

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA Departamento de Ciência da Computação Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Modelos de processos de software

André L. R. Madureira <andre.madureira@ifba.edu.br>
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)
Engenheiro da Computação (UFBA)

- São abstrações dos processos de software que explicam diferentes abordagens de desenvolvimento de sistemas
 - Não detalham atividades específicas
 - Podem ser ampliados e adaptados para criar processos de engenharia específicos

Classificação de Modelos de software

Dirigidos a planos

- Todas as atividades são planejadas com antecedência
- O progresso é medido em relação ao planejamento inicial (cronograma de execução)

Processos ágeis (ou metodologia ágil)

- Planejamento gradativo
- Ajustes nos processos são fáceis de serem realizados conforme demanda do cliente muda

- Os modelos mais utilizados são:
 - Modelo em cascata (ou baseado em ciclo de vida)
 - Desenvolvimento incremental
 - Engenharia de software orientada a reúso

- Os modelos mais utilizados são:
 - Modelo em cascata (ou baseado em ciclo de vida)
 - Atividades sequenciais (fases distintas)
 - Desenvolvimento incremental
 - Atividades intercaladas (incrementos de software)
 - Engenharia de software orientada a reúso
 - Reutilização de componentes de um sistema existente

- Os modelos mais utilizados são:
 - Modelo em cascata (ou baseado em ciclo de vida)
 - Desenvolvimento incremental
 - Engenharia de software orientada a reúso

Esses modelos podem ser usados em conjunto

(não são mutuamente exclusivos)

- Os modelos mais utilizados são:
 - Modelo em cascata (ou baseado em ciclo de vida)
 - Desenvolvimento incremental
 - Engenharia de software orientada a reúso

Esses modelos podem ser usados em conjunto (não são mutuamente exclusivos)



Combinar as melhores características de cada modelo (a depender da necessidade)

Ex: Subsistemas (módulo NFe, etc) (código semelhante para sistemas diferentes)

Ex: Interface gráfica (GUI) (difícil de especificar com precisão)

Ex: Projeto da arquitetura do sistema (precisa da especificação completa)

Modelo em cascata

Desenvolvimento incremental

Ex: Subsistemas (módulo NFe, etc) (código semelhante para sistemas diferentes)

Ex: Interface gráfica (GUI) (difícil de especificar com precisão)

Ex: Projeto da arquitetura do sistema (precisa da especificação completa)

Modelo em cascata

Desenvolvimento incremental

Ex: Subsistemas (módulo NFe, etc) (código semelhante para sistemas diferentes)

Modelo em cascata

Ex: Interface gráfica (GUI) (difícil de especificar com precisão)

Desenvolvimento incremental

Ex: Projeto da arquitetura do sistema (precisa da especificação completa)

Ex: Subsistemas (módulo NFe, etc) (código semelhante para sistemas diferentes)

Ex: Interface gráfica (GUI) (difícil de especificar com precisão)

Ex: Projeto da arquitetura do sistema (precisa da especificação completa)

Modelo em cascata

Desenvolvimento incremental

- I A principal diferença entre processos e modelos de processos de software é que o primeiro é uma abstração do segundo.
- II Modelos de processo de software descrevem processos de engenharia específicos.
- III Modelos de processo de software n\u00e3o podem ser ampliados ou adaptados.
- IV Modelos de software podem ser dirigidos a planos ou baseados em processos ágeis, sendo que o primeiro consiste em planejar antecipadamente algumas atividades, enquanto que o segundo facilita a realização de ajustes nos processos conforme a demanda do cliente sofre alterações.

0	Todas as assertivas são FALSAS.
0	Somente I.
0	Somente I e II.
0	Somente IV.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I A principal diferença entre processos e modelos de processos de software é que o primeiro é uma abstração do segundo.
- II Modelos de processo de software descrevem processos de engenharia específicos.
- III Modelos de processo de software n\u00e3o podem ser ampliados ou adaptados.
- IV Modelos de software podem ser dirigidos a planos ou baseados em processos ágeis, sendo que o primeiro consiste em planejar antecipadamente algumas atividades, enquanto que o segundo facilita a realização de ajustes nos processos conforme a demanda do cliente sofre alterações.

