

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia - IFBA Departamento de Informática Análise e Desenvolvimento de Sistemas / Licenciatura em Computação

Comandos SQL

André L. R. Madureira <andre.madureira@ifba.edu.br>
Doutorando em Ciência da Computação (UFBA)
Mestre em Ciência da Computação (UFBA)
Engenheiro da Computação (UFBA)

- Composta por:
 - Linguagem de definição de dados (DDL)
 - Linguagem de manipulação de dados (DML)
 - Restrições de integridade
 - Definição de view
 - Controle de transação
 - Controle de autorização

Tipos de Dados de Atributos em SQL

- Definem o conjunto de dados que um atributo pode assumir (domínio do atributo)
- Cada sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD) fornece suporte a tipos de dados diferentes
 - INT, SMALLINT, BIGINT
 - FLOAT, DOUBLE, NUMERIC(P, D)
 - BOOLEAN
 - DATE, DATETIME, TIME
 - VARCHAR(N), TEXT

- Inteiro de tamanho normal (4 bytes),
 - Um inteiro com sinal pertence ao intervalo:

$$[-2^{31}, +2^{31}-1] = [-2147483648, +2147483647]$$

- Um inteiro sem sinal pertence ao intervalo:
 - \blacksquare [0, 2³²] = [0, 4294967295]

- Inteiro de tamanho normal (4 bytes)
- Podemos ter números inteiros de tamanho maior ou menor que 4 bytes, de acordo com o que for necessário para a aplicação
 - TINYINT (1B), SMALLINT (2B), INT (4B), BIGINT (8B)
- Como saber qual deles eu preciso?

- Inteiro de tamanho normal (4 bytes)
- Podemos ter números inteiros de tamanho maior ou menor que 4 bytes, de acordo com o que for necessário para a aplicação
 - TINYINT (1B), SMALLINT (2B), INT (4B), BIGINT (8B)
- Como saber qual deles eu preciso?
 - Precisamos calcular o intervalo de números que podemos representar com cada um deles

- Cálculo do intervalo de valores de um inteiro de tamanho N bytes:
 - Se o inteiro possui sinal (+/-):
 - \blacksquare [-2^{N*8}/2, +2^{N*8}/2 1]
 - Se o inteiro não possui sinal (+/-):
 - \blacksquare [0, +2^{N*8}]

- Permitem representar números fracionários usando uma precisão previamente definida
 - Objetivo: representar esses números com o menor erro de aproximação possível

- Permitem representar números fracionários usando uma precisão previamente definida
 - Objetivo: representar esses números com o menor erro de aproximação possível
 - Erro de aproximação: Erro causado em uma operação com números fracionários dentro de um computador
 - Quanto maior a precisão do número fracionário menor o erro

- Problema: Números com maior precisão ocupam muito espaço da memória do computador
 - Solução: ajustar a precisão necessária de acordo com a necessidade do nosso sistema
 - **Ex**:
 - FLOAT (precisão simples)
 - DOUBLE (precisão dupla)
 - **NUMERIC** (precisão variável)

- Float: Número decimal de precisão simples (32 bits)
- **Double**: Número de decimal de precisão dupla (64 bits)
- Numeric(p,d): número decimal de ponto fixo com p dígitos (incluindo a parte inteira e fracionária) e d casas decimais (algarismos da parte fracionária)
 - **Ex**: numeric(3,1) permite armazenar os números:
 - **44,2**
 - **1**,8

BOOLEAN

- BOOLEAN: Valores booleanos que podem ser representado por false/true ou 0/1
 - Ex: Aprovação ou reprovação em uma disciplina

```
create table disciplina (
nome_aluno varchar(20),
nota double,
aprovado_reprovado boolean
);
```

DATE e TIME

- DATE: Uma data. A faixa suportada é entre '1000-01-01' e '9999-12-31'
 - MySQL mostra valores DATE no formato 'AAAA-MM-DD'
 - Ex: armazenar data de nascimento de uma pessoa
- TIME: A faixa é entre '-838:59:59' e '838:59:59'.
 - MySQL mostra valores TIME no formato 'HH:MM:SS'
 - Ex: armazenar o horário de chegada e saída no IFBA

DATETIME

- DATETIME: Um combinação de hora e data. A faixa suportada é entre '1000-01-01 00:00:00' e '9999-12-31 23:59:59'
 - MySQL mostra valores DATETIME no formato 'AAAA-MM-DD HH:MM:SS
 - Ex: armazenar o dia e horário que um funcionário chegou para trabalhar

