

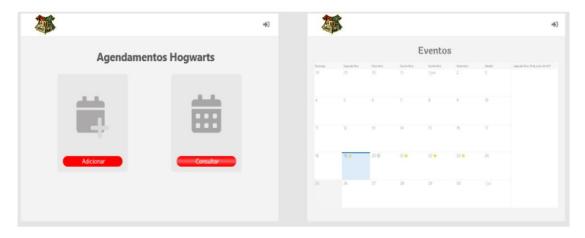
Página 1 de 6

ATIVIDADE SITUAÇÃO PROBLEMA SOMATIVA

CONTEXTO



Parabéns, o seu projeto de agendamento de ambientes na *Hogwarts University* já foi para o ambiente produtivo em um *container docker* localizado na *Azure Cloud*, tendo passa pela fase de estabilização sem nenhum bug encontrado pelo cliente!



Dessa maneira, devido ao ótimo desempenho seu e de sua equipe, a Universidade também está solicitando uma ampliação do mesmo projeto, ou seja, além do sistema de agendamento de ambientes, agora chega até você a necessidade de inclusão neste mesmo projeto a possibilidade de gestão de tarefas de manutenção a serem executadas nos ambientes de ensino!

Como se trata do aproveitamento do mesmo projeto, você deverá importá-lo utilizando o arquivo Dump "BancoAgendamentoAmbientes", analisar qual a estrutura atual (como dica, faça a geração da modelagem do banco via ferramenta 'Reverse Engineering' do MySQL para obter uma visão macro do sistema), e, analisar quais os novos requisitos para poder decidir quais tabelas deverão ser incluídas e/ou alteradas para atender a demanda.

Da mesma forma como o projeto anterior, neste projeto, será necessário ter um cuidado apurado na criação da modelagem do Banco de Dados (camada de persistência da aplicação) para que possibilite o sucesso no desenvolvimento Backend e Frontend que será feito por outro time.

Como pode perceber, este projeto é mais desafiador, portanto, você precisará desenvolvê-lo usando ferramentas e tecnologias atuais de desenvolvimento, como GitHub, Docker e Azure Cloud.

