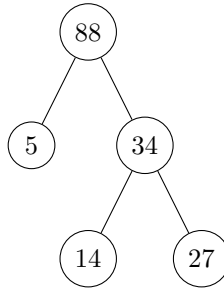
$$\frac{4 \cdot 1}{13} + \frac{3 \cdot 2}{13} + \frac{2 \cdot 3}{13} + \frac{1 \cdot 4}{13} + \frac{3 \cdot 5}{13} = \frac{35}{13}$$

Portanto, o custo médio de acesso é  $\frac{35}{13}$ .

**b)**

Para calcular a altura mínima, partiremos da definição para organizar os elementos em uma árvore.

Assumindo que  $n$  seja o elemento que está na raiz da árvore, o elemento  $i$  que estará à esquerda da árvore tem a propriedade tal que  $i < n$ . Analogamente, para o elemento  $j$  a propriedade segue que  $j > n$ .



Realizando a mesma operação dada a equação da questão anterior, podemos obter o custo médio pelo produto da frequência do elemento pela a altura em que o mesmo se encontra na árvore sobre o peso total, que permanece sendo 13.

$$\frac{4 \cdot 1}{13} + \frac{3 \cdot 2}{13} + \frac{3 \cdot 2}{13} + \frac{1 \cdot 3}{13} + \frac{2 \cdot 3}{13} = \frac{25}{13}$$

Logo, o custo médio de acesso para esta árvore de busca binária mínima é

$$\frac{25}{13}$$