VARCHAR e TEXT

- VARCHAR (M): Uma string de tamanho variável M caracteres
 - \circ M = [1, 255]
 - Se o valor M especificado for maior que 255, o tipo do atributo é convertido para **TEXT**
- **TEXT:** String com tamanho máximo de 65535 caracteres
 - Cada valor do atributo consome 2¹⁶-1 bytes
- LONGTEXT: máximo de 4,294,967,295 caracteres
 - Cada valor do atributo consome 2³²-1 bytes

- A linguagem SQL é não é orientada a indentação
 - Ao contrário do Python, o SQL não se importa com espaços vazios
 - A indentação e quebras de linhas no SQL devem ser usadas para facilitar a leitura da consulta SQL

```
create table disciplina (
nome_aluno varchar(20),
nota double,
aprovado_reprovado boolean
);
```

=

create table disciplina (nome_aluno
varchar(20), nota double,
aprovado_reprovado boolean);

- A linguagem SQL é case-insentive
 - Tanto faz se um comando, tipo de dados, etc for escrito em maiusculo ou minusculo
 - O SQL irá interpretar o comando, tipo de dados, etc do mesmo jeito
 - Ex: CREATE TABLE e create table possuem o mesmo efeito
 - Ex: DOUBLE ou double

- A linguagem SQL é case-insentive
 - Não podemos usar palavras reservadas (ex: CREATE, TABLE, INT, DOUBLE, etc) do SQL para nomear atributos, ou para outros fins além daqueles para os quais elas foram projetadas (comandos SQL, tipos de dados, etc)
 - **Ex**: criar uma tabela chamada "table"
- Convenção: Palavras reservadas do SQL são escritas em MAIÚSCULO e NEGRITO

- Todo comando da linguagem SQL precisa ser terminado com; (ponto e vírgula)
 - Não incluir ; no final é uma falha grave
 - Pode fazer comando SQL não ser executado
 - Alguns DBMS exigem o ; (ponto e vírgula)
 - Pode permitir que um atacante consiga executar comandos SQL indesejados no DBMS
 - Ex: SQL Injection

- Cada sistema DBMS possui uma sintaxe, tipos de dados e recursos do SQL suportados
 - Ex: INTEGER (SQLite), INT (MySQL)
 - Em caso de dúvida, sempre consulte a documentação do seu DBMS!
- Nesta disciplina iremos adotar o padrão SQL do MySQL

Linguagem SQL e Comandos

- Nesta disciplina iremos adotar o padrão SQL do MySQL
 - MySQL é um dos maiores DBMSs em número de usuários
 - A sintaxe SQL do MySQL funciona na maioria dos outros DBMSs também
 - MySQL é um projeto open source (código aberto)

Comando CREATE DATABASE

- Cria um Banco de Dados
 - Cada banco de dados pode ser visto como uma coleção de tabelas relacionais, que estão associadas através de suas chaves (primárias e estrangeiras)

Sintaxe

- CREATE DATABASE <nome_do_banco_de_dados>;
- Ex: CREATE DATABASE curso;
- Ex: CREATE DATABASE projeto_bd;

Exemplo de comando CREATE TABLE

 Crie uma tabela disciplina para armazenar os IDs dos alunos, notas e status (aprovado ou reprovado)

```
CREATE TABLE disciplina (
id_aluno INT NOT NULL,
nota DOUBLE DEFAULT 10,
aprovado_reprovado BOOLEAN
);
```

Comando CREATE TABLE

Nome do

atributo

Cria uma tabela dentro de um banco de dados

Sintaxe
 CREATE TABLE <nome_tabela>
 <nome_atributo1> <tipo> [NOT NULL] [DEFAULT] [CHECK],
 <nome_atributo2> <tipo> [NOT NULL] [DEFAULT] [CHECK],
 ...
 Parâmetros opcionai

Tipo de dados do atributo

Parâmetros opcionais
(NOT NULL = o atributo
não pode ser nulo
DEFAULT = valor
padrão para o atributo)

Exemplo do Comando AUTO_INCREMENT

 Crie uma tabela disciplina, e crie o ID de uma disciplina automaticamente, quando ela for criada

```
CREATE TABLE disciplina (
id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
nome VARCHAR(20)
id_turma INT NOT NULL,
id_professor INT NOT NULL
);
```

