

Página 1 de 8

ATIVIDADE SITUAÇÃO PROBLEMA

CONTEXTO



Imagine um mundo onde a personalização do seu veículo é levada ao próximo nível!

Em vez de escolher entre opções realizadas por outros, você pode criar a moto dos seus sonhos, com cada detalhe ajustável ao seu gosto, desde a cor da pintura até a escolha do motor e dos componentes. Essa é a promessa da **MangeRacing** ®, uma startup inovadora que visa revolucionar o mercado de motocicletas através de um sistema online que permite aos clientes customizar suas motos de forma completa e intuitiva.

Para transformar essa ideia em realidade, a MangeRacing ® precisa de uma plataforma robusta e eficiente, capaz de conectar a experiência do cliente com a produção da moto. É aqui que você entra como Desenvolvedor Full Stack, com a missão crucial de desenvolver essa plataforma.

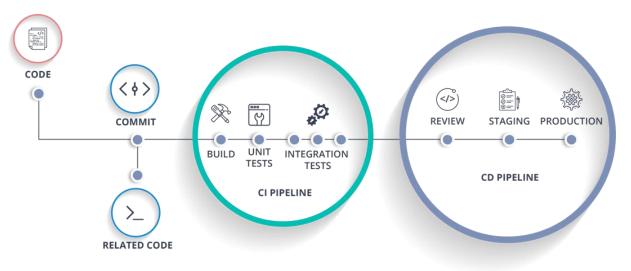




Página 2 de 8

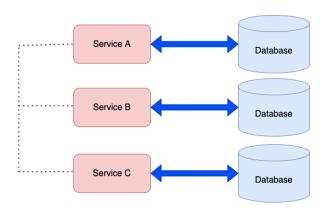
A complexidade do projeto exige um entendimento profundo de todo o ciclo de vida da aplicação, desde a interface do usuário até a integração com os sistemas de produção. Ser Full Stack neste contexto significa dominar as diversas camadas da plataforma, desde a criação de uma interface moderna e intuitiva para o cliente, até a gestão das regras de negócio e camada de persistência.

A plataforma da MangeRacing ® precisa ser ágil e responsiva para acompanhar as demandas do mercado, adaptando-se rapidamente às mudanças e novas necessidades dos clientes. É aí que a implementação de práticas de CI/CD (Integração Contínua e Entrega Contínua) se torna crucial. Ao automatizar o processo de desenvolvimento, testes e implantação, você garante que novas funcionalidades cheguem ao usuário de forma rápida e segura, permitindo que a startup se ajuste com rapidez às mudanças do mercado.



Diante desse desafio, você terá a oportunidade de colocar em prática seus conhecimentos em desenvolvimento web, usando frameworks como React ou Vue.js para o Frontend.

Já a arquitetura do Backend deve prover o uso de microservices, visto que esta camada deve prover complexibilidade e escalabilidade para a comunicação com outros sistemas de manufatura, para isso, você pode considerar a utilização de frameworks direcionados para este contexto, tais como Express/Spring.





Página 3 de 8

A implementação de métodos ágeis como Scrum, por outro lado, garante que o desenvolvimento da plataforma seja feito de forma colaborativa e eficiente. Trabalhando em sprints (ciclos curtos de desenvolvimento), você e sua equipe podem entregar valor de forma incremental, adaptando-se às mudanças e priorizando as funcionalidades mais relevantes para o sucesso do projeto.

Finalmente, considerando tudo o que foi mencionado neste desafiador cenário, sua atuação deve transcender a de projetos anteriores onde restringiu-se "apenas" ao de desenvolvedor Full Stack, e sim também participar ativamente na gestão dos requisitos, atuação em um time ágil como Agile Team Coach.





