

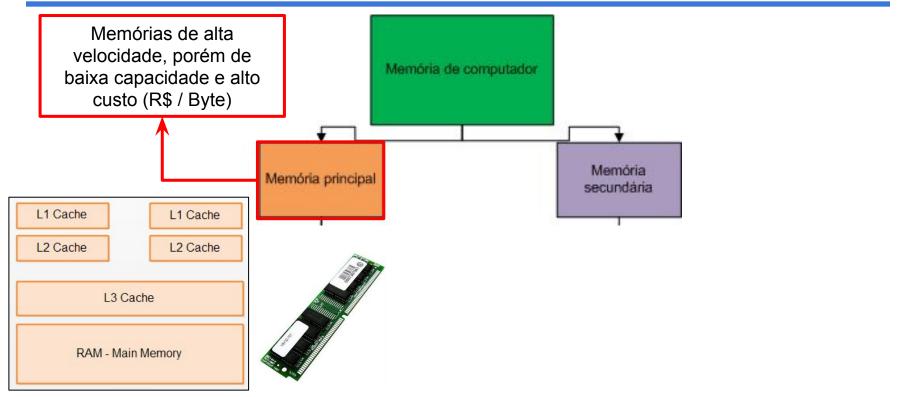
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA
Departamento de Informática
Integrado / Análise e Desenvolvimento de Sistemas / Licenciatura em Computação

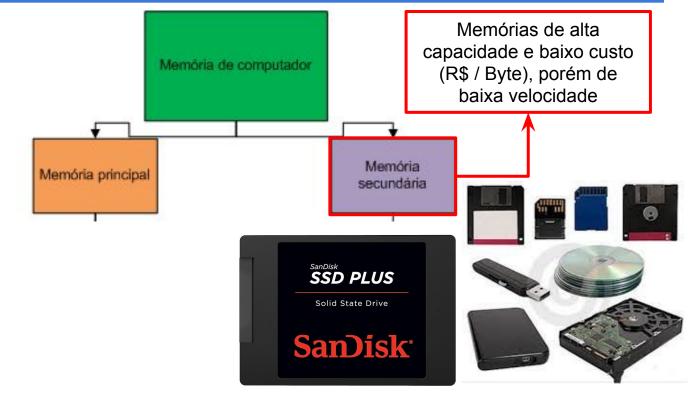
### Estruturas de Arquivos em Bancos de Dados

André L. R. Madureira <andre.madureira@ifba.edu.br>
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)
Engenheiro da Computação (UFBA)

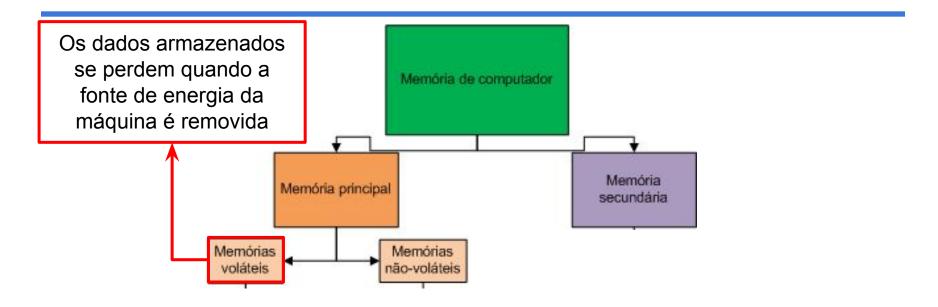
#### Armazenamento de dados em disco

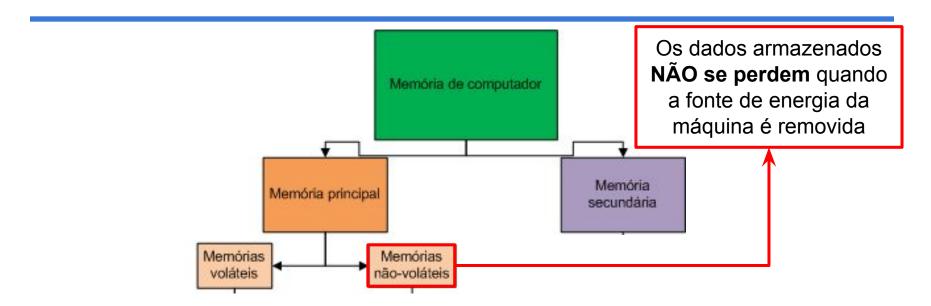
- O armazenamento de registros das tabelas de um banco de dados é feito em arquivos
- O armazenamento de dados segue a hierarquia de memória, definida pelo sistema operacional:
  - Armazenamento primário (memória principal)
  - Armazenamento secundário (memória secundária)

