# Laporan Project Bengkel Pemrograman Web 2 UMKM SOCMED



#### Oleh:

Nama : Andra Hotmartua Al Hafiz

Kelas: 3 TI A

Nim: 1855301038

Pengampu:

Meilany Dewi, S.T., M.T.

Dea An Nisa, S.S.T

Program Studi Teknik Informatika

Jurusan Teknologi Informasi

Politeknik Caltex Riau

Tahun Ajaran: 2020/2021

# Daftar Isi

BAB I
Latar Belakang3
Rumusan Masalah3
Batasan Masalah3
Tujuan3
Manfaat3
BAB II
Tinjaun Pustaka3
UMKM3
Sosial Media4
Landasan Teori
HTML4
Website4
Microsoft Visual Studio4
ASP.NET5
BAB III
Perancangan5
Block Diagram5
Use Case7
ERD7
MockUp9
Admin
BAB IV
Implementasi
Guest
UMKM22
Admin25
Daftar Pustaka

#### BAB I

#### Latar Belakang

Pada era serba canggih ini segala informasi sangat mudah di dapatkan, dengan hanya mengklik satu tombol saja kita sudah dapat menemukan apa yang ingin kita cari. Dengan ada nya ini seharusnya UMKM – UMKM akan lebih maju dengan di bantu nya ada media sosial yang dapat di akses dimana saja.

#### Rumusan Masalah

Di karenakan media social yang ada pada jaman ini lebih banyak mengarah ke pribadi ,maka dari itu saya ingin membuat sebuah media social yang terkhusu untuk para UMKM-UMKM untuk mempromosikan UMKM-UMKM nya

#### Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada pada penulisan proposal ini adalah:

- a. Pengguna belum bisa char pribadi ke pihak UMKM
- b. Pengguna dalam memfollow UMKM, namum UMKM tidak dapat memfollow pengguna
- c. UMKM dapat mengajukan Ikan kepada admin
- d. UMKM tidak dapat mengedit uploadtannya
- e. UMKM bisa meminta postingnya di iklan kan sehingga postingannya bisa teratas

#### Tujuan

Tujuan yang ingin di capai dalam pembuatan proposal ini adalah :

f. Membuat sebuah media social untuk membantu para UMKM memperkenalkan Produk/Jasanya

#### Manfaat

Beberapa Manfaat dari penyusunan proposal:

- a. Mempermudah pemilik UMKM mempromosikan Produk/Jasanya
- b. Mempermudah para pengguna untuk menemukan Produk/Jasa yang di inginkan

#### BAB II

# Tinjaun Pustaka

#### **UMKM**

Pengertian Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) menurut Undang – Undang No. 20 Tahun 2008: Usaha Mikro adalah usaha produktif milik orang perorangan dan/atau badan usaha perorangan yang memenuhi kriteria Usaha Mikro sebagaimana diatur dalam Undang – Undang ini. Usaha Kecil adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau bukan cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau usaha besar yang memenuhi kriteria Usaha Kecil sebagaimana dimaksud dalam Undang – Undang ini. Usaha Menengah adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perseorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dengan Usaha Kecil atau usaha besar dengan jumlah kekayaan bersih atau hasil penjualan tahunan sebagaimana diatur dalam Undang – Undang ini. Kriteria menurut Undang – Undang No. 20 Tahun 2008 ditunjukkan pada

Krite	ria		
No	Uraian	Asset	Omzet
1	Usaha Mikro	Maks. %0 Juta	Maks. 300 Juta
2	Usaha Kecil	>50 Juta – 500 Juta	>300 Juta – 2,5 Miliyar
3	Usaha Menengah	>500 Juta – 10 Miliar	>2,5 Miliyar – 50
			Miliyar

#### Sosial Media

Pemanfaatan sosial media ini juga telah demikian berkembang pada berbagai aspek kehidupan, salah satunya adalah social media, di mana social media merupakan sebuah media sosialisasi dan interaksi, dapat dilihat dan dikunjungi oleh setiap orang yang berisikan berbagai informasi mengenai produk dan lain sebagainya. Keberadaan media social merupakan sebuah media pemasaran yang paling mudah dan murah yang dapat dilakukan oleh perusahaan, hal ini pula yang menjadi daya tarik bagi para pelaku UMKM untuk menjadikannya sebagai media promosi yang handal melalui website/blog yang menampilkan profil perusahaan, selain sebagai alat pemasaran interaktif, pelayanan dan membangun komunikasi dengan konsumen serta menjadikannya alat menjual dan membeli secara online.

