
Documentação de Projeto

para o sistema

Controle de Gastos Familiar

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) André Cota Guimarães
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

01/02/2024

Tabela de Conteúdo

1. Introdução	1
2. Modelos de Usuário e Requisitos	1
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
3. Modelos de Projeto	1
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
4. Modelos de Dados	2

Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão
Andre Cota	01/12/2024	Validação de documentação	1.0

1. Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema ***Controle de Gastos Familiar***. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

2. Modelos de Usuário e Requisitos

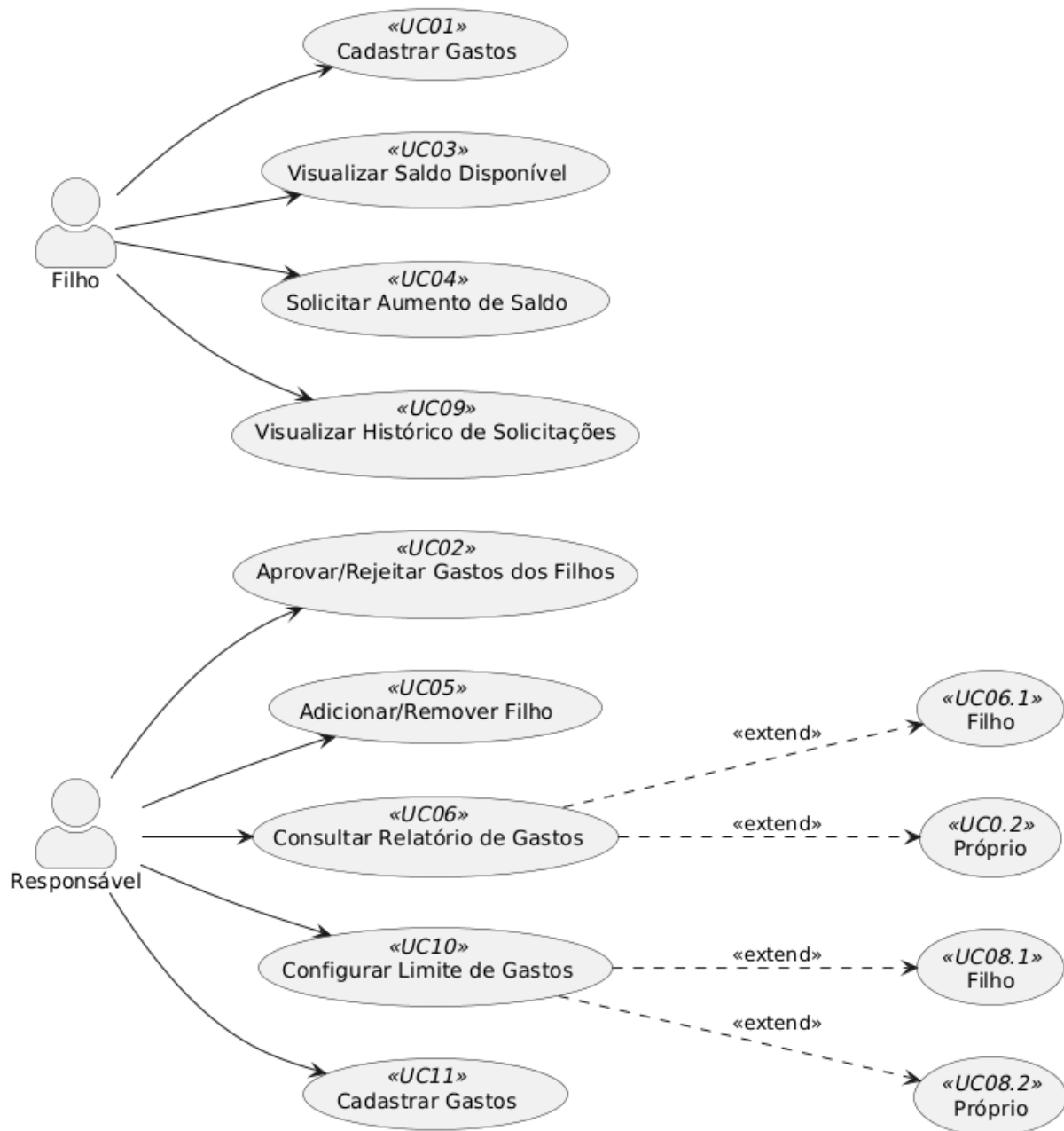
2.1 Descrição de Atores

O sistema apresenta apenas dois tipos de atores:

