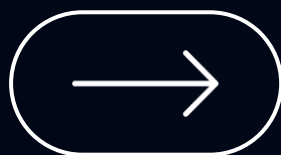


E-COMMERCE DE SERVIDORES

Planos. Resultados. Projeção.



Discentes: Albert S. de Jesus, Laio Rodrigues, Leandro Garcia, Carlos André de S. Dias, Daniel Monteiro, Biancardy Lima, Diogo Dorea

Docentes: Rogério Oliveira e Marcelo Silva



Índice.

3. CONTEXTO DO PROJETO

4. PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

5. RELATÓRIO DE ATIVIDADES

9. ALTERAÇÕES REALIZADAS NO SOFTWARE

10. DESAFIOS ENFRENTADOS

11. SOLUÇÕES IMPLEMENTADAS

12. DIAGRAMA DE CLASSE SHOPPING STORE

13. MODELO DE DADOS LÓGICO DATABASE

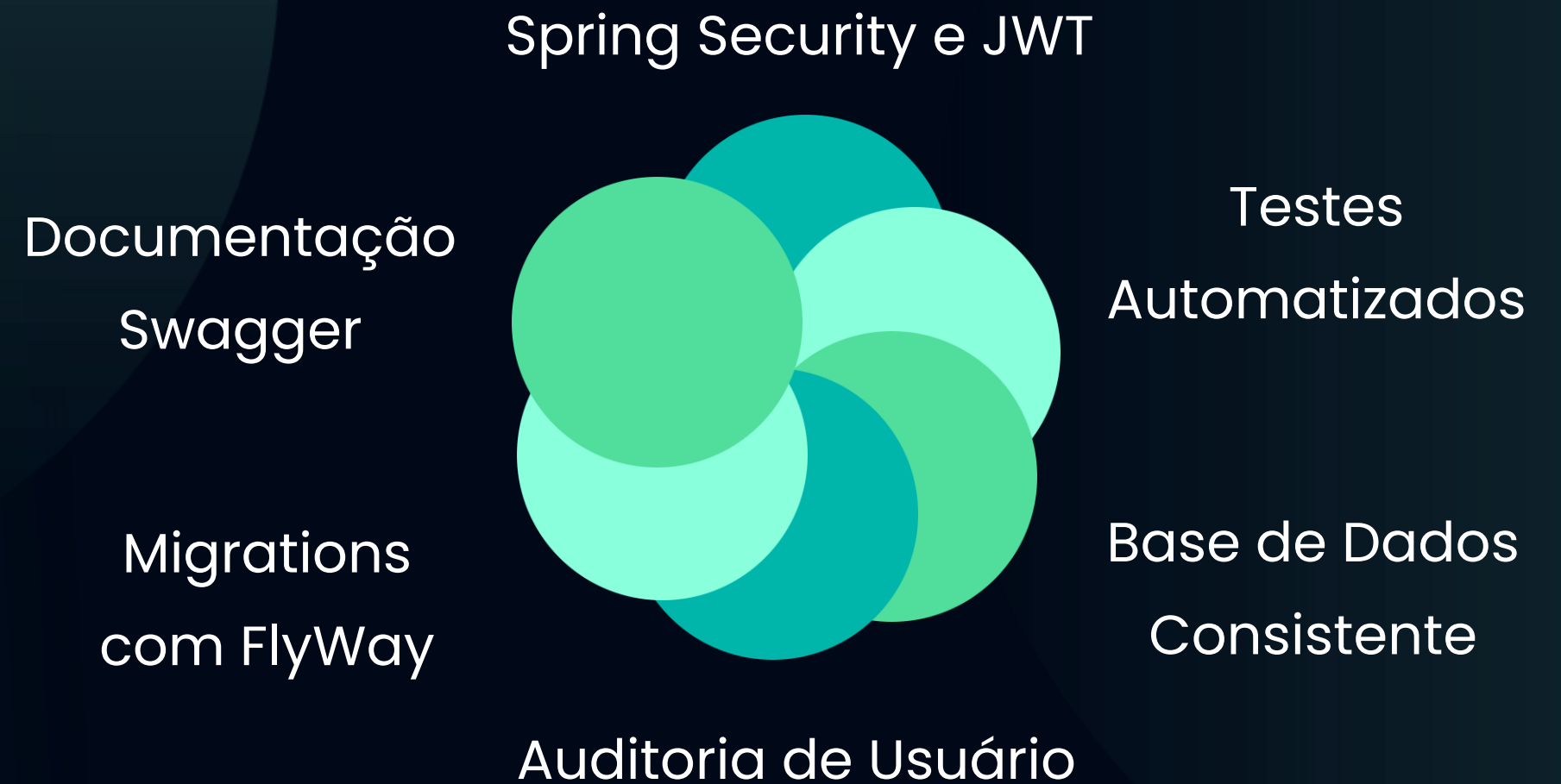
14. EQUIPE

15. LIÇÕES APRENDIDAS

17. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

18. CITAÇÃO

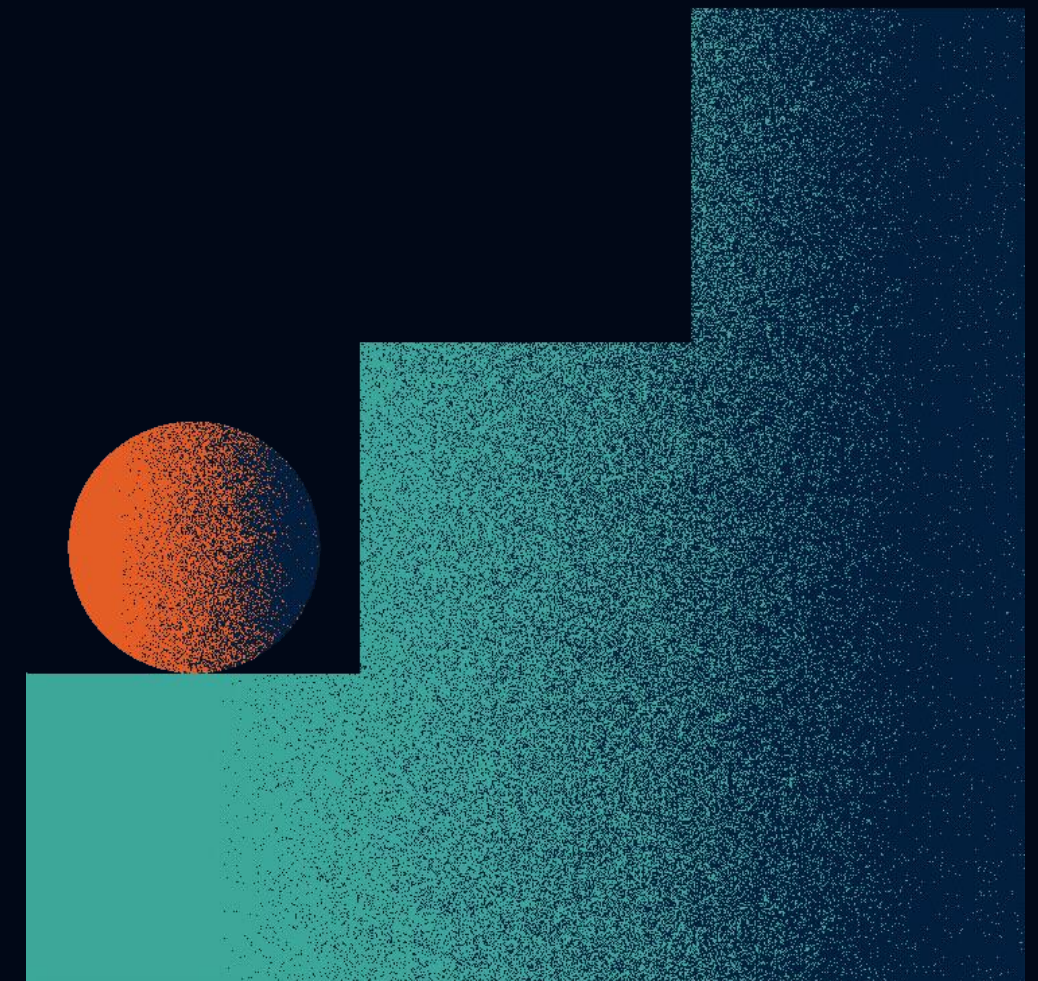
CONTEXTO DO PROJETO



Reestruturar o sistema da Techie Shopping Store, migrando do comércio de relógios, laptops e smartphones para a venda de produtos tecnológicos de alto