#### Landasan Teori

#### **HTML**

**HTML** (Hypertext Markup Language) merupakan suatu script dimana kita bisa daya kreasi kita melalui internet. HTML sendiri adalah menampilkan informasi dan suatu dokumen teks biasa mudah untuk dimengerti dibandingkan yang pemrograman dan karena bentuknya itu maka HTML dapat dibaca lainnya, berlainan seperti windows, 1996, platform yang unix dan lainnya. (Sampurna, **HTML** pemrograman merupakan bahasa fleksibel dimana kita bisa meletakkan bahasa pemrograman lainnya, seperti JAVA, VB, C, Hypertext dalam HTML berarti bahwa kita dapat menuju ke suatu tempat, website atau halaman homepage lain, dengan cara memilih suatu link yang biasanya digaris bawahi atau diwakili oleh suatu gambar. Selain link ke website atau homepage halaman lain, hypertext ini juga mengizinkan kita untuk menuju ke salah satu bagian dalam satu teks itu sendiri.

#### Website

Website merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan filefilenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halamanhalaman setiap terkait berada bawahnya. Biasanya halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. (Gregorius, 2000,h:30)

Website awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi menggunakan yang konsep hyperlink, memudahkan surfer atau pengguna internet melakukan yang penelusuran informasi internet. Informasi yang disajikan dengan web konsep multimedia, informasi dapat disajikan dengan menggunakan banyak media, seperti teks, gambar, animasi, suara, atau film.

#### Microsoft Visual Studio

Microsoft Visual Studio merupakan sebuah perangkat lunak lengkap (suite) yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun

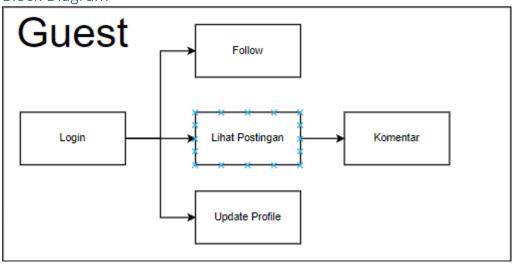
komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi console, aplikasi Windows, ataupun aplikasi Web. Visual Studio mencakup kompiler, SDK, Integrated Development Environment (IDE), dan dokumentasi (umumnya berupa MSDN Library). Kompiler yang dimasukkan ke dalam paket Visual Studio antara lain Visual C++, Visual C#, Visual Basic, Visual Basic .NET, Visual InterDev, Visual J++, Visual J#, Visual FoxPro, dan Visual SourceSafe.

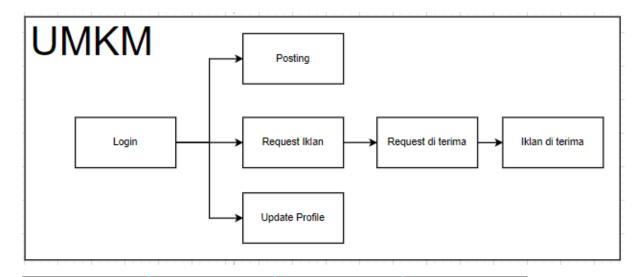
Microsoft Visual Studio dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi dalam native code (dalam bentuk bahasa mesin yang berjalan di atas Windows) ataupun managed code (dalam bentuk Microsoft Intermediate Language di atas .NET Framework). Selain itu, Visual Studio juga dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi Silverlight, aplikasi Windows Mobile (yang berjalan di atas .NET Compact Framework).

#### ASP.NET

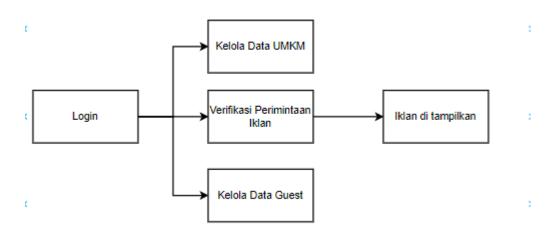
ASP.NET merupakan framework aplikasi web yang dikembangkan dan dipasarkan oleh Microsoft. ASP.NET kemungkinkan pengembang membangun aplikasi web yang dinamis dan web service. ASP.NET dirilis pertama kali pada bulan Januari 2002 dengan versi 1.0 pada framework .NET dan merupakan penerus teknologi Microsoft yang sebelumnya ASP. Dengan ASP.NET pengembang dapat menulis kode ASP.NET menggunakan bahasa yang didukung oleh framework. MacDonald, (2005)