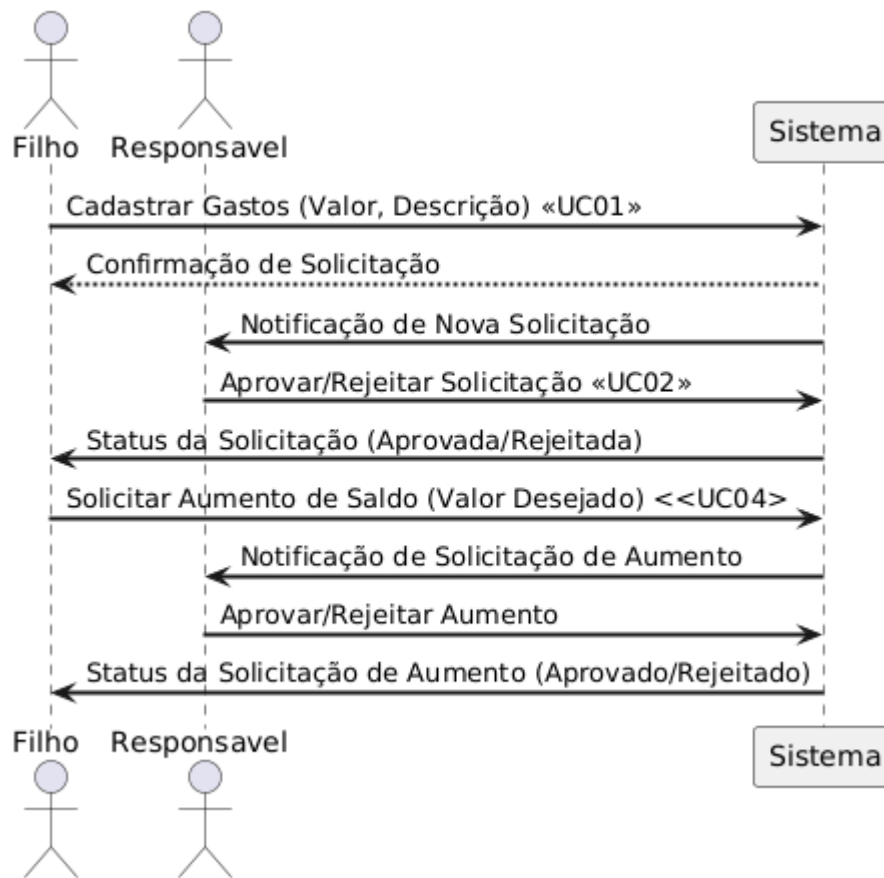
- Responsáveis
- Filhos

Todo o controle e supervisão é realizado pelos responsáveis e qualquer ação e/ou solicitação realizada pelos filhos é auditável e/ou aprovada pelos responsáveis.