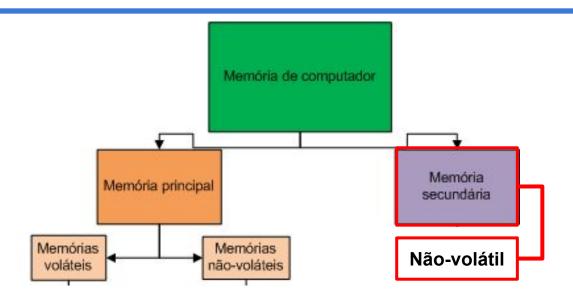




Custo alto Registradores Velocidade alta Capacidade baixa Memória ROM/EPROM Memória Cache Memória Principal Custo baixo Velocidade baixa Memória Secundária Capacidade alta







Os dados de um banco de dados são armazenados nas memórias secundárias, que são memórias não-voláteis de alta capacidade.

Porque?

## Porque armazenar Dados na Memória Secundária?

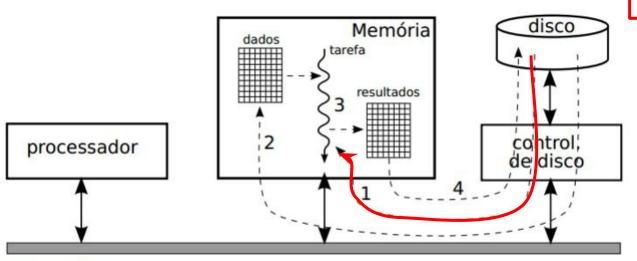
- Bancos de dados armazenam grandes volumes de dados
  - Não é possível armazenar um banco de dados inteiro dentro da memória principal, dada a sua capacidade limitada
  - Custo de armazenamento de dados na memória principal é maior do que na memória secundária

## Porque armazenar Dados na Memória Secundária?

- Bancos de dados precisam armazenar dados de maneira permanente (SGBDs precisam de memórias não-voláteis)
- Perda de dados é menos frequente em memórias não-voláteis, como as memórias secundárias

- Problema: Acessar registros do banco de dados diretamente da memória secundária pode comprometer o desempenho do sistema
  - Fato: Aplicações acessam apenas uma pequena parte do bancos de dados em um dado instante de tempo
  - Solução: Transferir os dados da memória secundária para a principal, e vice-versa, conforme for necessário

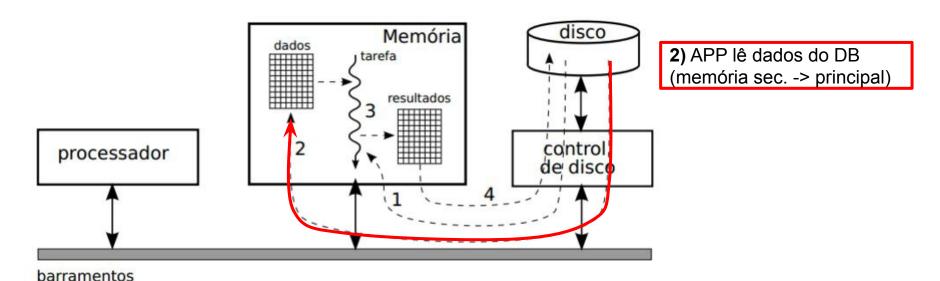
 Solução: Transferir os dados da memória secundária para a principal, e vice-versa, conforme for necessário