BAB III
Perancangan
Block Diagram

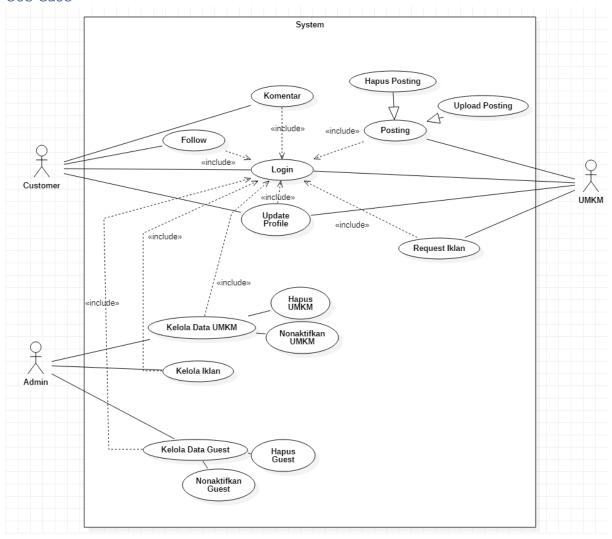




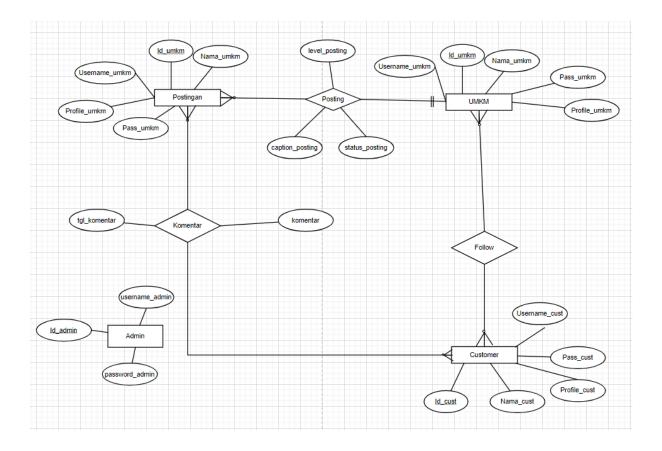
# Admin



#### Use Case



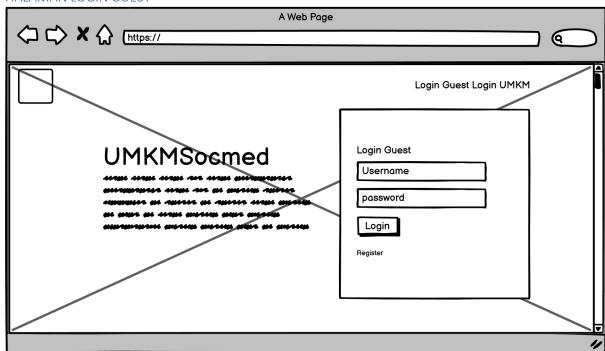
ERD



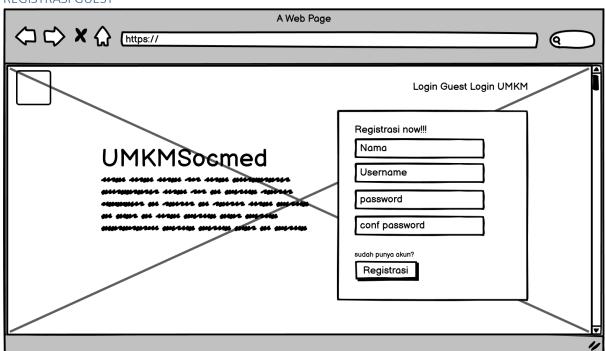
#### MockUp

Guest

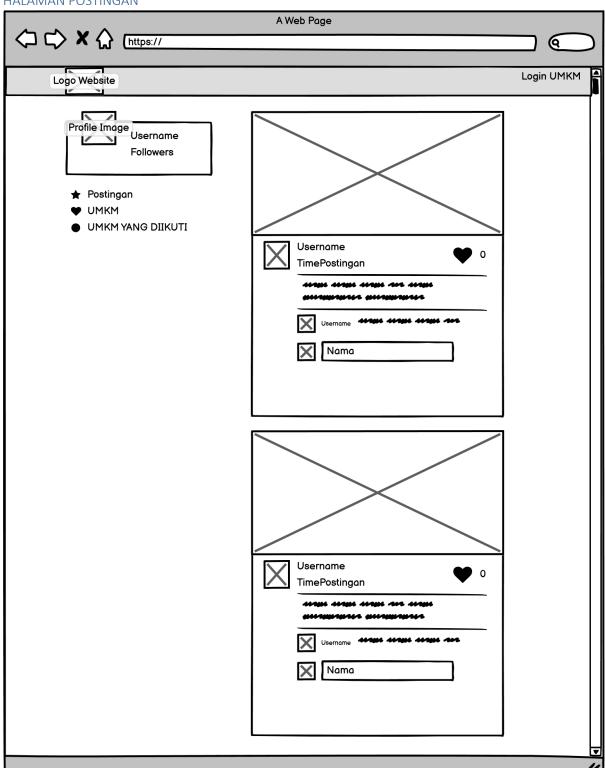
#### HALAMAN LOGIN GUEST



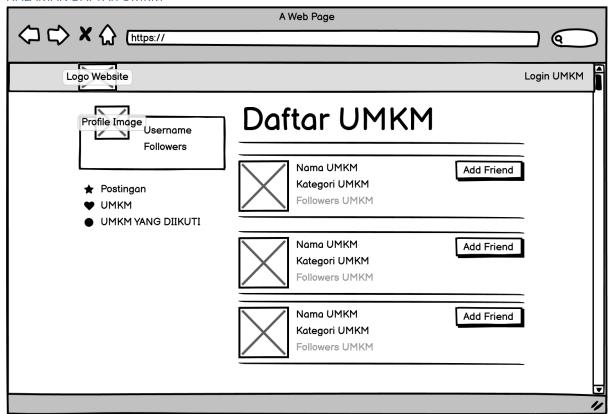
#### **REGISTRASI GUEST**



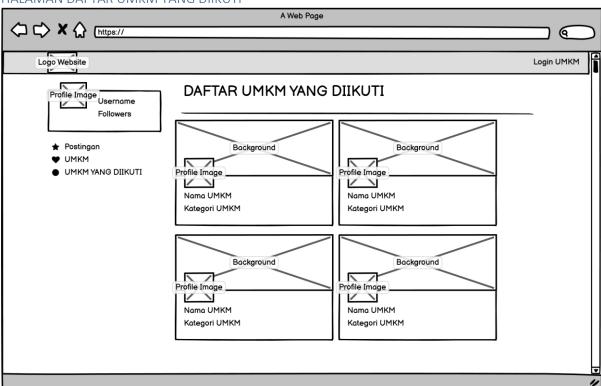
#### HALAMAN POSTINGAN



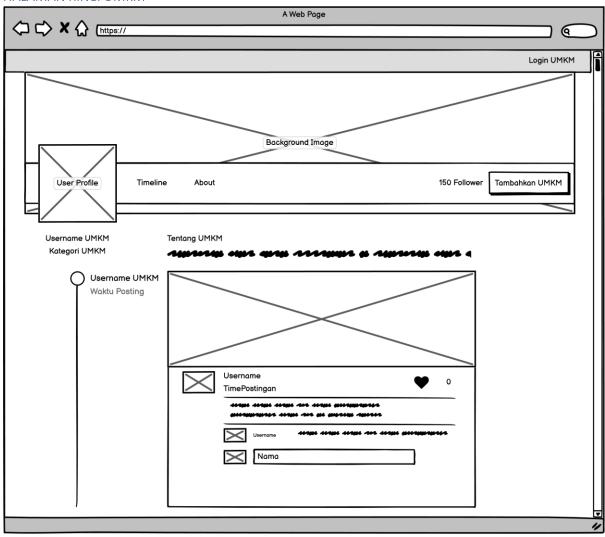