Exemplo do Comando AUTO_INCREMENT

 Crie uma tabela disciplina, e crie o ID de uma disciplina automaticamente, quando ela for criada

```
CREATE TABLE disciplina (
id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
nome VARCHAR(20)
id_turma INT NOT NULL,
id_professor INT NOT NULL
);
```

INSERT INTO disciplina **VALUES** (null, "Prog. WEB", 741, 15);

Comando AUTO_INCREMENT

- Se não fornecermos um valor para o atributo, o DBMS irá pegar o último valor mais alto e incrementar automaticamente
- Sintaxe (que funciona no MySQL)

```
    CREATE TABLE <nome_tabela> (
    <nome_atributo1> <tipo> [AUTO_INCREMENT],
    <nome_atributo2> <tipo> [AUTO_INCREMENT],
    ...
    );
```

Comando AUTO_INCREMENT

 Ex: Criar um nova disciplina, e criar o ID dela automaticamente usando o AUTO_INCREMENT

INSERT INTO disciplina VALUES (null, "Prog. WEB", 741, 15);

Disciplina			
<u>id</u>	nome	id_turma	id_professor
1	Banco de Dados	631	8
2	Modelagem	954	20



Disciplina			
<u>id</u>	nome	id_turma	id_professor
1	Banco de Dados	631	8
2	Modelagem	954	20
3	Prog. WEB	741	15

Inserido automaticamente pelo AUTO_INCREMENT

Comando DROP

- Remove a definição de uma tabela ou banco de dados, bem como remove os seus dados e referências.
- Sintaxe:
 - DROP TABLE <nome_tabela>;
 - DROP DATABASE <nome_database>;
- Ex: DROP TABLE Aluno;
- Ex: DROP DATABASE projeto01;

Comando ALTER

- Altera o nome da tabela ou adiciona / remove atributos na tabela
- Sintaxe:
 - ALTER TABLE <nome_antigo> RENAME <novo_nome>;
 - ALTER TABLE <nome_tabela> ADD <nome_atributo1> <tipo> [NOT NULL];
 - ALTER TABLE <nome_tabela> DROP <nome_atributo>;
- Ex: ALTER TABLE Aluno RENAME Discente;
- Ex: ALTER TABLE Disciplinas DROP descricao;

Comando ALTER

 Ex: ALTER TABLE Empregado ADD rg VARCHAR(10) NOT NULL, ADD PRIMARY KEY(rg);

Ao adicionar um novo atributo, os registros existentes são atualizados como **NULL** no atributo adicionado

Empregado		
id	nome	<u>cpf</u>
80	Juan	111.222.333-44
81	Hebert	555.666.777-88
82	Claudia	123.456.789-00



	Empregado			
ic	d	nome	cpf	<u>rg</u>
8	0	Juan	111.222.333-44	NULL
8	1	Hebert	555.666.777-88	NULL
8	2	Claudia	123.456.789-00	NULL

Comando INSERT

- Adiciona registros/tuplas em uma tabela
- Sintaxe:
 - INSERT INTO <nome_tabela> [(atributo1, atributo2,...)] VALUES (valor1,valor2,...);
 - INSERT INTO <nome_tabela> <consulta_SELECT>;
- Ex: INSERT INTO Categoria (nome_categoria, descricao) VALUES ("limpeza","produtos de limpeza");
- Atributos AUTO_INCREMENT, NULL ou DEFAULT podem ser omitidos

Exemplo de Comando INSERT

 Sabendo que id é um campo AUTO_INCREMENT, crie uma nova disciplina usando o INSERT INTO. O id da disciplina deve ser gerado pelo SGBD.

INSERT INTO disciplina(nome,id_turma,id_professor) **VALUES** ("Prog. WEB", 741, 15);

Disciplina			
<u>id</u>	nome	id_turma	id_professor
1	Banco de Dados	631	8
2	Modelagem	954	20



Disciplina			
<u>id</u>	nome	id_turma	id_professor
1	Banco de Dados	631	8
2	Modelagem	954	20
3	Prog. WEB	741	15

Exemplo de Comando INSERT

Seja a tabela Conta abaixo:

```
    CREATE TABLE Conta (
        num INT,
        ag INT,
        saldo DOUBLE
        );
```

- Criar uma nova conta com R\$ 200,00 de presente para cada cliente que possui um empréstimo no banco
 - INSERT INTO Conta SELECT num_emprestimo, nome_agencia,
 200 FROM Emprestimo;

