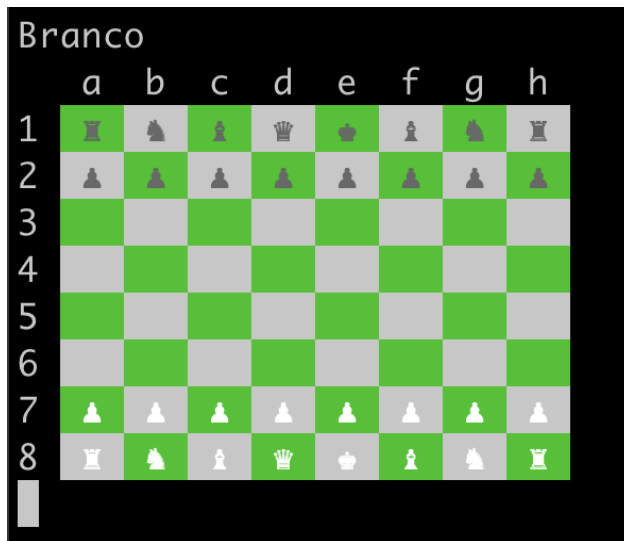


# Relatório Projeto Final



O Projeto é a implementação de um jogo de Xadrez via terminal.

## Como utilizar:

1. execute o comando `stack run` no diretório do projeto;
2. Em seguida ele perguntará se você quer jogar contra a máquina ou contra outra pessoa pelo mesmo terminal;
3. Assim, o jogo inicializará e ao começo de cada turno, será mostrado de quem é a vez acima e embaixo o estado atual do tabuleiro
4. A condição de vitória é o CheckMate ou o rei ser capturado

## Dificuldades

O xadrez é um jogo que possui algumas regras bem específicas e condicionais, como o Rook (Castling), En Passante e a Promoção. O que tornou bem mais complexo as regras de movimentação e validação dos movimentos. Além disso, cada peça possui uma forma de movimentação diferente e que pode mudar para a captura, o que também aumenta a complexidade das regras.

Portanto, encontrei mais dificuldades do que esperava para implementar essas regras com o Haskell, já que elas tendem a ser bem "declarativas"

## Link do vídeo

<https://youtu.be/t3OxyswFIlk>