

## DARTS

A darts az egyik legnépszerűbb sport a világon, valamint remek kikapcsolódás is. Sok helyen lehet gyakorolni, játszani pl. szórakozóhelyeken és otthon is. A következő feladattal ezt a játékot mutatjuk be.

A sport történetének és szabályainak bemutatására készíts két weblapot. A weboldalak stílusát a darts.css-ben állítsd be!

A játék bemutatásához szükséges fájlok a következők: darts.txt, fejléc.png, Dartboard.gif, darts\_board.gif, tabla.jpg, tabla\_elhelyezese.jpg

- Hozz létre két weblapot **tortenete.html** és **szabalyai.html** néven!  
Egyezzenek meg a két weblapok következő tulajdonságok:
  - A böngésző címsorában megjelenő cím „**DARTS**” legyen!
  - Az oldalak hátterszíne sötétebb szürke (**#202020** kódú) legyen. A szöveg színe szintén szürke (**#3C3C3C**), a linkek minden állapotának színe pedig *DarkRed* (**#8B0000**) legyen!
  - Készíts egy 2×2-es táblázatot! A táblázat legyen középre igazított, 800 képpont széles! A hátterszíne legyen Gold (**#FFD700** kódú)! Állíts be 2 pontos szegélyt és 10 pontos cellamargót is.
  - A táblázat első sorában vond össze a cellákat és ide illeszd be a **fejléc.jpg** képet!
  - A második sor első cellájának szélességét állítsd be 150 pontosra! A cella tartalmát igazítsd függőlegesen felülre a mintának megfelelően!
  - Ebbe a cellába írd be és formázd a mintának megfelelően **Címsor 3** stílussal **A darts története** és **A darts szabályai** szövegeket! A megfelelő szöveget alakítsd a másik oldalra mutató linkké!
- A **tortenete.html** lapon az elkészített egységes táblázat második sorának második cellájába írd be **A játék története** szöveget. Formázd Címsor 1 stílussal és helyezd el vízszintesen középre!
- A cím alá illeszd be a **darts.txt** állományból a történethez kapcsolódó szövegrészeket!
- A bekezdések címét formázd **Címsor 2** stílussal. A szöveg megfelelő részei legyenek sorkizárt igazításúak!
- A minta alapján 3 helyen tagold elválasztó vonalakkal a bekezdéseket, melyek szélessége 50%-os legyen.
- A szükséges helyen készíts felsorolást! A felsorolás jelét a minta szerint állítsd be.
- A felsorolást követően helyezd el és igazítsd a **table.jpg** képet a mintán látható módon!
- A szövegben az egyes szervezetekre vonatkozóan szövegkiemeléseket is hajtsd végre.
- A **szabalyai.html** oldalon az elkészített egységes táblázat második sorának második cellájába írd be a **“A darts játék szabályai”** szöveget, és formázd a **tortenete.html** oldalon lévő címmel megegyező módon!
- A cím alá illessze be a **darts.txt** állományból a megfelelő szövegrészt!
- Állíts be 2 fajta felsorolást a minta alapján: először a **játék fajtáknál**, majd a **01 játékok szabályainál** is!
- “A tábla és elhelyezése”**, valamint **“A pontozás”** tartalmú bekezdés mellett a minta alapján helyezd el a **szükséges** képet. A szövegek és a képek között 10 px távolságot állíts be.
- A mintának megfelelően alkalmazd a szöveg tagolására elválasztó vonalakat, amelyek méretét állítsd be 50%-os szélességűre.
- Utolsó feladatként validáld mindhárom elkészült fájlt.  
Képmetszővel készíts **tort\_valid**, **szab\_valid**, valamint **css\_valid** png fájlokat, melyeket ments el a kész fájlokat tartalmazó mappába.



A darts története

A darts szabályai

## A játék története

### A játék eredete

A legenda szerint néhány száz évvel ezelőtt egy átfázott angol íjász elhatározta, hogy kellemesebb módot válassz a gyakorlásra a téli hónapokban. Letette íját, lerángott a nyílvezérből és elhozott a közeli pub kellemes melegébe és kényelmébe, ahol ügyességet úgy gyakorolta, hogy a lerövidített nyílvezérből a falra akasztott farönkszeletbe dobta. Mellé állt egy másik íjász, aki megpróbált az előzőnél jobb eredményt elérni és ezzel megszületett a vetélkedés, a játék, a sport.