valor agregado, como servidores Dell e Positivo. Esta adaptação garantirá a comercialização eficiente e segura desses novos produtos, aumentando nossa competitividade e expandindo nosso portfólio.

Processo de desenvolvimento.

Nosso processo de desenvolvimento começou no primeiro dia de reunião com a modelagem do SGBD, seguido pelo mapeamento das entidades relacionadas e a implementação dos repositórios junto com seus testes. Em seguida, desenvolvemos os DTOs e Mappers, e logo após, os services juntamente com seus testes. Por fim, foram implementados os controladores e o módulo do Spring Security.



Relatório de Atividades.



| TAREFA | RESPONSÁVEL | TEMPO PREVISTO | TEMPO EXECUTADO |
|--|------------------|----------------|-----------------|
| Criação do repository GitHub | Albert | 5 minutos | 4 minutos |
| Spring initialize | Laio | 4 minutos | 5 minutos |
| Estrutura do projeto: organização (Package) | Laio | 30 minutos | 25 minutos |
| Modelagem do SGBD inicial | Equipe (Discord) | 1h | 1h |
| Repositories e models com a relação entre entidades e testes | Leandro | 4hs | 3hs |
| Criação de services, Category e Product e testes inicial | Albert | 4hs | 4hs |
| Criação de DTOs e mappers | Laio | 6hrs | 5hrs |

Relatório de Atividades.



| TAREFA | RESPONSÁVEL | TEMPO PREVISTO | TEMPO EXECUTADO |
|---|------------------|----------------|-----------------|
| Controllers de Product, Category, Cart e testes | Carlos | 24hs | 24hs |
| Flyway (Migrations) inicializada | Albert | 2hs | 01:30hs |
| Refatoração dos repositories e models | Laio | 6hs | 6hs |
| Modulo do Security | Albert e Leandro | 5hs | 4:30hs |
| Refatoração de sevices | Laio | 5hs | 5hs |
| Refatoração do security e envio de email | Albert | 8hrs | 8hrs |
| Refatoração dos DTOs, services, mappers e controllers | Laio | 6hrs | 6hrs |

Relatório de Atividades.



