

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA Departamento de Ciência da Computação Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Conceitos básicos de Engenharia de Software

André L. R. Madureira <andre.madureira@ifba.edu.br>
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)
Engenheiro da Computação (UFBA)

Importância da Engenharia de Software

A engenharia de software:

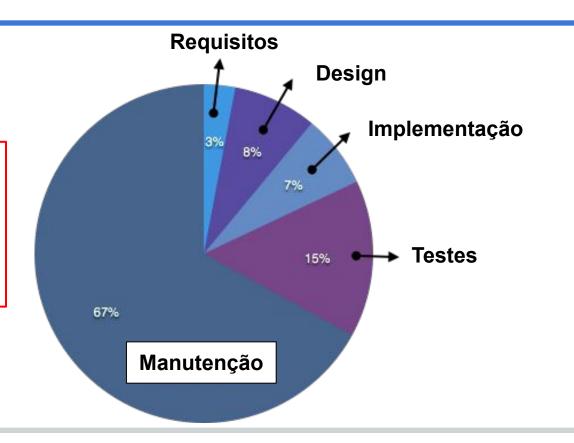
- Facilita a construção
- Gerencia a complexidade
- Reduz custos com a manutenção

Como é possível construir softwares de alta qualidade sem a engenharia de software?



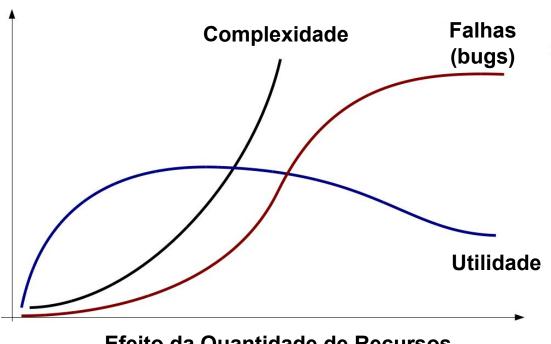
Importância da Engenharia de Software

Maior custo de um software é com manutenção (correção de bugs, novos recursos, etc)



Importância da Engenharia de Software

Softwares têm uma tendência de crescer com o tempo



Efeito da Quantidade de Recursos

Objetivos da Engenharia de Software

Objetivos

- Facilitar as etapas de desenvolvimento de software
- Reduzir tempo e custos envolvidos nas etapas
- Produzir software de maior qualidade
- O que é um software de "alta qualidade"?



Software de Qualidade

- Um bom software possui os seguintes atributos essenciais:
 - Confiabilidade e Proteção
 - Eficiência
 - Aceitabilidade
 - Manutenibilidade

Confiabilidade e Proteção

- Aplicações críticas exigem softwares seguros e confiáveis
 - Quando o software falha consequências danosas podem ocorrer
 - Doses letais de radiação em pacientes (Therac 25 1985)
 - Explosões de foguetes (Foguete Ariane 5 1996)
 - Falhas na Receita Federal (Reino Unido 2004)

Confiabilidade e Proteção

- Sistemas podem exigir altos níveis de segurança, pois:
 - Eles contém dados sigilosos ou privados (LGPD)
 - Gerenciam sistemas críticos (usinas, hospitais, aeronaves, bancos, carros, etc)

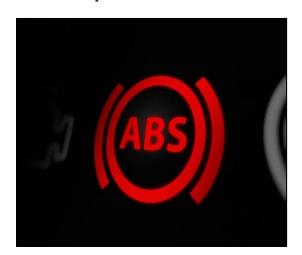
Hacker é condenado por vazar fotos de celebridades nuas



Setor de saúde tem epidemia de hackers - e Brasil é um dos mais expostos

Eficiência

 Sistemas ineficientes podem representar desde um aborrecimento simples para o usuario, até levar a consequências fatais





painel de controle do piloto automático do Cessna 182

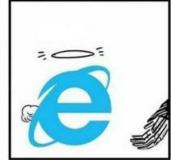
Aceitabilidade

O software deve ser aceitável para o tipo de usuário para o

qual ele foi projetado.

