

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA
Departamento de Informática
Integrado / Análise e Desenvolvimento de Sistemas / Licenciatura em Computação

Conceitos Básicos de Banco de Dados - PARTE 2

André L. R. Madureira <andre.madureira@ifba.edu.br>
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)
Engenheiro da Computação (UFBA)

Modelos de Dados

- Formas de descrever os esquemas físico, lógico e de view de um DB
 - Modelo relacional
 - Modelo entidade/relacionamento
 - Modelo baseado em objetos
 - Modelo semi-estruturado

Modelo relacional

Atributo ou campo

Nome	Salário	Idade
Ana	1500	29
Jose	1212	21
Claudio	2500	32

Registro ou Tupla

Valor do atributo

Modelo relacional:

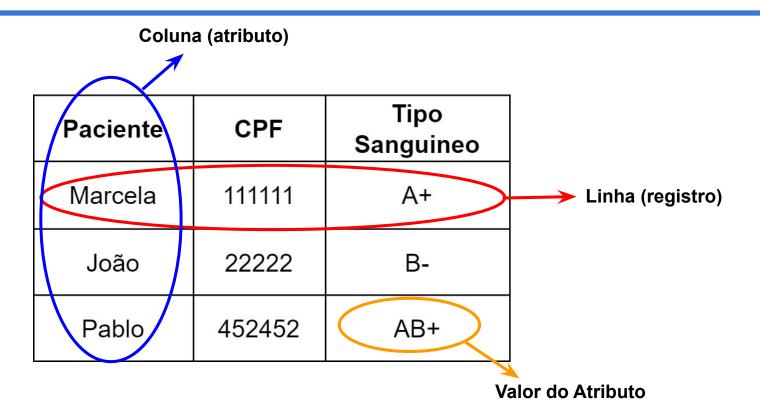
Usa tabelas para representar os dados e as relações entre eles

Cada linha é uma instância

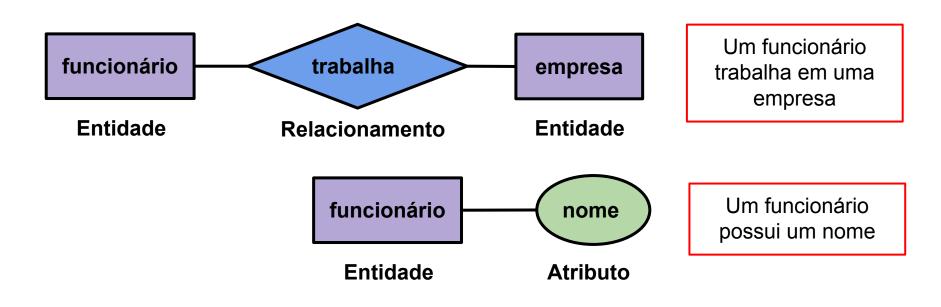
Instância = registro = tupla

Cada coluna é um atributo (campo)

Modelo relacional



Modelo entidade/relacionamento (E-R)



Entidade = objetos do mundo real

Relacionamento = associação entre entidades

Atributo = propriedade que uma entidade possui

Modelo baseado em Objetos

Classe:

Define quais dados podem ser armazenados (**campos**) e como manipulá-los (**métodos**)

Funcionário

- nome: String
- salario: int
- idade: int
- + trabalhar(empresa)
- + receberPromocao()

Campos

Métodos

Objeto:

É uma instância de uma classe

funcionario1: Funcionário

nome = " Ana " salario = 1500 idade = 29

funcionario2 : Funcionário

nome = "Jose" salario = 1212 idade = 21

Modelo baseado em Objetos

Modelo baseado em objetos:

Dados são representados por objetos

Objeto "funcionario1"

funcionario1: Funcionário

nome = " Ana " salario = 1500 idade = 29

Objeto "funcionario2"

funcionario2 : Funcionário

nome = "Jose" salario = 1212 idade = 21

Instâncias = objetos

Classe "Funcionario"

Funcionário

- nome: String

- salario: int

- idade: int

+ trabalhar(empresa)

+ receberPromocao()

Esquema = conjunto de classes

Modelo semi-estruturado

Modelo semi-estruturado:

Possui instâncias com formato variável

Instâncias com formato variável:

As instâncias podem possuir diferentes conjuntos de atributos

```
"Funcionario": {
    "001": {
        "nome": "Ana",
        "salario": 1500,
        "idade": 29
    "002": {
        "nome": "Jose",
        "salario": 1212 🖊
    "003": {
        "nome": "Claudio",
        "salario": 2500,
        "idade": 32,
        "formacao": "Engenheiro"
```

Está faltando a idade de **José!**

Cláudio é o único que possui o atributo "formação"

