

01/10

# Projeto Final - QA Módulo Avançado

**Case:** Backoffice Instituto Joga Junto

Ilhabela Tech 2024

## Bem vindo!

Faça login e  
cadastre seus  
produtos aqui



## Descrição do Case

Você e seu squad são o time de qualidade responsável pelo teste do Back Office do Instituto Joga Junto. O cliente (IJJ) contratou sua equipe a fim de desenvolver um produto que facilitasse o dia-a-dia dos colaboradores da multinacional ao redor do mundo.

Além de executar os testes atribuídos à equipe de qualidade, você e seu squad devem concluir o planejamento de testes para a versão 1.0 deste produto (presente na documentação)

## Mais informações:

Anexo ao case, o squad receberá a documentação resumida do produto, contendo: Objetivo do produto, persona, principais requisitos funcionais e não funcionais, regras de negócio e início do planejamento de testes.

As métricas de qualidade devem ser estabelecidas levando em consideração que os principais usuários serão os colaboradores de estoque e venda da empresa.

04/10

# Entregas obrigatórias:

Para considerarmos que seu squad concluiu o trabalho, é preciso entregar, no mínimo, os itens abaixo

## Plano de teste

Plano de teste com cenários em gherkin/BDD

## Bug report

Contendo evidências e classificando bugs por criticidade

## Testes Funcionais

Os fluxos obrigatórios de teste são:

- Login/Logout
- Cadastro de produto
- Pesquisa de produto
- Filtragem de produtos

05/10

# Entregas obrigatórias:

Para considerarmos que seu squad fez o trabalho, é preciso entregar, no mínimo, os itens abaixo

## Testes de API

Criar conta  
Cadastro de produto

## Testes Automatizados

Pelo menos dois cenários devem ser testados de modo automatizado

## Observações:

Testes de performance, como carga e estresse não devem ser realizados.

O sistema vai ficar lento conforme uploads forem realizados, isto não deve ser reportado como um bug.

# Instruções para apresentação

A apresentação dos **squads de Ilhabela**, se dará na IETEC às 19h do dia 24/07, com banca presencial. Também será transmitida para banca online através da sala de aula teams

Cada Squad terá 15 minutos de apresentação

Um teste de API e um teste automatizado deverão ser performados ao vivo. (Mas orientamos que o squad grave um vídeo dos testes funcionando para ser exibido, caso algo esteja dando defeito no momento da apresentação)

07/10

# Instruções para apresentação

Todos os membros do squad devem participar ativamente da apresentação e com CÂMERA LIGADA

O plano de teste, bug report, repositório e collection do Postman, deverão ser submetidos até 1h antes da apresentação

Escolham os bugs mais importantes de cada categoria para pôr na apresentação

Submetam no mínimo 1 bug por criticidade

08/10

## Critérios de avaliação:

Conformidade com o que foi demandado (testes obrigatórios e entregas dentro do prazo)

Aplicação do conhecimento adquirido no curso

Participação de todo squad na apresentação final

Bom comportamento, dicção e clareza das ideias



09/10



***O mais importante  
é nunca parar de  
fazer perguntas. A  
curiosidade tem  
sua própria razão  
de existir.***

Albert Einstein

**Parabéns por terem chegado até aqui! Bom trabalho e boa apresentação!**