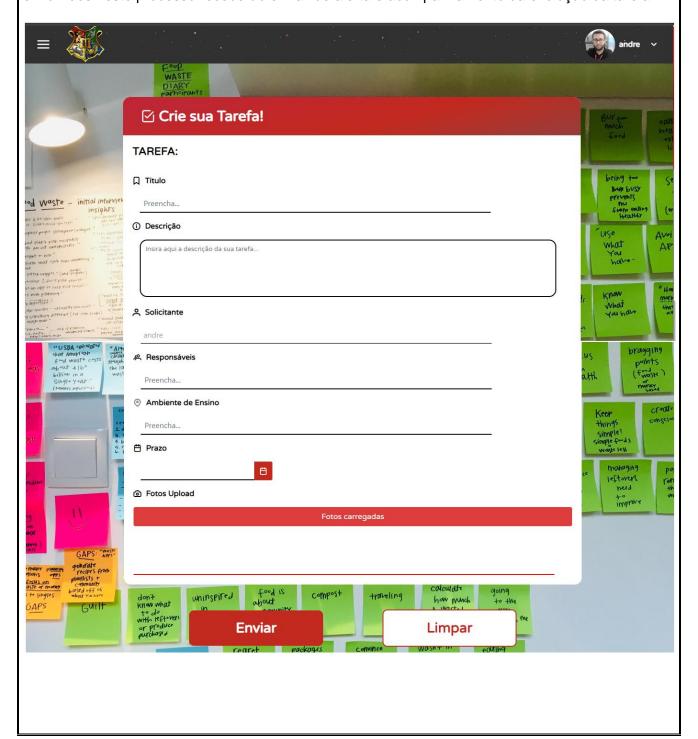


Página 2 de 6

ETAPA 1 - O PROJETO

GESTÃO DE AMBIENTES DE ENSINO

Assim como abordado anteriormente, Hogwarts University é uma escola muito grande, com inúmeros alunos, cursos, eventos, etc, portanto, existem inúmeras necessidades de manutenção nos diversos ambientes de ensino, onde neste sistema, por exemplo, caso um coordenador, professor, ou outra pessoa com liberação encontre um computador ou algo que necessite de uma atuação ou manutenção em um dos ambientes da escola, esta pessoa poderá tirar foto, descrever o que deve ser feito e assim criar uma tarefa, atribuindo-a aos responsáveis, onde todos os envolvidos neste processo receberão e-mail de alerta e acompanhamento da evolução da tarefa.

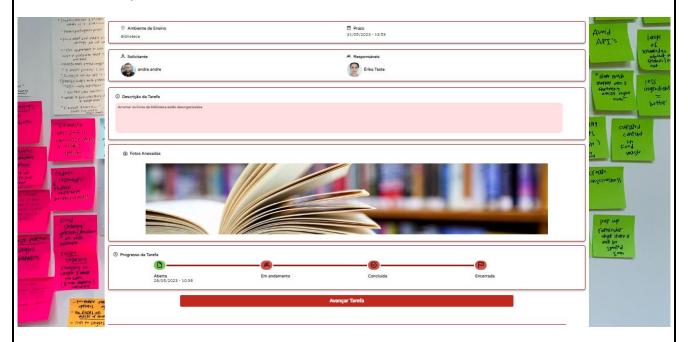




Página 3 de 6

Do ponto de vista do projeto como um todo, este sistema deve conter as seguintes funcionalidades:

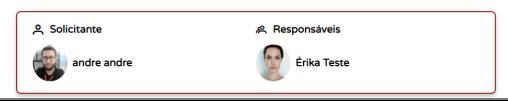
- Criação de tarefas com upload das fotos;
- Consulta dos status das tarefas;
- Impressão de Relatórios e Gráficos das tarefas;
- Histórico das Tarefas;
- Envio Automático de Email em cada avanço de status da tarefa;
- Sistema online;



De forma mais clara, sua missão é criar a estrutura mais adequada de banco de dados que permita que os dados que estão contidos atualmente neste escopo possam ser utilizados pela equipe de desenvolvimento de backend + frontend poderem codificar suas respectivas partes.

Abaixo se encontram alguns requisitos importantes para a aplicação, aos quais você deve analisar e verificar se o seu projeto de banco de dados está preparado para contemplá-los:

- Você pode aproveitar o mesmo cadastramento de usuários do sistema anterior, mantendo as ocupações e os respectivos níveis de acesso;
- No entanto, agora é necessário prever um campo para poder armazenar o link da foto do usuário no sistema, para facilitar o reconhecimento do mesmo ao atribuir tarefas, além também de adicionar o telefone do mesmo, visto que também será incluído nessa aplicação os alertas via SMS;





Página 4 de 6

- As tarefas devem possuir os dados básicos como nome da tarefa, descrição, prazo para execução, data de abertura da mesma e data de fim, bem como também de qual ambiente se trata, quem solicitou e qual o status atual da mesma;
- As tarefas sempre possuem um solicitante mas podem possuir inúmeros responsáveis para execução da mesma, conforme imagem abaixo

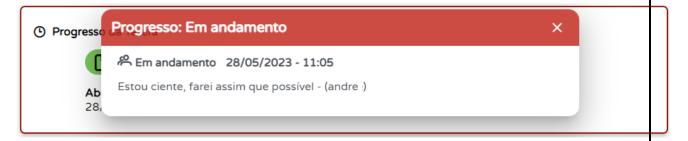
ዶ Responsáveis



Devem existir alguns status definidos das tarefas, como os abaixo:



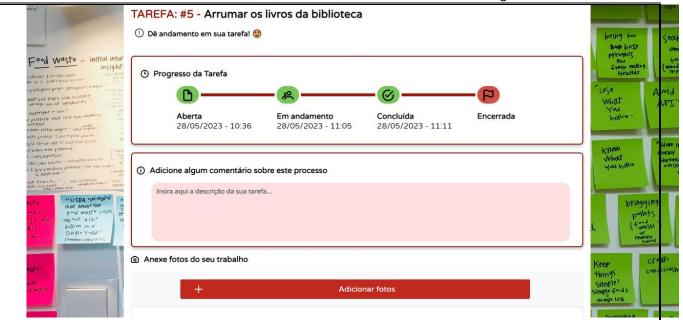
• Note que ao avançar cada tarefa, é necessário ter o histórico de seu andamento, ou seja, quando passou por cada etapa, além também de ao se clicar em cada etapa há um comentário respectivo em cada status, conforme imagem abaixo:



 Além disso, em cada tarefa e em cada status podem ser adicionadas várias fotos de forma independente, por exemplo, quando uma tarefa está aberta é enviada fotos registrando um problema, e após a mesma tarefa ser executada e evoluir para o status de concluída, podem ser adicionadas as fotos já do problema resolvido!



Página 5 de 6



Atente-se aos detalhes e dicas abaixo:

- Crie este banco de dados localmente em um container Docker;
- Após o desenvolvimento completo da atividade, faça a criação deste banco usando sua conta na Azure Cloud e se conecte no banco, colando os comandos de criação que você utilizou para deixar a estrutura do banco já criada no ambiente em cloud (conecte-se no banco usando o bastion);
- Após finalizado o código de criação, coloque-o em um repositório git para disponibilizar para o time de desenvolvimento;

Etapa 2:

Antes de finalizar por completo o seu projeto, você precisa garantir que sua estrutura de banco de dados está devidamente elaborada permitindo com que se faça algumas consultas que o backend vai necessitar obter, portanto, adicione dados fictícios em suas tabelas e crie as seguintes consultas:

- Crie uma consulta que mostre todas as tarefas ainda não iniciadas com as informações de seus respectivos envolvidos no processo;
- Crie uma consulta que mostre todos os locais que tiveram associação a mais de duas tarefas;
- Crie uma consulta que mostre todos os usuários que tiveram associação a duas tarefas no mínimo;
- Crie uma consulta que mostre todos eventos que ainda acontecerão e as tarefas que ainda não foram executadas nos locais destes eventos (essa consulta ajudará a gestão visualizar se há algum problema que pode impactar os eventos);
- Crie uma consulta que mostre os locais e a quantidade de tarefas existentes (independente do status);
- Crie uma consulta que mostre os locais e a quantidade de tarefas concluídas;
- Crie uma consulta que mostre os usuários e quantas tarefas possuem atribuídas (independente do



Página 6 de 6

status);

- Crie uma consulta que mostre os usuários e quantas tarefas possuem atribuídas concluídas;
- Crie uma consulta que mostre a média por mês de quantas tarefas são criadas por local;

Etapa 3:

Faça uma consulta na documentação https://rickandmortyapi.com/documentation

Faça a chamada da API usando o Insomnia ou Postman, que busca os personagens (character) e vejo o seu resultado.

Crie um banco de dados NoSQL (MongoDB) em um container docker e crie uma collection que irá armazenar os mesmos dados que você buscou (não precisa criar as collections que faz relacionamento a que você chamou).

Faça inserções para teste e consulte utilizando um filtro por regex.

Para entrega final, crie seu repositório Git,
 coloque o script usado para criar os bancos +
 arquivo dump do banco + link do banco da azure
 com a senha + print do powershell mostrando o
 container docker + print do resultado da chamada
 da API através do Postman ou Insomnia

(todos os prints devem pegar o horário do PC);

ELABORAÇÃO	DATA	APROVAÇÃO	DATA
André Felipe Savedra Cruz	15 / 05 / 2023		1 1