Modelo semi-estruturado

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
- <MUSICAS xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
 - <MUSICA>
    <NOME>A Fórmula Do Amor</NOME>
    <CANTOR>Kid Abelha</CANTOR>
    <LETRA>Eu tenho gestos aptos</LETRA>
   </MUSICA>
 - <MUSICA>
    <NOME>A Viagem</NOME>
    <CANTOR>Roupa Nova</CANTOR>
   </MUSICA>
 - <MUSICA>
    <NOME>Áquas De Março</NOME>
    <CANTOR>Elis Regina</CANTOR>
   </MUSICA>
 </MUSICAS>
```

Exemplo: Arquivo XML com instâncias do tipo "MUSICA" faltando o atributo "LETRA"

Modelo semi-estruturado

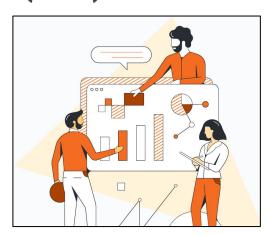
- Por que usar esse modelo?
 - Flexibilidade na definição dos atributos
 - Não é preciso projetar o esquema antecipadamente
 - Alto desempenho
 - DBMS n\u00e3o precisa verificar se todos os atributos est\u00e3o presentes em cada registro
- Modelo mais usado para aplicações de Big Data

Atividade - Construir modelos para Padaria

- Construir modelos de dados entidade-relacionamento e relacional para uma padaria que possui os seguintes requisitos:
 - Controle de estoque (id, produto, qtd)
 - Controle de vendas de produtos (funcionário, data_e_horario, cliente, produto_vendido, qtd_vendida, preco_venda)
 - Relatório de total de vendas mensal
 - Quais produtos venderam mais?
 - Quais deram mais lucro para a padaria?

Linguagens de Banco de Dados

- Bancos de dados utilizam duas linguagens:
 - Linguagem de Manipulação de Dados (DML)
 - Linguagem de Definição de Dados (DDL)



Linguagem de Manipulação de Dados (DML)

- Permite a manipulação de dados pelos usuários:
 - Inserção (insert)
 - Atualização (update)
 - Remoção (delete)
 - Consulta (select)



Linguagem de Manipulação de Dados (DML)

Tabela funcionários

Nome	Salário	ldade
Ana	1500	29
Jose	1212	21
Claudio	2500	32

Inserir os dados na tabela



```
INSERT INTO funcionarios VALUES (
    1,
    'Ana',
    1500,
    29
INSERT INTO funcionarios VALUES (
    2,
    'Jose',
    1212,
    21
INSERT INTO funcionarios VALUES (
    3,
    'Claudio',
    2500,
    32
```

Linguagens de Manipulação de Dados (DML)

Procedural

Descreve "como" obter os dados que desejamos manipular

```
create PROCEDURE simpleprocedure (inval NUMBER)
IS
    tmpvar NUMBER;
    tmpvar2 NUMBER;
BEGIN
    tmpvar := 0;
    tmpvar2 := 0;
    FOR lcv IN 1 .. inval
    LOOP
```

Declarativas

Descreve quais dados devem ser obtidos, MAS NÃO COMO fazer isso

```
SELECT nome, salario, idade FROM funcionario;

SELECT cia, horario, preco FROM passagens_aviao;
```

Linguagens de Manipulação de Dados (DML)

Procedural

- Usuário especifica os dados que deseja obter e "como" obtê-los
- O usuário controla o desempenho do DB ao realizar uma consulta

Declarativas

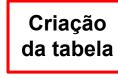
- Usuário especifica os dados que deseja obter porém não define "como"
- Mais fácil de usar

Linguagens de Definição de Dados (DDL)

Especifica os esquemas do banco de dados

Tabela funcionários

Nome	Salário	ldade
Andre	1500	29
Ana Jose	1212	21
Claudio	2500	32

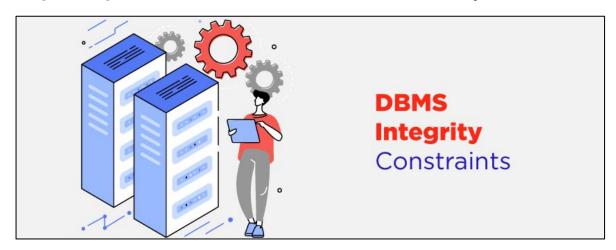