Comando **UPDATE**

- Modifica os valores dos atributos de um registro
- Sintaxe:
 - UPDATE <nome_tabela> SET <nome_atributo> = <novo_valor>[WHERE condicao];
- Ex: UPDATE Categoria SET descricao='limpeza' WHERE id=1
 - Altere o atributo "descrição" dos registros da tabela "Categoria" que possuem "id = 1" para que contenham o valor "limpeza"

Comando **UPDATE**

- Ex: UPDATE Categoria SET descricao='limpeza' WHERE id=1
 - Altere o atributo "descrição" dos registros da tabela "Categoria"
 que possuem "id = 1" para que contenham o valor "limpeza"

Categoria		
<u>id</u>	nome_categoria	descricao
1	Limpeza	Produtos de Limpeza
2	Doces	Produtos comestíveis doces
3	Cosmeticos	Produtos cosméticos



Categoria		
<u>id</u>	nome_categoria	descricao
1	Limpeza	limpeza
2	Doces	Produtos comestíveis doces
3	Cosmeticos	Produtos cosméticos

Comando **DELETE**

- Remove registros de uma tabela
- Sintaxe:
 - DELETE FROM <nome_tabela> [WHERE condicao];
- Ex: DELETE FROM Categoria WHERE id=1
 - Remova os registros da tabela "Categoria" que possuem "id = 1"

Comando **DELETE**

- Ex: DELETE FROM Categoria WHERE id=1
 - Remova os registros da tabela "Categoria" que possuem "id = 1"

Categoria						
<u>id</u>	nome_categoria	descricao				
1	Limpeza	Produtos de Limpeza				
2	Doces	Produtos comestíveis doces				
3	Cosmeticos	Produtos cosméticos				



Categoria					
id nome_categoria descricao					
2	Doces	Produtos comestíveis doces			
3	Cosmeticos	Produtos cosméticos			

Comando SELECT

- Consulta registros em uma tabela
- Sintaxe:
 - SELECT <atributo1>[, <atributo2>, ...] FROM <nome_tabela> [WHERE <condicao>];
 - SELECT * FROM <nome_tabela> [WHERE <condicao>];
 - O * indica que queremos obter a informação de todos os atributos.
- Ex: SELECT * FROM Categoria
 - Liste todos os atributos de todos os registros da tabela "Categoria"

Exemplos do comando **SELECT**

- SELECT * FROM Categoria
 - Liste todos os atributos de todos os registros da tabela "Categoria"

<u>id</u>	nome_categoria	descricao			
1	Limpeza	Produtos de Limpeza			
2	Doces	Produtos comestíveis doces			
3	Cosmeticos	Produtos cosméticos			

Comando **SELECT** e expressões aritméticas

- A consulta SELECT pode conter expressões aritméticas (+-/*) envolvendo constantes ou atributos. Exemplos:
 - SELECT num_emprestimo, nome_agencia, quantia * 100
 FROM Emprestimo
 - Mostre os números dos emprestimos, nome da agencia e quantia multiplicada por 100
 - SELECT nome_produto, qtd_vendida * preco_venda
 FROM Vendas
 - Mostre o nome do produto e o total vendido de cada produto (em reais)

Comando **SELECT** e múltiplas tabelas

- Podemos ter consultas usando mais de uma tabela de uma vez. Exemplo:
 - SELECT Aluno.nome, Professor.nome FROM Aluno, Professor.

Aluno					
nome turma					
Edvan	632				
Maria	631				
Carlos	632				

Professor						
nome disciplina						
André	BD					
Geisa	Filosofia					
Adson	Web					



nome	nome
Edvan	André
Edvan	Geisa
Edvan	Adson
Maria	André
Maria	Geisa
Maria	Adson
Carlos	André
Carlos	Geisa
Carlos	Adson

Como não temos **WHERE**, essa consulta SQL vai mostrar todas as combinações entre Aluno.nome e Professor.nome (**produto cartesiano**)

Nomes Qualificados de Atributos

- SELECT Aluno.nome, Professor.nome FROM Aluno, Professor.
 - Observe que temos atributos com os mesmos nomes em tabelas diferentes
 - Ex: Em Aluno temos um atributo nome e em Professor também
- Logo, precisamos especificar o nome dos atributos no SELECT de forma qualificada
 - Sintaxe: nome_tabela.nome_atributo
 - Ex: Aluno.nome
 - Ex: Professor.cpf

