**Comando para importar um modulo inteiro:**

import “o que você quer importar” - (Deste modo vai importar tudo o que estiver dentro).

**Comando para importar apenas uma coisa do modulo:**

from “o nome do modulo” import “o que você quer importar” - (Deste modo vai importar apenas o que quer importar do modulo, não ele todo).

Do modo acima, não é necessário colocar “math.”a função quer””. Isto vale para os modulo que esti ver usando não só o math.

DESAFIOS

Crie um programa que leia um número Real qualquer pelo teclado e mostre na tela a sua posição in teira.

(Ex: Digite um núumero: 6.127 O número 6.127 tem a parte inteira 6.) Use o modulo para “trunc, do modúlo math”.

Faça um programa que leia o comprimento do cateto oposto e do cateto adjacente de um triângulo, calcule e mostre o comprimento da hipotenusa.

Faça um programa que leia um ângulo qualquer e mostre na tela o valor do seno, cosseno e tangen te desse ângulo.

Um professor quer sortear um dos seus quatro alunos para apagar o quadro, Faça um programa que ajude ele, lendo o nome deles e escrevendo o nome do escolhido.

O mesmo professor do desafio anterior quer sortear a ordem de apresentação de trabalhos de alu nos. Faça um programa que leia o nome dos quatros alunos e mostre a ordem sorteada.

Faça um programa em python que abra e reproduza o áudio de arquivo MP3.

DESAFIOS

Crie um programa que leia o nme completo de uma pessoa e mostre:

O nome com todas ás letras maiusculas

O nome com todas mminusculas

Quantas letras ao todo(sem considerar espaços)

Quantas letras tem o primeiro nome

Faça um programa que leia um número de 0 a 9999 e mostre na tela cada um dos digitos separa dos:

ex: Digite um número: 1834

unidade: 4

dezenas: 3

centenas: 8

milhar: 1

Crie um programa que leia o nome de uma cidade e diga se ela começa ou não com o nome “San to”.

Crie um programa que leia o nome de uma pessoa e diga se ela tem “Silva” no nome.

Faça um programa que leia uma frase pelo teclado e mostre:

Quantas vezes aparece a letra “A”

Em que posição ela aparece a primeira vez.

Em que posição ela aparece a ultima vez.

Faça um programa que leia o nome completo de uma pessoa, mostrando em seguida o primeiro e o ultimo nome separadamente.

EX: Ana Maria de Souza

primeiro: Ana

último: Souza

DESAFIOS

Escreva um programa que faça o computador “pensar” em um número inteiro entre 0 e 5 e peça pa ra o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo coomputador.

O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.

Escreva um programa que leia a velocidade de um carro.

Se ele ultrapassar 80km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado.

A multa vai custar R$7,00 por cada km acima do limite.

Crie um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela se ele é PAR ou IMPAR.

Desenvolva um programa que pergunte a distância de um viagem em Km. Calcule o preço da pas sagem, cobrando R$00,50 por Km para viagens de até 200km e R$0,45 para viagen mais longas.

Faça um programa que leia um ano qualquer e mostre se ele é beissexto.

Faça um programa que leia 3 números e mostre qual é o maior e qual é o menor.

Escreva um progrrama que pergunte o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento.

Para salários superiores a R$1250,00 calcule um aumento de 10%

Para os inferiores ou iguais o aumento é de 15%.

Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou formar um triângulo.

Condições aninhadas:

se - if;

else - senão;

senão se - elif;

Pode se ter vários **elif** no código, mas nunca sem um **if** no código.

Desafios:

**36. Escreva um programa para aprovar um emprestimo bancario, para com prar uma casa, o programa vai perguntar o valor da casa, o salário do com prador e em quantos ele vai pagar.**

Calcule o valor da prestação mensal, sabendo que ela não pode esceder 30% do salário ou então o epréstimo será negado.

**37. Escreva um programa que leia um número inteiro qualquer e peça para o usuário escolher qual será a base de conversão:**

- 1 para binário;

- 2 para octal;

- 3 para hexadecimal.

**38. Escreva um programa que leia dois números inteiros e compare-os, mostrando na tela uma mensagem:**

- O primeiro valor é maior;

- O segundo valor é maior;

- Não existe valor maior, os dois são iguais.

**39. Faça um programa que leia o ano de nascimento de um jovem e informa, de acordo com sua idade:**

- Se ele ainda vai se alistar ao serviço militar;

- Se é a hora de se alistar;

- Se já passou do tempo de se alistar;

Seu programa também devera mostrar o tempo que falta ou que passou do prazo.

**40. Crie um programa que leia duas notas de um aluno e calcule sua méia, mostrando uma mensagem no final, de aordo com a média atingida:**

- Média abaixo de 5:

Reprovado

- Média entre 5 e 6.9:

Recuperação

- Média 7 ou superior:

Aprovado

**41. A confederação nacional de natação precisa de um programa que leia o ano de nascimento de um atleta e mostre sua categoria, de acordo com a idade:**

- Até 9 aos: Mirim

- Até 14 anos: Infantil

- Até 19 anos: Junior

- Até 20 anos: Sênior

- Acima: Master

**42. Refaça o desafio 35 dos triângulos, acrescentando o recurso de mostrar que tipo de triângulo será formado:**

- Equilatero: todos os lados iguais.

- Esósceles: dois lados iguais.

- Escaleno: todos os lados diferente.

**43. Desenvolva uma lógica que leia o peso e a altura de uma pessoa, calcule seu IMC e mostre seu status, de acordo com a tabela abaixo:**

- Abaixo de 18.5: Abaixo do peso;

- Entre 18.5 e 25: Peso ideal;

- 25 até 30: Sobrepeso;

- 30 até 40: Obesidade;

- Acima de 40: Obesidade mórbida.

**44. Ela bore um programa que calcule o valor a ser pago por um produto, considerando o seu preço normal e condiçãode pagamento:**

- à vista dinheiro/chque: 10% de desconto

- à vista no cartão: 5% de desconto

- em até 2x no cartão: preço normal

- 3x ou mais no cartão: 20% de juros

**45. Crie um programa que faça o computador jogar jokempô com você.**

46.