#### HALAMAN DAFTAR UMKM



#### HALAMAN DAFTAR UMKM YANG DIIKUTI

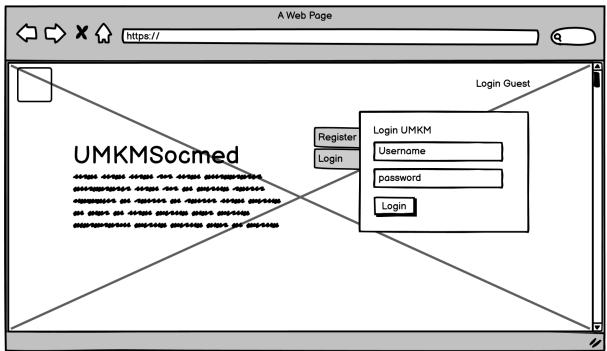


#### HALAMAN RINCI UMKM

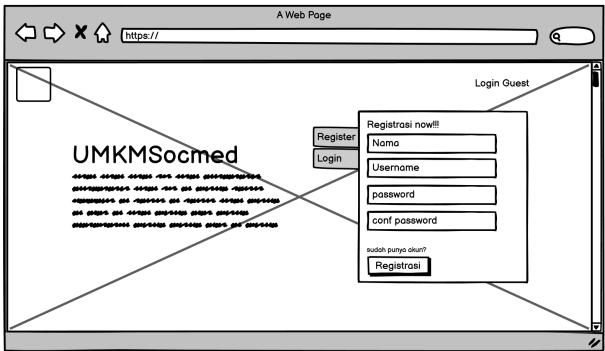


#### **UMKM**

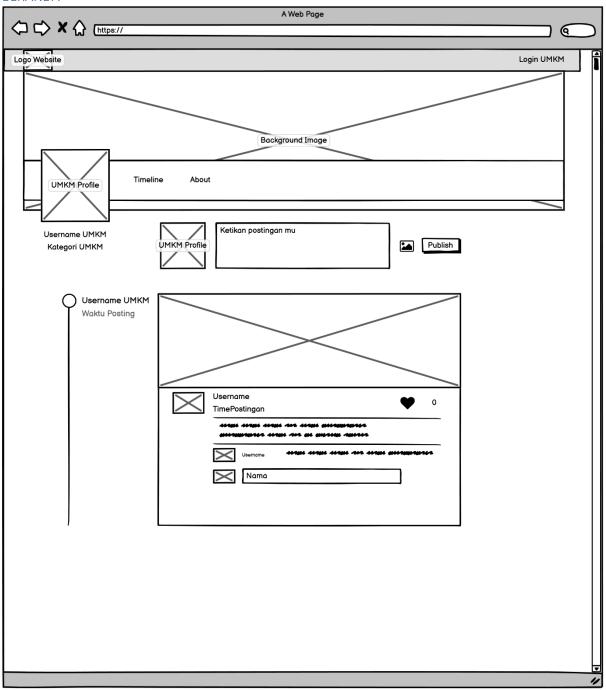
LOGIN



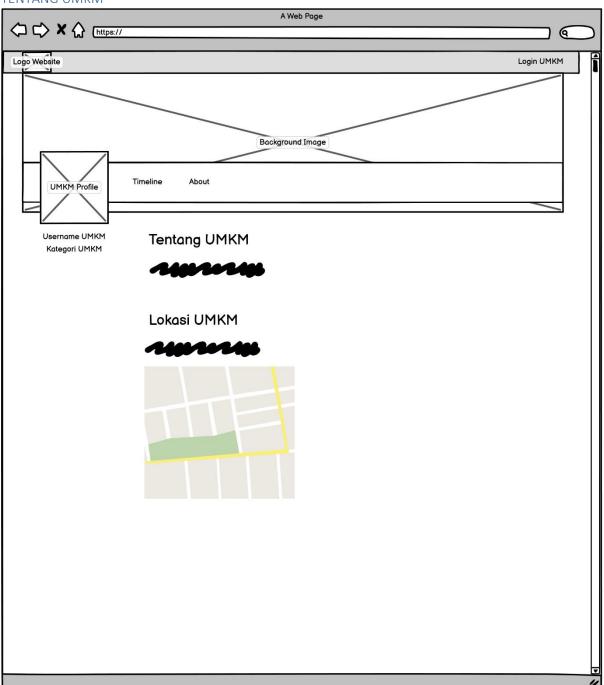
#### **REGISTER**



#### BERANDA

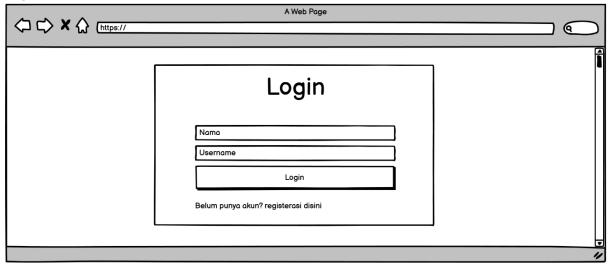


#### TENTANG UMKM

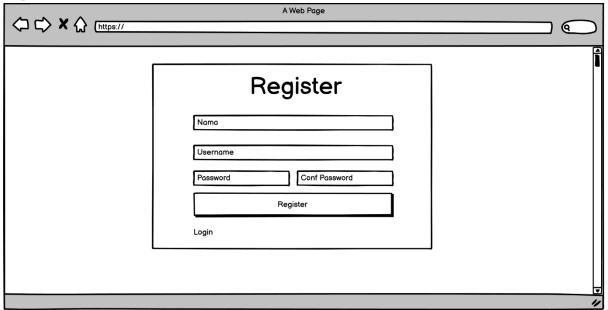


# Admin

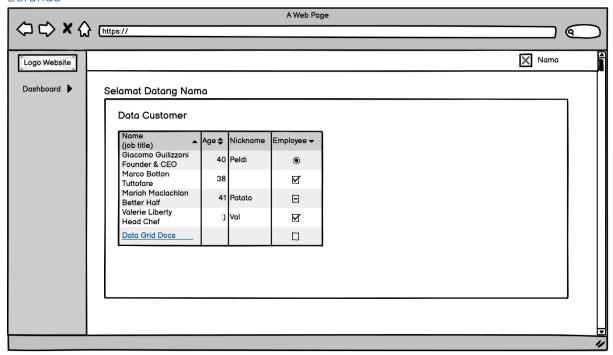
# Login



# Register



#### Beranda

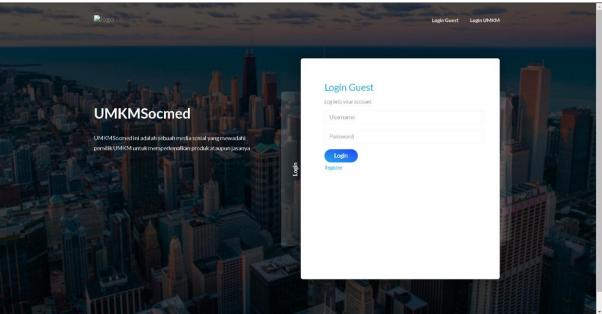


