

# Princípios de Programação

## Exercícios

Universidade de Lisboa  
Faculdade de Ciências  
Departamento de Informática  
Licenciatura em Engenharia Informática

2019/2020

### Começando pelo princípio

**Tópicos endereçados neste capítulo:** Expressões, algumas funções pré-definidas, as minhas primeiras funções, listas e algumas funções pré-definidas sobre listas, intervalos, listas infinitas, listas em compreensão, tuplos.

1. Escreva funções que recebam três inteiros e que devolvam:
  - (a) a sua soma.
  - (b) a sua soma se forem todos positivos e zero caso contrário.
2. Escreva uma função que receba três inteiros e devolva **True** se a distância entre os dois primeiros for inferior ao terceiro e **False** caso contrário. Assuma que o terceiro inteiro é não negativo. Sugestão: utilize a função **abs** para obter o valor absoluto de um número.
3. Escreva uma função `addDigit` que receba dois inteiros, o segundo dos quais entre 0 e 9, e que devolva o inteiro resultante de acrescentar o segundo no fim do primeiro. Por exemplo:

```
ghci> addDigit (-123) 4  
-1234
```

4. Quantos elementos tem cada uma das seguintes listas?
  - (a) `['a', 'b']`
  - (b) `"ab"`

- (c) `[['a', 'b']]`
- (d) `[['a', 'b'], ['c', 'd']]`
- (e) `[[['a', 'b']]]`
- (f) `[]`
- (g) `[[]]`
- (h) `[[], []]`

5. Para resolver os exercícios abaixo considere as seguintes funções constantes no Prelude.

- `1 : [2, 3] _` devolve a lista obtida pela junção de um elemento à cabeça de uma lista, `[1, 2, 3]`.
- `head [1, 2, 3] _` devolve o primeiro elemento de uma lista, `1`.
- `tail [1, 2, 3] _` devolve a lista excluindo o primeiro elemento, `[2, 3]`.
- `last [1, 2, 3] _` devolve o último elemento de uma lista, `3`.
- `init [1, 2, 3] _` devolve a lista excluindo o último elemento, `[1, 2]`.
- `null [1, 2, 3] _` devolve `true` se a lista for vazia, `False`.
- `length [1, 2, 3] _` devolve o número de elementos na lista, `3`.
- `reverse [1, 2, 3] _` devolve a lista, mas em ordem inversa, `[3, 2, 1]`.
- `take 2 [1, 2, 3] _` devolve os primeiros 2 (ou  $n$ ) elementos da lista, `[1, 2]`.
- `sum [1, 2, 3] _` devolve a soma dos elementos da lista, `6`.

Escreva as seguintes funções:

- (a) Uma função que devolve `True` se uma dada lista tem mais que 10 elementos, `False` caso contrário.
- (b) Uma função que verifica se uma lista *não* é vazia.
- (c) Uma função que retira o primeiro e o último carácter de uma `String`.
- (d) Uma função que devolve o segundo elemento de uma lista.
- (e) Uma função que devolve o penúltimo elemento de uma lista.
- (f) Uma função que devolve o  $n$ -ésimo elemento de uma lista. Assuma que os índices começam em zero e que  $n$  está entre 0 e o comprimento da lista menos um. Reescreva as duas funções anteriores.

- (g) Uma função que inverte todos os elementos de uma lista excepto o primeiro. O primeiro elemento da lista permanece na primeira posição.
- (h) Uma função que calcula o somatório dos primeiros 5 elementos de uma lista.
- (i) Uma função que calcula o somatório dos primeiro  $n$  elementos de uma lista. Reescreva a função da alínea anterior utilizando este resultado.
- (j) Uma função que recebe duas listas e devolve verdadeiro se a) o último elemento de ambas as listas for igual, b) as listas tiverem o mesmo comprimento, e c) as listas forem não nulas.

6. Prefixos e sufixos de listas.

- (a) Defina uma função que verifica se uma string é um prefixo de uma outra string.

```
ghci> prefix "ab" "abcd"
True
ghci> prefix "" "abcd"
True
ghci> prefix "abcde" "abcd"
False
```

- (b) Defina uma função que verifica se uma string é sufixo de uma outra string. (Dica: prefixo e sufixo são conceitos bastante parecidos...)

```
ghci> suffix "bcde" "abcde"
True
ghci> suffix "abc" "abcd"
False
```

- (c) Escreva a função `prefixOrSuffix` baseada nas anteriores.