Exemplos do comando **SELECT**

 SELECT nome_categoria, descricao FROM Categoria WHERE nome_categoria = 'Limpeza'

nome_categoria	descricao
Limpeza	Produtos de Limpeza

SELECT descricao FROM Categoria WHERE nome_categoria = 'Limpeza'
 OR id = 3

descricao
Produtos de Limpeza
Produtos cosméticos

A consulta **SELECT** mostra todos os registros, mesmo os duplicados

Comando SELECT DISTINCT

- Consulta registros únicos (distintos) em uma tabela
- Sintaxe:
 - SELECT DISTINCT <atributo1>[, <atributo2>, ...] FROM <nome_tabela> [WHERE <condicao>];
 - SELECT DISTINCT * FROM <nome_tabela> [WHERE <condicao>];
 - O * indica que queremos obter a informação de todos os atributos.
- Ex: SELECT DISTINCT * FROM Categoria
 - Liste todos os atributos de todos os registros únicos da tabela "Categoria"

Comando AS

- Renomeia atributos ou tabelas
 - o Porque?
 - Quando dois atributos tem mesmo nome em um SELECT eles aparecem duplicados no resultado
 - Ex: SELECT emprestimo.nome_cliente,
 tomador.nome_cliente FROM emprestimo, tomador;
 - Se usarmos uma expressão aritmética no SELECT, o atributo resultante não possuirá um nome
 - Ex: SELECT qtd_vendida * preco FROM vendas ;

Comando AS

- Renomeia atributos ou tabelas
 - o Porque?
 - Podemos querer mudar o nome do atributo na tabela de resultado, por alguma razão
 - Ex: SELECT qtd_vendida AS qtd FROM vendas;
- Sintaxe:
 - SELECT <nome_antigo> AS <nome_novo> FROM <tabela>;
 - SELECT <atributos> FROM <tabela_antigo> AS <tabela_novo> ;

Exemplo do comando AS

- SELECT A.nome, P.nome
 FROM Aluno AS A, Professor AS P;
 - Mostre o nome dos alunos e professores
 - Use A e P como variáveis de tupla que representam as tabelas Aluno e Professor respectivamente

Comando ORDER BY

- Ordenar um conjunto de resultados em ordem crescente (padrão do comando ORDER BY) ou decrescente
- Sintaxe:
 - SELECT <atributos> FROM <nome_tabela> [WHERE <cond>] [ORDER
 BY <atributo>] [DESC];
- A ordem dos comandos SQL importa
 - ORDER BY deve vir sempre após o WHERE
 - DESC indica que queremos os resultados classificados em ordem decrescente

Comando ORDER BY

- Ex: SELECT nome FROM Funcionario ORDER BY nome;
 - Liste os registros de "Funcionario", ordenados de forma crescente pelo "nome"



Funções de Agregação SQL

- Processa um conjunto de valores contidos em um atributo de uma tabela e retorna um único valor como resultado
 - o **Ex**: COUNT, MAX, MIN, AVG, SUM
- Sintaxe:
 - SELECT <nome_funcao(atributo)>FROM <tabela>

WHERE <u>nao permite</u> o uso de funcoes de agregação

Valores nulos são excluídos antes da função de agregação ser executada

Funções de agregação só podem ser usadas com os comandos **SELECT** ou **HAVING**

Exemplos de Funções de Agregação SQL

- SELECT MAX(preco) FROM Produto
 - Encontre o maior preço dentre todos os produtos da loja
- SELECT MIN(preco) FROM Produto
 - Encontre o menor preço dentre todos os produtos da loja
- SELECT AVG(preco) FROM Produto
 - o Encontre o média dos preços de todos os produtos da loja
- **SELECT SUM**(preco * qtd) **FROM** Produto
 - Encontre o valor total dos produtos em estoque na loja

Exemplos de Funções de Agregação SQL

- **SELECT COUNT**(preco) **FROM** Produto **WHERE** nome = 'arroz'
 - Conte os registros cujo atributo preço não é NULL
 - Isto é, conte quantos produtos tem o nome = 'arroz'
 - Se preço for NULL, o registro não será contado
 - Isto é produtos sem preço serão ignorados na contagem
- **SELECT COUNT**(*) **FROM** Produto **WHERE** nome = 'arroz'
 - Conta quantos registros tem o atributo nome = 'arroz'
 - A contagem considera TODOS OS REGISTROS, mesmos aqueles com atributos NULL

Comando GROUP BY

- Agrupa registros em grupos de valores, fornecendo um resultado para cada grupo
 - Registros são agrupados por atributos com valores em comum
- Sintaxe:
 - SELECT <atributos>
 FROM <nome_tabela>
 [WHERE <condição>]
 GROUP BY <atributo>
- Ex: SELECT AVG(salario) FROM Funcionario GROUP BY num_dep;