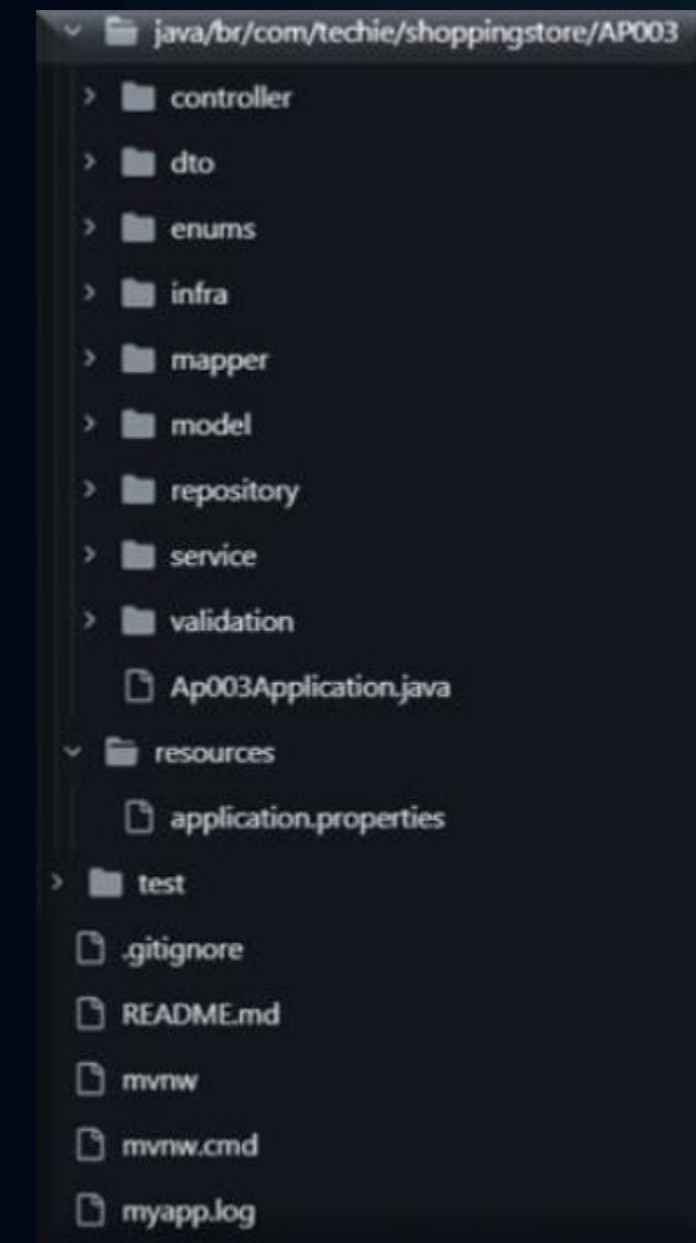
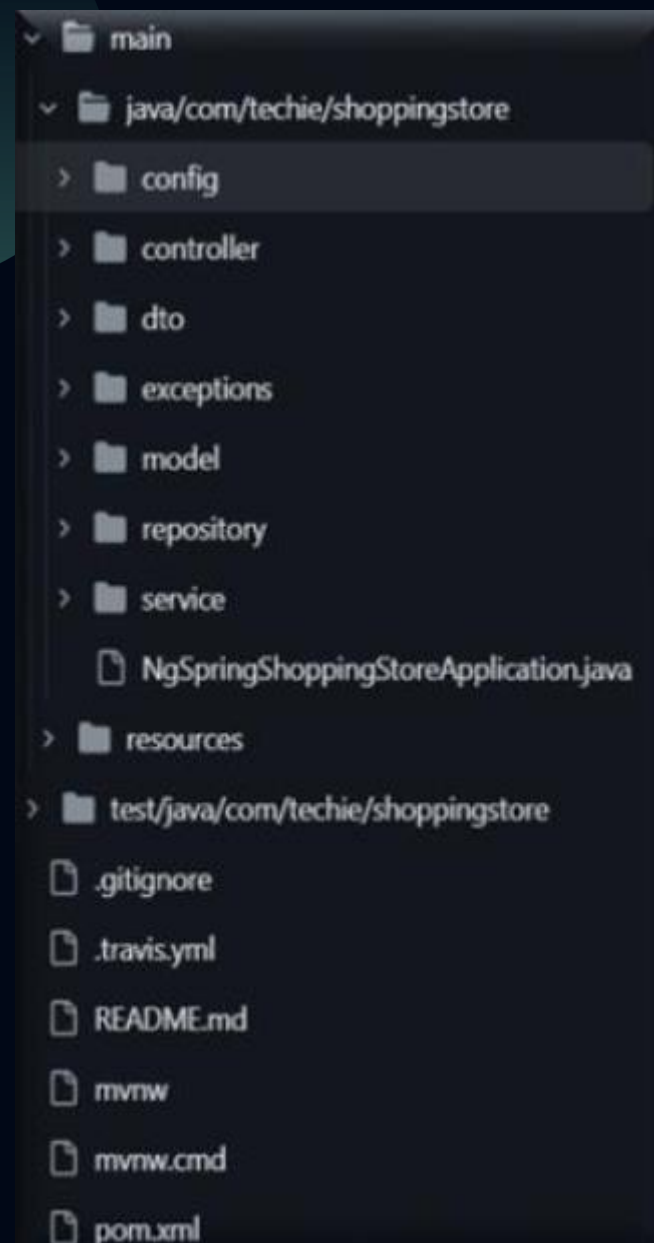
| TAREFA | RESPONSÁVEL | TEMPO PREVISTO | TEMPO EXECUTADO |
|----------------------------------|---------------|----------------|-----------------|
| Controller de UserSystem | Albert e Laio | 2hs | 2hs |
| Permissões de ADMIN e CLIENT | Albert | 2hs | 1hs |
| Testes de entities | Leandro | 2hs | 1hs |
| Teste de repositories e services | Leandro | 24hrs | 24hrs |
| Teste do service de UserSystem | Biancardy | 5hrs | 4hrs |
| Teste dos controllers | Carlos | 6hs | 6hs |
| Migrations | Daniel | 3hrs | 3hrs |