# BAB IV

# Implementasi

#### Guest

Halaman Login Guest

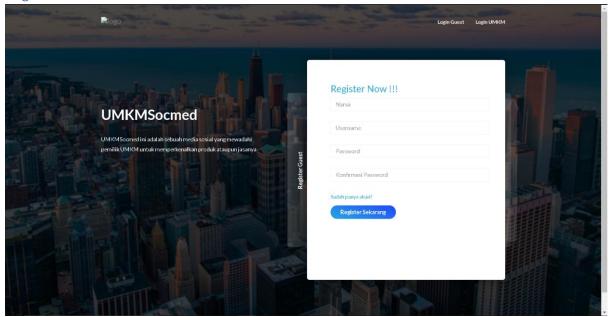


#### Penjelasan:

Pada halaman login guest ini. Ketika kita memasukan username dan password yang benar maka kita akan direct ke halaman beranda untuk guest. Username dan password yang kita masukan akan di

cek dengan data yang ada di dalam database, di database terdapat sebuah table yang bernama tb\_customer yang mana nanti data di dalam table inilah yang di cek dengan inputan kita. Lalu di halaman ini kita akan membuat sebuah session yang mana session akan di panggil di halaman lain contohnya halaman beranda.

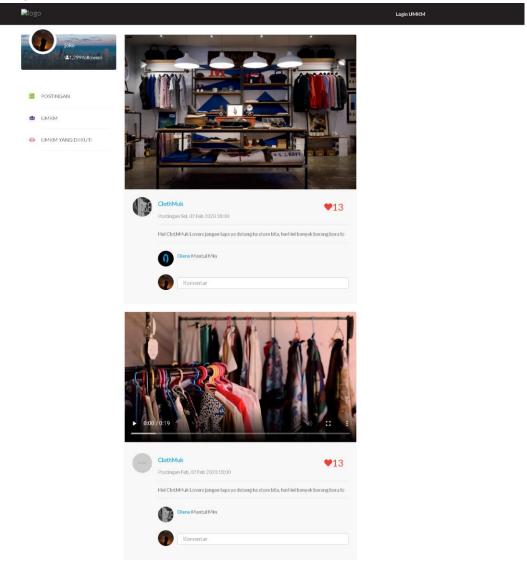
#### Registrasi Guest



#### Penjelasan:

Pada halaman Registrasi Gues ini kita kaitkan ke table tb\_customer. Jadi nanti nya data yang kita masukan di halaman ini akan di simpan ke dalam table tb\_customer. Dan jika data yang kita masukan berhasil tersimpan ke dalam database maka kita akan di direct ke halaman beranda guest

