

Dicionário de Dados

Projeto Mobile – Blade Clicker

Esta tabela pertence à entidade Player, aqui serão guardadas as informações do jogador, juntamente com a sua pontuação.

Entidade - Player			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do user
player_playername	varchar(200)	not null	nome do jogador
player_email	varchar(100)	not null	email do jogador
player_password	varchar(100)	not null	password do jogador
player_score	double	not null	pontuação do jogador

Esta tabela guarda as informações sobre as conquistas relacionadas com a pontuação do jogador.

Entidade - Achievment_score			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
achievment_score_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do achievment
achievment_score_title	varchar(100)	not null	titulo do achievment
achievment_score_discprition	varchar(500)	not null	descrição do achievment

Esta tabela guarda as informações sobre as melhorias que podem ser adquiridas pelos jogadores.

Entidade - upgrade_to_buy			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
upgrade_id	Int	PK, not null, auto_increment	identificador do upgrade
upgrade_title	varchar(100)	not null	titulo do upgrade
upgrade_description	varchar(500)	not null	descrição do upgrade
upgrade_level	int	not null	nivel atual do upgrade

Esta tabela faz a ligação intermediária entre a tabela player e a tabela achievement_score.

Entidade - player_achievement_score			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_achievement_score_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do player_achievement_score
player_achievement_score_player_id	int	FK, not null	identificador do player
player_achievement_score_achievement_score_id	int	FK, not null	identificador do achievement_score

Esta tabela faz a ligação entre a tabela player e a tabela upgrade_to_buy.

Entidade - player_upgrade			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_upgrade_id	Int	PK, not null, auto_increment	identificador do player_upgrade
player_upgrade_player_id	Int	FK, not null	identificador do player
player_upgrade_upgrade_id	Int	FK, not null	identificador do upgrade

Esta tabela guarda as informações das conquistas relacionadas com o nível das melhorias.

Entidade - achievment_upgrade			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
achievment_upgrade_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do achievment_upgrade
achievment_upgrade_title	varchar(100)	not null	titulo do achievment
achievment_upgrade_description	varchar(500)	not null	descrição do achievment

Esta tabela faz a ligação entre as tabelas upgrade_to_buy e achievment_upgrade.

Entidade - upgrade_achievment_upgrade			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
upgrade_achievment_upgrade_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do upgrade_achievment_upgrade
upgrade_achievment_upgrade_upgrade_id	int	FK, not null	identificador do upgrade
upgrade_achievment_upgrade_achievment_upgrade_id	int	FK, not null	identificador do achievment_upgrade

Esta tabela guarda as informações sobre as recompensas dos mini-jogos, possui as FK's para as tabelas mini-game e upgrade_to_buy pois a recompensa vai depender do nível de certos upgrades.

Entidade – reward			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
reward_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do reward
reward_points	double		pontos recebidos no reward
reward_mini_game_id	int	FK, not null	identificador do mini-jogo
reward_upgrade_id	int	,FKnot null	identificador do upgrade

Esta tabela guarda as informações relativas ao min-jogos.

Entidade - mini_game			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
mini_game_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do mini_jogo
mini_game_name	varchar(100)	not null	nome do mini-jogo