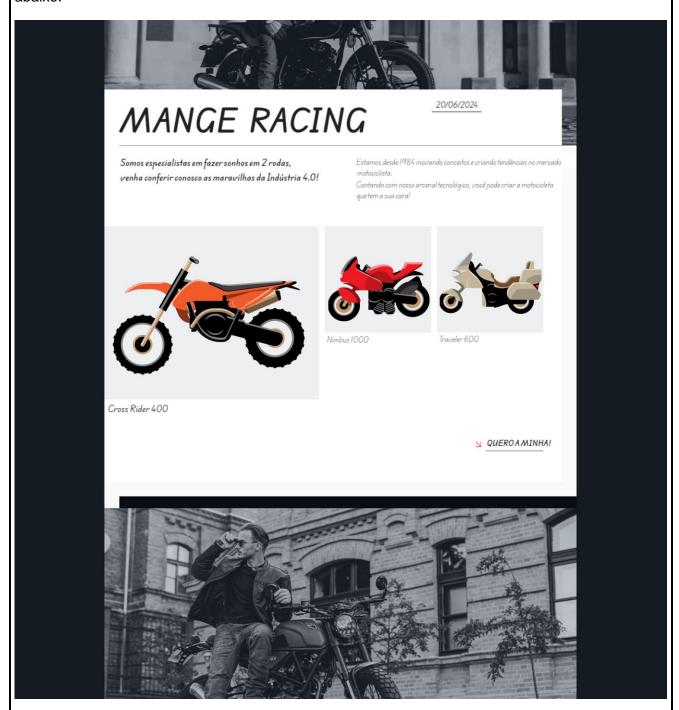
Página 4 de 8

ATIVIDADE

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM FORMATIVA I – SPRINT I

SPRINT I - FRONTEND

Conforme ocorre em grandes empresas, a UI/UX designer coletou todos os requisitos visuais em uma série de entrevistas com o Product Owner e demais Stakeholders, trazendo a identidade visual abaixo:



Através da landing page acima, o usuário pode efetuar seu cadastro de login e acessar a funcionalidade de escolha e personalização de sua motocicleta, submetendo seu pedido para aprovação de viabilidade e custo.



Página 5 de 8



Selecionando uma plataforma/categoria de motocicleta, é possível contar com dezenas de opções de combinação, variando desde cores, acessórios e peças com níveis diferenciados de performance.





Página 6 de 8



REQUISITOS

- 1) A aplicação deve ser desenvolvida sob o conceito Mobile First para torná-la responsiva.
- 2) Faça o mock dos dados que deverão advir do backend, permitindo criar sua interface frontend já consumindo os endpoints de acordo com o contrato de APIs.
- 3) As funcionalidades de customização somente são habilitadas após o login do usuário.
- **4)** Após a customização, o usuário deve submeter a cotação e aguardar a aprovação e atendimento dos vendedores.
- **5)** Os vendedores devem conseguir entrar na aplicação com seu respectivo login, e visualizar as solicitações de cotações e vendas dos clientes de sua região (exercite seu dom de UI/UX e crie tais páginas usando a mesma identidade visual do projeto).



