

Rapport projet Réseau d'ordinateur

DA CONCEIÇÃO André & CHAUCHET Mattéo

Méthode pour utiliser le chat :

1- Récupérer son adresse ip avec la commande *ipconfig* et changer côté serveur et côté client la ligne « **private static final String SERVER_IP = "localhost"** » en « **private static final String SERVER_IP = "[votre IP]"** ». Dans le cas d'un fonctionnement local, écrire « localhost ».

```
Adresse IPv4. . . . . : 192.168.62.43
```

```
public class UDPClient {  
    private static final int PORT = 9876;  
    private static final String SERVER_IP = "localhost";
```

2- Exécuter UDPServer, ci-dessous se trouve le résultat attendu en cas de succès :

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C:\Pro  
onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\16cfd6ef2db9101c3ee1d81  
Serveur UDP démarré en local sur le port 9876...
```

3- Dans un autre terminal, exécuter UDPClient, en cas de succès vous obtiendrez un message vous demandant votre pseudo.

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C  
onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\16cfd6ef2db9101c3  
Entrez votre pseudo :
```

En cas de succès de la connexion, on obtient le message suivant :

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C  
onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfc  
Entrez votre pseudo : User1  
Connection au serveur réussie ! User1 !  
█
```

4- Il est possible d'envoyer 2 types de messages, un Broadcast ou un message privé.

Exemple de Broadcast :

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C  
onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfc  
Entrez votre pseudo : User1  
Connection au serveur réussie ! User1 !  
Test Broadcast  
█
```

Exemple de message privé :

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfd6' .\onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfd6'
Entrez votre pseudo : User1
Connection au serveur réussie ! User1 !
Test Broadcast
@User2 Hello
```

Reçu par User2 :

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfd6' .\onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfd6'
Entrez votre pseudo : User1
Connection au serveur réussie ! User1 !
Test Broadcast
@User2 Hello
```

5- Il est possible de regarder la liste des utilisateurs connectés avec la commande @all :

```
PS C:\Users\matte\OneDrive\Bureau\INFO_3A\S6\Réseau d'ordinateur\Projet\ProjetReseau\src> & 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfd6' .\onMessages' '-cp' 'C:\Users\matte\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\ac1282ebaf15e9ebfd6'
Entrez votre pseudo : User3
Connection au serveur réussie ! User3 !
@all
Utilisateurs connectés : User1, User2, User3
```

Ici il y a 3 utilisateurs connectés « User1 », « User2 », « User3 ».