2.2 Modelo de Casos de Uso



2.3 Diagrama de Sequência do Sistema



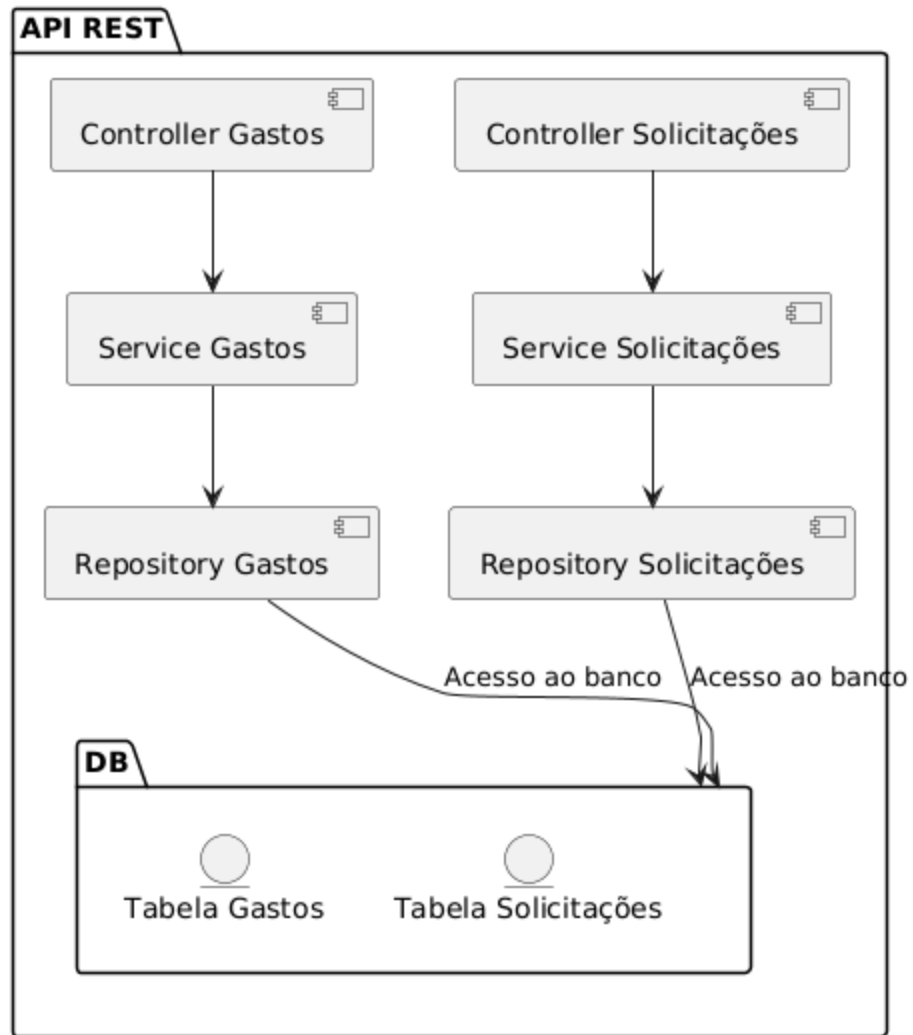
Formato para cada contrato de operação

Contrato	Contrato para filho ter novos gastos e poder solicitar aumento de saldo.
Operação	Filho cadastra gasto, aguarda aprovação pelo responsável. Filho solicita aumento de de saldo e aguarda aprovação pelo responsável.
Referências cruzadas	
Pré-condições	Filho e responsável logados.
Pós-condições	Aumento de saldo para filho.

