



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA  
Departamento de Informática  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas / Licenciatura em Computação

# Views SQL, Stored Procedures e Triggers

André L. R. Madureira <[andre.madureira@ifba.edu.br](mailto:andre.madureira@ifba.edu.br)>  
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)  
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)  
Engenheiro da Computação (UFBA)

# Porque criar consultas em nível de view?

- Dificuldade em escrever, reescrever e entender consultas
  - Consultas SQL grandes, complexas, e derivadas de várias tabelas (joins e subconsultas)

```
SQLQuery1.sql - Q2...ROD\BPetrovi (53))* X
1 CREATE VIEW vTop3SalesByQuantity
2 AS
3     SELECT TOP 3 --will only return first 3 records from query
4     Sales.ProductID,
5     Name AS ProductName,
6     SUM(Sales.Quantity) AS TotalQuantity
7     FROM Sales
8     JOIN Products ON Sales.ProductID = Products.ProductID
9     GROUP BY Sales.ProductID,
10     Name
11     ORDER BY SUM(Sales.Quantity) DESC;
```

# Views SQL

**Views** não podem ter atributos com mesmo nome, logo devemos utilizar **nomes qualificados** sempre que acessamos algum atributo

- Consultas podem ser armazenadas como **Views**
  - **View** = consultas armazenadas, tabelas virtuais ou pseudotabelas
- **Objetivo:**
  - Facilitar o acesso a dados contidos em várias tabelas
  - Facilitar o uso de consultas grandes ou complexas
  - Implementar segurança nos dados de uma tabela
    - Restringir acesso de usuários do DB a apenas alguns dados (instâncias) ou atributos

# Views SQL

---

- **Criar view (sintaxe):**
  - **CREATE VIEW** <nome\_da\_view>[(atributos\_view)] **AS** <consulta\_SQL>
- **Verificar se a view foi criada:**
  - **SHOW TABLES**
- **Alterar View:**
  - **ALTER VIEW** <nome\_da\_view> **AS** <nova\_consulta\_SQL>
- **Excluir View:**
  - **DROP VIEW** <nome\_da\_view>

**Views** podem ser usadas em qualquer lugar da consulta SQL que aceite o nome de uma relação (tabela)

# Exemplo de View - Controle de Acesso a Dados

- **CREATE VIEW** devedor\_banco **AS** (  
    **SELECT** nome, quantia, tx\_juros  
    **FROM** Devedor  
);

**Tabela base:** tabela real (modelo lógico) usada para construir a view

**Ex:** *Devedor* é a **tabela base** da view *devedor\_banco*

- **SELECT** nome, quantia **FROM** devedor\_banco;
  - Mostre somente o nome e quantia do cliente que tomou um empréstimo no banco (devedor)
  - Perceba que a view serve para controlar quais atributos da tabela Devedor temos acesso

# Exemplo de View - Simplificação de Consultas SQL Complexas

---

- **CREATE VIEW** func\_max\_salario(depto, max\_salario) **AS** (  
    **SELECT** depto, **MAX**(salario)  
    **FROM** Funcionario  
    **GROUP BY** depto  
);
- **SELECT** F.nome, F.depto  
    **FROM** Funcionario **AS** F, func\_max\_salario **AS** M  
    **WHERE** F.salario = M.max\_salario **AND** F.depto = M.depto;
  - Encontre o funcionário com maior salário de cada departamento

# Delete / Update em Views SQL

---

- É possível realizar operações de atualizações em views, que são realizadas na **tabela base** (modelo lógico), desde que:
  - A cláusula **FROM** possua apenas uma relação
  - **SELECT** possui apenas atributos (sem funções de agregação, expressões, ou **DISTINCT**)
  - Atributos não listados no **SELECT** podem ser definidos como **NULL**
  - **SELECT** não possui **HAVING** ou **GROUP BY**
- Além dessas restrições, precisamos também criar a view usando o comando **WITH CHECK OPTION**

# Exemplo de Delete / Update em Views SQL

---

- **CREATE VIEW** vw\_empregado1 **AS SELECT \* FROM** Empregado **WHERE** nome\_categoria = "Cat A" **WITH CHECK OPTION ;**
- **UPDATE** vw\_empregado1 **SET** nome = "João da Silva" **WHERE** nome = "João" ;