0	Todas as assertivas são FALSAS.
0	Somente I.
0	Somente I e II.
0	Somente IV.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I A principal diferença entre processos e modelos de processos de software é que o primeiro é uma abstração do segundo
- II Modelos de processo de software descrevem processos de engenharia específicos.
- III Modelos de processo de software n\u00e3o podem ser ampliados ou adaptados.
- IV Modelos de software podem ser dirigidos a planos ou baseados em processos ágeis, sendo que o primeiro consiste em planejar antecipadamente algumas atividades, enquanto que o segundo facilita a realização de ajustes nos processos conforme a demanda do cliente sofre alterações.

0	Todas as assertivas são FALSAS.
0	Somente I.
0	Somente I e II.
0	Somente IV.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando os modelos de processos de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - A principal diferença entre processos e modelos de processos de software é que o primeiro é uma abstração do segundo

II - Modelos de processo de software descrevem processos de engenharia específicos.

III - Modelos de processo de software não podem ser ampliados ou adaptados.

IV - Modelos de software podem ser dirigidos a planos ou baseados em processos ágeis, sendo que o primeiro consiste em planejar antecipadamente algumas atividades, enquanto que o segundo facilita a realização de ajustes nos processos conforme a demanda do cliente sofre alterações.

O Todas as assertivas são FALSAS.
O Somente I.
O Somente I e II.
O Somente IV.
Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando os modelos de processos de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - A principal diferença entre processos e modelos de processos de software é que o primeiro é uma abstração do segundo

II - Modelos de processo de software descrevem processos de engenharia específicos.

III - Modelos de processo de software não podem ser ampliados ou adaptados.

IV - Modelos de software podem ser dirigidos a planos ou baseados em processos ágeis, sendo que o primeiro consiste em planejar antecipadamente algumas atividades, enquanto que o segundo facilita a realização de ajustes nos processos conforme a demanda do cliente sofre alterações.

Todas as assertivas são FALSAS.

Somente I.

Somente I e II.

Nenhuma das alternativas anteriores.

- Também conhecido como modelo waterfall
- Modelo dirigido a planos
- Atividades sequenciais, como <u>fases distintas</u>
 - Resultado de cada fase: um ou mais documentos aprovados
 - A fase seguinte não deve ser iniciada até que a fase anterior seja concluída

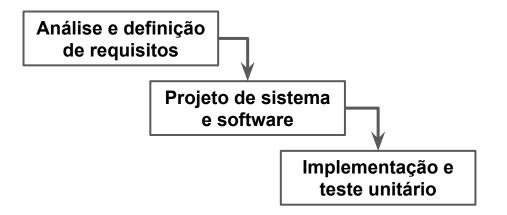
- Também conhecido como modelo waterfall
- Modelo dirigido a planos
- Atividades sequenciais, como <u>fases distintas</u>
 - Resultado de cada fase: um ou mais documentos aprovados
 - A fase seguinte n\u00e3o deve ser iniciada at\u00e9 que a fase anterior seja conclu\u00edda
 - Custo de elaboração de documentos para cada fase é alto
 - Solução: Congelar fases (não trabalhar mais nelas)

Análise e definição de requisitos

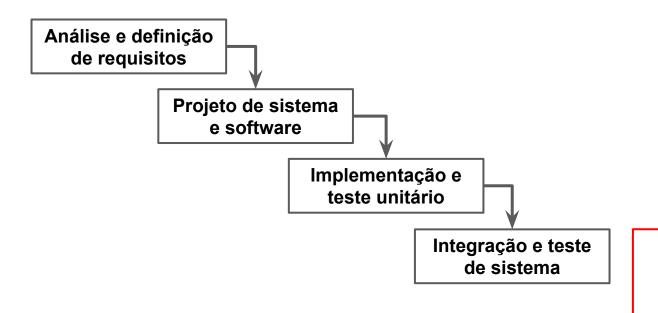
Consulta aos usuários para definir serviços, restrições e metas do sistema