Página 7 de 8

INSTRUMENTO DE REGISTRO DE AVALIAÇÃO – SPRINT I e II

Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas	Outside the security of		Alunos					
	Crítico Desejável O NÃO Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa							
Aplicar tecnologias front-end na definição da arquitetura de interface com o usuário.	Criou a interface de acordo com as definições do UI/UX designer?	F S						
	Aplicação está responsiva?							
	Usou mobile-first no desenvolvimento?							
	Consumiu o mecanismo de autenticação?							
	Segregou corretamente o nível de acesso na interface?							
Natrueza de desenvolvimento para aplicações Web.								
	Fez o deployment cloud em container?							
		F						
	Criou pipeline Ci/CD ?							
Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário.	Atendeu o contrato da API do backend corretamente?							
	Realizou os mocks dos dados?							
Definir os frameworks para programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação.	Implementou framework de testes no	F		+				
	frontend?							
	Atendau os requisitos adicionais?	F						
Nível de	Desempenho	1						
	Nota							
	Aplicar tecnologias front-end na definição da arquitetura de interface com o usuário. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Definir os frameworks para programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação.	Crítico Desejável O NÃO Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa Criou a interface de acordo com as definições do UI/UX designer? Aplicar tecnologias front-end na definição da arquitetura de interface com o usuário. Consumiu o mecanismo de autenticação? Consumiu o mecanismo de autenticação? Consumiu o mecanismo de autenticação? Segregou corretamente o nível de acesso na interface? Criou pipeline CI/CD? Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Definir os frameworks para programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação. Nível de Desempenho Nível de Desempenho	Científicos ou Capacidades Técnicas Crítico NÃO Atingiu Formativa Criou a interface de acordo com as definições do UI/UX designer? S Aplicar tecnologias front-end na definição da arquitetura de interface com o usuário. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Consumiu o mecanismo de autenticação? S Segregou corretamente o nível de acesso na interface? Fez o deployment cloud em container? Criou pipeline CI/CD? Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Atendeu o contrato da API do backend corretamente? Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. F Criou pipeline CI/CD ? S Atendeu os requisitos adicionais? F Atendeu os requisitos adicionais? F Atendeu os requisitos adicionais?	Científicos ou Capacidades Técnicas Crítico NÃO Atingiu F Formativa S Somativa Criou a interface de acordo com as definições do UI/UX designer? S Aplicar tecnologias front-end na definições do UI/UX designer? Aplicação está responsiva? Criou a interface de acordo com as definições do UI/UX designer? Aplicação está responsiva? F Consumiu o mecanismo de autenticação? S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	Científicos ou Capacidades Técnicas Crícico Desejável O NÃO Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa Críciou a interface de acordo com as definições do U/UX designer? S Aplicar tecnologias front-end na definição da arquitetura de interface com o usuário. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Consumiu o mecanismo de autenticação? S Segregou corretamente o nível de acesso na interface? S S Segregou corretamente o nível de acesso para interface? F Críciou pipeline CI/CD? F Críciou pipeline CI/CD? S S Segregou corretamente o nível de acesso para interface? F Críciou pipeline CI/CD? S S Segregou corretamente o nível de acesso para interface? F Críciou pipeline CI/CD? S S Segregou corretamente o nível de acesso para arquitetura de interface com o usuário. F Críciou pipeline CI/CD? Realizou os mocks dos dados? F S S S S S S S S S S S S S S S S S S	Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas Crítico Desejável O NÃO Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa Críou a interface de acordo com as definições do U/UX designer? S Definições do U/UX designer? F Dusou mobile-first no desenvolvimento? Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Críou pipeline CI/CD? Atendeu o contrato da API do backend corretamentes a arquitetura de interface com o usuário. Configurar o ambiente de desenvolvimento para aplicações Web. Elaborar códigos de programação Web, de acordo normas técnicas, regulamentadoras e legislação pertinentes a arquitetura de interface com o usuário. Consumiu o mecanismo de autenticação? F Definir os frameworks para programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação, tendo em vista a necessidade da linguagem de programação. Nível de Desempenho	Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas Crítico O NÃO Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa Criou a interface de acordo com as definições do UI/UX designer? S O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas Crítico Desejável O NÃO Atingiu 1 Atingiu F Formativa S Somativa



Página 8 de 8

NÍVEIS DE DESEMPENHO	NÍVEIS	NOTA
Atendeu todos os critérios críticos (16) e todos os desejáveis (6)	10	100
Atendeu todos os critérios críticos e 5 desejáveis	9	90
Atendeu todos os critérios críticos e 4 desejáveis	8	80
Atendeu todos os critérios críticos e 3 desejáveis	7	70
Atendeu todos os critérios críticos e 2 desejáveis	6	60
Atendeu todos os critérios críticos e 1 desejável	5	50
Atendeu 11 a 15 critérios críticos e qualquer quantidade de desejáveis	4	40
Atendeu 7 a 10 critérios críticos e qualquer quantidade de desejáveis	3	30
Atendeu 3 a 6 critérios críticos e qualquer quantidade de desejáveis	2	20
Atendeu 1 a 2 critérios críticos e qualquer quantidade de desejáveis	1	10
Não atendeu nenhum critério crítico e qualquer quantidade de desejáveis	0	0

NÍVEL MÍNIMO DE DESEMPENHO ESPERADO 5

ELABORAÇÃO	DATA	APROVAÇÃO	DATA
André Felipe Savedra Cruz	15 / 01 / 2024		1 1