### Az első szövetségek és világbajnokság

Az első írásos feljegyzések között szerepel, hogy az isincourt-i csata idején, 1415-ben az angol íjások, valamint 1620-ban az első angol kivándorlók az Újvilág felé hajózva a Mayflower fedelzetén a DARTS valamely formáját játszották. A kezdeti időszakban a sport a brit civilizációval érintett területeken terjedt el. A ma érvényes szabályzatok alapját képező versenyszisztémát első alkalommal – mint ahogy más sportnál – Nagy-Britanniában dolgozták ki a 19. század végén és akkor alakultak az első szervezetek és klubok is. 1896-ban született meg mai formája, melyet Brian Gamlin helyezett el 20 számmal a táblán.

Az első brit nemzeti szövetség 1924-ben jött létre. Mivel előtte sokan szerencsejátéknak tartották, ez a szervezet fogalmazta meg először, hogy DARTS sport egy olcsó, tiszta, ügyességi játék. 1928-tól egészen az ötvenes évekig a legjelentősebb DARTS-verseny a

világban, ez a szervezet fogalmazta meg először, hogy DARTS a sport egy olcsó, tiszta, ügyességi játék. 1928-tól egészen az ötvenes évekig a legjelentősebb DARTS-verseny a Londoni Sunday által szponzorált News of the World volt.

A sport fejlődése a hatvanas évek végén, a hetvenes évek elején jelentősen felgyorsult, izgalmas, népszerű sporttá fejlődött. A szinte robbanásszerű fejlődésben – a sport alapvető tulajdonságából eredő népszerűségeen kívül – két tényező játszott fontos szerepet.

- Az egyik: a technikai fejlődés, a felszerelések gyártói képesek lettek a nyílakat volfrám ötvözetből készíteni, ami elősegítette az eredmények jelentős javulását
- A másik, talán az első tényezőnél fontosabb: 1973-ban Oliver A. Croft vezetésével alakult brit nemzeti szövetség a **British Darts Organization (BDO)** a televízió nyilvánossága elé vihette a dartot. 1978-ban ők rendezték meg az első dartsvilágbajnokságot, melyet a walesi Leighton Rees nyert meg.



A BDO megalakulását sorra követték más nemzetek szervezeteinek, szövetségeinek megalakulása az USA-ban, Svédországban, Ausztriában, Belgiumban, Új-Zélandon. 1976-ban brit kezdeményezésre megalakult a nemzetközi szervezet a **World Darts Federation**. Ez a szervezet dolgozta ki és tartja karban a nemzetközi versenyszabályzatot, a ranglista rendszert, szervezi és ellenőrzi a nemzetközi ranglista alapját képező versenyeket, a DARTS népszerűsítését.

A WDF 1992. december 14-én immár 48. tagként sorába felvette a Magyar Darts Szövetséget.

tortenete.html



#### A darts története

#### A darts szabályai

A darts angol eredetű játék és sportág, melynek során apró nyilakkal dobnak egy kör alakú céltablea különböző pontértékű szektoraira. Általában pubokban és kocsmákban játszik a világ minden részén, de a legnagyobb versenyek és szervezetek az Egyesült Királyságban, az Amerikai Egyesült Államokban, Hollandiában és a skandináv országokban működnek.

A dartsban két szakágat különböztetnek meg, a tábla és a nyilak anyagától függően.

Steel dartsnak nevezik azt a játékot, amikor fémhegyű (steel=acél) nyillal szízzál (vagy ritkábban egyéb anyagú) táblára dobnak, soft dartsnak pedig azt, amikor a játékosok automata gépekre játszanak műanyag hegyű nyilakkal.

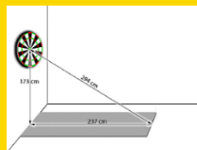
Az alábbi szabályok érvényesek általában a darts sportágban, ám a különböző versenyek kiírásaiban ezek változhatnak, illetve egyéb szabályokkal egészülnek ki.