Relatório de Atividades.



| TAREFA | RESPONSÁVEL | TEMPO PREVISTO | TEMPO EXECUTADO |
|--------------------------------------|------------------|----------------|-----------------|
| Refatoração do service de UserSystem | Leandro | 5hs | 3hs |
| Slide da apresentação | Leandro e Albert | 6hs | 5hs |
| Implementação do Score do produto | Laio | 3hs | 3hs |
| Controller de Payment e service | Laio | 2hs | 2hs |
| Migrations Refatoração | Albert | 1hs | 1hs |
| Documentação Swagger | Albert e Carlos | 2hs | 2hs |

Detalhamento das alterações realizadas no software



No software atualizado, foi realizada uma reorganização dos pacotes. Implementamos um padrão DTO com FORM e VIEW, juntamente com a biblioteca Mapper. Também foram padronizadas exceções utilizando a classe `ApiExceptionHandler`, que retorna uma exceção personalizada de acordo com o tipo de erro. Foi implementada a classe `SpringTimezoneConfig`, usada para definir o fuso horário padrão da aplicação.

Desafios **enfrentados**



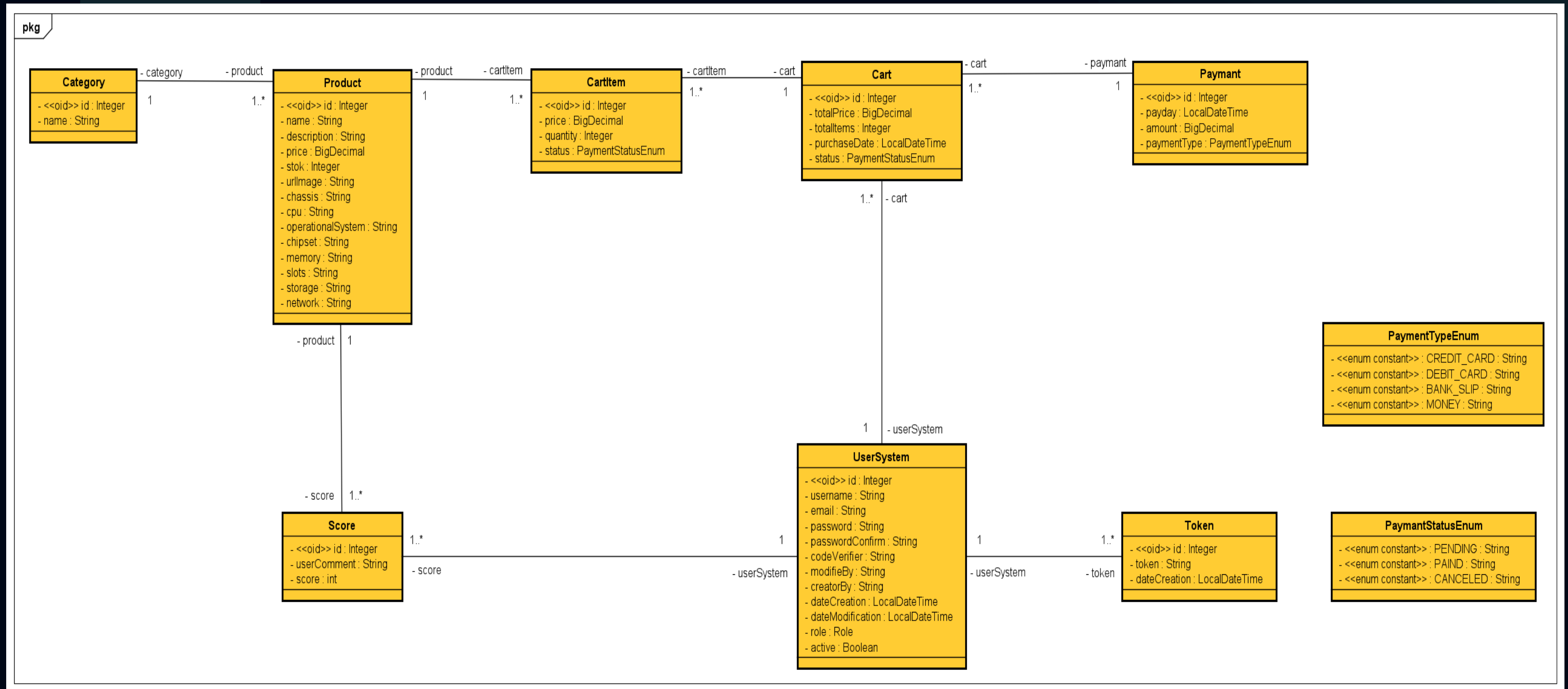
O maior desafio foi tomar decisões sem experiência prévia em liderar uma equipe de desenvolvedores, cada um com características e horários diferentes, além de habilidades variadas. Para organizar as tarefas e cumprir os prazos de entrega, foi necessário traçar um plano eficiente. A atualização do software dentro de um prazo rígido também foi desafiadora, pois não havia tempo para pesquisas extensas sobre melhorias de desempenho.

