

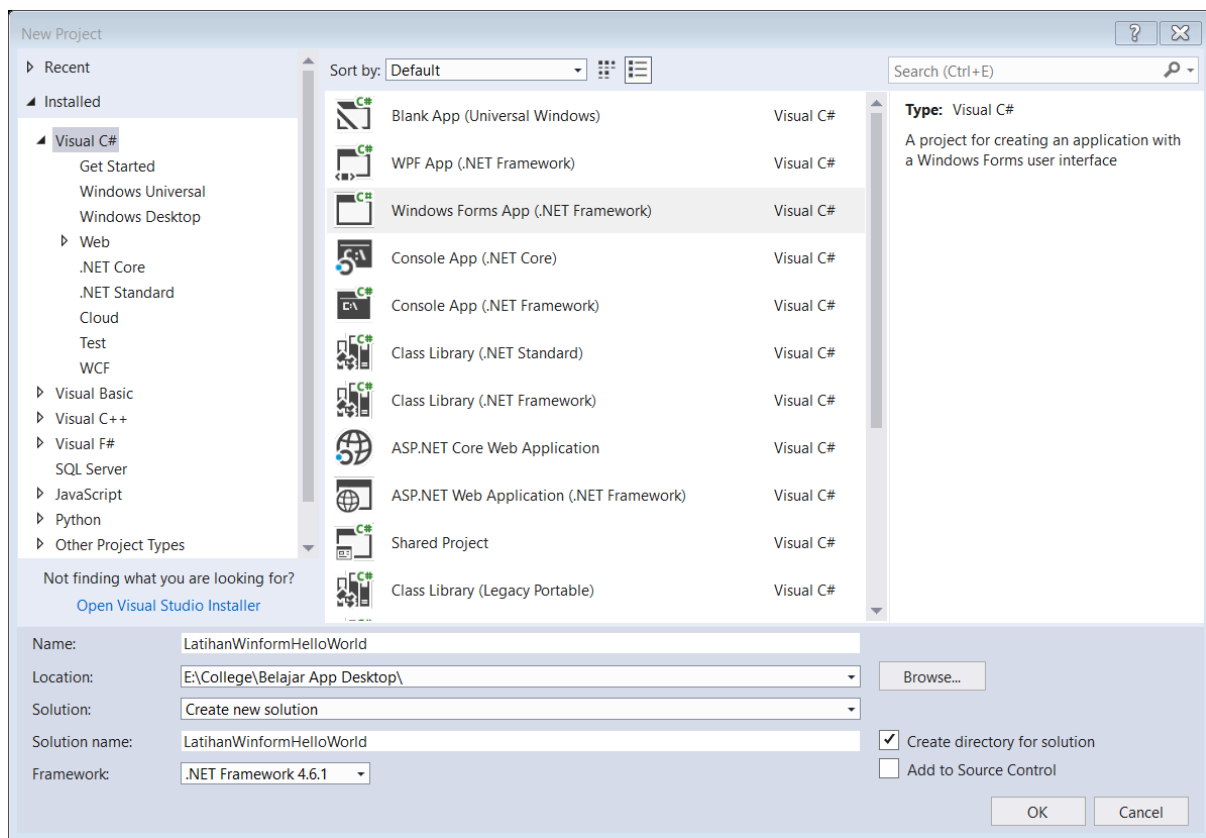
Pertemuan 4

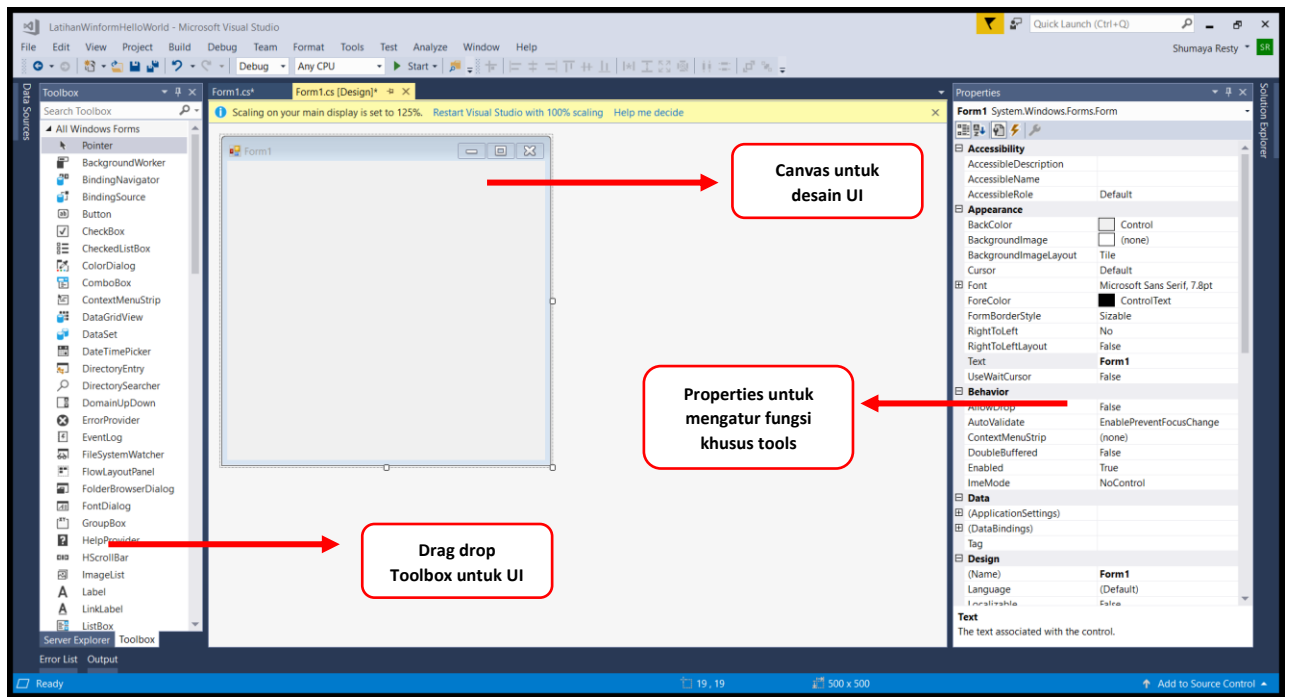
Perkenalan WinForm


Winform merupakan sebuah GUI yang disediakan oleh microsoft untuk dapat mengembangkan aplikasi desktop, laptop dan PC tablet. Semenjak tahun 2018, Winform di rilis sebagai proyek terbuka di Github dengan lisensi MIT. Winform dapat dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman C# dan VB.Net.

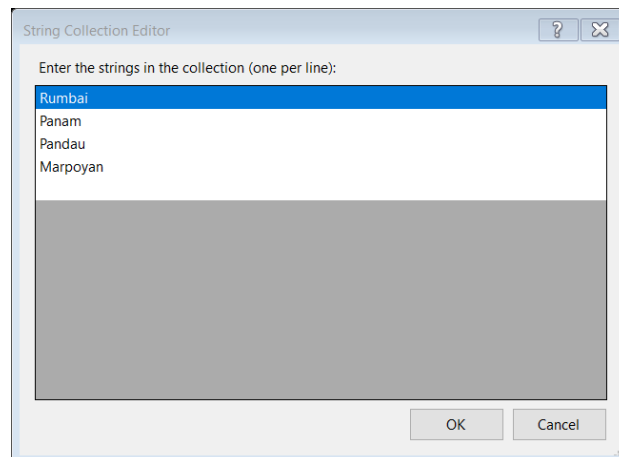
Pembuatan aplikasi dengan menggunakan Winform menjadi lebih mudah terutama dalam hal desain antar muka, sebab hanya menggunakan fitur drag dan drop. Pengembang aplikasi tidak perlu mendesain UI dengan menggunakan kode program.

Untuk mencobanya, silahkan klik File > New > Project > Pilih Windows Forms App (.NET Framework) > beri nama „LatihanWinformHelloWorld“, simpan dalam folder masing-masing.





1. Klik pada canvas, ubah Size pada Properties menjadi 500,500.
2. Silahkan drag Label dari toolbox, ubah Text nya pada properties menjadi „Halo Dunia!!“. Perbesar ukuran tulisan pada bagian Font dan warna pada ForeColor.
3. Tambahkan GroupBox, ganti Text menjadi „Perkenalan“.
4. Kemudian tambahkan tiga buah label, susun dan ubah Text sesuai dengan gambar di bawah. Beri nama label masing-masing „Nama Depan“, „Nama Belakang“, „Alamat“.
5. Tambahkan tiga buah TextBox untuk setiap label. Buka bagian Properties > Design > (Name), ubah nama setiap TextBox menjadi txtNdepan, txtNbel, txtAlamat secara berurutan.
6. Tambahkan label bernama „Daerah rumah“ dan „Jenis Kelamin“.
7. Tambahkan sebuah ListBox, lalu buka bagian Properties > Items > Klik icon , akan muncul kotak dialog seperti pada gambar di bawah. Ubah (Name) menjadi „lokasiAlamat“. Silahkan diisi.



