

Waldenburg - medieval survival game

Ionita Andra-Paula, grupa 3A7

Compozitia echipei: Ionita Andra-Paula

Tipul jocului: Survival, RPG, singleplayer, medieval

Descriere: Actiunea este plasata undeva in jurul anului 1500, in Evul Mediu. Jocul se va numi Waldenburg (nume german feminin din epoca medievala care inseamna "salvation"), dupa numele personajului principal.

Jocul va porni de la povestea unei femei (numita Waldenburg, strigata Wal de catre cei apropiati) care statea impreuna cu sotul si copii intr-un satuc mic si erau fericiti. Intr-o zi a venit razboiul iar satul in care statea ea si familia ei a fost asediat. Intr-o incaierare, Wal a ajuns sa fie lovita la cap pierzandu-si constiinta. Familia a considerat ca aceasta a murit si au lasat-o acolo, fugind sa se salveze. Cand se trezeste Waldenburg, tot satul este distrus iar familie ei este de negasit. Aceasta decide sa plece in cautarea lor.

Jocul va incepe cu o scurta relatare a povestii in jurul careia este construita actiunea. Voi face asta pentru a atasa jucatorul de personaj. Scopul jocului este ca femeia, Waldenburg, sa incerce sa supravietuiasca, astfel fiind nevoita sa vaneze animale, sa culeaga fructe, sa isi construiasca adpost, sa caute civilizatii pentru a cere informatii despre familia ei. Jocul se va finaliza atunci cand femeia isi va gasi familia.

Pe parcursul jocului, vor exista anumite triggere (zone, obiecte, persoane) care ii va aminti personajului de familia ei si de anumite momente cheie din timpul asediului (furnizand mici hint-uri). Acestea vor fi introduse sub forma de cutscenes care vin impreuna cu un paragraf care explica practic acea secventa de story. Aceste cadre au rolul de a atasa jucatorul de povestea femeii care incearca sa supravietuiasca suferind dupa familia ei, nestiind daca aceasta inca traieste. Daca imi va permite timpul, pentru aceste cutscenes care povestesc secvente din trecut voi folosi un voice actor care sa citeasca acel paragraf.

Influente: Fallout 4, Elder Scrolls, Witcher 3