Soluções implementadas

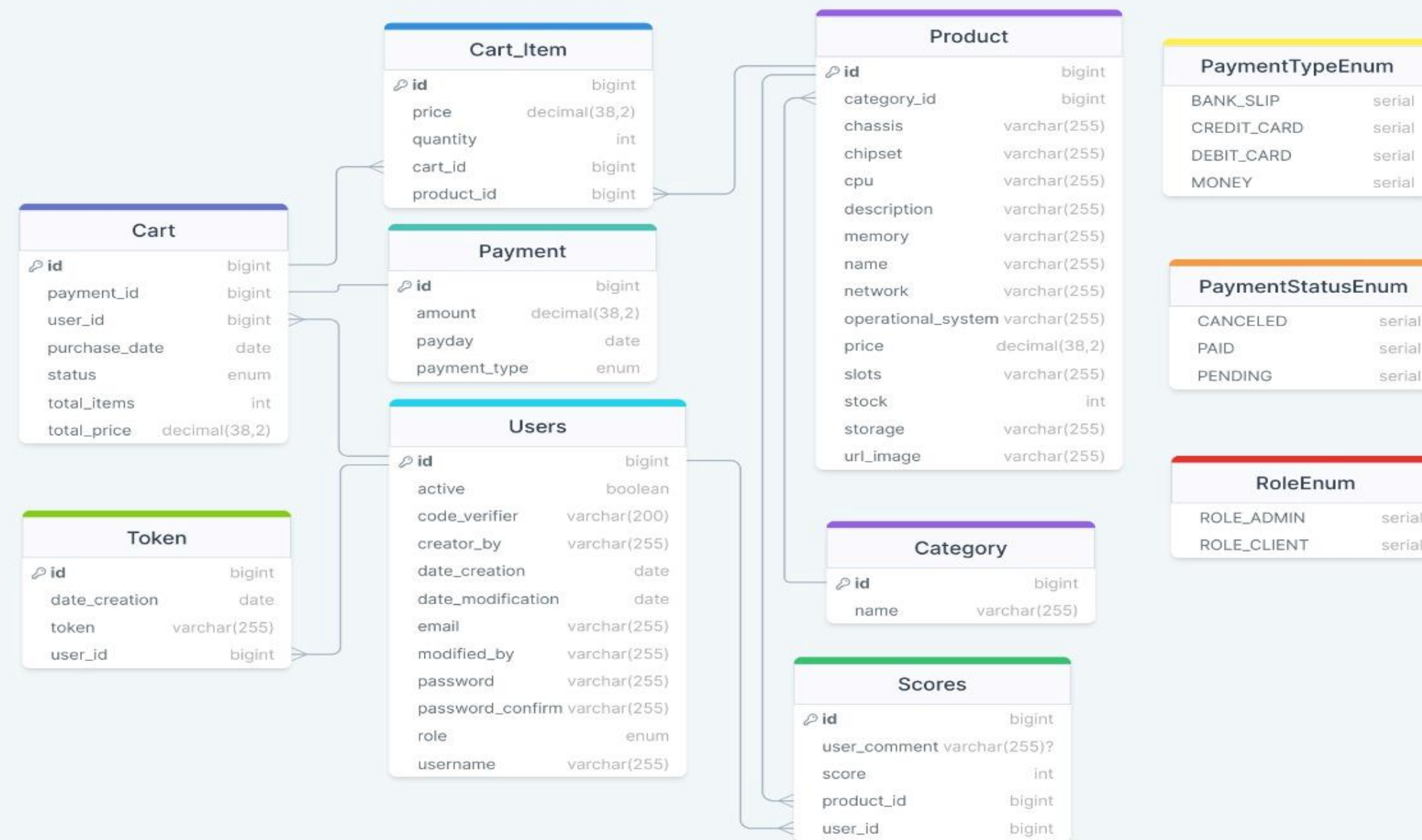


Apesar dessas dificuldades, foram implementadas soluções que melhoram a escalabilidade e a manutenibilidade do software. Essas soluções incluem a reorganização dos pacotes, a adoção de padrões DTO com FORM e VIEW, o uso da biblioteca Mapper, a padronização de exceções com `ApiExceptionHandler`, configuração de fuso horário com `SpringTimezoneConfig`.

Diagrama de Class Shopping Store



Modelo de Datos Lógico Database **shopping_store**



Equipe



| RESPONSÁVEIS | PAPÉIS |
|-----------------------------------|----------------------|
| Albert Silva de Jesus | Líder Técnico |
| Laio Rodrigues | Desenvolvedor |
| Carlos André de Souza Dias | Desenvolvedor |
| Leandro G. M. Cerqueira | Desenvolvedor |
| Daniel Monteiro Mota | Desenvolvedor |
| Biancardy Lima | Desenvolvedor |
