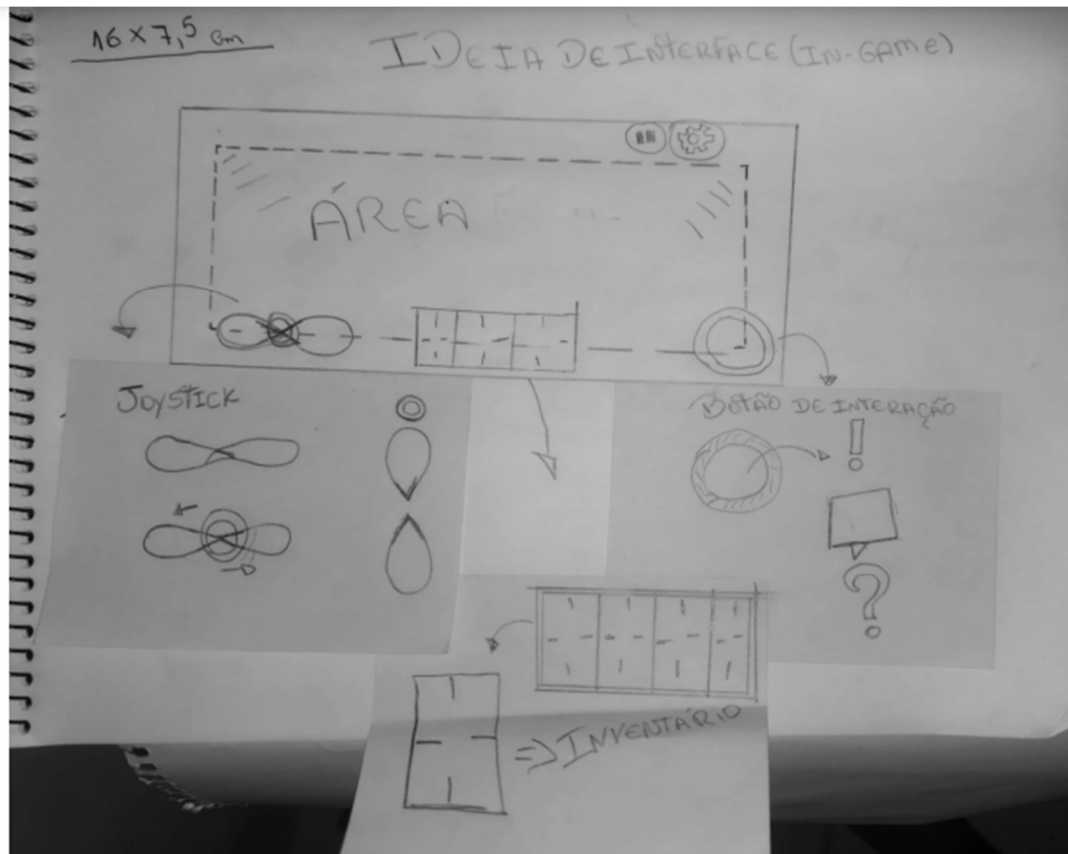


Interface.

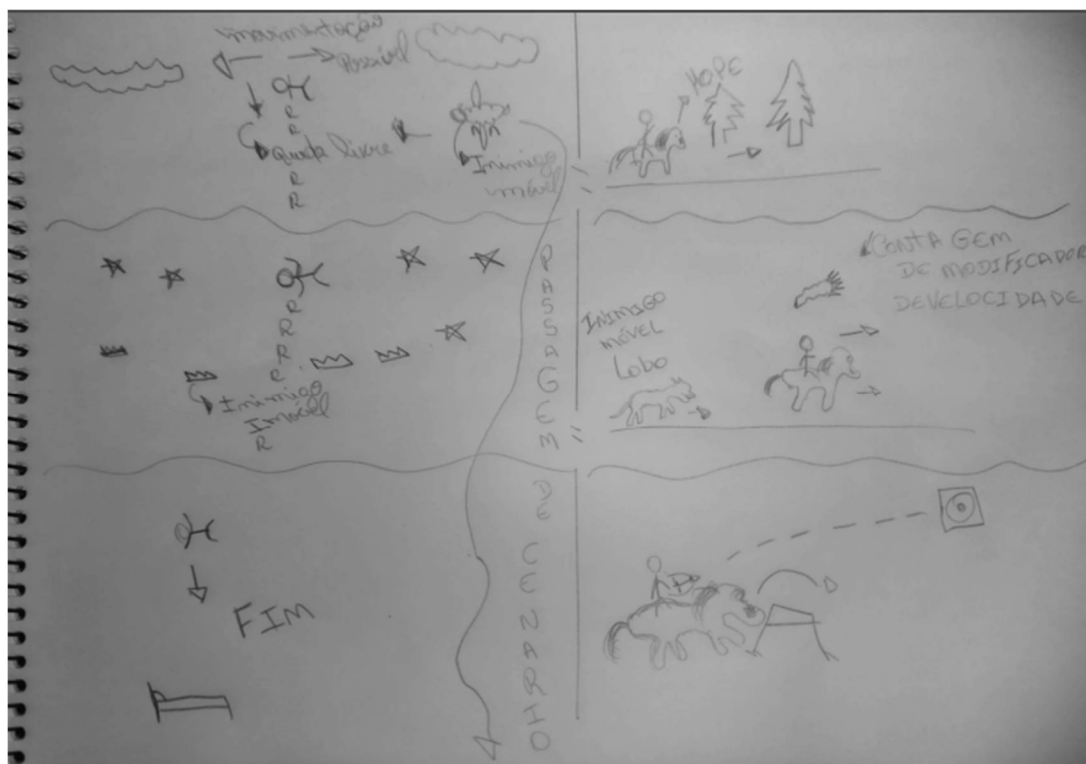


Controle lembrará duas pétalas de flor juntas de ponta a ponta com o topo de um analógico que correrá da extrema esquerda à extrema direita para representar os possíveis movimentos do jogo.

Botão de interação será preenchido com as possíveis ações.

Inventário servirá para a escolha e guardar as possíveis cartas coletáveis, o design é para remeter aos tradicionais álbuns de figurinhas mesmo.

Ideia primaria dos dois capítulos.



Primeira versão de alguns personagens