7. Escreva uma função que divide o intervalo entre dois valores em  $n$  partições iguais. O resultado deverá ser uma lista de  $n+1$  elementos onde a primeira partição é dada pelos primeiros dois elementos da lista, a segunda partição pelo segundo e terceiro elementos da lista, e assim adiante. Por exemplo:

```
ghci> particao 0 1 2
[0.0,0.5,1.0]
ghci> particao 10 20 4
[10.0,12.5,15.0,17.5,20.0]
```

8. Determine o valor de cada expressão.

- (a) `[2*x | x <- [1,2,3]]`

- (b) `[x^2 | x <- [1..8], x 'mod' 2 == 0]`
- (c) `[x | x <- ['6'..'S'], isDigit x]`
- (d) `[(x,y) | x <- [1..3], odd x, y <- [1..3]]`
- (e) `[(x,y) | x <- [1..3], y <- [1..3], odd x]`

9. Utilizando uma lista em compreensão escreva uma expressão que calcule a soma  $1^2 + 2^2 + \dots + 100^2$  dos quadrados dos primeiros 100 inteiros.
10. Dizemos que triplo  $(x, y, z)$  é Pitagórico se  $x^2 + y^2 = z^2$ . Utilizando uma lista em compreensão defina a função `pitagoricos` que calcule a lista de todos os triplos pitagóricos até um dado limite. Evite colocar triplos que representem o mesmo triângulo, por exemplo  $(3, 4, 5)$  e  $(4, 3, 5)$ .

```
ghci> pitagoricos 10
[(3,4,5), (6,8,10)]
```

11. Dizemos que um inteiro positivo é *perfeito* se é igual à soma de todos os seus fatores, excluindo o próprio número.
  - (a) Utilizando uma lista em compreensão escreva a função `fatores`, que devolve os fatores do inteiro dado (por uma qualquer ordem).
  - (b) Defina agora uma função `perfeitos` que calcula a lista de todos os números perfeitos até um dado limite.

Por exemplo:

```
ghci> perfeitos 500
[6,28,496]
```

12. Defina a lista infinita com todas as potências de dois.
13. Defina a função `produtoEscalar` que calcula o produto escalar de dois vetores:

$$\text{produtoEscalar } x \ y = \sum_{i=0}^{n-1} x_i * y_i$$

Assuma que cada vetor é representado por uma lista e que as duas listas têm o mesmo comprimento.

14. Utilizando uma lista em compreensão defina uma função com assinatura `reproduz` que troca cada número  $n$  numa lista de inteiros positivos por  $n$  cópias dele próprio. Por exemplo:

```
ghci> reproduz [3,5,1]
[3,3,3,5,5,5,5,5,1]
```

Sugestão: Utilize a função `replicate` onde `replicate n x` é uma lista de comprimento `n` em que cada elemento é igual a `x`.

15. Mostre como uma lista em compreensão com geradores duplos (por exemplo, `[(x,y) | x <- [1,2,3], y <- [4,5,6]]`) pode ser descrita utilizando apenas geradores simples. Sugestão: utilize a função `concat` e uma compreensão dentro da outra.
16. Quais das seguintes frases são expressões Haskell?
  - (a) `['a', 'b', 'c']`
  - (b) `('a', 'b', 'c')`
  - (c) `['a', True]`
  - (d) `[True, False]`
  - (e) `["a_disciplina_de_PP", "é_fixe"]`
  - (f) `[('a', False), ('b', True)]`
  - (g) `[isDigit 'a', isLower 'f', isUpper 'h']`
  - (h) `[['a', 'b'], [False, True]]`
  - (i) `[['a', 'b'], [False, True]]`
  - (j) `[isDigit, isLower, isUpper]`
17. Defina a função `pares` de modo a que `pares n` seja a lista composta por todos os valores  $(i, j)$  com  $1 \leq i, j \leq n$  que satisfaçam a condição  $i \neq j$ .
18. Defina a função `fromTo` que obtém a secção de uma lista entre dois índices. Por exemplo:
 

```
ghci> fromTo 2 4 "gfedcba"
"edc"
```

Defina as funções `tail`, `init` e `!!` usando `fromTo`.
19. Defina a função `matId` que, recebendo um inteiro positivo, devolve a matriz identidade com essa dimensão. Por exemplo, a matriz identidade de dimensão 3 será `[[1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]]`.
20. Defina a função `matMult` que recebe duas matrizes e devolve o resultado da multiplicação dessas duas matrizes.