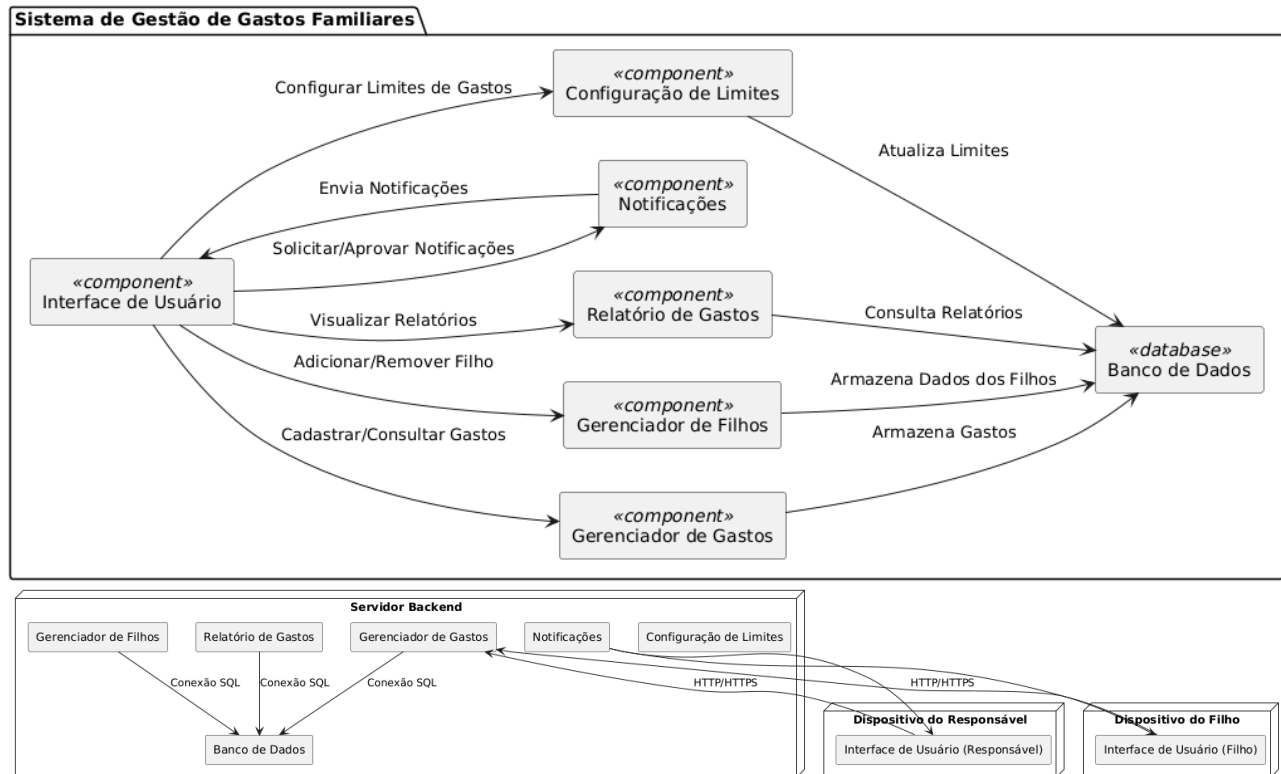
3. Modelos de Projeto

3.1 Arquitetura

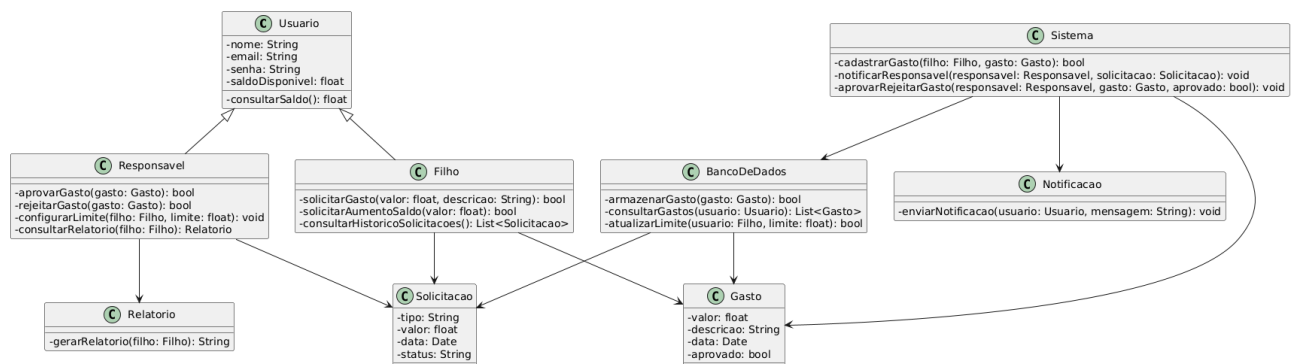
Para demonstrar arquitetura utilizei o modelo C4 Model, focando no terceiro C. Demonstro a interação da API.