```
CREATE TABLE funcionarios (
   id INTEGER PRIMARY KEY,
   nome VARCHAR(250),
   salario INTEGER,
   idade INTEGER
);
```

Linguagens de Definição de Dados (DDL)

- Permitem definir restrições de integridade:
 - São regras que são verificadas pelo banco de dados sempre que ele sofre uma atualização



Classificação de Restrições de Integridade

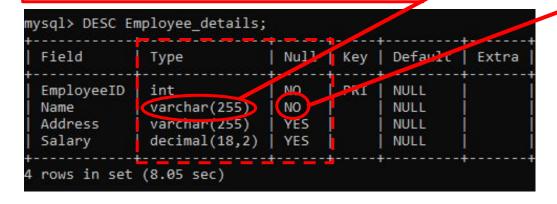
- Restrições de domínio e de entidade
- Restrições de chave
- Integridade Referencial
- Assertivas
- Autorização (leitura, inserção, atualização, exclusão)

Restrições de domínio e de entidade

Restrições de Domínio e de Entidade:

Definem o conjunto de valores que um atributo pode assumir.

Ex: inteiro, caractere, valores nulos, etc



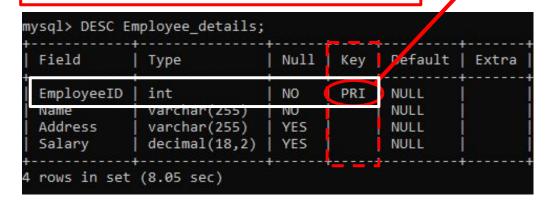
- O atributo "Name":
 - Deve conter um texto com até 255 caracteres
 - Não pode ter valores vazios (**nulos**)
 - Isto é, todo funcionário deve ter um nome
 - Ex: "Jeferson"

Restrições de chave

Restrições de Chave:

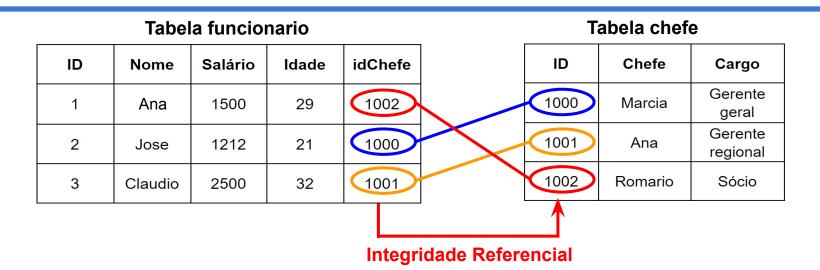
Definem se o mesmo valor de um atributo pode se repetir em outro registro do banco de dados.

Ex: registros com valores duplicados



- O atributo "**EmployeeID**" tem uma restrição de chave primária
 - Registros diferentes devem ter valores diferentes de "EmployeeID"
 - Ex: há somente um funcionário com id 1, e ninguém mais
 - Outros funcionários devem ter outros ids

Integridade Referencial



Cada funcionário da tabela "funcionario" possui um chefe, identificado por "idChefe" Deve existir um chefe na tabela "chefe" com o "idChefe" de cada funcionário

Exemplo de integridade referencial

Funcionario		Chefe					
id	nome	salario	idade	id_chefe	id	nome	cargo
1	Ana	1500	29	1002	1000	Marcia	Gerente geral
2	Jose	1212	21	1002	1001	Ana	Gerente regional
3	Claudio	2500	32	1001	1002	Romario	Socio

Podemos ter vários funcionários associados ao mesmo chefe

Seja lá qual for o "id_chefe" do funcionário, ele SEMPRE deve existir na tabela "Chefe"

Exemplo de falha na integridade referencial

Funcionario					
id	nome	salario	idade	id_chefe	
1	Ana	1500	29	1002	
2	Jose	1212	21	1002	
3	Claudio	2500	32	99 ??	

Chefe				
id	nome	cargo		
1000	Marcia	Gerente geral		
1001	Ana	Gerente regional		
1002	Romario	Socio		

Pelo menos um dos "id_chefe" de funcionário não existe na tabela "Chefe"



O DBMS vai dar erro. Isto é, o DBMS se recusa a inserir ou modificar o registro com "id_chefe" incorreto

Assertivas (Assertions)

- Condições que o DB sempre verifica e garante que permaneçam verdadeiras
 - Ex: deve existir ao menos um funcionário na empresa