#### A tábla elhelyezése

A darts tábla húsz szektorra van felosztva, és ezek a szektorok egy bizonyos sorrendben fel vannak számozva egytől húszig, amint az alatti kép mutatja. A szektorok legkülső részén található külső gyűrű a duplázó gyűrű, a körülbelül a szektorok derekánál található gyűrű a triplázó. A tábla közepén található két kisebb kör a külső bull és a bull.

#### A tábla elhelyezése

A darts tábla húsz szektorra van felosztva, és ezek a szektorok egy bizonyos sorrendben fel vannak számozva egytől húszig, amint az alatti kép mutatja. A szektorok legkülső részén található külső gyűrű a duplázó gyűrű, a körülbelül a szektorok derekánál található gyűrű a triplázó. A tábla közepén található két kisebb kör a külső bull és a bull.



A táblától 237 cm-re kell állnia a dobósnak.

A tábla középpontjának magassága a talajtól mérve 173 cm (egy hat láb, vagy 183 cm magas ember szemmagassága).

Dobással mindkét lábnak a dobóvonal mögött kell lennie. Az eldobott nyílnak akkor sem lehet újra eldobni, ha az nem érte a táblát. Az elejtett nyílnak a dobóvonalon belülről is lehet lépni.

#### Számolás

Steel játékokban csak a táblából a játékos által kivett nyilak pontértéke számít.

Soft játéknál 'amit a gép megad' elv érvényesül. A Magyar Darts Szövetség szabályzata alapján ez alól kivételt képez a kuszáló szektorra dobott utolsó nyíl. Abban az esetben ha az bent áll a táblában, de a gép mégis tévesen számolta.

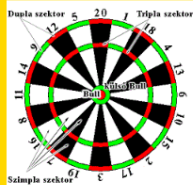
#### Játék fajták

- o '01 játékok (901, 701, 501, 301 ezek ugyanazon elven mennek végig, csapat játékokban 1001-gyel szokás kezdeni)
- o Cricket (3\*20, 3\*19, 3\*18, 3\*17, 3\*16, 3\*15, 3\*tripla, 3\*dupla, 3\*bull)
- o Shanghai
- o Bull Master

#### Pontozás

A versenyzők felváltva dobnak körönként 3-3 nyílnak. Csak annak a dobásnak van értéke, amikor a dart beleesik, és benne marad a táblában. A dobás értékét a nyíl által eltálat szektor száma adja meg. Ha azonban a szektoron belül a dupla vagy a tripla gyűrűbe áll a dart, akkor a szektor számának a duplája vagy triplája lesz a dobás értéke.

Az alábbi kép a tábla felső részén található szektorok értékét mutatja. A 'legértékesebb hely' ezek szerint a táblán a tripla húszas. A külső bull 25, a bull 50 pontot ér. Ha a nyíl a külső gyűrűn kívül áll a táblába, a dobás értéke nulla.



#### '01 játékok szabálya

##### 1. A játék célja

Mindkét játékos '01 (301,501,701) ponttal kezd. Az egyes dobások által meghatározott pontszámok levonásra kerülnek az éppen aktuális pontszámból. Az nyer, aki pontosan eléri a nullát oly módon, hogy az utolsó dobása egy dupla, amivel pontosan nulla lesz a pontszáma. Se több, se kevesebb.

##### 2. A "Bust"

Az ún. bust akkor van, ha: Az adott körben a játékos több pontot dob, mint a kör előtti pontszáma (negatív pontszáma lenne ha levonnánk). A játékosnak 1 pontja maradna levonás után (nem lehet 1 pontot dobni duplával a következő körben). A játékos eléré a 0 pontot levonás után, de nem duplával fejezte be. Ilyen esetekben az adott körben szerzett pontok nem kerülnek jóváírásra, tehát a következő körben ugyanottan kezd, mint ahonnan az aktuális kört kezdte.

##### 3. A játék vége

A játék addig tart amíg valamelyik játékos eléri a 0 pontot. Amelyik játékos ezt megteszi, a játékot megnyeri.

szabalyai.html