Apesar de ser possível a atualização de algumas views,  
esse procedimento é ALTAMENTE DESACONSELHÁVEL

Views devem ser utilizadas **majoritariamente para consultas SELECT**



# Comando **WITH CHECK OPTION**

---

- Impor restrições na atualização de Views
- Atualizações que são emitidas sobre a view terão que se encaixar às condições definidas na cláusula **WHERE** do **SELECT**
  - **Ex: CREATE VIEW** vw\_empregado2 **AS SELECT \* FROM** Empregado **WHERE** nome\_categoria = "Cat B" **WITH CHECK OPTION ;**
  - ~~○ **UPDATE** vw\_empregado2 **SET** nome\_categoria = "Cat A" **WHERE** nome = "Ricardo" ;~~

# Implementação de Views no SQL

---

- Views podem ser implementadas nos SGBDs através de duas técnicas:
  - **Modificação de consulta**
    - SGBD substitui o nome das views pela consulta SQL inteira que compõem a view
  - **Materialização de view**
    - SGBD armazena as views no banco de dados (como se fosse uma tabela comum)
    - Views materializadas atuam como uma espécie de “cache” para consultas complexas em bancos de dados SQL

# Modificação de Consulta com View

---

- A maioria dos DBMS implementa as views como uma substituição simples do nome da view pela consulta SQL inteira da view
  - Onde há o nome da tabela virtual (view), o DBMS substitui pela consulta SQL da view
  - Isso permite a **expansão de view** (uma view definida a partir de outra)
    - **CREATE VIEW** vw\_empregado1 **AS**  
**SELECT** \* **FROM** Empregado **WHERE** nome\_categoria = 'Cat A' ;
    - **CREATE VIEW** vw\_emp\_nome **AS**  
**SELECT** nome **FROM** vw\_empregado1;

# Expansão de view

---

- O DBMS substitui as views sempre que eles forem utilizadas em consultas SQL até que nenhuma view exista mais na consulta
  - **CREATE VIEW** vw\_empregado1 **AS**  
**SELECT \* FROM** Empregado **WHERE** cat = 'A' ;
  - **CREATE VIEW** vw\_emp\_nome **AS**  
**SELECT** nome **FROM** vw\_empregado1;

**SELECT \* FROM** vw\_emp\_nome

**SELECT \* FROM** (**SELECT** nome **FROM** vw\_empregado1)

**SELECT \* FROM** (**SELECT** nome **FROM** (**SELECT \* FROM** Empregado **WHERE** cat = 'A'))

# Views Materializadas

---

- Para obter maior desempenho, alguns DBMS implementam **views materializadas**
  - O DBMS não precisa executar a consulta SQL da view sempre que a view é utilizada
  - O DBMS executa a consulta SQL uma vez e cria uma tabela dentro do DB, como uma espécie de “cache” da view
- **Desvantagem:** necessidade de atualizar a view materializada sempre que uma das tabelas base forem atualizadas

# View por Modificação x Views Materializada

---

- **View por Modificação**

- Consome pouco espaço do DB
- Apenas a consulta é armazenada
- Consulta SQL é realizada somente quando uma consulta é feita usando a view

- **View Materializada**

- Consome mais espaço do DB
- O resultado da consulta é armazenado em uma nova tabela
- Consulta SQL realizada sempre que uma das tabelas usadas para construir a view é atualizada

# Quando o SGBD utiliza cada tipo de view?

---

- Na prática, a maioria dos SGBDs usa ambas as views (por modificação e materializadas)
  - SGBD cria views materializadas e as mantém armazenadas enquanto as views estão sendo consultadas
  - Se a view não for consultada por certo período, o sistema remove automaticamente a view
  - É responsabilidade do SGBD manter as views atualizadas, independente da implementação

# Comando **WITH**

---

- Cria uma VIEW temporária (***Common Table Expression – CTE***)
  - Facilita o gerenciamento de consultas SQL complexas, semelhante a uma função de uma linguagem de programação
- O comando **WITH** só é válido para as cláusulas/comandos SQL que são executados junto com o **WITH**
- **Sintaxe:**
  - **WITH** <nome\_da\_view> (<atributos\_view>) **AS** (  
    <consulta\_SQL>  
    ) <consulta\_SQL\_que\_usa\_o\_VIEW> ;