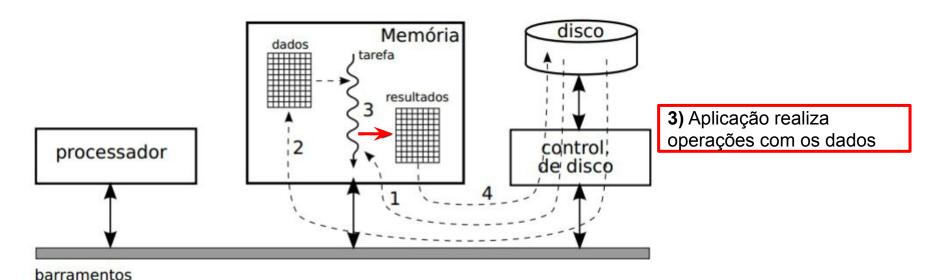
barramentos

1) Carregar a aplicação

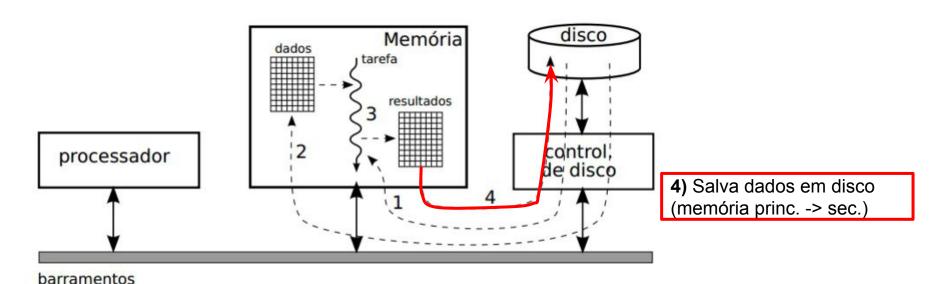
 Solução: Transferir os dados da memória secundária para a principal, e vice-versa, conforme for necessário



 Solução: Transferir os dados da memória secundária para a principal, e vice-versa, conforme for necessário



 Solução: Transferir os dados da memória secundária para a principal, e vice-versa, conforme for necessário



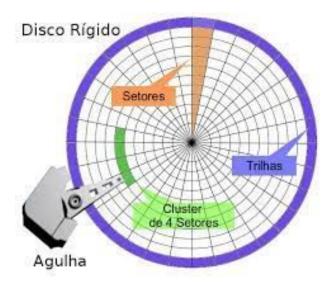
- A transferência de dados entre memórias (principal e secundária) é feita em blocos
  - Toda vez que uma transferência de dados é iniciada, as seguintes tarefas são executadas:
    - Posicionar o cabeçote de leitura/gravação do HDD sobre a faixa / cilindro correto do HDD
    - Girar o HDD para o setor correto
    - Realizar a leitura/gravação usando cabeçote magnético

- A transferência de dados entre memórias (principal e secundária) é feita em blocos
  - Toda vez que uma transferência de dados é iniciada, as seguintes tarefas são executadas:
    - Posicionar o cabeçote de leitura/gravação do HDD sobre a faixa / cilindro correto do HDD
    - Girar o HDD para o setor correto
    - Realizar a leitura/gravação usando cabeçote magnético

A tarefa de transferir dados demanda tempo. Logo, **transferir blocos de dados é mais eficiente** do que transferir poucos bytes isoladamente.

- Posicionar o cabeçote de leitura/gravação do HDD sobre a faixa / cilindro correto do HDD
- Girar o HDD para o setor correto
- Realizar a leitura/gravação usando cabeçote magnético



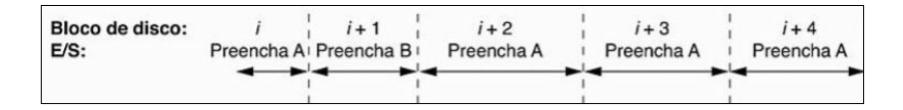


- Posicionar o cabeçote de leitura/gravação do HDD sobre a faixa / cilindro correto do HDD
- Girar o HDD para o setor correto
- Realizar a leitura/gravação usando cabeçote magnético

Será que é possível melhorar o desempenho da leitura/gravação de dados em uma memória secundária?