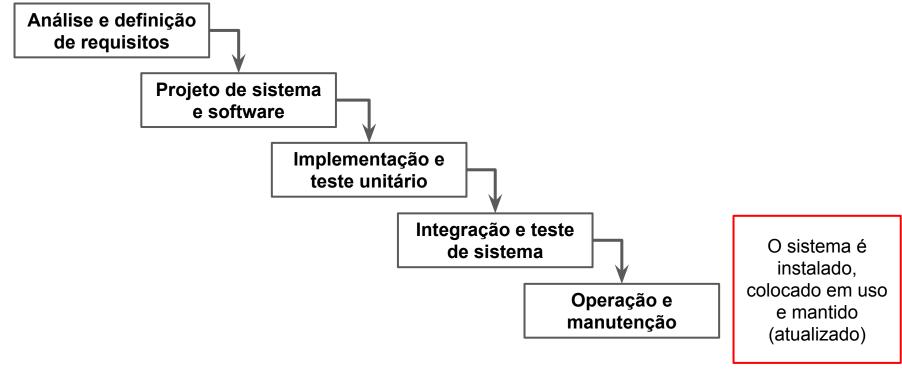
Definição da arquitetura geral do sistema

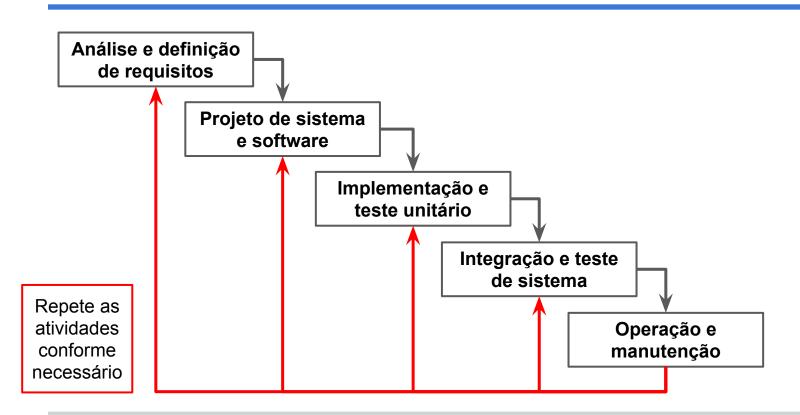


Desenvolvimento do projeto e teste de cada unidade que compõe o sistema



Integração das unidades para compor o sistema. Testes com o sistema. Entrega para o usuário.





Vantagens:

- Facilita o acompanhamento do progresso do projeto
- Melhora a confiabilidade de sistemas complexos
 - Ex: sistemas embarcados de aeronaves

Vantagens:

- Facilita o acompanhamento do progresso do projeto
- Melhora a confiabilidade de sistemas complexos, ou de vida-longa
 - Ex: sistemas embarcados de aeronaves

Desvantagens:

- Custo alto na elaboração de documentos e nos ajustes na especificação
- Congelar fases mitiga os problemas acima, mas compromete a qualidade final do projeto