# Exemplo do Comando **WITH**

- **WITH** saldo\_max(valor) **AS** (  
    **SELECT MAX**(saldo)

**FROM** conta

)

**SELECT** num\_conta

**FROM** conta, saldo\_max

**WHERE** conta.saldo = saldo\_max.valor

;

Note que não há ; (ponto e vírgula) aqui.  
**Logo tudo está sendo executado como  
uma consulta SQL única.**

# Exemplo do Comando **WITH**

- **WITH** saldo\_max(valor) **AS** (

**SELECT MAX**(saldo)

**FROM** conta

)

**SELECT** num\_conta

**FROM** conta, saldo\_max

**WHERE** conta.saldo = saldo\_max.valor

;

Note que não há ; (ponto e vírgula) aqui.  
**Logo tudo está sendo executado como  
uma consulta SQL única.**

**A consulta SQL termina aqui**

# Exemplo do Comando **WITH**

---

- **WITH** saldo\_max (valor) **AS** (  
    **SELECT MAX**(saldo)  
    **FROM** conta  
)  
    **SELECT** num\_conta  
    **FROM** conta, saldo\_max  
    **WHERE** conta.saldo = saldo\_max.valor  
;
  - Encontre o número da conta que contém o maior saldo dentre todas as contas

## Exemplo 02 - Comando **WITH**

---

- **WITH** total\_agencia (nome\_agencia, soma\_saldo) **AS** (  
    **SELECT** nome\_agencia, **SUM**(saldo)  
    **FROM** conta  
    **GROUP BY** nome\_agencia  
)  
**SELECT** nome\_agencia  
**FROM** total\_agencia  
;

# Limitações das VIEWS

---

- Views são como tabelas virtuais (SELECTs)
  - Views **SEMPRE** retornam alguma informação (tabela)
- Existem operações no SQL que não retornam dados
  - INSERT INTO
  - DROP / DELETE
  - CREATE
  - etc
- **Como facilitar o uso desses comandos?**

# Procedimentos SQL (*Stored Procedures*)

---

- Facilitam a escrita de comandos SQL complexos
- **Procedures não precisam retornar dados** (ao contrário das VIEWS)
- Procedures são como funções de uma linguagem de programação
  - Podem ter parâmetros e retorno de dados
  - Podem não retornar dados (função *void* ou procedimento)
  - Executam uma sequência de operações no DB
  - Permitem executar comandos DDL (CREATE, DROP, etc)
  - Permitem executar comandos DML (SELECT, INSERT, DELETE, etc)

# Procedimentos SQL (*Stored Procedures*)

---

- **Sintaxe:**
  - **DELIMITER \$\$**  
**CREATE PROCEDURE** nome\_procedimento (parametros)  
**BEGIN**  
    ***/\*CORPO DO PROCEDIMENTO\*/***  
**END \$\$**  
**DELIMITER ;**
- **Como chamar um stored procedure?**
  - **CALL** nome\_procedimento(parametros) ;

# Procedimentos SQL (*Stored Procedures*)

---

- **Sintaxe:**

- **DELIMITER \$\$**

**CREATE PROCEDURE** nome\_procedimento (parametros)

**BEGIN**

**/\*CORPO DO PROCEDIMENTO\*/**

**END \$\$**

**DELIMITER ;**

- **Sintaxe dos parâmetros:**

- (MOD0 nome TIPO, MOD0 nome TIPO, ...)



# Parâmetros de *Stored Procedures*

---

- **Sintaxe dos parâmetros:**
  - (MODO nome TIPO, MODO nome TIPO, ...)
- **MODO:**
  - **IN:** envia dados para o procedimento
  - **OUT:** retorna dados ao final do procedimento (**ex:** ponteiro do C++)
  - **INOUT:** envia dados para o procedimento, e também retorna dados
- **TIPO:** Domínio de cada parâmetro
  - **Ex:** INT, VARCHAR(25), DOUBLE, BOOLEAN, etc

# Exemplo de *Stored Procedure*

---

- Liste todos os primeiros **N** produtos, onde **N** é definido pelo parâmetro **quantidade**

```
DELIMITER $$  
CREATE PROCEDURE Selecionar_Produtos(IN quantidade INT)  
BEGIN  
    SELECT * FROM PRODUTOS  
    LIMIT quantidade ;  
END $$  
DELIMITER ;
```

