

Projeto Final - QA Módulo Avançado

Case: Backoffice Instituto Joga Junto

Bem vindo!

Faça login e
cadastre seus
produtos aqui



Descrição do Case

Você e seu squad são o time de qualidade responsável pelo teste do Back Office do Instituto Joga Junto. O cliente (IJJ) contratou sua equipe a fim de desenvolver um produto que facilitasse o dia-a-dia dos colaboradores da multinacional ao redor do mundo.

Além de executar os testes atribuídos à equipe de qualidade, você e seu squad devem concluir o planejamento de testes para a versão 1.0 deste produto (presente na documentação)



Mais informações

Anexo ao case, o squad receberá a documentação resumida do produto, contendo: Objetivo do produto, persona, principais requisitos funcionais e não funcionais, regras de negócio e início do planejamento de testes.

As métricas de qualidade devem ser estabelecidas levando em consideração que os principais usuários serão os colaboradores de estoque e venda da empresa.

Entregas obrigatórias

Para considerarmos que seu squad concluiu o trabalho, é preciso entregar, no mínimo, os itens abaixo

Plano de teste

Plano de teste com cenários em gherkin/BDD

Bug report

Contendo evidências e classificando bugs por criticidade

Testes Funcionais

Os fluxos obrigatórios de teste são:

- Login/Logout
- Cadastro de produto
- Pesquisa de produto
- Filtragem de produtos

Entregas obrigatórias

Para considerarmos que seu squad concluiu o trabalho, é preciso entregar, no mínimo, os itens abaixo

Testes de API

Criar conta
Cadastro de produto

Testes Automatizados

Pelo menos dois cenários devem ser testados de modo automatizado

Observações:

Testes de performance, como carga e estresse não devem ser realizados.

O sistema vai ficar lento conforme uploads forem realizados, isto não deve ser reportado como um bug.

Instruções para apresentação

A apresentação dos **squads da comunidade**, se dará às 19h do dia 25/07, com banca banca online através da sala de aula teams

Cada Squad terá 20 minutos de apresentação

Um teste de API e um teste automatizado deverão ser performados ao vivo. (Mas orientamos que o squad grave um vídeo dos testes funcionando para ser exibido, caso algo esteja dando defeito no momento da apresentação)

Instruções para apresentação

Todos os membros do squad devem participar ativamente da apresentação e com CÂMERA LIGADA

O plano de teste, bug report, repositório e collection do Postman, deverão ser submetidos até 1h antes da apresentação

Escolham os bugs mais importantes de cada categoria para pôr na apresentação

Submetam no mínimo 1 bug por criticidade

Critérios de avaliação

Conformidade com o que foi demandado (testes obrigatórios e entregas dentro do prazo)

Aplicação do conhecimento adquirido no curso

Participação de todo squad na apresentação final

Bom comportamento, dicção e clareza das ideias



***O mais importante
é nunca parar de
fazer perguntas. A
curiosidade tem
sua própria razão
de existir.***

Albert Einstein



***Parabéns por terem chegado
até aqui! Bom trabalho e boa
apresentação!***