- I A equipe de desenvolvimento deve escolher dentre os modelo de processo de software disponíveis o mais adequado ao projeto, não sendo possível a utilização de mais de um modelo simultaneamente em um mesmo projeto.
- II O modelo de desenvolvimento incremental é mais indicado para o desenvolvimento de sistemas nos quais é difícil especificar com precisão todos os requisitos do projeto.
- III O modelo em cascata é geralmente mais utilizado em projetos nos quais é necessário uma maior precisão na especificação de requisitos, seja devido a criticidade do sistema ou devido a demais aspectos, incluindo aqueles de natureza não-técnica.
- IV A engenharia de software orientada ao reuso é mais adequada para projetos nos quais há subsistemas, comuns a outros projetos desenvolvidos pela equipe ou por terceiros, ou cujo código é semelhante a outros sistemas.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente II e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente IV.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I A equipe de desenvolvimento deve escolher dentre os modelo de processo de software disponíveis o mais adequado ao projeto, não sendo possível a utilização de mais de um modelo simultaneamente em um mesmo projeto.
- II O modelo de desenvolvimento incremental é mais indicado para o desenvolvimento de sistemas nos quais é difícil especificar com precisão todos os requisitos do projeto.
- III O modelo em cascata é geralmente mais utilizado em projetos nos quais é necessário uma maior precisão na especificação de requisitos, seja devido a criticidade do sistema ou devido a demais aspectos, incluindo aqueles de natureza não-técnica.
- IV A engenharia de software orientada ao reuso é mais adequada para projetos nos quais há subsistemas, comuns a outros projetos desenvolvidos pela equipe ou por terceiros, ou cujo código é semelhante a outros sistemas.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente II e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente IV.
\bigcirc	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I A equipe de desenvolvimento deve escolher dentre os modelo de processo de software disponíveis o mais adequado ao projeto, não sendo possível a utilização de mais de um modelo simultaneamente em um mesmo projeto.
- II O modelo de desenvolvimento incremental é mais indicado para o desenvolvimento de sistemas nos quais é difícil especificar com precisão todos os requisitos do projeto.
- III O modelo em cascata é geralmente mais utilizado em projetos nos quais é necessário uma maior precisão na especificação de requisitos, seja devido a criticidade do sistema ou devido a demais aspectos, incluindo aqueles de natureza não-técnica.
- IV A engenharia de software orientada ao reuso é mais adequada para projetos nos quais há subsistemas, comuns a outros projetos desenvolvidos pela equipe ou por terceiros, ou cujo código é semelhante a outros sistemas.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente II e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente IV.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I A equipe de desenvolvimento deve escolher dentre os modelo de processo de software disponíveis o mais adequado ao projeto, não sendo possível a utilização de mais de um modelo simultaneamente em um mesmo projeto.
- II O modelo de desenvolvimento incremental é mais indicado para o desenvolvimento de sistemas nos quais é difícil especificar com precisão todos os requisitos do projeto.
- III O modelo em cascata é geralmente mais utilizado em projetos nos quais é necessário uma maior precisão na especificação de requisitos, seja devido a criticidade do sistema ou devido a demais aspectos, incluindo aqueles de natureza não-técnica.
- IV A engenharia de software orientada ao reuso é mais adequada para projetos nos quais há subsistemas, comuns a outros projetos desenvolvidos pela equipe ou por terceiros, ou cujo código é semelhante a outros sistemas.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente II e IV.
0	Somente III e IV.
0	Somente IV.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando os modelos de processos de software, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - A equipe de desenvolvimento deve escolher dentre os modelo de processo de software disponíveis o mais adequado ao projeto, não sendo possível a utilização de mais de um modelo simultaneamente em um mesmo projeto.

II - O modelo de desenvolvimento incremental é mais indicado para o desenvolvimento de sistemas nos quais é difícil especificar com precisão todos os requisitos do projeto.

III - O modelo em cascata é geralmente mais utilizado em projetos nos quais é necessário uma maior precisão na especificação de requisitos, seja devido a criticidade do sistema ou devido a demais aspectos, incluindo aqueles de natureza não-técnica. V

IV - A engenharia de software orientada ao reuso é mais adequada para projetos nos quais há subsistemas, comuns a outros projetos desenvolvidos pela equipe ou por terceiros, ou cujo código é semelhante a outros sistemas.

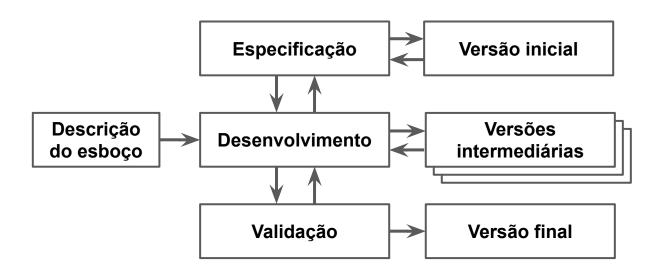
Todas as assertivas são verdadeiras.Somente II e IV.Somente III e IV.Somente IV.

Nenhuma das alternativas anteriores.

Desenvolvimento incremental

- Modelo baseado em processos ágeis
- Atividades intercaladas
- Sistema construido através de incrementos de software
 - Desenvolver uma implementação inicial
 - Criar várias versões, adicionando correções e funcionalidades
- Permite feedback rápido dos usuários em todas as atividades

Desenvolvimento incremental



Desenvolvimento incremental

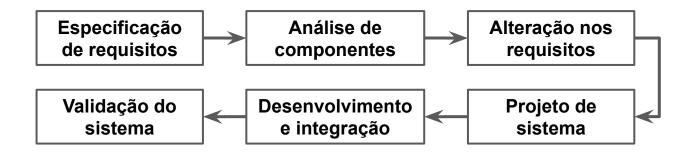
Vantagens:

- Baixo custo na elaboração de documentos e nos ajustes na especificação
- Facilidade em obter feedback dos clientes
- Entrega e implementação rápida de funcionalidades

Desvantagens:

- Dificulta o acompanhamento do progresso do projeto
- A estrutura do sistema tende a se degradar com a adição de novos incrementos
 - Dificuldade e custo alto na adição de incrementos

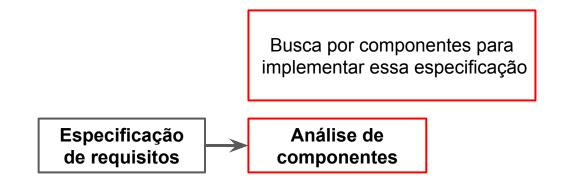
- Sistema construído através da integração e adaptação de componentes concebidos originalmente para outros sistemas
- Permite construção rápida de sistemas

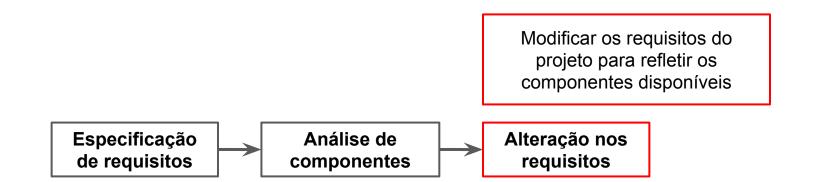


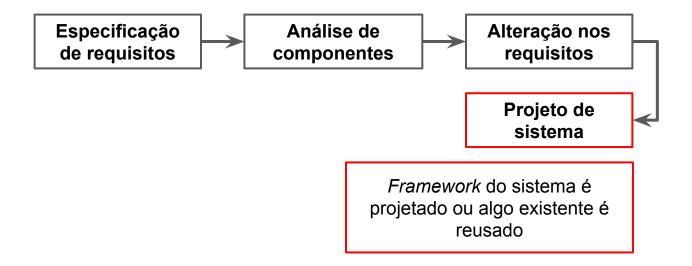
Engenharia de software orientada a reúso

Consulta aos usuários para definir serviços, restrições e metas do sistema

Especificação de requisitos









que puderam ser reusados ou que não há compatibilidade com o projeto.

Integração dos componentes e sistemas.



Testes com o sistema. Entrega para o usuário.

Vantagens:

- Redução na quantidade de software a ser desenvolvido
 - Reduzir custos e riscos
- Entrega mais rápida do software

Desvantagens:

- Exige modificação dos requisitos originais do sistema para permitir reuso de componentes
 - Sistema PODE não atender às necessidades dos usuários
 - Perda de controle sobre a evolução do sistema (código dos componentes)

Considerando o desenvolvimento incremental, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

- I É um modelo baseado em processos ágeis, com atividades intercaladas.
- II O sistema é construído através de incrementos de software, nos quais há uma implementação inicial e várias versões subsequentes, nas quais são adicionadas correções e funcionalidades ao sistema.
- III O desenvolvimento incremental permite feedback rápido dos usuários quando comparado aos demais modelos de processos de software.
- IV O desenvolvimento incremental é um modelo de processo de software melhor do que os demais, sendo utilizado em todos os projetos de software atuais.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I.
0	Somente II.
0	Somente I, II e III.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando o desenvolvimento incremental, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - É um modelo baseado em processos ágeis, com atividades intercaladas.



- II O sistema é construído através de incrementos de software, nos quais há uma implementação inicial e várias versões subsequentes, nas quais são adicionadas correções e funcionalidades ao sistema.
- III O desenvolvimento incremental permite feedback rápido dos usuários quando comparado aos demais modelos de processos de software.
- IV O desenvolvimento incremental é um modelo de processo de software melhor do que os demais, sendo utilizado em todos os projetos de software atuais.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I.
0	Somente II.
0	Somente I, II e III.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando o desenvolvimento incremental, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - É um modelo baseado em processos ágeis, com atividades intercaladas.

V

II - O sistema é construído através de incrementos de software, nos quais há uma implementação inicial e várias versões subsequentes, nas quais são adicionadas correções e funcionalidades ao sistema.

III - O desenvolvimento incremental permite feedback rápido dos usuários quando comparado aos demais modelos de processos de software.