# Exemplo de *Stored Procedure*

---

- Liste todos os primeiros **N** produtos, onde **N** é definido pelo parâmetro **quantidade**

```
DELIMITER $$  
CREATE PROCEDURE Selecionar_Produtos(IN quantidade INT)  
BEGIN  
    SELECT * FROM PRODUTOS  
    LIMIT quantidade ;  
END $$  
DELIMITER ;
```

```
CALL Selecionar_Produtos(2);
```

# Utilização de *Stored Procedure*

---

- Podemos usar o *procedure* quantas vezes desejarmos, usando diferentes parâmetros
  - *“Isto é, um stored procedure é uma função para bancos de dados”*

```
CALL Selecionar_Produtos(5);  
CALL Selecionar_Produtos(10);
```

# Exemplo de *Stored Procedure*

---

- Conte quantos os produtos existem no sistema

```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE Verificar_Quantidade_Produtos(OUT quantidade INT)
BEGIN
SELECT COUNT(*) INTO quantidade FROM PRODUTOS;
END $$
DELIMITER ;
```

# Exemplo de *Stored Procedure*

---

- Conte quantos os produtos existem no sistema

```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE Verificar_Quantidade_Produtos(OUT quantidade INT)
BEGIN
SELECT COUNT(*) INTO quantidade FROM PRODUTOS;
END $$

DELIMITER ;
```

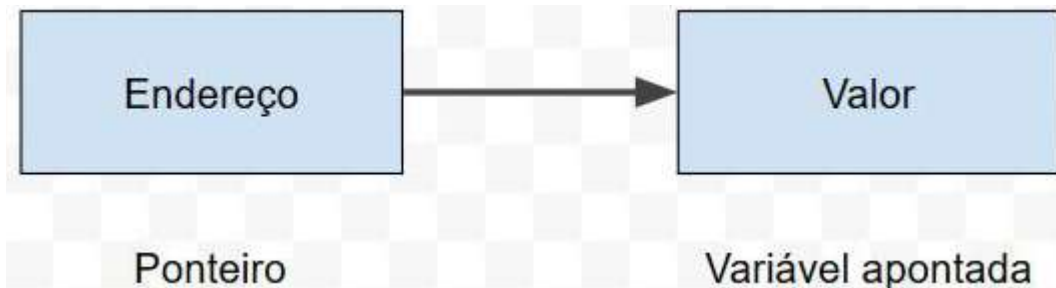
```
CALL Verificar_Quantidade_Produtos(@total);
SELECT @total;
```

# Parâmetro OUT em *Stored Procedure*

- Um parâmetro OUT em um stored procedure é chamado usando @

```
CALL Verificar_Quantidade_Produtos(@total);
```

- O @ é como se fosse o & da linguagem C
  - Isto é, “**@total**” significa pegue o ponteiro para o endereço de memória da variável “**total**”



# Parâmetro OUT em *Stored Procedure*

---

- Após o **CALL** abaixo, iremos fazer um **SELECT** para acessar “@total”

```
CALL Verificar_Quantidade_Produtos(@total);  
SELECT @total;
```

- “**SELECT @total**” é como se fosse um **printf(&total)** do C
  - Ou **print(total)** do Python
- Veremos uma analogia entre *Procedure (SQL)* <-> *Função (Python)* no próximo slide para facilitar nosso entendimento



# Definição de Stored Procedure (SQL) x Função (Python)

SQL:

```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE Verificar_Quantidade_Produtos(OUT quantidade INT)
BEGIN
SELECT COUNT(*) INTO quantidade FROM PRODUTOS;
END $$
DELIMITER ;
```

Python:

```
def Verificar_Quantidade_Produtos(total):
    total = 0
    for produto in produtos:
        total = total + 1
```

# Chamada de Stored Procedure (SQL) x Função (Python)

---

SQL:

```
CALL Verificar_Quantidade_Produtos(@total);  
SELECT @total;
```

Python:

```
Verificar_Quantidade_Produtos(total)  
print(total)
```

# Gatilhos (*Triggers*) SQL

---

- Permitem que uma ação seja executada quando uma determinada condição (evento) ocorrer
- *Triggers* podem ser usados para **monitorar** o banco de dados
  - Por isso, bancos de dados que contém triggers são chamados de **bancos de dados ativos** ou **orientados a eventos**
  - São usados em conjunto com as restrições de integridade para impor regras sobre os dados

