



ISEL / ADEETC

Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia

Produção de Conteúdos Multimédia

1º Projecto de Produção de Conteúdos Multimédia

Autoria de Vídeo

Rui Jesus

Introdução

Este projecto tem como objectivo a produção de um título multimédia com texto, áudio, imagens, vídeo e animações. Para o desenvolvimento serão usadas ferramentas de autoria, por exemplo, o Adobe Premiere. O resultado final deverá ser um filme sobre uma unidade curricular, escolhida pelos alunos, do curso de Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia.

Filme

A sequência de vídeo final deverá ter duração máxima de 4 minutos, integrando elementos capturados ou obtidos na Web, por exemplo no YouTube. O filme deverá incluir pelo menos 5 imagens, 4 clips de vídeo e 2 clips de áudio. O vídeo deve incluir uma sequência de abertura com o título e uma sequência final de créditos. O vídeo deve ocupar no máximo 3 minutos, sendo o minuto restante ocupado com imagens, áudio, transições e sequências de início e fim. A sequência de vídeo final não deve ser uma colecção de efeitos e transições sem história.

Efeitos e Transições

O filme deve incluir ainda pelo menos um efeito de processamento de imagem, duas transições entre clips, um efeito de movimento, mudança de escala ou transparência com keyframes.

Storyboard, Edição e Montagem

Para a elaboração do storyboard pode ser usado o modelo em anexo (ficheiro *storyboard.gif*). Também em anexo (ficheiro *storyboard_memoria.pdf*), podem ver um exemplo de um storyboard relativo a um pequeno filme de ilustração de um projecto de investigação. Este projecto foi feito no Departamento de Informática da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa e contou com a colaboração do grupo de Multimédia e Aprendizagem Automática do ADEETC/ISEL.

Submissão do Trabalho

O projecto multimédia será entregue em formato digital através da plataforma Moodle. O filme deverá ser entregue em formato MPEG-2 ou MPEG-4 em conjunto com os ficheiros do projecto do Adobe Premiere e um relatório do trabalho. O relatório deverá incluir a ideia

(conceito) do filme expressa num parágrafo, o storyboard, a descrição dos elementos multimédia utilizados, a forma como as técnicas de edição foram utilizadas e a descrição do processo de autoria multimédia. O projecto multimédia terá de ser entregue até **30 de Outubro de 2015**.

Nota: Porque não é possível entregar toda a informação através do moodle, os alunos devem entregar o relatório com um *link* para o vídeo final que deverá estar num repositório na Web (e.g., YouTube ou Dropbox). No final do semestre devem entregar um DVD com toda a informação.