

Lab - 03

3.1 Parte 1 - Blender

3.1.1 Extrusion

3.1.2 Spinning

Per la parte di *spinning* si è scelto di creare un piatto della batteria. Partendo da una curva NURBS è possibile modellare il profilo del piatto. Attivando la visualizzazione ortografica e trascinando sul piano di lavoro un'immagine del piatto, è possibile avere una base su cui modellare il piatto. (figura 3.1)

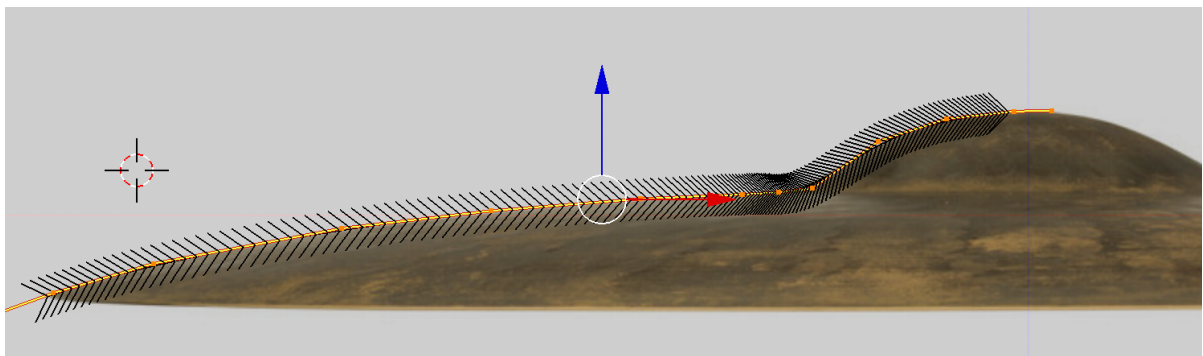


Figura 3.1

Una volta ottenuto il profilo perfetto, occorre convertire la curva in un oggetto mesh (alt + C) per poter effettuare lo *spinning*.

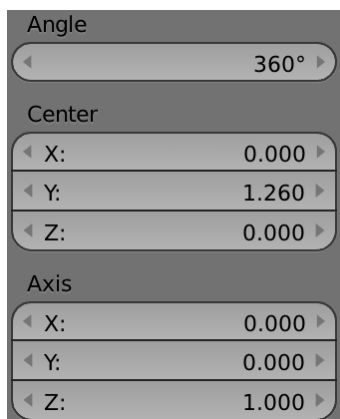
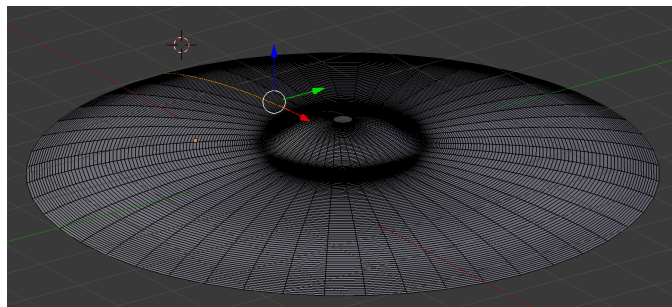


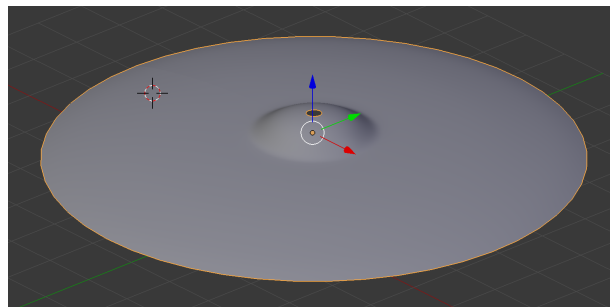
Figura 3.2

Come si può notare in figura 3.2 è stata applicata una rotazione di 360°, è stato preso un centro di rotazione leggermente rialzato con un asse di rotazione unico Z. La curva è stata traslata leggermente verso sinistra per poter lasciare un buco in alto. Questo buco serve per inserire il piatto su un'asta che lo sorregge.

Il risultato ottenuto è il seguente. Si può notare la differenza tra la versione flat e la versione smooth. Nell'immagine con la versione flat si può notare ancora la NURBS trasformata in mesh.



(a) Piatto Flat



(b) Piatto Smooth

3.2 Parte 2 - MeshLab