

CAMPUS VALENÇA DEPARTAMENTO ACADÊMICO PLANO DE ENSINO COORDENAÇÃO DE ADS

Plano de Ensino

Componente curricular: Engenharia de Software I Período letivo:

Curso: Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Docente: André Luiz Romano Madureira

Carga horária total do componente: 60 h/a

Carga horária teórica: 45 h/a Carga horária prática: 15 h/a

Carga Horária de Prática como componente curricular: -

EMENTA

Requisitos dos produtos de software. Ciclo de vida e paradigmas de desenvolvimento de software. Metodologias, técnicas e ferramentas em engenharia de software. Processo de engenharia de software.

OBJETIVOS

- Capacitar o aluno a planejar, definir, analisar e empregar modelos, técnicas, e ferramentas apropriadas para o desenvolvimento de software, observando a qualidade do processo de desenvolvimento como também a qualidade do produto;
- Compreender os conceitos e princípios que lastreiam o desenvolvimento de software;
- · Analisar projetos de software, usando modelos, técnicas, e ferramentas para avaliar a qualidade do produto;
- · Capacitar o aluno a compreender a necessidade de modelos, técnicas e ferramentas para a concepção de projetos de software.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1. Etapas do Processo de software (Especificação, Desenvolvimento, validação, evolução)
 - 1.1 Ferramentas CASE
- 2. Processos de software
 - 2.1 Atividades e Modelos de processos de software
 - 2.2 Rational Unified Process (RUP)
- 3. Desenvolvimento ágil de software
 - 3.1 Métodos ágeis
 - 3.2 Desenvolvimento ágil dirigido a planos
 - 3.3 Extreme programming
 - 3.4 Gerenciamento e Escalamento de métodos e projetos ágeis
- 4. Engenharia de requisitos
 - 4.1 Requisitos funcionais e não-funcionais
 - 4.2 Documentação e Especificação de requisitos
 - 4.3 Processos de engenharia de requisitos
 - 4.4 Elicitação e análise de requisitos
 - 4.5 Validação e gerenciamento de requisitos
- 5. Modelagem de sistemas
 - 5.1 Modelos de contexto e de interação
 - 5.2 Modelos estruturais e comportamentais
- 6. Projeto de arquitetura e implementação
 - 6.1 Projeto, visões e padrões de arquitetura
 - 6.2 UML, Padrões de projeto e aspectos de implementação
- 7. Gerenciamento e planejamento de projetos
 - 7.1 Trabalho em equipe, Gerenciamento de riscos e de pessoas
 - 7.2 Planejamento ágil, técnicas de estimativa de preço e cronograma

METODOLOGIA

· Aulas expositivas dialogadas

RECURSOS DIDÁTICOS

- Slides
- Aulas assíncronas (vídeo)
- · Textos diversificados acerca dos conteúdos abordados
- Projetor multimédia
- Notebook
- · Marcador para quadro branco
- Quadro branco

INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- Execução dos trabalhos escolares, exercícios de aplicação e atividades práticas.
- Teste e Prova individual e outras atividades grupais e individuais orais e/ou escritas
- Fichas de frequência e observações
- Assiduidade
- Iniciativa e interesse
- Participação nas aulas e discussões

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software.** 10. ed. São Paulo: Pearson, 2019. xi, 756 p. ISBN 9788543024974. PRESSMAN, Roger S; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de software:** uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. 940 p. ISBN 9788580555332.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de software:** projetos e processos. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2019. 546 p. ISBN 9788521636694.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

TONSIG, Sérgio Luiz. **Engenharia de software:** análise e projeto de sistema. São Paulo: Futura, 2003. 345 p. ISBN 8574131539. WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Engenharia de software:** conceitos e práticas. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2019. 297p. ISBN 9788535292725. PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software:** teoria e prática. 2.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004. 538p. ISBN 8587918311. TONSIG, Sérgio Luiz. **Engenharia de software:** análise e projeto de sistema. 2. ed. revista e ampliada. São Paulo: Ciência Moderna, 2013. 319 p. ISBN 9788573936537.

JUNIOR, H. E. Engenharia de software na prática. Novatec, 2010.