Exemplos do comando GROUP BY

- **SELECT** Dnr, **COUNT**(*), **AVG**(Salario) **FROM** Funcionario **GROUP BY** Dnr
 - Agrupe os funcionários por departamento (Dnr) e calcule a quantidade de funcionários (COUNT) e média dos salários (AVG)

Pnome	Minicial	Unome	<u>Cpf</u>	 Salario	Cpf_supervisor	Dnr		Dnr	Count (*)	Avg (Salario)
João	В	Silva	12345678966	30.000	33344555587	5	│	5	4	33.250
Fernando	Т	Wong	33344555587	40.000	88866555576	5		4	3	31.000
Ronaldo	K	Lima	66688444476	38.000	33344555587	5		1	1	55.000
Joice	Α	Leite	45345345376	 25.000	33344555587	5				
Alice	J	Zelaya	99988777767	25.000	98765432168	4				
Jennifer	S	Souza	98765432168	43.000	88866555576	4				
André	V	Pereira	98798798733	25.000	98765432168	4				
Jorge	Е	Brito	88866555576	55.000	NULL	1				

Comando **HAVING**

- Comando HAVING filtra os resultados que serão submetidos a agregação (só pode ser utilizado quando o GROUP BY também é utilizado)
 - Os filtros do HAVING executam após a função de agregação ter sido executada

Sintaxe:

SELECT < lista_atributos>
 FROM < tabela>
 GROUP BY < atributo>
 HAVING < condição_que_PODE_conter_funções_de_agregação>

Exemplos do comando **HAVING**

- SELECT MAX(preco) FROM Produto GROUP BY id_categoria HAVING MAX(preco) < 10;
 - Encontre o preço máximo de cada categoria de produto, desde que esse preço seja < 10 reais
- SELECT COUNT(id_consumidor), pais FROM Consumidor GROUP BY pais HAVING COUNT(id_consumidor) > 5;
 - Conte todos os consumidores nascidos em cada país e mostre a contagem apenas quando existir mais de 5 consumidores

Comando **DISTINCT**

- Se quisermos remover valores duplicados antes de usar a função agregada, precisamos do comando **DISTINCT**
- Sintaxe:
 - nome_função_agregação(DISTINCT <atributo>)
- Ex:
 - SELECT nome_agencia, COUNT(DISTINCT nome_cliente)
 FROM conta
 GROUP BY nome_agencia
 - Conte o número de clientes de acordo com o nome da agência

Consultas com valores NULOS e UNKNOWN

- Valores nulos s\u00e3o representados pela palavra chave NULL
- Devemos evitar valores nulos sempre que possível pois:
 - Operações aritméticas (+ / *) envolvendo valores NULL tem como resultado um valor NULL
 - Ex: SELECT quantia * (1+tx_juros) FROM emprestimo;
 - Se quantia for NULL, o resultado da operação também será
 - Quando comparamos valores NULL no SQL, o resultado da comparação é um valor UNKNOWN
 - **Ex: SELECT** quantia > 0 **FROM** emprestimo;

Comando IS

- Usado para testar se um valor é NULL ou UNKNOWN
- Sintaxe:
 - SELECT <atributos>
 FROM <nome_tabela>
 WHERE <nome_atributo> IS [NOT] NULL;
 - SELECT <atributos>
 FROM <nome_tabela>
 WHERE <nome_atributo> IS [NOT] UNKNOWN;

Exemplo de comando IS

- SELECT Pnome, Unome FROM Funcionario WHERE Cpf_supervisor IS NULL
 - Pegue o nome dos funcionários que não possuem supervisores

- SELECT cliente FROM Emprestimo WHERE (quantia > 0) IS NOT UNKNOWN
 - Pegue o nome dos clientes com empréstimos com quantia > 0

- SELECT email FROM Aluno WHERE email IS NOT NULL
 - Pegue o email dos alunos que possuem email institucional cadastrado

Operações com Strings

 Strings s\u00e3o representados na linguagem SQL como textos em aspas simples

Ex: 'valença'

- Para representar um apóstrofo dentro de um texto, usamos dois apóstrofos simples no texto
 - Ex: 'caixa d"água'

Comando LIKE

- Compara strings
- Sintaxe:

Note que caracteres maiusculos e minusculos são importantes para comparações entre strings.