```
CREATE ASSERTION funcionarioCheck CHECK (
NOT EXISTS ( SELECT * FROM funcionarios)
);
```

Linguagens de Definição de Dados (DDL)

- Autorização e Controle de Acesso
 - Define o usuário que pode inserir, ler, alterar ou deletar dados de quais tabelas
 - Ex: permitir que o usuário ANA altere dados da tabela "tabela_funcionarios"

GRANT UPDATE ON tabela_funcionarios TO ANA WITH GRANT OPTION;

DDL e DML na prática

- Na prática, as linguagens DDL e DML são parte de uma mesma linguagem
 - Ex: Linguagem SQL
 - Linguagem mais utilizada em SGBDs
 - É declarativa (não procedural)
 - Descrevemos os dados que queremos obter através de consultas SQL

DDL

SQL

DDL e DML na prática

- Como o SGBD executa uma consulta SQL?
 - Há um módulo de processamento e otimização de consulta no SGBD
 - O módulo escolhe um plano de execução eficiente para cada consulta
 - Plano de execução: conjunto de operações para buscar os informações no banco de dados

Otimização de plano de execução

- É possível otimizar planos de execução através de índices criados no SGBD
 - Índice: Arquivos auxiliares que aceleram a pesquisa de dados em disco (seja ele um HDD, SSD, ou outro)
 - Consequência: os índices consomem espaço em disco

Índices e o desempenho de SGBDs

- Índices são modificadas quando os dados a quem eles estão associados são alterados no DB
 - Ex: Um índice para o atributo "endereço" de uma pessoa é atualizado <u>sempre</u> que o endereço da pessoa mudar
- Se um SGBD possuir muitos índices que mudam com frequência teremos perdas de desempenho

Limitações da Linguagem SQL

- SQL permite definir, manipular e realizar operações sobre os dados
- Porque n\u00e3o podemos usar somente o SQL para programar?
 - A linguagem SQL NÃO é Turing completa
 - Existem operações que o SQL não consegue realizar



Limitações da Linguagem SQL

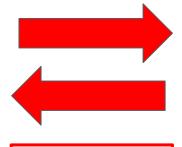
- A linguagem SQL NÃO é Turing completa
 - Existem operações que o SQL não consegue realizar
- Solução:
 - Precisamos de linguagens de host para auxiliar o SQL
 - Linguagens host = linguagens programação tradicionais
 - **Ex**: C, C++, Java

Interação entre Linguagem Host e DB

Aplicação (escrita em linguagem host)



Envia instruções DML e DDL



Dados

Banco de dados (DB)

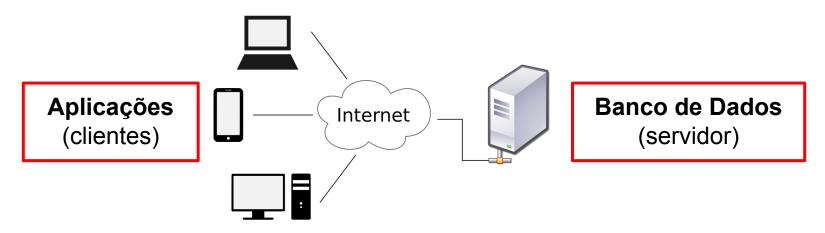


Passos:

- Aplicação envia instruções DDL e DML
- Banco de dados processa as instruções
- 3. Banco de dados retorna os dados solicitados

Arquitetura de Duas Camadas

- As aplicações e os bancos de dados são executadas em máquinas distintas
- Aplicações enviam instruções para o banco de dados



Arquitetura de Duas Camadas

- Sistemas complexos possuem lógica empresarial
 - Lógica Empresarial = ações que devem ser executadas de acordo com um conjunto de condições

Ex: só transfira dinheiro de uma conta para outra se houver saldo para isso



Problemas da Arquitetura de Duas Camadas

- Lógica Empresarial dentro da aplicação do cliente
 - Vulnerabilidades de segurança

Falha na aplicação do caixa eletrônico



Pessoa SAQUE dinheiro SEM reduzir o SALDO da sua conta





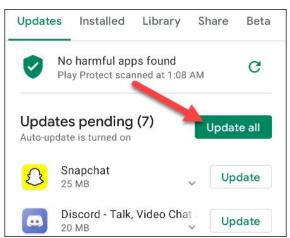
Arquitetura de Duas Camadas - Problemas

Lógica Empresarial dentro da aplicação do cliente

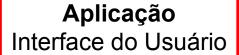
Mudanças na lógica empresarial exigem alterações na

aplicação do cliente

Como garantir que todos os clientes serão atualizados ao mesmo tempo?



Arquitetura de Três Camadas



Servidor de Aplicação Lógica empresarial

DBMSArmazenamento





















Arquitetura de Três Camadas

- A aplicação NÃO INTERAGE diretamente com o DBMS!
 - Aplicação => servidor de aplicação => DBMS
 - Lógica empresarial está no servidor de aplicação

Aplicação Interface do Usuário Servidor de Aplicação Lógica empresarial

DBMSArmazenamento











Referencial Bibliográfico

 KORTH, H.; SILBERSCHATZ, A.; SUDARSHAN, S.
 Sistemas de bancos de dados. 5. ed. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2006.

 DATE, C. J. Introdução a sistemas de bancos de dados. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2004. Tradução da 8ª edição americana.