| Diogo Dorea | Desenvolvedor |

Lições aprendidas



| LIÇÃO | DESCRIÇÃO | MELHORIAS |
|-------|--------------------|---|
| LA1 | FALTA DE PRÁTICA | É NECESSÁRIO TER BASTANTE PRÁTICA PARA FAZER A DOCUMENTAÇÃO DE UM PROJETO, CASO CONTRÁRIO, SERÁ TRABALHOSO E CANSATIVO. |
| LA2 | SPRING BOOT | APRENDER “FUNDAMENTOS DO JAVA NA WEB”, SEGUIDO PELOS MÓDULOS DE “DO JDBC AO SPRING DATA”, “APLICAÇÃO WEB COM SPRING MVC E SPRING SECURITY” E “API REST E TESTES COM SPRING BOOT”. |
| LA3 | GITHUB | TER UM BOM CONHECIMENTO NÃO APENAS SOBRE COMO FAZER UM COMMIT E CLONAR REPOSITÓRIOS, MAS TAMBÉM SOBRE OUTRAS FUNCIONALIDADES COMO GIT FLOW, É ESSENCIAL. |
| LA4 | EQUIPE | SABER TRABALHAR EM EQUIPE, PARA QUE O PROJETO POSSA FLUIR DE FORMA ORGANIZADA E COM SUCESSO. |
| LA5 | PADRÕES DE PROJETO | ACEITAR A COMPLEXIDADE INICIAL PARA DESCOMPLICAR MANUTENÇÃO FUTURA DE CÓDIGO E ESCALABILIDADE. |