Ex: 'Amanda' não é igual a 'amanda'

- SELECT <atributo> FROM <tabela> WHERE <atributo_string>
 [NOT] LIKE <condição_string> ;
- Ex:
 - SELECT nome FROM funcionario WHERE nome LIKE 'Amanda';
 - Encontre todos os funcionários com nome 'Amanda'

Porque usar o comando **LIKE** ao invés do = ?

- O comparador de igualdade (=) não permite o uso de caracteres especiais para pesquisar textos, como o % e o _
- Isto é, para o operador de comparação = esses caracteres não tem nenhum significado especial (são caracteres comuns)
 - Ex: SELECT * FROM cidade WHERE nome = 'valen%'
 - Busca pela string 'valen' seguida do caractere percentual (%)
 - Ex: SELECT * FROM cidade WHERE nome LIKE 'valen%'
 - Busca por strings que começam com 'valen'

Caracteres Especiais em Operações com Strings

- Os caracteres % e _ tem significado especial
 - '%': corresponde a qualquer substring
 - **Ex**: 'valen%' localiza qualquer string começando com 'valen'
 - Ex: '%len%' localiza qualquer string que contenha 'len'
 - '_': corresponde a um caractere
 - Ex: 'valen_a' localiza qualquer string começando com 'valen' e terminando com 'a'
 - Ex: '_alenç_' localiza qualquer string que possui um caractere seguido de 'alenç' seguido de outro caractere qualquer 65

Exemplos do Comando **LIKE** com Caracteres Especiais

- Ex: SELECT nome FROM funcionario WHERE nome NOT LIKE 'Amanda%';
 - Encontre todos os funcionários cujo nome não começa com 'Amanda'
- Ex: SELECT nome FROM funcionario WHERE nome LIKE '_manda';
 - Encontre todos os funcionários cujo nome começa com qualquer caracter e termina com 'manda'

Exemplos do Comando **LIKE** sem Caracteres Especiais

- Ex: SELECT nome FROM funcionario WHERE nome LIKE 'Amanda';
 - Encontre todos os funcionários cujo nome é exatamente 'Amanda'
 - Se o funcionário possuir um nome maior como 'Amanda Silva',
 não iremos encontrar esse registro

Usando caracteres especiais como texto simples

- Como pesquisar um texto que contenha os caracteres % ou _ ?
 - Usamos o caractere escape (\), também chamado de barra invertida, antes do caractere especial que queremos usar
 - Ex: SELECT * FROM produto WHERE descricao LIKE '70\% cacau'
 - Encontre os nomes dos produtos cuja descrição é o texto '70% cacau'
 - Ex: SELECT nome_turma FROM turma WHERE nome_turma LIKE '631_ensino_medio'
 - Encontre a turma com nome igual a '631_ensino_medio'

Comando UPPER e LOWER

- Coloca os caracteres de uma string como maiúsculos (UPPER) ou minúsculos (LOWER)
- Sintaxe:
 - SELECT UPPER(<atributo>) FROM <tabela>;
 - SELECT LOWER(<atributo>) FROM <tabela>;
- Ex: SELECT UPPER(nome) FROM funcionario;
 - Encontre o nome de todos os funcionários e mostre em MAIÚSCULO
- Ex: SELECT LOWER(nome) FROM funcionario;

Operação Booleana - AND

A AND B

- True AND Unknown = Unknown
- False AND Unknown = False
- Unknown AND Unknown = Unknown
- True AND False = False
- False AND False = False
- True AND True = True

A operação **AND** é comutativa

Ex: True AND False =

False **AND** True

Operação Booleana - OR

A OR B

- True **OR** Unknown = True
- False OR Unknown = Unknown
- Unknown OR Unknown = Unknown
- True **OR** False = True
- False OR False = False
- True OR True = True

A operação **OR** é comutativa

Ex: True OR False =

False **OR** True

Operação Booleana - NOT

NOT A

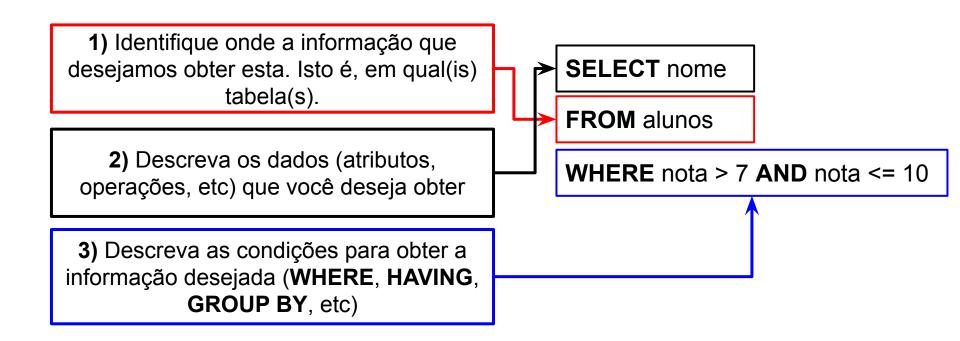
- NOT True = False
- NOT False = True
- NOT Unknown = Unknown