IV - O desenvolvimento incremental é um modelo de processo de software melhor do que os demais, sendo utilizado em todos os projetos de software atuais.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I.
0	Somente II.
0	Somente I, II e III.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando o desenvolvimento incremental, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - É um modelo baseado em processos ágeis, com atividades intercaladas.



- II O sistema é construído através de incrementos de software, nos quais há uma implementação inicial e várias versões subsequentes, nas quais são adicionadas correções e funcionalidades ao sistema.
- III O desenvolvimento incremental permite feedback rápido dos usuários quando comparado aos demais modelos de processos de software.
- IV O desenvolvimento incremental é um modelo de processo de software melhor do que os demais, sendo utilizado em todos os projetos de software atuais.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I.
0	Somente II.
0	Somente I, II e III.
0	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando o desenvolvimento incremental, marque a alternativa que contém **somente** as assertivas VERDADEIRAS.

I - É um modelo baseado em processos ágeis, com atividades intercaladas.



II - O sistema é construído através de incrementos de software, nos quais há uma implementação inicial e várias versões subsequentes, nas quais são adicionadas correções e funcionalidades ao sistema.

 III - O desenvolvimento incremental permite feedback rápido dos usuários quando comparado aos demais modelos de processos de software.

IV - O desenvolvimento incremental é um modelo de processo de software melhor do que os demais, sendo utilizado em todos os projetos de software atuais.

- Todas as assertivas são verdadeiras.Somente I.Somente II.Somente I, II e III.
 - Nenhuma das alternativas anteriores.

Rational Unified Process (RUP)

- Modelo de processo moderno, derivado de trabalhos sobre a UML e o Unified Software Development Process (RUMBAUGH, et al., 1999; ARLOW e NEUSTADT, 2005)
 - Reúne elementos de todos os modelos de processo genéricos
 - Descreve as boas práticas de especificação e de projeto
 - Apoia a prototipação e a entrega incremental

Rational Unified Process (RUP)

Atividades ou fases do modelo:



Concepção - Rational Unified Process (RUP)



Identificar as entidades externas (pessoas e sistemas) que vão interagir com o sistema e **definir** as interações

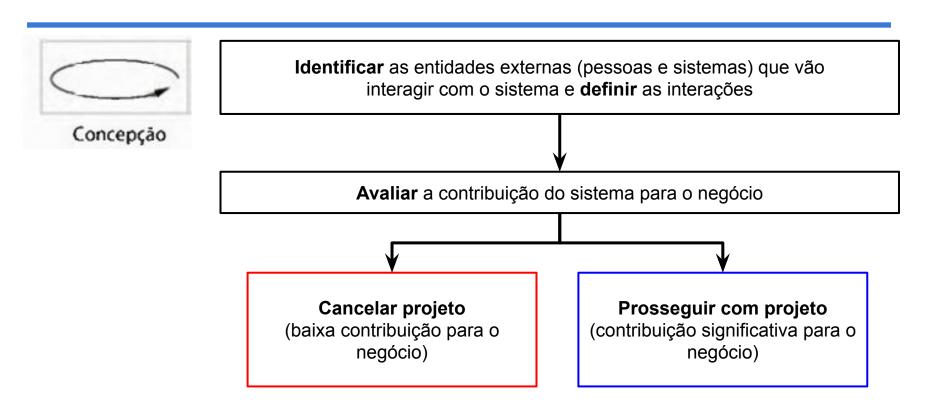
Concepção - Rational Unified Process (RUP)



Identificar as entidades externas (pessoas e sistemas) que vão interagir com o sistema e **definir** as interações

Avaliar a contribuição do sistema para o negócio

Concepção - Rational Unified Process (RUP)



Elaboração - Rational Unified Process (RUP)



Objetivos:

- Obter compreensão do problema dominante
- Estabelecer framework da arquitetura do sistema
- Desenvolver o plano do projeto
- Identificar os maiores riscos do projeto

Produto (resultado): Modelo de requisitos

- Ex:
 - Diagrama de casos de uso da UML
 - Descrição da arquitetura
 - Plano de desenvolvimento do software