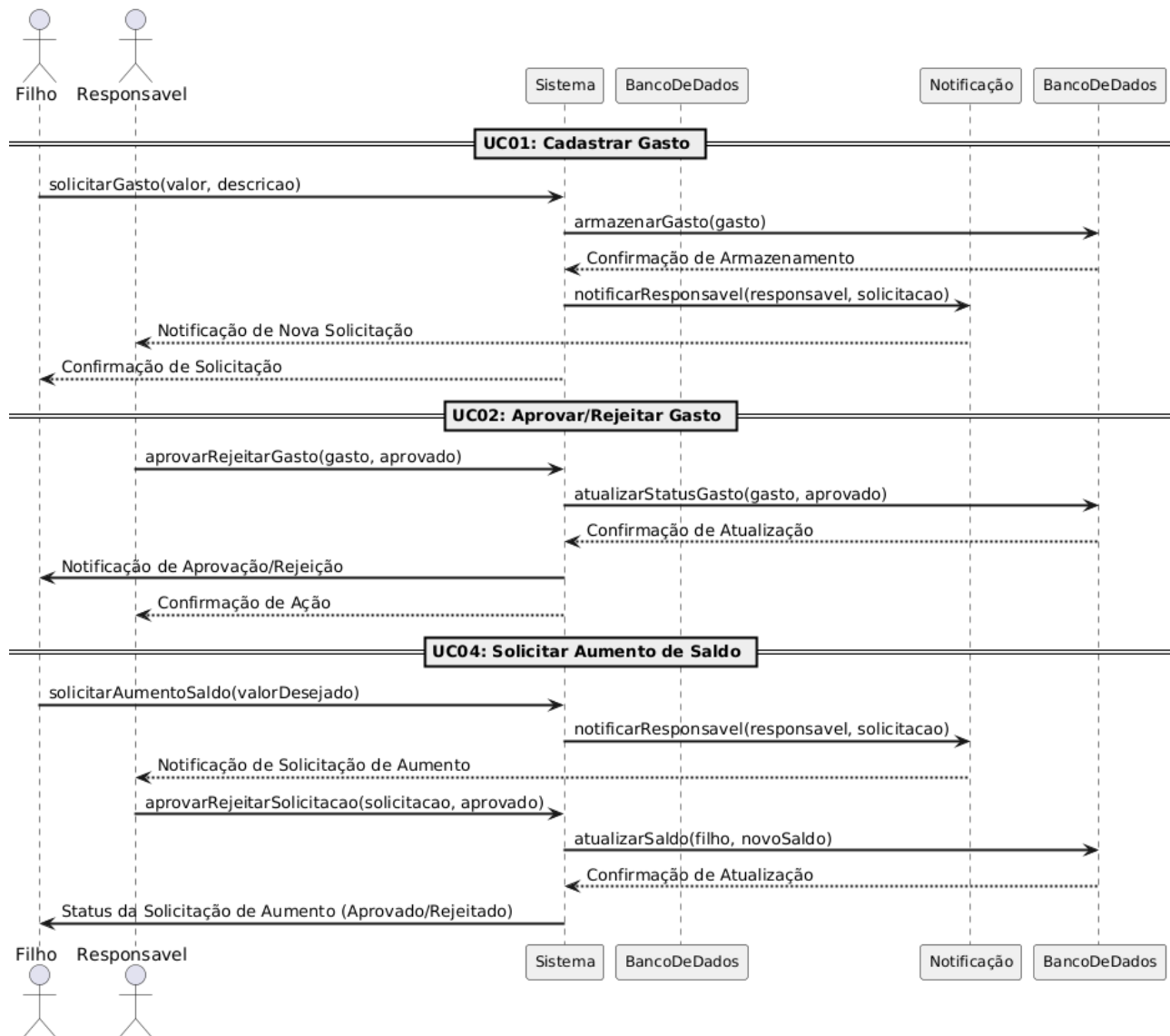
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.