# Gatilhos (*Triggers*) SQL

- Sintaxe:

- **delimiter \$\$**

Comando **delimiter** altera o carácter que usamos para terminar o trigger.

```
CREATE TRIGGER <nome_trigger>  
[BEFORE | AFTER] [INSERT | DELETE | UPDATE]  
ON <tabela>  
[FOR EACH ROW]  
BEGIN  
<comandos_SQL>  
END $$
```

**delimiter ;**

# Gatilhos (*Triggers*) SQL

- **Sintaxe:**

- **delimiter \$\$**

```
CREATE TRIGGER <nome_trigger>
[BEFORE | AFTER] [INSERT | DELETE | UPDATE]
ON <tabela>
[FOR EACH ROW]
BEGIN
<comandos_SQL>
END $$

delimiter ;
```

Comando **delimiter** altera o carácter que usamos para terminar o trigger.

**DELIMITER** é necessário pois iremos usar comandos SQL dentro do bloco **BEGIN END**, sendo que cada um deles precisa ser terminado com ;

# Gatilhos (*Triggers*) SQL

---

- **Sintaxe:**

- **delimiter \$\$**

```
CREATE TRIGGER <nome_trigger>  
[BEFORE | AFTER] [INSERT | DELETE | UPDATE]  
ON <tabela>  
[FOR EACH ROW]  
BEGIN  
<comandos_SQL>  
END $$
```

**delimiter ;** ←

Após a definição do trigger, definimos o caractere ; como fim dos comandos SQL

# Exemplo de Gatilhos (*Triggers*) SQL

---

- Desejamos que ao inserir e remover registro da tabela *ItensVenda*, o estoque do produto referenciado seja alterado na tabela *Produtos* do seguinte DB:

- **CREATE TABLE** Produtos (  
    Referencia **VARCHAR(3) PRIMARY KEY**,  
    Descricao **VARCHAR(50) UNIQUE**,  
    Estoque **INT NOT NULL DEFAULT 0**  
);

- CREATE TABLE** ItensVenda (  
    Venda **INT PRIMARY KEY**,  
    Produto **VARCHAR(3)**,  
    Quantidade **INT**  
);

**INSERT INTO** Produtos **VALUES** ("001", "Feijão", 10);  
**INSERT INTO** Produtos **VALUES** ("002", "Arroz", 5);  
**INSERT INTO** Produtos **VALUES** ("003", "Farinha", 15);

# Exemplo de *Trigger* AFTER INSERT

---

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Insert
AFTER INSERT ON ItensVenda
FOR EACH ROW
BEGIN
    UPDATE Produtos
    SET Estoque = Estoque - NEW.Quantidade
    WHERE Referencia = NEW.Produto ;
END $$
```

```
delimiter ;
```



# Exemplo de *Trigger* AFTER INSERT

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Insert
```

```
AFTER INSERT ON ItensVenda
```

```
FOR EACH ROW
```

```
BEGIN
```

```
    UPDATE Produtos
```

```
    SET Estoque = Estoque - NEW.Quantidade
```

```
    WHERE Referencia = NEW.Produto ;
```

```
END $$
```

```
delimiter ;
```

Depois de INSERIR uma tupla na tabela  
*ItensVenda*


# Exemplo de *Trigger* AFTER INSERT

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Insert  
AFTER INSERT ON ItensVenda
```

```
FOR EACH ROW  
BEGIN
```

Execute as seguintes instruções para cada tupla inserida



```
    UPDATE Produtos  
    SET Estoque = Estoque - NEW.Quantidade  
    WHERE Referencia = NEW.Produto ;  
END $$
```

```
delimiter ;
```

# Exemplo de *Trigger* AFTER INSERT

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Insert  
AFTER INSERT ON ItensVenda  
FOR EACH ROW  
BEGIN
```

```
    UPDATE Produtos  
    SET Estoque = Estoque - NEW.Quantidade  
    WHERE Referencia = NEW.Produto ;
```

```
END $$
```

```
delimiter ;
```

Defina Estoque = Estoque - **NEW**.Quantidade  
para o produto cujo referencia é **NEW**.Produto