 Isto é, ele deve atender às necessidades dos usuários e estes devem "querer/aceitar" usar o sistema









Manutenibilidade

- Um software de difícil manutenção tende a acumular bugs, além de comprometer a adição de novas funcionalidades
- Bons softwares estão em constante evolução e são fáceis de dar manutenção
 - "Um software que n\u00e3o est\u00e1 em constante evolu\u00e7\u00e3o, ou deixou de ser utilizado, ou est\u00e1 fadado ao desuso"

- I Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.
- II Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.
- III Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.
- IV Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, III, e IV. |
| 0 | Somente III e IV. |
| 0 | Somente III. |
| 0 | Somente IV. |

- I Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.
- II Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.
- III Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.
- IV Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, III, e IV. |
| 0 | Somente III e IV. |
| 0 | Somente III. |
| 0 | Somente IV. |

Considerando os escopo da engenharia de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.

II - Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.

III - Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.

IV - Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|------------|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, III, e IV. |
| 0 | Somente III e IV. |
| \bigcirc | Somente III. |
| 0 | Somente IV. |

- I Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.
- II Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.
- III Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.
- IV Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, III, e IV. |
| 0 | Somente III e IV. |
| 0 | Somente III. |
| 0 | Somente IV. |

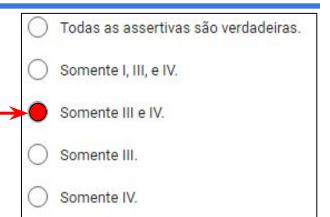
Considerando os escopo da engenharia de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - Softwares tendem a crescer, o que aumenta a sua utilidade pois eles possuem mais recursos.

II - Um dos objetivos da engenharia de software é produzir softwares de maior qualidade. Contudo, o uso de técnicas de engenharia de software aumentam o tempo necessário para o desenvolvimento de software.

III - Os atributos de um software de qualidade incluem a confiabilidade, proteção, eficiência, aceitabilidade, e manutenibilidade.

 IV - Manutenibilidade é uma propriedade de um software que esta em constante evolução, sendo fácil de dar manutenção em seu código.



Engenharia de Software

Processos técnicos do desenvolvimento de software



Ex: levantamento dos requisitos e projeto do sistema

Atividades de apoio



Ex: gerenciamento do projeto

Processo de Software

- Sequência de atividades que leva a produção de um software
 - Especificação
 - Desenvolvimento (Projeto e Implementação)
 - Verificação e Validação
 - Evolução

Processo de Software

Sequência de atividades que leva a produção de um software
 Focos dessa disciplina

Especificação



- Desenvolvimento (Projeto e Implementação)
- Verificação e Validação
- Evolução

Especificação

Regras de negócio

(objetivo da empresa, propósito do software, ...)

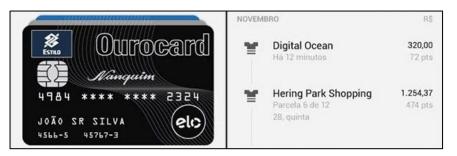
Requisitos

(o que o software deve ser capaz de fazer e sob quais condições)

Especificação

 Clientes e engenheiros definem os requisitos do software, que podem ser classificados como:

Requisitos funcionais: o que o software deve fazer?



Especificação

 Clientes e engenheiros definem os requisitos do software, que podem ser classificados como:

Requisitos funcionais: o que o software deve fazer?

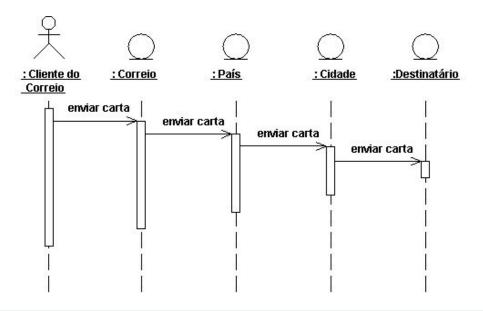
Requisitos não-funcionais: condições e restrições