## Buffering de Dados

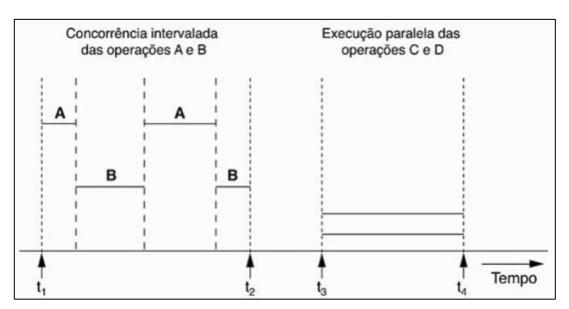
- Buffer é um espaço de memória reservado para armazenamento temporário de dados
  - Podemos ter vários buffers, um para cada aplicação



## Buffering de Dados

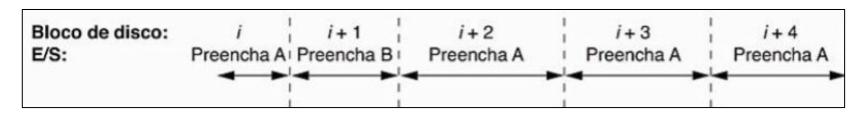
 Buffers agilizam o acesso a dados, pois enquanto dados estão sendo lidos ou gravados em um buffer, a CPU pode processar informações de

outros buffers



## **Buffering Duplo**

- Técnica que permite leitura / gravação contínua de dados em blocos de disco contínuos
  - "Blocos de dados são armazenados um após o outro no HDD"
  - Elimina tempo de busca e atraso nas transferências de dados
    - Não precisamos mover cabeçote magnético ou motor do HDD a cada leitura de setor



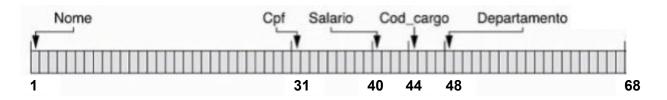
- Registros são tuplas de atributos e cada atributo possui um domínio (tipo de dados)
  - O domínio do atributo define que tipo de dados ele armazena, e quantos bytes de dados são necessários
  - Ex:
    - CHAR(30) precisa de 30 Bytes para armazenar uma string de tamanho 30
    - INT precisa de 4 Bytes para representar um inteiro de 32 bits

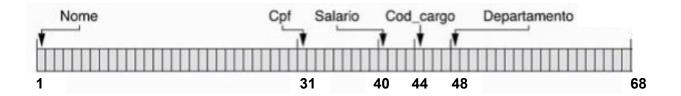
SGBD pode armazenar registros como um sucessão de bytes

Funcionario							
nome	<u>cpf</u>	salario	cod_cargo	depto			
Carlos	777.888.999-00	3100	7	Vendas			
Jussara	111.222.333-44	2000	4	Estoque			
Maria	000.555.777-11	4000	6	RH			

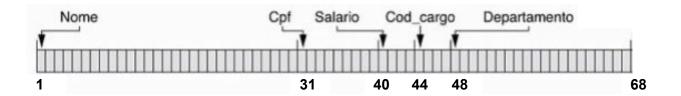
Funcionario					
+ nome: char(30)					
+ cpf: char(9), PK + salario: int					
+ salario: int					
+ cod cargo: int					
+ depto: <b>char(20)</b>					

Cada registro desta tabela pode ser armazenado em disco como uma sequência de atributos:





Sabemos quantos bytes cada atributo necessita. Logo, podemos calcular que cada registro da tabela *Funcionario* ocupa 68 bytes de espaço da memória secundária.



Sabemos quantos bytes cada atributo necessita. Logo, podemos calcular que cada registro da tabela *Funcionario* ocupa 68 bytes de espaço da memória secundária.

Mas e se a tabela *Funcionario* possuir um atributo de tamanho variável? Como armazenar um registro como esse?

