

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA Departamento de Ciência da Computação Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

#### Conceitos básicos de Engenharia de Software II

André L. R. Madureira <andre.madureira@ifba.edu.br>
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)
Engenheiro da Computação (UFBA)

# Importância da Engenharia de Software

#### A engenharia de software:

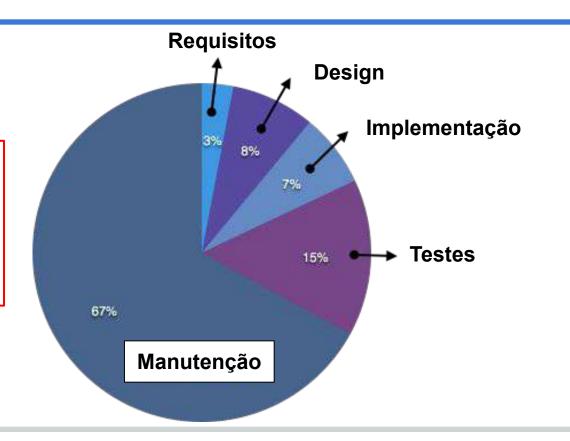
- Facilita a construção
- Gerencia a complexidade
- Reduz custos com a manutenção

Como é possível construir softwares de alta qualidade sem a engenharia de software?



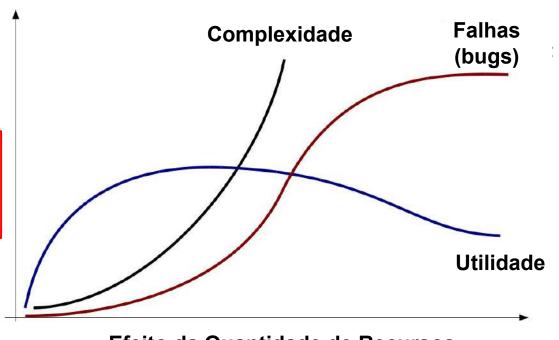
## Importância da Engenharia de Software

Maior custo de um software é com manutenção (correção de bugs, novos recursos, etc)



# Importância da Engenharia de Software

Softwares têm uma tendência de **crescer com o tempo** 



Efeito da Quantidade de Recursos

# Objetivos da Engenharia de Software

#### Objetivos

- Facilitar as etapas de desenvolvimento de software
- Reduzir tempo e custos envolvidos nas etapas
- Produzir software de maior qualidade
- O que é um software de "alta qualidade"?



### Software de Qualidade

- Um bom software possui os seguintes atributos essenciais:
  - Confiabilidade e Proteção
  - Eficiência
  - Aceitabilidade
  - Manutenibilidade

## Confiabilidade e Proteção

- Aplicações críticas exigem softwares seguros e confiáveis
  - Quando o software falha consequências danosas podem ocorrer
    - Doses letais de radiação em pacientes (Therac 25 -1985)
    - Explosões de foguetes (Foguete Ariane 5 1996)
    - Problemas no recolhimento de impostos (Reino Unido -2004)

## Confiabilidade e Proteção

- Sistemas podem exigir altos níveis de segurança, pois:
  - Eles contém dados sigilosos ou privados (LGPD)
  - Gerenciam sistemas críticos (usinas, hospitais, aeronaves, bancos, carros, etc)

Hacker é condenado por vazar fotos de celebridades nuas



Setor de saúde tem epidemia de hackers - e Brasil é um dos mais expostos

#### Eficiência

 Sistemas ineficientes podem representar desde um aborrecimento simples para o usuario, até levar a consequências fatais





painel de controle do piloto automático do Cessna 182

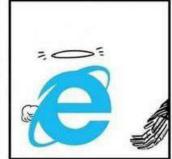
#### Aceitabilidade

O software deve ser aceitável para o tipo de usuário para o

qual ele foi projetado.

 Isto é, ele deve atender às necessidades dos usuários e estes devem "querer/aceitar" usar o sistema









### Manutenibilidade

- Um software de difícil manutenção tende a acumular bugs, além de comprometer a adição de novas funcionalidades
- Bons softwares estão em constante evolução e são fáceis de dar manutenção
  - "Um software que n\u00e3o est\u00e1 em constante evolu\u00e7\u00e3o, ou deixou de ser utilizado, ou est\u00e1 fadado ao desuso"

- I Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.
- II Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.
- III Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.
- IV Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, III, e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente III.
0	Somente IV.

- I Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.
- II Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.
- III Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.
- IV Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, III, e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente III.
0	Somente IV.

Considerando os escopo da engenharia de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.

II - Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.

III - Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.

IV - Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, III, e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente III.
0	Somente IV.

- I Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.
- II Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.
- III Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.
- IV Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, III, e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente III.
0	Somente IV.

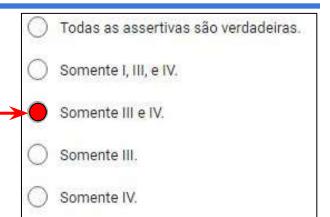
Considerando os escopo da engenharia de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.

II - Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.

III - Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.

IV - Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código. V



# Engenharia de Software

**Processos técnicos** do desenvolvimento de software



**Ex:** levantamento dos requisitos e projeto do sistema

#### Atividades de apoio



Ex: gerenciamento do projeto

### Processo de Software

- Sequência de atividades que leva a produção de um software
  - Especificação
  - Desenvolvimento
    - Projeto e Implementação
  - Verificação e Validação
  - Evolução

### Processo de Software

- Sequência de atividades que leva a produção de um software
  - Especificação
  - Desenvolvimento
    - Projeto e Implementação
  - Verificação e Validação
  - Evolução



Foco dessa disciplina

# Especificação

#### Regras de negócio

(objetivo da empresa, propósito do software, ...)

#### Requisitos

(o que o software deve ser capaz de fazer e sob quais condições)

# Especificação

 Clientes e engenheiros definem os requisitos do software, que podem ser classificados como:

**Requisitos funcionais:** o que o software deve fazer?



# Especificação

 Clientes e engenheiros definem os requisitos do software, que podem ser classificados como:

**Requisitos funcionais:** o que o software deve fazer?

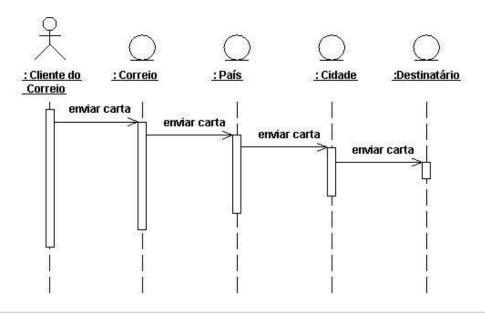
Requisitos não-funcionais: condições e restrições





# Projeto de Software

 No projeto de software, a estrutura e comportamento do sistema são descritos



### Implementação de Software

Construção efetiva do programa

### Implementação de Software

Construção efetiva do programa

Deve atender aos requisitos do sistema levantados na atividade de especificação

### Implementação de Software

Construção efetiva do programa

Deve atender aos requisitos do sistema levantados na atividade de especificação

Deve seguir o projeto do sistema construído na atividade anterior

# Verificação e Validação

- Verificar o software através de técnicas e testes
- Objetivo:
  - Garantir que ele atende às especificações do cliente
  - Garantir que ele cumpre os seus requisitos
  - Identificar falhas (bugs)

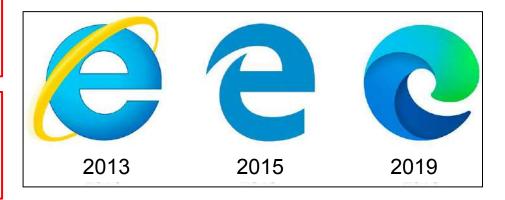


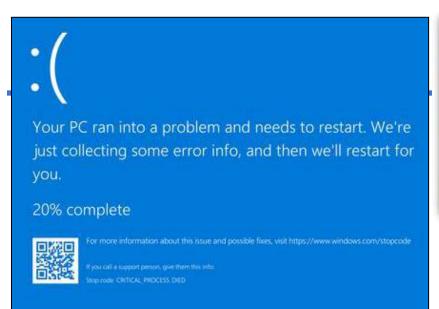
# Evolução

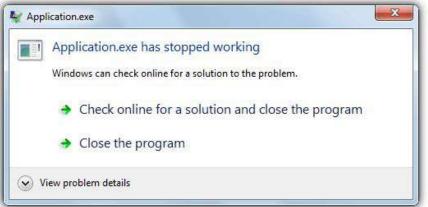
- São feitas modificações no software para
  - Refletir ajustes nos requisitos
  - Corrigir erros (bugs)

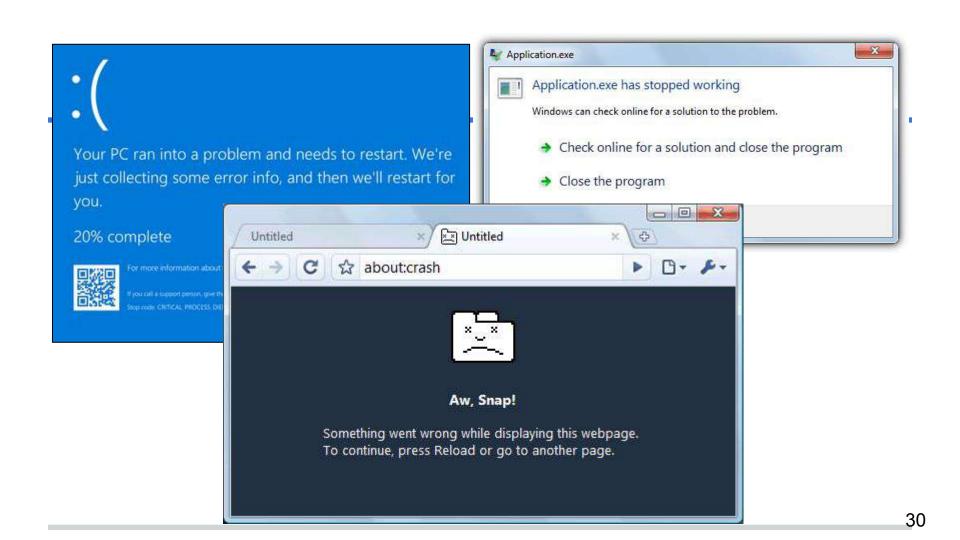
Internet Explorer era lento e cheio de bugs

Faltavam recursos que outros navegadores tinham (Ex: extensões)









- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software.
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema.
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software.
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, II e IV.
0	Somente I e IV.
0	Somente II.
0	Somente II e IV.

- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema.
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software.
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, II e IV.
0	Somente I e IV.
0	Somente II.
0	Somente II e IV.

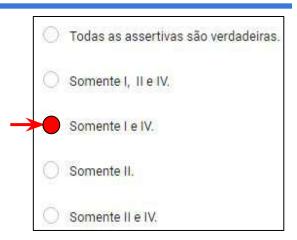
- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software.
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, II e IV.
0	Somente I e IV.
0	Somente II.
0	Somente II e IV.

- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de específicação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I, II e IV.
0	Somente I e IV.
0	Somente II.
0	Somente II e IV.

- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros Videntificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.



### Ferramentas CASE

- **CASE** = Engenharia de software assistida por computador
- Toda ferramenta que fornece suporte às atividades de engenharia de software
- São classificadas de acordo com a sua finalidade:

Automação de Compilação

Teste de software

Controle de versões

Modelagem do sistema

Automação de Documentação

Ambiente de desenvolvimento integrado

Automação de Implantação

## Automação de compilação

- Facilita a compilação de projetos grandes
  - Melhora o desempenho da compilação
  - Evita problemas relacionados a dependências













### Teste de software

- Facilitam a execução de testes automatizados
  - Existem varios tipos de testes que visam verificar e validar o funcionamento de diferentes funcionalidades e partes do sistema











### Controle de Versões

 Facilita identificação e correção de falhas em atualizações de software

 Permite identificar que partes do código foram alteradas, quando as alterações foram feitas, e quem as fez





# Modelagem do sistema

- Auxilia o projetista na construção de modelos do sistema
  - Reduz o tempo necessário para construção de modelos
  - Permite localizar falhas no projeto com maior facilidade







# Automação de documentação

- Auxilia na criação de documentações sobre um sistema
  - Objetivo: descrever como utilizar um sistema e como ele foi projetado
  - A documentação pode ser destinada ao usuário final ou aos desenvolvedores



JavaDoc

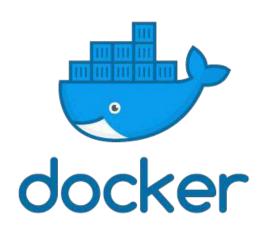
### Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE)

- Auxilia o desenvolvedor nas atividades diretamente relacionados ao desenvolvimento de software
  - Programação, verificação de sintaxe, compilação, etc



### Automação de implantação (deployment)

Auxilia o desenvolvedor na instalação, configuração e atualização de um sistema nas máquinas dos usuários (ambiente de produção)







## Referencial Bibliográfico

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 6. ed.
 São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

 PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1995.

JUNIOR, H. E. Engenharia de Software na Prática.
 Novatec, 2010.