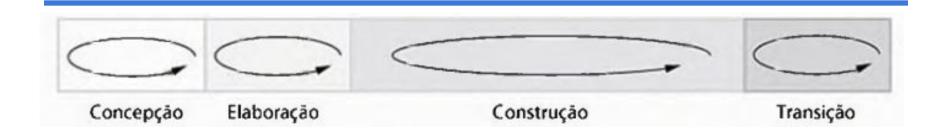
Construção - Rational Unified Process (RUP)



Envolve projeto, programação e testes do sistema, nos quais partes do sistema são desenvolvidas em paralelo e integradas

Produto (resultado): Sistema funcional e documentação

Transição - Rational Unified Process (RUP)



Implantação (deploy) do sistema no ambiente real dos usuários

Cronograma do Projeto

- Independente do modelo de processo de software utilizado, é necessário o uso de um cronograma para organizar o desenvolvimento
 - Todo cronograma possui:
 - Conjunto de tarefas sequencias
 - Data de início de cada tarefa
 - Prazo para finalização de cada tarefa

Cronograma criado com Gráfico de Gantt

PROCESS	QUARTER 1				QUARTER 2				QUARTER 3			
r KOCLSS	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Planning												
Wireframing												
Design Process												
Front-end development												
Back-end development												
Deployment												

- I Permite a redução de riscos e custos, pois é possível otimizar o código existente.
- II Fornece entrega mais rápida de software, devido à adaptação dos requisitos aos componentes.
- III Exige a modificação dos requisitos do sistema para que o mesmo esteja em conformidade com os componentes reusados.
- IV Há perda de controle sobre a evolução do sistema, pois o mesmo pode não atender às necessidades dos usuários.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I e II.
\bigcirc	Somente III.
\circ	Somente III e IV.
\supset	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I Permite a redução de riscos e custos, pois é possível otimizar o código existente.
- II Fornece entrega mais rápida de software, devido à adaptação dos requisitos aos componentes.
- III Exige a modificação dos requisitos do sistema para que o mesmo esteja em conformidade com os componentes reusados.
- IV Há perda de controle sobre a evolução do sistema, pois o mesmo pode não atender às necessidades dos usuários.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
\bigcirc	Somente I e II.
0	Somente III.
	Somente III e IV.
\bigcirc	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I Permite a redução de riscos e custos, pois é possível otimizar o código existente.
- II Fornece entrega mais rápida de software, devido à adaptação dos requisitos aos componentes.
- III Exige a modificação dos requisitos do sistema para que o mesmo esteja em conformidade com os componentes reusados.
- IV Há perda de controle sobre a evolução do sistema, pois o mesmo pode não atender às necessidades dos usuários.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I e II.
0	Somente III.
0	Somente III e IV.
\cap	Nenhuma das alternativas anteriores.

- I Permite a redução de riscos e custos, pois é possível otimizar o código existente.
- II Fornece entrega mais rápida de software, devido à adaptação dos requisitos aos componentes.
- III Exige a modificação dos requisitos do sistema para que o mesmo esteja em conformidade com os componentes reusados.
- IV Há perda de controle sobre a evolução do sistema, pois o mesmo pode não atender às necessidades dos usuários.

0	Todas as assertivas são verdadeiras.
0	Somente I e II.
0	Somente III.
0	Somente III e IV.
	Nenhuma das alternativas anteriores.

Considerando a engenharia de software orientado ao reuso, marque a Todas as assertivas são verdadeiras. alternativa que contém somente as assertivas VERDADEIRAS. Somente I e II. I - Permite a redução de riscos e custos, pois é possível otimizar o código existente. Somente III. II - Fornece entrega mais rápida de software, devido à adaptação Somente III e IV. dos requisitos aos componentes. Nenhuma das alternativas anteriores. III - Exige a modificação dos requisitos do sistema para que o mesmo esteja em conformidade com os componentes reusados. V

IV - Há perda de controle sobre a evolução do sistema, pois o mesmo pode

não atender às necessidades dos usuários.

Atividade em sala

- Em grupo, discutam e escolham qual(is) metodologia(as) vocês irão adotar para a execução do projeto
- Estudem a ferramenta PDoc para geração automatizada de documentação do projeto
- Exemplos e Tutoriais do PDoc:
 - https://github.com/andre-romano/aulas/tree/master/eng_soft1/pd oc

Referencial Bibliográfico

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 6. ed.
 São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

 PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1995.

JUNIOR, H. E. Engenharia de Software na Prática.
 Novatec, 2010.