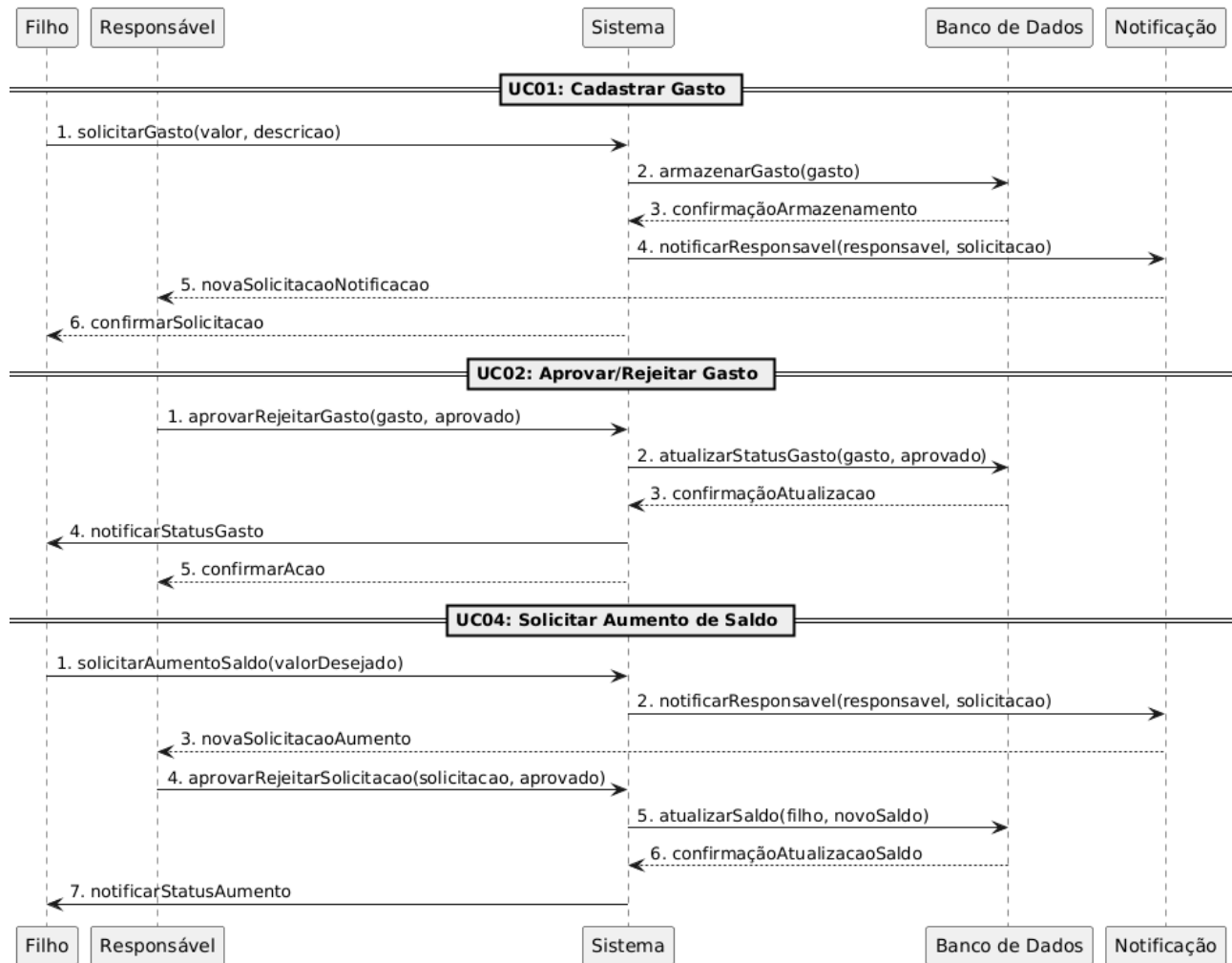
3.3 Diagrama de Classes



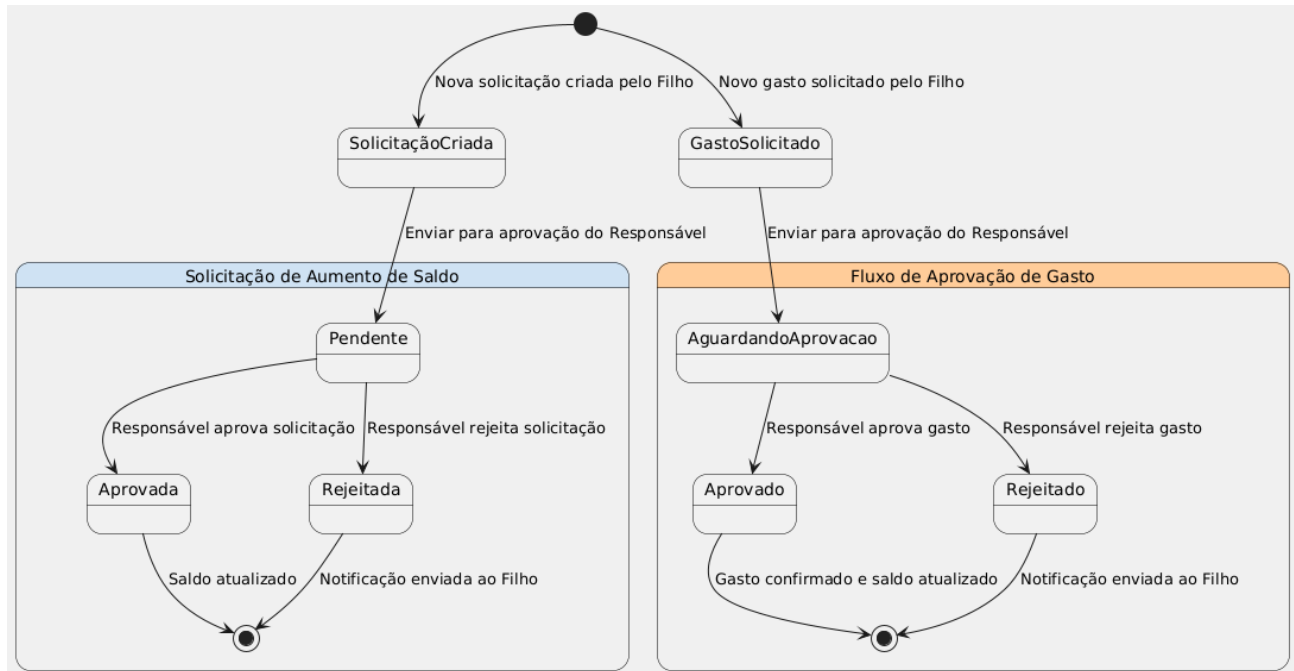
3.4 Diagramas de Sequência



3.5 Diagramas de Comunicação



3.6 Diagramas de Estados



4. Modelos de Dados

Banco

de

dados:

