

Dicionário de Dados

Projeto Mobile – Blade Clicker

Esta tabela pertence à entidade Player, aqui serão guardadas as informações do jogador, juntamente com a sua pontuação.

Entidade - Player			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do user
player_playername	varchar(200)	not null	nome do jogador
player_email	varchar(100)	not null	email do jogador
player_password	varchar(100)	not null	password do jogador
player_score	double	not null	pontuação do jogador

Esta tabela guarda as informações sobre as conquistas relacionadas com a pontuação do jogador.

Entidade - Achievement_score			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
achievement_score_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do achievement
achievement_score_title	varchar(100)	not null	titulo do achievement
achievement_score_descprition	varchar(500)	not null	descrição do achievement

Esta tabela guarda as informações sobre as melhorias que podem ser adquiridas pelos jogadores

Entidade - upgrade_to_buy			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
upgrade_id	Int	PK, not null, auto_increment	identificador do upgrade
upgrade_title	varchar(100)	not null	titulo do upgrade
upgrade_description	varchar(500)	not null	descrição do upgrade
upgrade_level	int	not null	nivel atual do upgrade

Esta tabela faz a ligação intermediária entre a tabela player e a tabela achievement_score.

Entidade - player_achievement_score			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_achievement_score_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do player_achievement_score
player_achievement_score_player_id	int	FK, not null	identificador do player
player_achievement_score_achievement_score_id	int	FK, not null	identificador do achievement_score

Esta tabela faz a ligação entre a tabela player e a tabela upgrade_to_buy

Entidade - player_upgrade			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_upgrade_id	Int	PK, not null, auto_increment	identificador do player_upgrade
player_upgrade_player_id	Int	FK, not null	identificador do player
player_upgrade_upgrade_id	Int	FK, not null	identificador do upgrade

Esta tabela guarda as informações das conquistas relacionadas com o nível das melhorias.

Entidade - achievement_upgrade			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
achievement_upgrade_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do achievement_upgrade
achievement_upgrade_title	varchar(100)	not null	titulo do achievement
achievement_upgrade_description	varchar(500)	not null	descrição do achievement

Esta tabela faz a ligação entre as tabelas upgrade_to_buy e achievment_upgrade.

Entidade - upgrade_achievment_upgrade			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
upgrade_achievment_upgrade_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do upgrade_achievment_upgrade
upgrade_achievment_upgrade_upgrade_id	int	FK, not null	identificador do upgrade
upgrade_achievment_upgrade_achievment_upgrade_id	int	FK, not null	identificador do achievment_upgrade

Esta tabela guarda as informações sobre as recompensas dos mini-jogos, possui as FK's para as tabelas mini-game e upgrade_to_buy pois a recompensa vai depender do nível de certos upgrades.

Entidade – reward			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
reward_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do reward
reward_points	double		pontos recebidos no reward
reward_mini_game_id	int	FK, not null	identificador do mini-jogo
reward_upgrade_id	int	,FKnot null	identificador do upgrade

Esta tabela guarda as informações relativas ao min-jogos.

Entidade - mini_game			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
mini_game_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do mini_jogo
mini_game_name	varchar(100)	not null	nome do mini-jogo

Esta tabela vai guardar as informações do estado da conta do jogador

Entidade - state			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
state_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do estado
state_name	varchar(50)	not null	nome do estado

Esta tabela faz a ligação entre o player e o estado e guarda a data e a hora da alteração do estado

Entidade - player_state			
Atributo	Tipo de Dados	Restrições	Descrição
player_state_id	int	PK, not null, auto_increment	identificador do estado do jogador
player_state_player_id	int	FK, not null	identificador do player
player_state_state_id	int	FK, not null	identificador do estado
player_state_date	datetime	not null	date em que o estado foi alterado