Projeto de Software

 No projeto de software, a estrutura e comportamento do sistema são descritos



Implementação de Software

Construção efetiva do programa

Implementação de Software

Construção efetiva do programa

Deve atender aos requisitos do sistema levantados na atividade de especificação

Implementação de Software

Construção efetiva do programa

Deve atender aos requisitos do sistema levantados na atividade de especificação

Deve seguir o projeto do sistema construído na atividade anterior

Verificação e Validação

- Verificar o software através de técnicas e testes
- Objetivo:
 - Garantir que ele atende às especificações do cliente
 - Garantir que ele cumpre os seus requisitos
 - Identificar falhas (bugs)

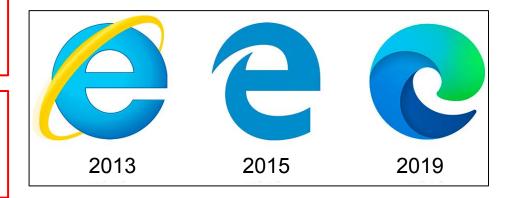


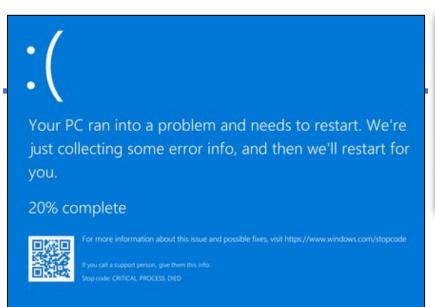
Evolução

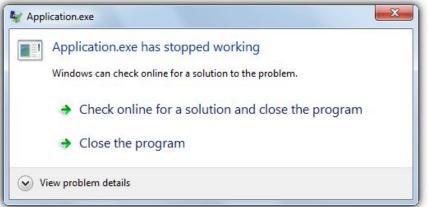
- São feitas modificações no software para
 - Refletir ajustes nos requisitos
 - Corrigir erros (bugs)

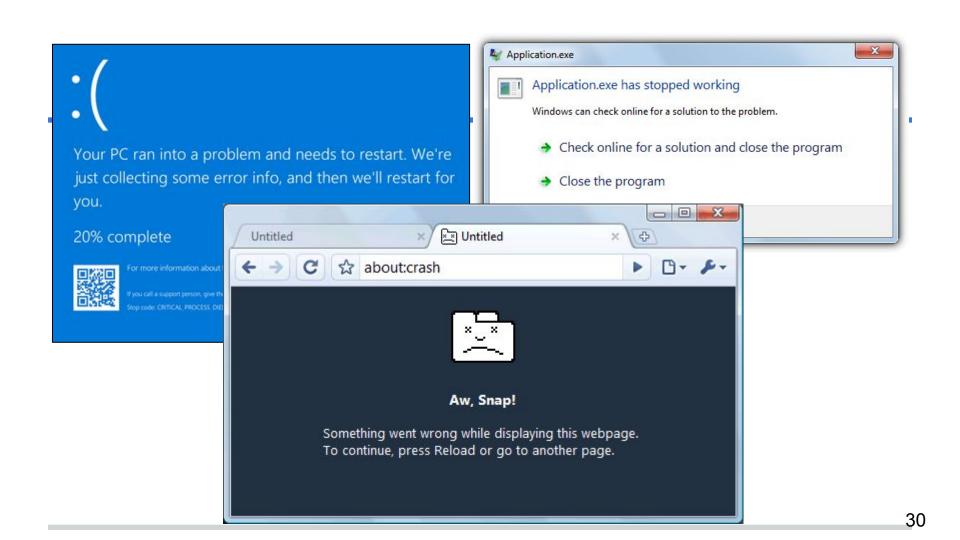
Internet Explorer era lento e cheio de bugs

Faltavam recursos que outros navegadores tinham (Ex: extensões)









- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software.
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema.
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software.
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, II e IV. |
| 0 | Somente I e IV. |
| 0 | Somente II. |
| 0 | Somente II e IV. |

- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema.
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software.
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, II e IV. |
| 0 | Somente I e IV. |
| 0 | Somente II. |
| 0 | Somente II e IV. |

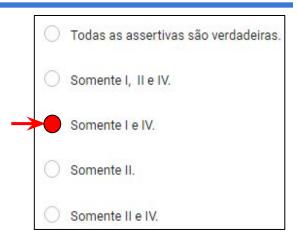
- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software.
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software.
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, II e IV. |
| 0 | Somente I e IV. |
| 0 | Somente II. |
| 0 | Somente II e IV. |

- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros identificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.

| 0 | Todas as assertivas são verdadeiras. |
|---|--------------------------------------|
| 0 | Somente I, II e IV. |
| 0 | Somente I e IV. |
| 0 | Somente II. |
| 0 | Somente II e IV. |

- I A engenharia de software é composta por processos técnicos e atividades de apoio ao desenvolvimento de software. V
- II As atividades de especificação e desenvolvimento são as mais importantes dentre as atividades que compõem um processo de software. Isto se deve ao fato do software ser concebido e construído nessas atividades, sendo essas atividades as que representam os maiores custos associados a um sistema
- III Ao termino da atividade de especificação do sistema, a próxima atividade a ser desenvolvida é a implantação do software
- IV A atividade verificação e evolução é responsável por atestar que o software atende às especificações e requisitos do cliente. Já a atividade de evolução corrige os erros Videntificados no sistema, sendo responsável também por realizar ajustes em seus requisitos.



Ferramentas CASE

- **CASE** = Engenharia de software assistida por computador
- Toda ferramenta que fornece suporte às atividades de engenharia de software
- São classificadas de acordo com a sua finalidade:

Automação de Compilação

Teste de software

Controle de versões

Modelagem do sistema

Automação de Documentação

Ambiente de desenvolvimento integrado

Automação de Implantação

Automação de compilação

- Facilita a compilação de projetos grandes
 - Melhora o desempenho da compilação
 - Evita problemas relacionados a dependências













Teste de software

- Facilitam a execução de testes automatizados
 - Existem varios tipos de testes que visam verificar e validar o funcionamento de diferentes funcionalidades e partes do sistema









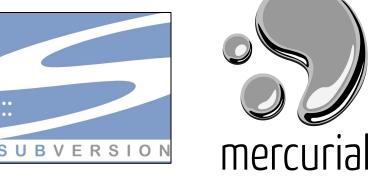


Controle de Versões

 Facilita identificação e correção de falhas em atualizações de software

 Permite identificar que partes do código foram alteradas, quando as alterações foram feitas, e quem as fez





Modelagem do sistema

- Auxilia o projetista na construção de modelos do sistema
 - Reduz o tempo necessário para construção de modelos
 - Permite localizar falhas no projeto com maior facilidade



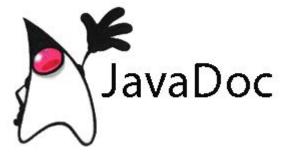




Automação de documentação

- Auxilia na criação de documentações sobre um sistema
 - Objetivo: descrever como utilizar um sistema e como ele foi projetado
 - A documentação pode ser destinada ao usuário final ou aos desenvolvedores





Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE)

- Auxilia o desenvolvedor nas atividades diretamente relacionados ao desenvolvimento de software
 - Programação, verificação de sintaxe, compilação, etc



Automação de implantação (deployment)

Auxilia o desenvolvedor na instalação, configuração e atualização de um sistema nas máquinas dos usuários (ambiente de produção)







Atividade em sala

- Em grupo, discutam como essas ferramentas podem auxiliar o desenvolvimento do projeto de vocês
 - Verifiquem a utilidade de cada ferramenta CASE
 - Como vocês planejam utilizá-las?
 - Quem ficará encarregado de estudar e implantar quais ferramentas no projeto
 - Façam um esboço do planejamento do projeto

Referencial Bibliográfico

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 6. ed.
 São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

 PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1995.

JUNIOR, H. E. Engenharia de Software na Prática.
 Novatec, 2010.