# Armazenamento de registros com atributos de tamanho variável

Considere a tabela *Funcionario* com os seguintes atributos:

Note que *nome* é varchar(30). Ou seja, o nome do funcionário pode conter até 30 caracteres. De maneira similar temos *depto*.

#### **Funcionario**

- + nome: varchar(30)
- + cpf: char(9), PK
- + salario: int
- + cod cargo: int
- + depto: varchar(20)

# Armazenamento de registros com atributos de tamanho variável

Considere a tabela *Funcionario* com os seguintes atributos:

Note que *nome* é varchar(30). Ou seja, o nome do funcionário pode conter até 30 caracteres. De maneira similar temos *depto*.

#### **Funcionario**

- + nome: varchar(30)
- + cpf: char(9), PK
- + salario: int
- + cod cargo: int
- + depto: varchar(20)

**Caracteres especiais** (ex: NULL, \0) delimitam os valores dos atributos de tamanho variável, representando assim o último byte armazenado em disco:



Podemos armazenar registros com atributos de tamanho variável usando vários formatos diferentes

#### **Formato 1** (somente valor do atributo):

Nome	Cpf	5	Salario	Cod_cargo	)	Departamento
Silva, João	1234567896	66	XXXX	XXXX		Computação
	12	21	2	25	29	

#### **Funcionario**

- + nome: varchar(30)
- + cpf: char(9), PK
- + salario: int
- + cod\_cargo: int
- + depto: varchar(20)

Caracteres separadores

#### **Funcionario**

- + nome: varchar(30)
- + cpf: char(9), PK
- + salario: int
- + cod\_cargo: int
- + depto: varchar(20)

#### Formato 2 (pares de nome e valor do atributo):

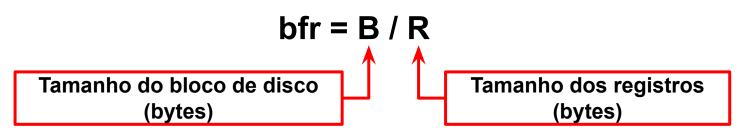
Nome = Silva, João | Cpf = 12345678966 | DEPARTAMENTO = Computação |

Caracteres separadores

- Separa nome de campo do valor do campo
- Separa campos

## Blocagem de Registros

- Dados são gravados na memória secundária em blocos
- Registros de uma tabela relacional precisam ser armazenados em blocos de disco
  - Um bloco de disco pode conter vários registros
  - Podemos estimar quantos registros cabem em um bloco usando o fator de blocagem (bfr)



#### bfr = B / R

Nem sempre existe uma divisão exata entre B e R. Nestes casos, existirão espaços vazios dentro dos blocos de disco.

Bloco i	Registro 1	Registro 2 Registro 3		
Bloco i + 1	Registro 4	4 Registr	ro 5 Registr	0 6

#### bfr = B / R

Nem sempre existe uma divisão exata entre B e R.
Nestes casos, existirão espaços vazios dentro dos blocos de disco.

Bloco i Registro 1 Registro 2 Registro 3

Bloco i+1 Registro 4 Registro 5 Registro 6

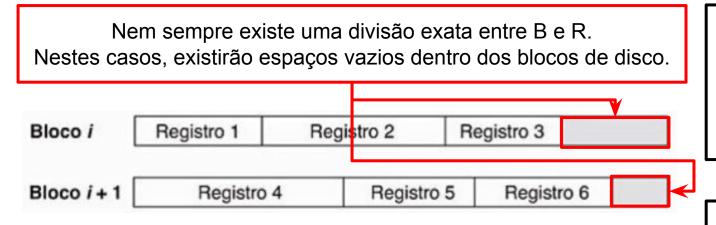
#### bfr = B/R

Nem sempre existe uma divisão exata entre B e R. Nestes casos, existirão espaços vazios dentro dos blocos de disco.



Esta situação ocorre porque os registros não podem ser divididos (eles devem ser armazenados inteiramente dentro de um bloco).