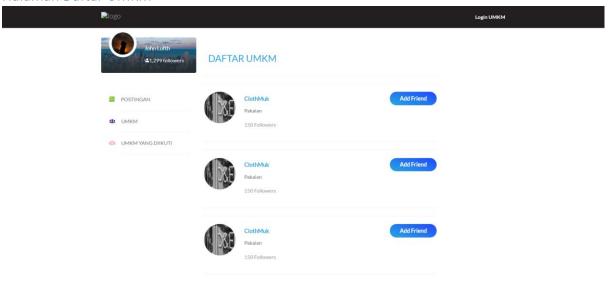
#### Halaman Postingan



#### Penjelasan:

Untuk halaman ini tampilannya masih di buat secara statis. Namun sudah dapat memanggil session yang telah kita buat di halaman login. Sessionya di panggil di bagian nama guestnya

#### Halaman Daftar UMKM



#### Penjelasan:

Untuk tampilan halaman ini datanya masih di lakukan secara statis jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

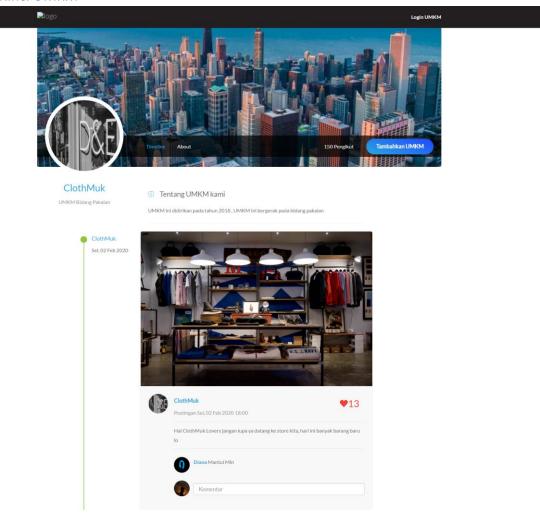
#### Halaman Daftar UMKM yang diikuti



#### Penjelasan:

Untuk tampilan halaman ini datanya masih di lakukan secara statis jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

#### Halaman Rinci UMKM

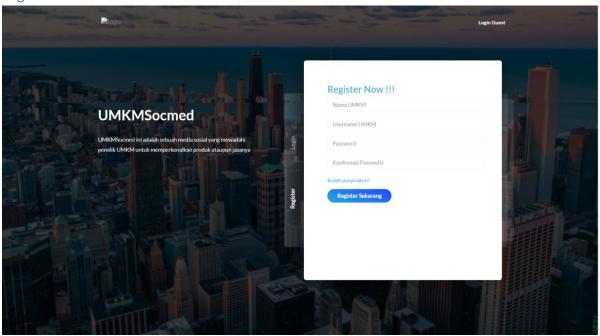


#### Penjelasan:

Untuk tampilan halaman ini datanya masih di lakukan secara statis jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

#### **UMKM**

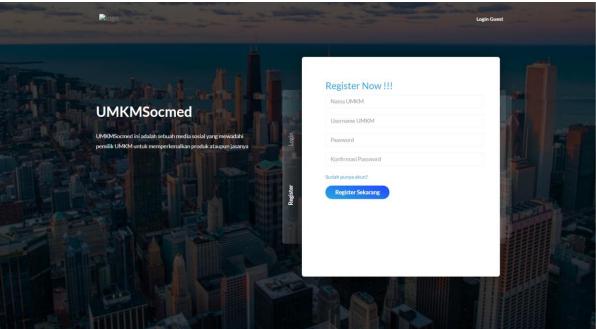
#### Login



#### Penjelasan:

Untuk halaman login UMKM ini, saya masih membuat tampilannya saja jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

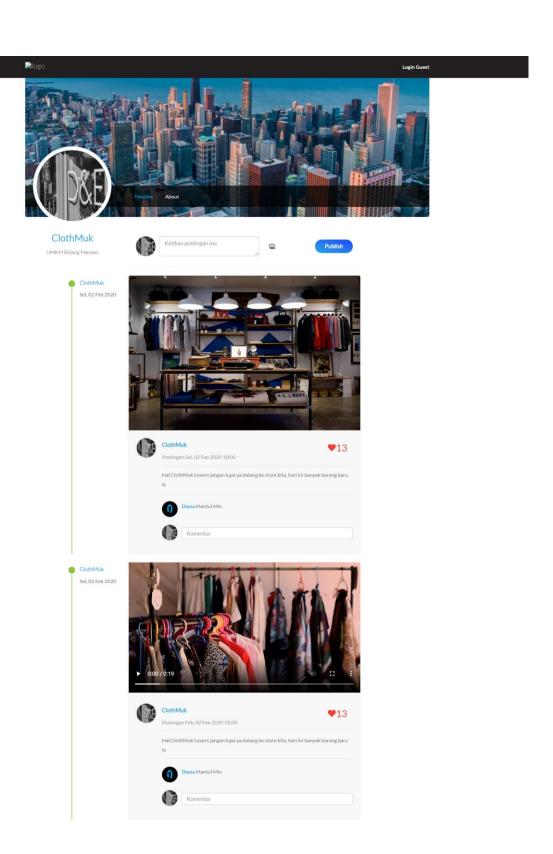
#### Register



Penjelasan:

Untuk halaman register UMKM ini, saya masih membuat tampilannya saja jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

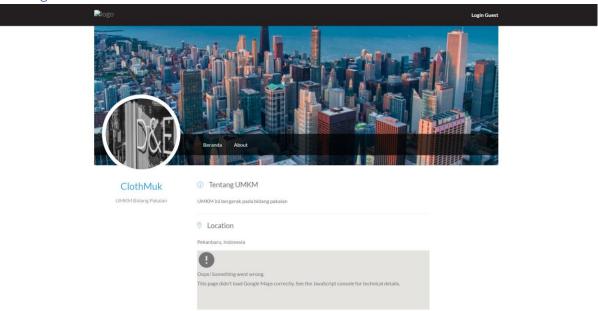
#### Beranda



#### Penjelasan:

Untuk halaman beranda ini, saya masih membuat tampilannya saja jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

#### Tentang UMKM

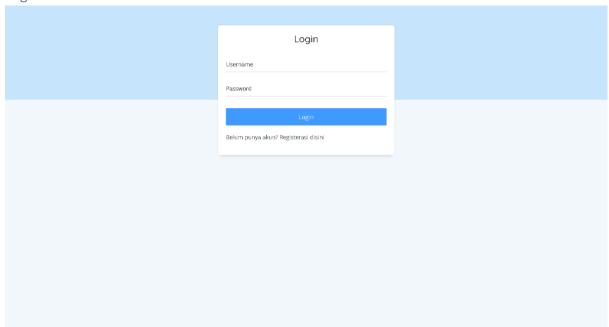


#### Penjelasan:

Untuk halaman tentang UMKM ini, saya masih membuat tampilannya saja jadi data yang di halaman ini masih di tampilkan secara statis

#### Admin

#### Login



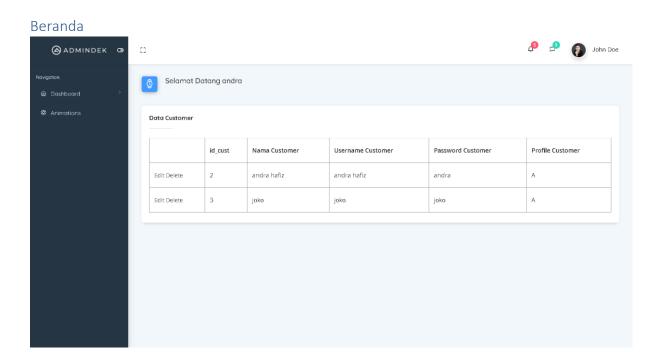
Halaman login admin ini di kaitkan dengan table tb\_admin yang ada di dalam database. Jadi nanti akan di cek terlebih dahulu apakah di dalam table tersebut ada data nya atau tidak. Jika ada maka hal yang pertama di lakukan ialah membuat session dari data tangkapan yang ada di dalama table tersebut. Lalu akan di direct ke halaman beranda. Namun jika tidak ada makan kita disuruh untuk mengisi ulang . atau jika belum ada akun, kita bisa klik **Register disini** untuk di arahkan ke halaman pembuatan akun

#### Register

Register	
Nama	
Username	
Password	Konfirmasi Password
	Registrasi
Login	

#### Penjelasan:

Pada halaman Registrasi admin ini kita kaitkan ke table tb\_admin. Jadi nanti nya data yang kita masukan di halaman ini akan di simpan ke dalam table tb\_admin. Dan jika data yang kita masukan berhasil tersimpan ke dalam database maka kita akan di direct ke halaman beranda admin



#### Penjelasan:

Di halaman beranda ini kita akan di suguhkan sebuah data grid. Data grid ini akan menampilkan semua isi yang ada didalam tb\_customer lalu disini kita bisa mengedit data dan menghapus data yang ada di dalama table customer

# Daftar Pustaka

Rancang Bangun Ulang Aplikasi MonTA Menggunakan Workflow ... (its.ac.id)

Microsoft Visual Studio - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas

<u>Use Case Diagram, Lengkap Studi Kasus dan Contoh Use Case - Materi Dosen</u>