Operações de Comparação

O SQL suporta várias operações de comparação, como:

- O resultado de cada operação de comparação pode ser um dos valores booleanos: TRUE, FALSE, UNKNOWN
- Ex: SELECT tx_juros FROM emprestimo WHERE quantia > 5000 AND quantia < 10000;
 - Mostre a taxa de juros dos empréstimos cujas quantias estejam entre 5.000,00 e 10.000,00 reais

Regra 123: Como criar consultas SQL?



Exemplo de Banco de Dados

- Seja um banco de dados definido pelas tabelas: Aluno(cpf, nome, data_nasc, nome_disciplina, nota_disciplina, faltas_disciplina, status_disciplina), TurmaAluno(cod_turma, cpf_aluno)
 - Assuma que os atributos <u>sublinhados</u> são as chaves primárias e os atributos em *italico* são as chaves estrangeiras

Exemplo de Consulta (SELECT / FROM / WHERE)

- Seja um banco de dados definido pelas tabelas: Aluno(cpf, nome, data_nasc, nome_disciplina, nota_disciplina, faltas_disciplina, status_disciplina), TurmaAluno(cod_turma, cpf_aluno)
- Crie uma consulta para encontrar o nome e a nota de cada aluno da disciplina 'Banco de Dados' (considere que o nome da disciplina pode estar escrito em minúsculo, maiúsculo ou uma mistura dos dois)
 - 2) | **SELECT** nome, nota
 - 1) **FROM** Aluno
 - 3) WHERE LOWER(nome_disciplina) LIKE 'banco de dados'

Exemplo de Consulta (SELECT / FROM / GROUP BY)

- Seja um banco de dados definido pelas tabelas: Aluno(cpf, nome, data_nasc, nome_disciplina, nota_disciplina, faltas_disciplina, status_disciplina), TurmaAluno(cod_turma, cpf_aluno)
- Encontre a média das notas dos alunos por disciplina

- 2) | SELECT nome_disciplina, AVG(nota)
- 1) FROM Aluno
- 3) | GROUP BY nome_disciplina

Exemplo de Consulta (SELECT / FROM / GROUP BY / HAVING)

- Seja um banco de dados definido pelas tabelas: Aluno(cpf, nome, data_nasc, nome_disciplina, nota_disciplina, faltas_disciplina, status_disciplina), TurmaAluno(cod_turma, cpf_aluno)
- Conte quantos alunos foram aprovados em cada disciplina do curso técnico em computação (assuma a carga horária de 72h para cada disciplina)
 - 2) | SELECT nome_disciplina, COUNT(*)
 - 1) FROM Aluno
 - 3) GROUP BY nome_disciplina HAVING nota > 6.0 AND faltas_disciplina <= 72*0.75

Revisão - Ordem de de escrita dos comandos SQL

Ordem dos comandos SQL

SELECT lista_atributos

FROM tabela

[WHERE condições_do_select]

[GROUP BY lista_atributos]

[HAVING condições_do_group_by]

[ORDER BY lista_atributos]

O WHERE define as condições que devem ser satisfeitas ANTES do SELECT ser executado

O **HAVING** define as condições que devem ser satisfeitas ANTES do **GROUP BY** ser executado e APÓS o **WHERE**

Revisão - Ordem de escrita dos comandos SQL

Ordem dos comandos SQL

SELECT lista_atributos

Fascinada por

Sandy é

FROM tabela

Wesley safadão porque

Como memorizar a ordem?

[WHERE condições_do_select]

George clooney

[GROUP BY lista_atributos]

Hesitou

[HAVING condições_do_group_by]

Ontem

[ORDER BY lista_atributos]

Referencial Bibliográfico

 KORTH, H.; SILBERSCHATZ, A.; SUDARSHAN, S.
 Sistemas de bancos de dados. 5. ed. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2006.

 DATE, C. J. Introdução a sistemas de bancos de dados. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2004. Tradução da 8ª edição americana.