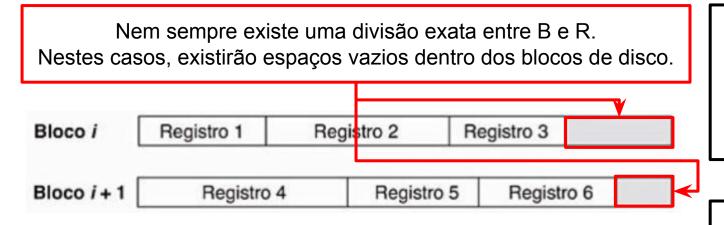
#### bfr = B / R



Esta organização de registros é chamada de organização não espalhada.

Como corrigir essas perdas de espaço em disco?

#### bfr = B / R



Esta organização de registros é chamada de organização não espalhada.

Como corrigir essas perdas de espaço em disco?

Podemos armazenar uma parte de um registro em um bloco, e o restante em outro bloco. Assim, podemos melhorar o uso do espaço!



Podemos armazenar uma parte de um registro em um bloco, e o restante em outro bloco. Assim, podemos melhorar o uso do espaço!



Um ponteiro no final do primeiro bloco aponta para o bloco que contém o restante do registro

Podemos armazenar uma parte de um registro em um bloco, e o restante em outro bloco. Assim, podemos melhorar o uso do espaço!



Um ponteiro no final do primeiro bloco aponta para o bloco que contém o restante do registro

Esta organização de registros é chamada de organização espalhada.

## Alocação de blocos em disco

- Existem várias formas de se armazenar blocos fisicamente em memórias secundárias (HDDs, SSDs, etc)
  - As formas mais utilizadas são:

#### Alocação contígua

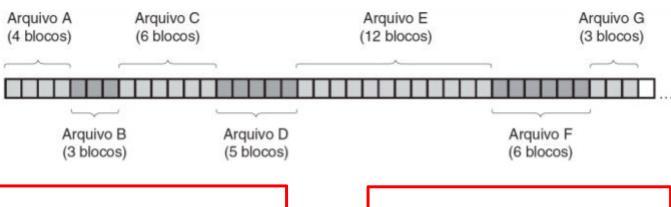
 Arquivos (registros) são alocados a blocos de disco de forma consecutiva

#### Alocação ligada

 Cada bloco contém um ponteiro para o próximo bloco de arquivo

## Alocação contígua

 Arquivos (registros) são alocados a blocos de disco de forma consecutiva



#### Vantagem:

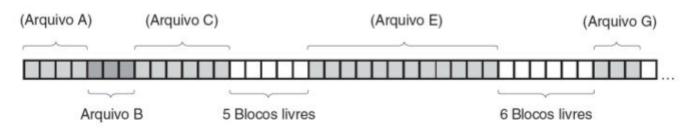
leitura rápida de dados (por conta do buffering duplo)

#### Desvantagem:

Dificuldade de expandir arquivos

## Alocação contígua

 Arquivos (registros) são alocados a blocos de disco de forma consecutiva



#### Desvantagem:

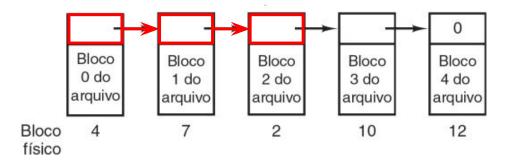
Fragmentação de disco (espaços vazios no meio do disco), o que gera problemas no gerenciamento do espaço de disco

## Como faço para armazenar um arquivo H com 7 Blocos?

Seria possível armazenar H, pois o disco tem 5 + 6 = 11 Blocos livres. Porém esses Blocos livres não estão juntos.

## Alocação ligada (ou alocação encadeada)

 Cada bloco de arquivo contém um ponteiro para o próximo bloco de arquivos



#### Vantagem:

facilidade para expandir arquivos

#### Desvantagem:

leitura de dados lenta (leitura sequencial de blocos) Para ler um bloco no meio de um arquivo, precisamos ler todos os blocos anteriores em seguência

## Referencial Bibliográfico

 KORTH, H.; SILBERSCHATZ, A.; SUDARSHAN, S.
 Sistemas de bancos de dados. 5. ed. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2006.

 DATE, C. J. Introdução a sistemas de bancos de dados. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2004. Tradução da 8ª edição americana.