Lições aprendidas



| LIÇÃO | DESCRIÇÃO | MELHORIAS |
|-------|---|--|
| LA6 | TOMAR DECISÕES | TOMAR DECISÕES EM UM PROJETO DE SOFTWARE ENVOLVE IDENTIFICAR PRIORIDADES, GERIR RISCOS, ALOCAR RECURSOS EFICIENTEMENTE E ASSEGURAR UMA COMUNICAÇÃO CLARA ENTRE OS MEMBROS DA EQUIPE, VISANDO SEMPRE MELHORAR A QUALIDADE DO PRODUTO E A EFICIÊNCIA DO PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO |
| LA7 | BOAS PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO | ADOTAR BOAS PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO, COMO REVISÕES DE CÓDIGO, TESTES AUTOMATIZADOS E DOCUMENTAÇÃO CLARA, É ESSENCIAL PARA MELHORAR A QUALIDADE DO SOFTWARE, REDUZIR ERROS E FACILITAR A MANUTENÇÃO FUTURA. |
| LA8 | COMUNICAÇÃO E ALINHAMENTO COM DA EQUIPE | REUNIÕES REGULARES E ALINHAMENTOS PONTUAIS SÃO CRUCIAIS PARA IDENTIFICAR PROBLEMAS DE PADRONIZAÇÃO E GARANTIR QUE TODOS OS MEMBROS DA EQUIPE ESTEJAM CIENTES DE SUAS RESPONSABILIDADES. ISSO PROMOVE UM AMBIENTE DE TRABALHO COESO E ORGANIZADO. |
| LA9 | DOCUMENTAÇÃO E VERSIONAMENTO | IMPORTÂNCIA DE DOCUMENTAR PROBLEMAS E CRIAR UM SISTEMA DE VERSIONAMENTO PERMITE UM CONTROLE MAIS EFICIENTE DAS ATUALIZAÇÕES. ISSO FACILITA A RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS FUTUROS E GARANTE A CONSISTÊNCIA DO DESENVOLVIMENTO. |
| LA10 | QUALIDADE E SEGURANÇA | MANTER O FOCO NA QUALIDADE E SEGURANÇA DO PRODUTO DEVE SER UMA PRIORIDADE CONSTANTE. GARANTIR QUE AS FUNCIONALIDADES ESSENCIAIS ESTEJAM OPERANDO CORRETAMENTE E QUE O SISTEMA SEJA SEGURO REFORÇA A CONFIANÇA DOS CLIENTES E USUÁRIOS. |

Referências Bibliográficas



Refactoring guru.Disponível em:<<https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns>>.Acesso em: 15/05/2024



SpringBoot.Disponível em:<<https://docs.spring.io/springboot/docs/current/reference/html/>>.Acesso em: 18/05/2024



Stackoverflow.Disponível em:<<https://stackoverflow.com/>>.Acesso em: 20/05/2024

“

Jó 2:11,13

"Ao perceberem que Jó tinha sofrido grande calamidade e a sua tristeza era indescritível, seus amigos, usando de muita consideração lhe fizeram companhia por vários dias sem dizerem nada. Ouvindo três amigos de Jó todo esse mal que lhe sobreviera, vieram, cada um do seu lugar: Elifaz, o temanita, Bildade, o suíta, e Zofar, o naamatita, combinaram ir juntamente condoer-se dele, e consolá-lo. Então se assentaram com ele na terra, sete dias e sete noites. Nenhum lhe disse palavra alguma, pois viram que a dor era muito grande."

”

A empatia vai muito além de compreender a dor do outro, a empatia traz consigo a importância do apoio e da compreensão. Quando uma pessoa mostra suas dores, a primeira coisa a ser feita é lhe estender a mão.