

Instruções de Utilização e de Setup do Projeto

Início da aplicação: O user tem três opções quando inicia a aplicação. A opção de Login, Registo e Guest.

Login: Na página de login o user tem de pôr as suas informações de username e password. Depois das informações serem verificadas o user será levado à página principal do jogo.

Registo: Na página de registo o user tem de fornecer as informações de username, email e password. Depois de ter fornecidos essas informações e de carregar no botão de register será levado de novo para a página de login onde deverá por os dados que forneceu no register.

Guest: O user ao carregar será levado imediatamente à página inicial do jogo.

Página Inicial: O user nesta página têm cinco opções do que fazer. Primeiramente o user pode carregar na imagem da faca esposta no meio da tela para obter pontos. Alternativamente o user também tem a opção de carregar no botão de minijogos em que será levado a um minijogo e ao completá-lo será recompensado com pontos. Para além disso o user tem outras três opções na parte inferior da tela: shop, achievements e stats.

Shop: Nesta página o user poderá adquirir “upgrades” com os pontos adquiridos para aumentar o número de pontos que poderá conseguir na página inicial e também nos minijogos.

Achievements: Nesta Página o user poderá ler as conquistas que já adquiriu e futuras conquistas e ainda poderá adquirir.

Stats: Nesta Página o user poderá ler os “stats gerais” da sua conta perante a aplicação.

Minijogos: se o user carregar no botão de será levado para um minijogo como por exemplo pedra, papel ou tesoura e ao completar e dependendo dos seus upgrades será recompensado com pontos.

Setup: Ter o android studio e a aplicação adquirida, springboot e a base de dados.

Steve Vilas: 20200856

André Mendes: 20220355