O comando **NEW** se refere a tupla que foi  
inserida em *ItensVenda*

# Exemplo de *Trigger* AFTER DELETE

---

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Delete
AFTER DELETE ON ItensVenda
FOR EACH ROW
BEGIN
    UPDATE Produtos SET Estoque = Estoque + OLD.Quantidade
    WHERE Referencia = OLD.Produto ;
END $$
```

```
delimiter ;
```

# Exemplo de *Trigger* AFTER DELETE

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Delete
```

```
AFTER DELETE ON ItensVenda
```

```
FOR EACH ROW
```

```
BEGIN
```

```
    UPDATE Produtos SET Estoque = Estoque + OLD.Quantidade
```

```
    WHERE Referencia = OLD.Produto ;
```

```
END $$
```

```
delimiter ;
```

Depois de REMOVER uma tupla na tabela  
*ItensVenda*


# Exemplo de *Trigger* AFTER DELETE

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Delete  
AFTER DELETE ON ItensVenda
```

```
FOR EACH ROW  
BEGIN
```

Execute as seguintes instruções para cada tupla removida



```
    UPDATE Produtos SET Estoque = Estoque + OLD.Quantidade  
    WHERE Referencia = OLD.Produto ;
```

```
END $$
```

```
delimiter ;
```

# Exemplo de *Trigger* AFTER DELETE

- delimiter \$\$

```
CREATE TRIGGER Tgr_ItensVenda_Delete  
AFTER DELETE ON ItensVenda  
FOR EACH ROW  
BEGIN
```

```
    UPDATE Produtos SET Estoque = Estoque + OLD.Quantidade  
    WHERE Referencia = OLD.Produto ;
```

```
END $$
```

delimiter ;

O comando **OLD** se refere a tupla que foi removida de *ItensVenda*

Aumente o valor em estoque pela quantidade do item que havia sido vendido, mas foi removido da tabela *ItensVenda*

# Exemplo de Testes com *Triggers*

---

- Vamos testar os triggers inserindo alguns produtos vendidos no DB:
  - **INSERT INTO** ItensVenda **VALUES** (1, "001", 3);  
**INSERT INTO** ItensVenda **VALUES** (1, "002", 1);  
**INSERT INTO** ItensVenda **VALUES** (1, "003", 5);
- Como ficou o DB ? Faça alguns SELECTs nas tabelas para ver o estado do DB.
- Agora vamos fazer o estorno da venda (remoção do produto vendido):
  - **DELETE FROM** ItensVenda **WHERE** Venda = 1 **AND** Produto = "001";
- Como ficou o estado do DB ?



# Mostrando e Removendo Gatilhos (*Triggers*) SQL

---

- Mostrar triggers:
  - **SHOW TRIGGERS ;**
- Remover trigger:
  - **DROP TRIGGER** nome\_do\_trigger ;

## Tutoriais sobre Triggers:

- <https://www.devmedia.com.br/mysql-basico-triggers/37462>
- <https://www.dolthub.com/blog/2023-06-09-writing-mysql-triggers/>
- <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.4/en/trigger-syntax.html>

# O que acontece se o gatilho (*Trigger*) SQL falhar?

---

- No MySQL, se qualquer comando SQL entre o **BEGIN** e o **END** do trigger falhar, a transação que causou o disparo da trigger também irá falhar
  - Isto pode ser algo interessante para garantir condições especiais como:
    - Estoque > 0 para poder vender um produto
    - Saldo > 0 para realizar uma transferência bancária
    - Dentre outros

# Quando usar gatilhos (*Triggers*) SQL ?

---

- Apesar de ser tentador usar triggers para facilitar o desenvolvimento do DB, é necessário tomar alguns cuidados:
  - **Quanto mais triggers são usados, maior a sobrecarga no sistema**
    - Várias transações sendo executadas uma após a outra, cada uma com suas condições próprias (**CHECK, IF ELSE**, etc)
  - **Não há técnicas para verificar se os triggers estão corretos**
    - Por exemplo, não temos garantia que um trigger não viola alguma condição de uma tabela do DB

# Referencial Bibliográfico

---

- KORTH, H.; SILBERSCHATZ, A.; SUDARSHAN, S. **Sistemas de bancos de dados**. 5. ed. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2006.
- DATE, C. J. **Introdução a sistemas de bancos de dados**. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2004. Tradução da 8ª edição americana.