8. Selanjutnya, tambahkan dua buah RadioButton dari ToolBox, ubah Text menjadi „Perempuan“ dan „Laki-laki“. Lalu, ubah (Name) menjadi „rbPerempuan“ dan „tbLelaki“.
9. Tambahkan sebuah Button, ubah Text menjadi “Klik”. Ubah (Name) menjadi „bKlik“.

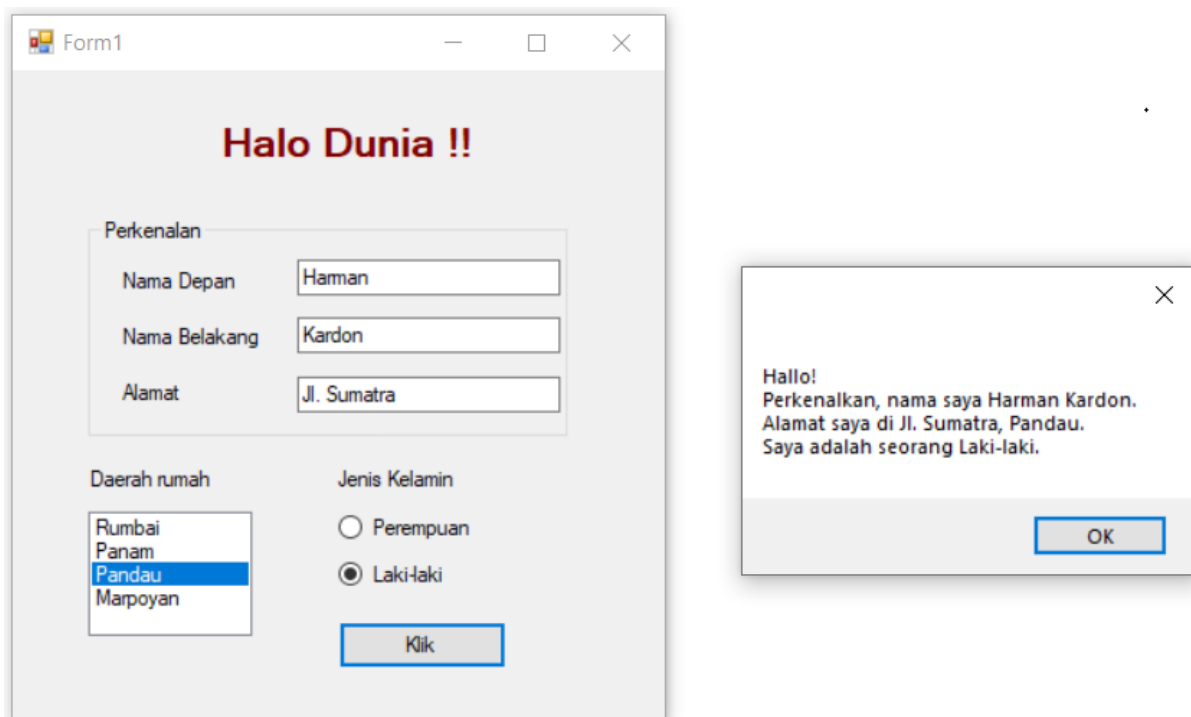


10. Double klik pada Button, maka akan muncul halaman berformat .cs. Pada halaman ini kita akan menambahkan kode program agar UI yang telah dirancang dapat berjalan dengan semestinya. Silahkan tambahkan kode program berikut ke dalam method „bKlik_Click“.

```
private void bKlik_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string nDepan = txtNdepan.Text;
    string nBelakang = txtNbel.Text;
    string alamat = txtAlamat.Text;
    string lokasi = lokasiAlamat.GetItemText(lokasiAlamat.SelectedItem);
    string jk;
    if (rbLelaki.Checked)
    {
        jk = "Laki-laki";
    }
    else
    {
        jk = "Perempuan";
    }

    MessageBox.Show("Hallo!\nPerkenalkan, nama saya " + nDepan + " " + nBelakang + ".\nAlamat saya di "
        + alamat + ", " + lokasi + ".\nSaya adalah seorang " + jk+".");
}
```

Kemudian, silahkan jalankan aplikasi. Jika kode program berjalan dengan benar, maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini.



Latihan dan Analisa :

1. Silahkan buat laporan dari praktikum hari ini.
2. Apa fungsi GroupBox?

3. Apa yang terjadi jika kita mengubah (Name) dari objek setelah kode program selesai dibuat terutama?
4. Silahkan modifikasi Text, ukuran text, dan warna pada aplikasi ini pada bagian Properties sehingga menjadi lebih menarik. Masukkan hasil pada laporan.
5. Silahkan buat sebuah aplikasi BMI sederhana dengan menggunakan WinForm.